



World of Warcraft: Durch Server-Umstrukturierungen sollen Lags und Verbindungsabbrüche besonders bei World Events reduziert werden.

KOLUMNE

Unsichere Online-Spiele?

Du liebe Zeit, Eve Online wurde gehackt. Ein Glück, mein Account zählt nicht zu den betroffenen. Lässt mich der Vorfall daher kalt? Denkste! Ich mache mir Sorgen um die Sicherheit des Spiels. Wie kann Entwickler CCP zulassen, dass Dritte meine Daten einsehen? Und ich rede nicht davon, dass die Hacker meine Raumschiffe löschen oder sich meine teure Superwaffe greifen – sondern dass sie meine Adresse klauen, meine Kontodaten, meine Kreditkarten-Nummer. Denn all diese Informationen habe ich den Entwicklern bei der Eve-Anmeldung mitgeteilt. Und ich erwarte, dass die Daten sicher sind.

Der Eve-Vorfall zeigt, wie sorglos ich mit meinen Kontodaten umgegangen bin. Jedes kostenpflichtige Online-Spiel fordert diese – ohne mir hundertprozentige Sicherheit vor Kriminellen zu bieten. Und ich wette, dass zahllose Hacker versuchen, an die Daten zu kommen. Online-Anbieter müssen ihre Kunden daher schützen – das sollte die Lektion aus dem Eve-Vorfall sein. Und was kann ich selbst tun? Meine Daten nicht einfach weitergeben, sondern Lizenzvereinbarungen lesen: Der Anbieter haftet nicht für Diebstahl? Ohne mich. Meine Kontodaten sind mir zu wertvoll, als dass ich sie mir wegklauseln ließe. Da will ich nicht erst warten, bis mein Account zu den betroffenen zählt.

Michael Graf, Redakteur
micha@gamestar.de



ZITAT DES MONATS

»Unser Ziel ist es, Spiele so realistisch zu machen, dass Sie in zwei, drei Jahren nicht mehr zwischen Wirklichkeit und Fiktion unterscheiden können.«

Ubisoft-Chef Yves Guillemot
(Zitat aus einem Interview mit der BBC)

WORLD OF WARCRAFT

Entwickler Blizzard in der Kritik: Immer mehr Spieler beklagen die auf stark bevölkerten Servern häufig auftretenden Lags, Verbindungsabbrüche und Probleme beim Einloggen. Da die Patches auf Version 1.8.4 und 1.9 die Fehler nicht beheben konnten, setzte Blizzard die Bevölkerungszahl vieler Server kurzzeitig herunter – sehr zum Ärger der Fans, denn dadurch entstanden besonders zu Stoßzeiten Warteschleifen von über einer Stunde. Zudem durften die Spieler auf manchen Servern keine neuen Charaktere erstellen. Als weitere Maßnahme lagerte Blizzard mehrere Realms in andere Datenzentren um und bringt bis Februar die teils veraltete Hardware auf den neuesten Stand. Zum Ausgleich für die Offline-Zeit bekommen Benutzer der betroffenen Server bis zu vier kostenlose Spieltage gut geschrieben. Ob die neue Technik auch bei den regelmäßig stattfindenden World Events standhält, bleibt allerdings abzuwarten. Bei den bisherigen Großereignissen (etwa der Schließung der Tore von Ahn'Qiraj am 10. Januar) kam es immer wieder zu kompletten Serverausfällen. Was Blizzards Schritte und das Update auf die Version 1.9.x wirklich bewirken, lesen Sie in einem umfangreichen Patch-Test in der nächsten GameStar-Ausgabe.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A103](#)

STAR TREK: LEGACY

Bethesda Softworks (**Morrowind**) und Entwickler Mad Doc (**Empire Earth 2**) arbeiten derzeit an einem neuen **Star Trek**-Spiel für den PC und die Xbox 360. Nach Angaben mehrerer Fanseiten soll der Titel eine Mischung aus Action- und Strategiespiel werden und die gesamte **Star Trek**-Zeitli-

nie umfassen – von der Original-Enterprise bis zur Voyager. Rechteinhaber Paramount registrierte kürzlich die gleichnamige Domain und kündigte das Spiel für September 2006 an. Mad Doc hatte bereits 2001 das Strategiespiel **Star Trek: Armada 2** für Activision entwickelt.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A170](#)

EVE ONLINE GEHACKT

Das Online-Rollenspiel **Eve Online** ist nach Informationen des IT-Magazins Golem.de Mitte Januar von einem Hackangriff heimgesucht worden. 57 Spielerkonten seien ausgelesen worden. Aus Sicherheitsgründen hat Entwickler CCP daraufhin mehreren Tausend Kunden neue Passwörter zukommen lassen und die betroffenen Personen über den Vorfall informiert. Laut CCP sind bei dem Hackversuch allerdings keine relevanten Daten wie zum Beispiel Kreditkarteninformationen in die Hände des noch anonymen Angreifers gelangt. Wann die Entwickler das Schlupfloch stopfen werden, ist bislang nicht bekannt. **Eve Online** verzeichnet weltweit über 100.000 Spieler.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A128](#)



Eve Online wurde von einem Hacker angegriffen.

