

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06	–	4. Quartal 2006
	Alan Wake	3D-Action	Remedy	07/05	–	4. Quartal 2006
	Anno 1701	Aufbauspiel	Related Designs	10/04	–	3. Quartal 2006
	Armed Assault	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive	02/06	–	2. Quartal 2006
	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	Relic	07/05, 10/05	–	3. Quartal 2006
UPDATE	Condemned	Action-Adventure	Monolith	07/05, 03/06	Sehr gut	Ende März 2006
	Crashday	Rennspiel	Moonbyte	02/06	Gut	23. Februar 2006
NEU	Crysis	Ego-Shooter	Crytek	03/06	–	4. Quartal 2006
	Dark Messiah of Might & Magic	Actionspiel	Arkane	10/05, 02/06	–	2. Quartal 2006
	Darkstar One	Weltraumspiel	Ascaron	11/05, 02/06	–	1. Quartal 2006
UPDATE	Der Pate	Actionspiel	EA Redwood Shores	04/05, 01/06, 03/06	Gut	16. März 2006
UPDATE	Desperados 2	Echtzeit-Taktik	Spellbound	01/06	–	30. März 2006
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
UPDATE	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04, 04/05, 11/05, 03/06	Ausgezeichnet	24. März 2006
NEU	Enemy Territory: Quake Wars	Team-Shooter	Splash Damage	03/06	–	4. Quartal 2006
NEU	Faces of War	Echtzeit-Taktik	Best Way	03/06	Gut	März 2006
	Geheimakte Tunguska	Adventure	Fusionsphere	01/06	–	1. Quartal 2006
	Ghost Recon 3	Taktik-Shooter	Grin	10/05, 12/05	–	März 2006
NEU	GTR 2	Rennspiel	Simbin	03/06	Ausgezeichnet	Juni 2006
	Gothic 3	Rollenspiel	Piranha Bytes	07/05, 10/05	–	1. Quartal 2006
NEU	Guild Wars: Factions	Online-Rollenspiel	ArenaNet	03/06	Ausgezeichnet	31. März 2006
NEU	Hearts of Iron 2: Doomsday	Globalstrategie	Paradox	03/06	Sehr gut	31. März 2006
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05	Sehr gut	3. Quartal 2006
UPDATE	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Nival	06/05, 09/05, 10/05, 03/06	Ausgezeichnet	März 2006
	Hitman: Blood Money	3D-Action	IO Interactive	08/05, 02/06	Sehr gut	1. Quartal 2006
	Joint Task Force	Echtzeit-Strategie	Mithis	02/06	–	2. Quartal 2006
	Neverwinter Nights 2	Rollenspiel	Obsidian	01/06	–	2. Quartal 2006
	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03, 05/05, 01/06	Gut	1. Quartal 2006
	Prey	Ego-Shooter	Human Head	08/05	–	2. Quartal 2006
UPDATE	Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Stainless Steel	07/05, 09/05	Sehr gut	Juni 2006
	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	08/05	–	Mai 2006
UPDATE	Runaway 2	Adventure	Pendulo Studios	07/05, 03/06	Gut	Ende März 2006
UPDATE	Rush for Berlin	Echtzeit-Taktik	Stormregion	10/05, 02/06	Sehr gut	Mai 2006
UPDATE	Schlacht um Mittelmeer 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	09/05, 03/06	Sehr gut	2. März 2006
UPDATE	Spellforce 2	Strategie-Rollenspiel	Phenomic	07/05, 03/06	Sehr gut	Anfang April 2006
	Splinter Cell 4: Double Agent	3D-Action	Ubisoft Montreal	02/06	–	2. Quartal 2006
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	–	4. Quartal 2006
	Stalker	Ego-Shooter	GSC GameWorld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	2006
	Stargate SG-1: The Alliance	Ego-Shooter	Perception	08/05	–	1. Quartal 2006
UPDATE	Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Petroglyph	08/05, 02/06	Sehr gut	16. Februar 2006
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	–	Mai 2006
	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	Gas Powered Games	09/05	–	2006
	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05	Sehr gut	1. Quartal 2006
UPDATE	Timeshift	Ego-Shooter	Saber Interactive	01/06	–	24. März 2006
	Titan Quest	Action-Rollenspiel	Iron Lore	07/05, 12/05	–	3. Quartal 2006
UPDATE	Tomb Raider Legend	Action-Adventure	Crystal Dynamics	06/05, 01/06	Sehr gut	2. Quartal 2006
	Tony Tough 2	Adventure	Prograph	06/05	–	2. Quartal 2006
	Tortuga: Two Treasures	Action-Adventure	Ascaron	02/06	–	April 2006
	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05, 10/05	–	2. Quartal 2006
NEU	War Front	Echtzeit-Strategie	Digital Reality	03/06	Sehr gut	Juni 2006
	WoW: Burning Crusade	Online-RPG-Addon	Blizzard	12/05, 01/06	–	2006
	Warhammer: Mark of Chaos	Echtzeit-Strategie	Blackhole	12/05	–	4. Quartal 2006

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

DESPERADOS 2



Sattelt die Pferde, spannt die Revolverhähne, näht die Lederfransen an die Stiefel: Atari hat mittlerweile den 30. März als Erscheinungstermin für Desperados 2 festgelegt. Das Echtzeit-Taktikspiel von Spellbound wird die große Bewährungsprobe für die Vision-3D-Engine, die vom deutschen Entwickler Trinigy stammt.