BIOSHOCK VS. SYSTEM SHOCK 3

Nachdem Take 2 in den letzten Monaten bereits die Entwicklerstudios Firaxis (**Civilization 4**) und Firefly (**Stronghold 2**) gekauft hat, schlug der Publisher nun



System Shock 2 bekommt gleich zwei Nachfolger.

auch bei Irrational Games zu. Zu den wichtigsten Spielen des Studios zählt das von der Kritik hochgelobte **System Shock 2**. Derzeit arbeitet Irrational Games an dessen inoffizieller Fortsetzung **BioShock**. Inoffiziell deshalb, weil die Urheberrechte der Originalserie bei Electronic Arts liegen. Der Softwaregigant scheint die Reihe indes ebenfalls fortführen zu wollen. Gegenüber dem Internet-Magazin Shacknews bestätigte ein Industrie-Insider, dass der Publisher **System Shock 3** in Auftrag gegeben hat. Eine offizielle Stellungnahme steht bisher noch aus.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **A137**

HERR DER RINGE DER WEISSE RAT

Electronic Arts arbeitet angeblich an einem **Herr der Ringe**-Rollenspiel. Das geht aus einem Interview mit dem EA-Entwickler Jim Norwood hervor, der dies in einer Fragestunde mit seinem ehemaligen Arbeitgeber 3D Realms – wohl etwas vorschnell – verlauten ließ. Die betreffende Passage wurde kurz darauf gelöscht. Allerdings zu spät, denn mehrere amerikanische Webseiten hatten das



Neben Schlacht um Mittel Erde ist ein Rollenspiel in der Mache.

Interview bereits im kompletten Wortlaut verbreitet. Nach Norwoods Aussagen wird das Spiel **Der Herr der Ringe: Der Weiße Rat** heißen. Der Weiße Rat wurde im dritten Zeitalter von Elben und Zauberern wie Elrond und Gandalf gegründet. EA hatte bereits 2004 ein **Herr der Ringe**-Rollenspiel mit dem Titel **Das dritte Zeitalter** für Konsolen veröffentlicht, das in Sachen Spielmechanik stark an **Final Fantasy** erinnerte.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **A168**

PRINCE OF PERSIA-FILM

Filmproduzent Jerry Bruckheimer (**Bad Boys**) hat in einem Interview mit der Webseite Comingsoon.net bestätigt, demnächst mit der Leinwandumsetzung des Action-Adventures **Prince of Persia** zu beginnen. Zwar ist Bruckheimer derzeit noch mit den Dreharbeiten des dritten **Fluch der Karibik**-Films und der Planung von **Das Vermächtnis der Tempelritter 2** beschäftigt, erste Gespräche mit möglichen Darstellern laufen aber bereits. Angeblich soll sich Prinz-Erfinder Jordan Mechner um das Drehbuch kümmern.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **A171**



Prince of Persia wird von Bruckheimer verfilmt.

MEDAL OF HONOR AIRBORNE

Anders als bisher angekündigt wird der neueste Teil der **Medal of Honor**-Reihe mit dem Namen **Airborne** nun doch auch für PC und die Xbox 360 entwickelt. Electronic Arts hatte den Ego-Shooter zu Beginn ausschließlich für die PlayStation 3 geplant. **Medal of Honor Airborne** verwendet die Grafikengine RenderWare, die bereits in **The Movies** zum Einsatz kam. Wie die Vorgänger **Allied Assault** und **Pacific Assault** spielt **Airborne** im Zweiten Weltkrieg, in dem Sie in pompös inszenierte Fallschirmeinsätze geschickt werden. Nettes Detail: Bei den Sprüngen sollen Sie den Landepunkt selbst wählen können, so spielt sich dieselbe Mission jedes Mal anders. Im November dieses Jahres soll der Titel fertig sein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **A174**

DM

KURZMELDUNGEN

ID SOFTWARE KÜNDIGT NEUES SPIEL AN

Id Software-Chef John Carmack hat in einem Interview bestätigt, dass seine Firma bereits an einem neuen Spiel arbeitet. Dabei handle es sich nicht um eine Doom- oder Quake-Fortsetzung. Viele Fans hoffen daher auf das rollenspielartige Multiplayer-Projekt The Quest, das bereits seit dem Jahr 2000 durch die Geruchteküche geistert.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **A122**

EARTH 2160-GRATISAKTION GEHT WEITER

Publisher Zuxxez verlängert die zwischen dem 24. November und 31. Dezember 2005 ins Leben gerufene Gratisaktion zu Earth 2160. Wer bis zum 15. Februar ein Exemplar des Echtzeit-Strategiespiels kauft und online registriert, bekommt kostenlos eine zweite Seriennummer per E-Mail zugeschickt.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **A123**

COLLECTOR'S EDITION VON EMPIRE AT WAR

Am 16. Februar veröffentlicht Activision eine Spezial-Edition des Echtzeit-Strategiespiels Star Wars: Empire at War in limitierter Auflage. Neben einer aufwändigeren Verpackung gibt's fünf zusätzliche Karten sowie einen Datenträger mit Bonusmaterial. Die normale Verkaufsversion soll erst später in den Regalen stehen, jedoch zum selben Preis von etwa 50 Euro.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **A119**

WER SPIELT MIT IM DRITTEN RESIDENT EVIL-FILM?

Regisseur Paul Anderson (Alien vs. Predator) hat die Hauptdarstellerin der ersten beiden Resident Evil-Filme, Milla Jovovich, für Resident Evil 3: Afterlife verpflichten können. Auch Sienna Guillory wird wieder die Rolle der Jill Valentine übernehmen. Zudem sollen die bekannten Charaktere Leon Kennedy und Albert Wesker einen Gastauftritt bekommen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **A124**

US-GERICHT STOPPT JUGENDSCHUTZGESETZ

Ein Gericht hat der Klage des US-Verbandes ESA (Entertainment Software Association) gegen das verschärfte Jugendschutzgesetz in Kalifornien stattgegeben. Der Richter sprach Computerspielen einen schützenswerten Status zu, vergleichbar mit Büchern oder Filmen. Das geplante Gesetz verstoße gegen die amerikanische Verfassung, wonach Videospiele von der Meinungsfreiheit gedeckt sind, begründete das Gericht seine Entscheidung.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **A125**

SPIEL ZUR FUSSBALL-WM

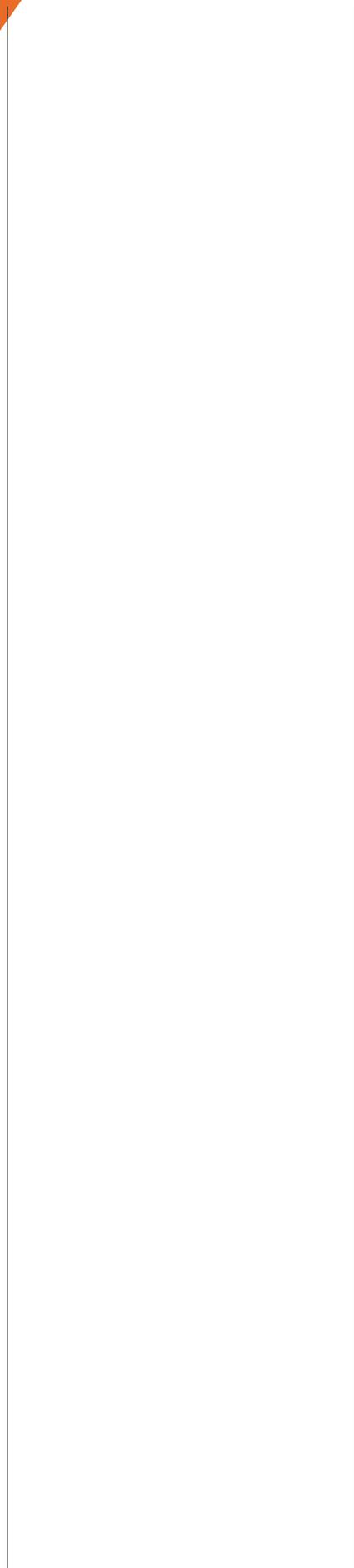
Keine Eintrittskarte bekommen? Dann können Sie zumindest mit FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2006 von Electronic Arts etwas WM-Atmosphäre schnuppern. Bereits ab dem 28. April, also über einen Monat vor dem Eröffnungsspiel am 9. Juni in München (Gastgeber Deutschland gegen Costa Rica), können Sie Ihr Team von den Gruppenspielen über die Vorschussrunde bis hin zum Titel führen. Das Spiel erscheint auch für alle Konsolen und Handhelds wie Sonys PSP oder den Nintendo DS.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **A132**

METAL GEAR SOLID ALS ONLINE-ABLEGER?

Der japanische Star-Designer Hideo Kojima denkt laut einem Bericht von Eurogamer darüber nach, die Metal Gear Solid-Serie durch einen reinen Online-Ableger zu ergänzen – auch auf dem PC. Grund sei das positive Feedback von Fans und Presse auf Metal Gear Solid 3: Subsistence (ein Remake des dritten Teils inklusive Online-Modi).