RISE & FALL



Die unendliche Verschiebungsgeschichte von Rise & Fall geht weiter: Das Echtzeit-Strategiespiel, das uns schon im Herbst letzten Jahres praktisch fertig vorkam, ist nach der Schließung von Stainless Steel in der Obhut des Midway-Studios in San Diego gelandet. Erste Amtshandlung: Terminverlegung von Februar auf Juni.

STALKER



Heißa, potztausend! Es gibt ein neues Stückchen Infoflitter von unser aller Lieblings-Spielephantom Stalker! Angeblich ist GSC Gameworld inzwischen mit der Arbeit fertig und hat eine vollständige Version an THQ zum Betatest übergeben. Nun geht's also an das Balancing des 3D-Shooters. Erscheinungstermin? Tjaja, lala...

TIMESHIFT



Ende Januar soll der offene Betatest für Ataris futuristischen 3D-Shooter Timeshift beginnen. Es folgen laut Plan der Feinschliff des Multiplayer-Parts und schließlich die Veröffentlichung am 24. März. Zumindest, falls sich kein Zeitloch auftut und das Projekt in eine bremsende, aber sehr cool anzusehende Zeitlupe versetzt.

DAS KOMMT IM FEBRUAR

Name	Publisher	Datum
Advent Rising	Majesco	10.02.2006
Amiga Classix 5	Magnussoft	03.02.2006
Bloodrayne 2	Majesco	10.02.2006
C64 Classix 2	Magnussoft	03.02.2006
C&C: Die ersten 10 Jahre	Electronic Arts	16.02.2006
Crashday	Atari	23.02.2006
DTM Race Driver 3	Codemasters	24.02.2006
Dark Age of Camelot: Darkness Rising	Flashpoint	01.02.2006
Earth Universe Edition	Deep Silver	03.02.2006
Empire Earth 2: The Art of Supremacy	Vivendi	24.02.2006
Gettysburgh	Global Star	17.02.2006
Hammer und Sichel	CDV	24.02.2006
Heimlich & Co.	Koch Media	03.02.2006
L.A. Rush	Midway	15.02.2006
Mall Tycoon 3	Take 2	17.02.2006
Marc Ecko's Getting Up	Atari	09.02.2006
Pathologic	Frogster	09.02.2006
Rainbow Six 4: Lockdown	Ubisoft	09.02.2006
Star Wars: Empire at War	Activision	16.02.2006
SWAT 4: The Stetchkov Syndicate	Vivendi	24.02.2006
The Regiment	Konami	16.02.2006
Tony Hawk's American Wasteland	Dtp	28.02.2006
Tycoon City: New York	Atari	23.02.2006
Virtual Skipper 4	Frogster	23.02.2006

AKTUALISIERTE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: A142

Herstellerangaben, ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	●	1
2	Gothic 3	●	2
3	Elder Scrolls 4: Oblivion	●	3
4	World of Warcraft: Burning Crusade	▲	5
5	Star Wars: Empire at War	▲	9
6	Schlacht um Mitteleuropa 2	▲	15
7	Splinter Cell 4: Double Agent	▲	27
8	Der Pate	●	8
9	Diablo 3	▲	11
10	Unreal Tournament 2007	▼	7
11	Duke Nukem Forever	▲	13
12	Hellgate: London	▲	19
13	Operation Flashpoint 2	▲	22
14	Tomb Raider Legend	▼	4
15	Crashday	▲	-
16	Hitman: Blood Money	▲	17
17	Neverwinter Night 2	▲	23
18	Runaway 2	▲	24
19	Stargate SG-1: The Alliance	▲	14
20	The Witcher	▲	-
21	Titan Quest	▼	6
22	Anno 1701	▼	18
23	Armed Assault	▲	-
24	Command & Conquer 4	▲	-
25	D&D Online	▲	-
26	Ghost Recon 3	▼	12
27	Guild Wars: Factions	▲	30
28	Half-Life 2: Aftermath	▼	25
29	Dark Messiah of Might & Magic	▲	-
30	Company of Heroes	▲	-

Quelle: Online-Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 02/06