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **A175**





Medieval 2: Die 3D-Schlachten des Strategiespiels sollen grafisch wesentlich detaillierter werden.

KOLUMNE

Der Korridorblick

»Vor uns ein leerer Korridor, genau wie jeder andere auf dem Schiff. Nach einem Knick Richtung Steuerbord eine Rampe...« So beginnt das Textadventure Planetfall von 1983. Okay, eine Frage nun: Wie sieht der Korridor vor Ihnen aus? Ist der irgendwie wie in Doom 3? Wie in Quake 4? Wie jeder verfluchte Raumschiffkorridor in jedem »Held im All«-Spiel? Tja, sehen Sie? So ergeht es unserer Fantasie. Die hat nach ungezählten stereotypen Raumschiffkorridoren nun quasi einen eingebauten Tunnelblick. Oder deutlicher: Würden wir heute Planetfall spielen, sähe es in unserem Kopf vermutlich wirklich wie Doom und Co. aus.



Ich mag diese ewig gleichen Metallkonstrukte, die ewig gleichen Gänge, die ewig gleichen schlecht ausgeleuchteten Winkel (aber mit fettem dynamischen Schatten) nicht mehr sehen. Deswegen freue ich mich so diebisch über mutige Spiele wie ein Guild Wars Factions, das meine Augen mit Ungewohntem reizen wird, das mich zur Ruhe kommen lassen wird an Orten, wo ich mich umschauchen möchte. Das mich eben nicht durch die immer gleichen Szenarios hetzt, wo es sich gar nicht lohnt, zu verweilen. »Hey, Frau Schmitz, sie vergleichen hier aber Apfel mit Birnen! Guild Wars ist ein Fantasy-Abenteuer, Quake 4 Science-Fiction-Action«, höre ich Sie sagen. Na und? Ist die Genre-Einteilung Science-Fiction-Action der Persilschein, um mir und Ihnen immer den gleichen Kram auf den Monitor zu klatschen? In diesem Sinne: Schärfen Sie Ihre wieder! Für das Besondere abseits der Tunnel und Korridore.

Petra Schmitz, Redakteurin
petra@gamestar.de

MEDIEVAL 2

Strategen mit einem Faible für Geschichte wissen: Wer einen Titel der **Total War**-Reihe kauft, bekommt Spieltiefe, historische Genauigkeit und spektakuläre 3D-Schlachten. Bisher ging die Reise nach Japan (**Shogun**, seinerzeit 80 Punkte im Test), ins Mittelalter (**Medieval**, 88) und ins alte Rom (**Rome**, 89). Jetzt hat Entwickler Creative Assembly den nächsten Teil angekündigt: **Medieval 2** nimmt sich nochmals das Mittelalter vor und entwickelt die Stärken der Serie behutsam weiter. Die hübsche 3D-Grafik der Massenschlachten wird detaillierter, außerdem werden die Landschaften, bislang flache Steppen, mit realistischeren Hügel- und Berggebieten aufgewertet.

Im Brettspielartigen Strategiemodus, der die Jahre von 1080 bis 1530 umspannt, geht es in Zukunft mehr um Religion. Und wer bislang den Multiplayer-Modus der **Total War**-Spiele nicht mochte, darf sich freuen: Die Mehrspieler-Gefechte werden neu aufgesetzt, Creative Assembly hat sich die Kritik daran zu Herzen genommen. Ob auch der Strategiepart gegen menschliche Gegner gespielt werden kann, ist allerdings noch nicht bekannt. **Medieval 2** wird im Herbst 2006 in die Läden kommen.

Wer mehr über **Medieval 2** wissen will, sollte die nächste Ausgabe von GameStar nicht verpassen: In unserer exklusiven Titelstory stellen wir das Spiel vor.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A183](#)

EVERQUEST 2 KINGDOM OF SKY

Da haben sich viele **Everquest 2**-Spieler kaum an das neue Kampfsystem und die vielen Detailverbesserungen des Online-Rollenspiels gewöhnt, kündigt Sony

Online Entertainment auch schon das zweite Addon an. In **Kingdom of Sky** heben die Recken aus Qeynos und Freeport in himmlische Gefilde ab. In dieser luftigen Welt ohne Namen regieren Drachwesen mit feurigem Atem. Nicht viel besser sind die adlerartigen Bewohner, die mit religiösem Fanatismus einen tückischen Plan aushecken: Norrath muss weg. Als verantwortungsbewusster Level-60-Held nimmt man sich Aufgaben epischer Ausmaße an und erfährt in den neuartigen Geschichts-Quests historische Details über die zerrüttete Welt von **Everquest**. Insgesamt sind 25 neue Gengertypen mit von der Partie, begleitet von zusätzlichen PvP-Arenen und dazu passenden Champions. Mit dem Addon will SOE auch gleich ein paar neue Server aufsetzen, die das lang geforderte Spieler-PvP außerhalb der Arenen einführen sollen. Für das Auge ist auch ordentlich was geboten – klassenspezifische Kleidungsstücke verleihen den Figuren einen individuelleren Look.

Kingdom of Sky erscheint bereits am 21. Februar sowohl in elektronischer Download-Form als auch auf DVD-ROM inklusive des Hauptprogramms für 30 Euro. In GameStar 4/06 widmen wir uns dem Addon dann ausführlich.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A104](#)

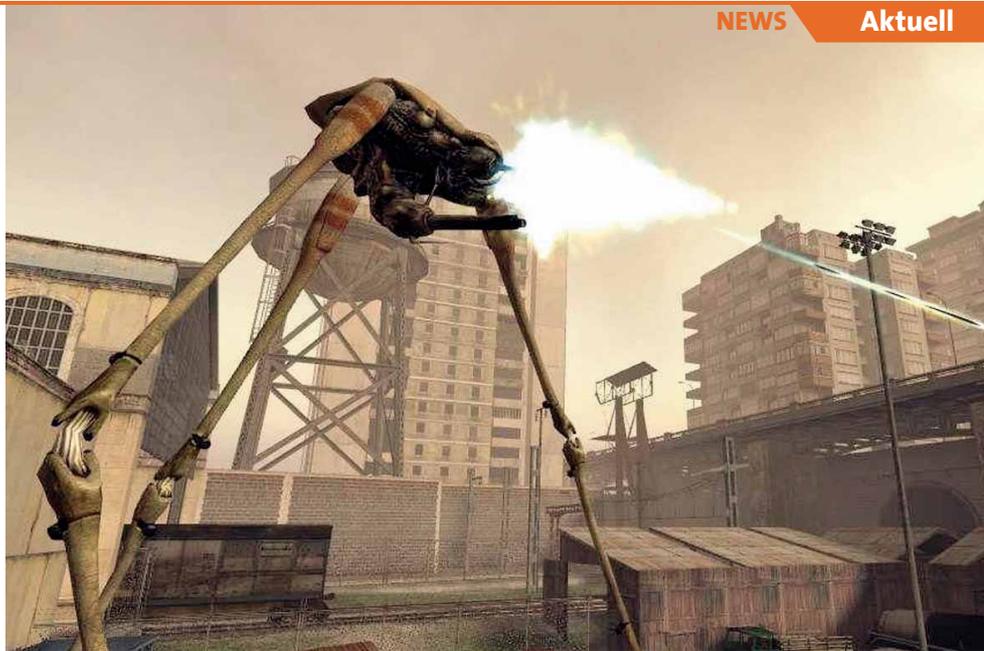


Kingdom of Sky: Aus der Luft droht Gefahr für ganz Norrath und seine Völker. Drachen! Hilfe!

HALF-LIFE 2 AFTERMATH

Nachdem das Internet mal wieder mit Gerüchten überspült wurde und in mancherlei Foren das eine oder andere Datum fiel, hat sich Doug Lombardi, Pressesprecher bei Valve, zum Thema Erscheinungstermin für das ewig erwartete **Half-Life 2-Addon Aftermath** geäußert. So soll die Erweiterung endlich am 24. April 2006 via Steam erhältlich sein. Gleichzeitig soll auch die Platin-Version des Hauptspiels erscheinen. Darin wird enthalten sein: **Half-Life 2** im Singleplayer- und im Deathmatch-Modus, **Counterstrike Source**, **Day of Defeat Source** und **Aftermath**. Übrigens soll nicht Gordon, sondern Alyx die Hauptrolle spielen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A182](#)



Aftermath: Im April soll die Half-Life 2-Erweiterung um die taffe Alyx endlich erhältlich sein.

ROGUE TROOPER

Eidos hat das Actionspiel **Rogue Trooper** für den Sommer 2006 angekündigt. Der Titel basiert auf der gleichnamigen Comicreihe aus dem Hause 2000 AD (**Judge Dredd**) und versetzt Sie in die Rolle des Elitesoldaten Rogue. Neben modernen Waffen verfügt der Held über codierte Biochips, die mit den Fähigkeiten gefallener Kollegen gespeist wurden. Somit steht ihm bei seinem Feldzug gegen die feindliche Nort-Armee ein gigantisches Arsenal an unterschiedlichen Kampftechniken zur Verfügung. Wer nicht alleine unterwegs sein will, nimmt bis zu drei Freunde in die Schlachten mit – einem Koop-Modus sei Dank.

Rebellion hatte sich 2001 die Rechte an den Comics von 2000 AD gesichert. **Judge Dredd: Dredd vs. Death** war das erste Spiel, das daraus hervorging.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A126](#)



Rogue Trooper: 3D-Action aus England auf Basis der gleichnamigen Comic-Serie von 2000 AD.

GROTESQUE

Fantasy ist eine ernste Angelegenheit. Bei Zauberern und Drachen hat man gefälligst nicht zu lachen! Nix da, denkt sich das deutsche Team von Silent Dreams und will uns mit **Grotesque** zum Kichern bringen. Das Rollenspiel hat zwar auch die klassischen Mechanismen wie Helden-Hochleveln und Quests, doch das war es auch schon mit der Ernsthaftigkeit. Ansonsten setzt das Spiel ganz auf Parodie oder abgedrehte Querverweise auf die Echt-Welt. Held Roger Sun meckert etwa einen Auftraggeber an, weil ihn die Aufgaben der Marke »Hole er mir zehn XYZs« anöden. Auf der Flucht vor einem Vampir-Pärchen trifft Roger seltsamste Gestalten, beispielsweise Metal-Merlin, Verfechter der Stromgitarren-Musik, der mit den Ork-Shamanen im Clinch liegt. Immerhin haben die den verachtenswerten Hip Hop in die



Grotesque: Ein Rollenspiel aus Deutschland will die Fantasy (Bücher, Filme, Spiele) parodieren.

Welt getragen. Genre-Größen wie **Diablo**, **Gothic** und bekannte Filme sowie Bücher sollen ihr Fett wegkriegen. Schön: Roger soll angeblich Damen den Hof machen und sogar Liebschaften eingehen dürfen. Im zweiten Quartal 2006 erfahren wir, ob Silent Dreams genug Humor auf der Pfanne hat.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A173](#)

EMERGENCY 4

Im März heulen wieder die Sirenen: Take 2 hat in einer Pressemitteilung den vierten Teil der Echtzeit-Strategiereihe **Emergency** angekündigt. Anders als im Vorgänger laufen die Rettungsmissionen nicht mehr streng linear und unabhängig von einander ab. Stattdessen absolvieren Sie in einer großen Stadt zufallsgenerierte Einsätze, um sich nach und nach das Budget für die 20 Story-Missionen zu erarbeiten. Ständig wechselndes Wetter und ein fließender Tag-Nacht-Zyklus sollen für Realismus sorgen. Zudem stockt Entwickler Sixteen Tons die Einsatzkräfte auf: So dürfen Sie zum Beispiel einen Bergungshelikopter vom THW oder den TransAid, ein Großraumflugzeug für Auslandseinsätze, zum Unglücksort schicken.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A172](#)

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

Der Traum vom Glück in der großen Stadt – im Funsport-Abenteuer **Tony Hawk's American Wasteland** wird er vielleicht wahr. Im mittlerweile siebten Spiel mit der Skaterlegende Tony Hawk kommen Sie als Junge vom Land nach Los Angeles und müssen gegen die Lokalmatadore bestehen. Im storylastigen Solomodus schalten Sie mit gelösten Aufgaben (Kombos nachahmen, Filmstars ärgern, Hippies jagen etc.) nach und nach weitere Stadtteile frei. Manchmal klettert der Held sogar auf ein BMX-Rad und muss spezielle Tricks ausführen. Obwohl in nur einer Stadt angesiedelt, werden die Levels nicht so schnell langweilig. Serientypisch gibt's jede Menge versteckte Passagen und Kniffe, manche Gebiete lassen sich wie in den **Underground**-Vorgängern nur zu Fuß oder kletternd erreichen. Die Steuerung klappt in unserer Vorabversion bereits sehr gut, komplizierte Kombos und Sprünge sind problemlos möglich – Spaß macht's allerdings nur mit dem Gamepad. Technisch hat die Konsolen-Umsetzung **American Wasteland** trotz hübscher Animationen den Anschluss an PC-Titel endgültig verloren, die Charaktere wirken eckig. Dafür ist der Soundtrack von gewohnter Qualität. Eine Testversion hat Publisher Dtp für die nächste Ausgabe angekündigt.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A179](#)

DAS EULEMBERG-EXPERIMENT

In Italien, England und Frankreich bereits seit dem letzten Jahr auf dem Markt, kommt das Adventure **Das Eulemberg-Experiment** im April auch hier in die Händlerregale. Darin rätseln Sie in der Rolle des Wissenschaftlers und Abenteurers Adam Quinn zusammen mit Freund Iashi und Ihrer Verlobten Laura dem größtenwahnsinnigen Doktor Faustus hinterher. Dabei machen Sie in herrschaftlichen Häusern oder dem peruanischen Dschungel halt – alles strahlt vor Detailreichtum. Gesteuert wird der Held durch einfaches Point & Click.

Adam Quinn ist in Italien eine bekannte Comic-Figur (trägt dort aber den Namen Martin Mystere) und wird von seinen Fans gerne mit Indiana Jones verglichen. Wer eine Kopie vermutet, könnte richtig liegen. Der Held wurde genau ein Jahr nach dem ersten Kino-Abenteuer des Archäologen mit dem Hut und der Peitsche, nämlich 1982, vom Autoren Alfredo Castelli ersonnen.



Tony Hawk's American Wasteland: Unser skatendes Landei erkundet die Dächer von Los Angeles.



Wildlife Park 2: Exotische Antilopen gehören auch zu Ihren Schützlingen im Park.

WILDLIFE PARK 2

Was eine Viecherei! In **Wildlife Park 2** managen Sie wie im Vorgänger einen Zoo, achten auf die artgerechte Haltung von Elefant, Nashorn und Zebra und sorgen für ausreichend Futter sowie Spielkameran. 50 exotische Lebewesen und 30 Pflanzenarten sollen Sie in Ihren Wildgehegen rund um den Globus unterbringen – in 20 Missionen. Gelingt Ihnen das und locken Sie viele Besucher in den Park, dürfen Sie sich gar an die Rückzüchtung längst ausgestorbener Tierarten wie den Entelodon wagen. Tiger und Co. stehen bereits im kommenden April im Regal.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A184](#)

AUTO ASSAULT

Was bleibt nach der Apokalypse von unserer Zivilisation übrig? Jede Menge Autos, zumindest wenn man den Entwicklern von Netdevil glauben darf, die für NCSoft das Online-Rollenspiel **Auto Assault** entwickelten. Menschen, Mutanten und die so genannten Biomeks traktieren sich gegenseitig in **Mad Max**-Mannier, wir sind in einer Beta-Version mitgefahren. Die Quests unterscheiden sich

kaum von denen anderer Genre-Vertreter («Sammle acht Mutantenhände!«, «Pump giftigen Schleim aus vier Pfützen!« oder «Bring Sekretproben von A nach B!«, wohl aber das Kampfsystem. Denn fast immer sind wir im Auto unterwegs, die Gefechte werden dadurch extrem actionreich. Auf die Anfangskiste passt neben zwei fest montierten MGs oder Raketenwerfern noch ein bewegliches Geschütz. Eine Markierung zeigt den Feuerradius an, durch Fahrmanöver sollen wir die Gegner möglichst im beharkebaren Bereich halten. Klingt aufregend, wird aber mitunter sehr hektisch. Beim Händler motzen wir das Vehikel – genau wie in anderen Spielen den Helden – mit Zusatzteilen wie stärkeren Motoren, Waffen und Rüstung auf. Dabei gelten wie etwa in **World of Warcraft** Beschränkungen für manche Level- und Klassen, vier gibt es von letzteren für jede der drei Parteien. Obwohl noch von Rucklern und Bugs geplagt, macht die Betaversion dank Sammel-Suchteffekt schon jetzt viel Spaß. Die Raserie soll im Frühjahr 2006 starten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A180](#)



Auto Assault: Das Interface ähnelt dem bekannter MMORPGs.



Wintersport Pro 2006: Zwar nicht die Olympiade, aber Schnee, Schnee, Schnee!

WINTERSPORT PRO 2006

Cyanide, die Macher des **Radsport Managers**, haben sich des Wintersports angenommen – passend zur Olympiade. Ab Ende Januar steht **Wintersport Pro 2006** in den Läden. Darin kämpfen mehr als 900 Athleten aus 29 Ländern in 20 Disziplinen. Unter anderem dürfen Sie mit Ihren Sportlern im Biathlon, Skispringen, Ski Alpin und Bobfahren gewinnen. Das Spiel klammert sich allerdings nicht an Turin, den Austragungsort der Olympiade, sondern schickt Sie einmal über den Globus. So brausen Sie auch in Kanada den Steilhang hinunter.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A196](#)

THE REGIMENT

Bereits am 16. Februar soll der Taktik-Shooter **The Regiment** in den Händlerregalen stehen. Trotzdem gibt's in dieser Ausgabe keinen Test zu Konamis Antwort auf **SWAT 4**. Grund: In unserer Testversion waren die 16 Missionen aufgrund unfairer Zeitlimits kaum zu schaffen. Angeblich war es der Plan der Desig-

ner, das blitzschnelle Vorgehen der britischen Spezialeinheit SAS realitätsnah zu simulieren. Stattdessen mussten wir beim Spielen sämtliche Gegnerpositionen auswendig lernen, um möglichst schnell durch die Levels rennen zu können – frustrierend! Als wir Konami auf die derben Balancing-Probleme aufmerksam machten, verpasste der Publisher den Programmierern kurzerhand Extra-Arbeitsschichten. Ob das Feintuning geholfen hat, lesen Sie dann in der nächsten Ausgabe im Test des Spiels.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A127](#)

HUXLEY

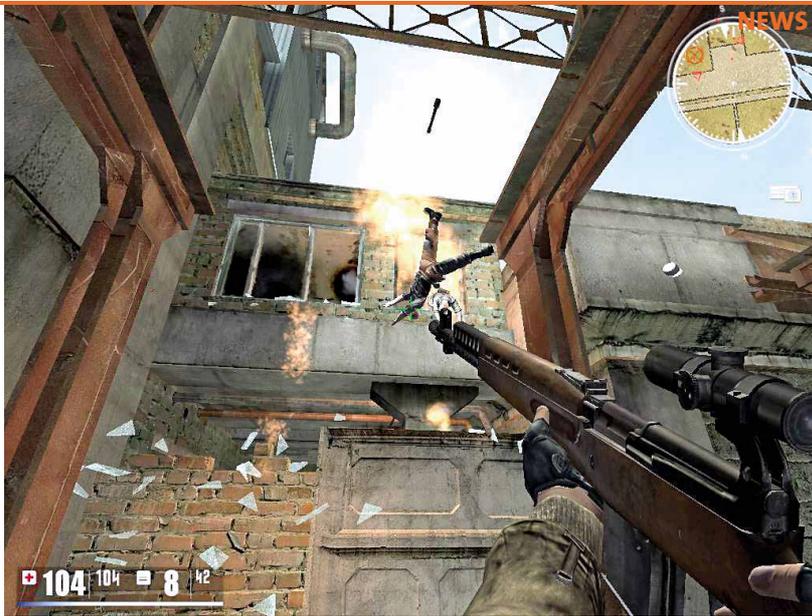
Webzen, ein hierzulande eher unbekannter Entwickler und Publisher aus Korea, will ab dem dritten Quartal 2006 das schaffen, was Sony Online mit **PlanetSide** bereits probierte: Echtzeit-Action erfolgreich in ein Online-Rollenspiel pressen. **Huxley** basiert auf der Unreal Engine 3 und spielt in einem post-apokalyptischen Szenario. Dort kämpfen zwei Rassen, die Sapiens und die Alternatives, um die begrenzten Ressourcen. Auf speziellen Spieler-gegen-Spieler-Schlachtfeldern sollen Gefechte mit bis zu 100 Teilnehmern stattfinden (zur Erinnerung: **Joint Ops** meistert 150). Abseits davon gibt es die üblichen Quests, in denen etwa in Dungeons Mutanten ausgeräuchert werden müssen. Genretypisch entwickeln sich die Helden weiter und können bessere Waffen einsetzen. **Huxley** wird nicht das einzige Online-Rollenspiel aus Korea mit Epics Monster-Engine im Rücken bleiben. Auch **Lineage 3** von NCsoft soll darauf bauen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A177](#)



Huxley: Echtzeit-Ballerei in einem Online-Rollenspiel auf Basis der Unreal Engine 3.





Übersoldier: Per Psi-Kraft wirbelt Held Karl Stolz Feinde durch die Luft.

ÜBERSOLDIER

Ein skrupelloser Nazi-General führt im Ego-Shooter **ÜberSoldier** abscheuliche Hirnexperimente durch, unter den Versuchskaninchen ist offenbar auch die Marketing-Abteilung von CDV. Wie sonst kommt man auf einen Spielnamen wie **ÜberSoldier** und auf Formulierungen wie »Head Shot Driven Gameplay«, noch dazu in einer deutschsprachigen Pressemitteilung? Dabei machte die Ballerei einen anständigen Eindruck, als wir sie zuletzt ausprobieren konnten. Held Karl Stolz wird durch die Nazi-Experimente zum Supersoldaten und ballert sich durch zwölf Levels. Ihm zur Seite stehen 16 realistische Waffen sowie seine Psi-Kräfte. Damit errichtet er zum Beispiel einen Schutzschild, verlangsamt die Zeit oder wirft Gegenstände durch die Luft – **Second Sight** lässt grüßen. Technisch bietet das Spiel gehobenen Durchschnitt, die Physik-effekte wirken realistisch. Burut (**Kreed**) will **ÜberSoldier** bis März fertig stellen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A181](#)

ANSTOSS 2006

Bereits Mitte März soll **Anstoss 2006** in den Läden stehen. Wir haben vorab schon mal einen Blick auf das Spielermenü erhascht. Wichtig ist Ascarons Entwickler-



Anstoss 2006: alle Spielerinfos auf einen Blick.

team, dass die Ballkünstler mehr Persönlichkeit als zuvor haben. Dabei wird es Superstars geben, die außerhalb der Norm agieren. Faktoren wie Instinkt und Kreativität verbessern die Grundstärke und machen Sie zu wertvollen Teamstützen. Doch Vorsicht, diese Herren wollen gut bezahlt werden und legen gern ein äußerst divenhaftes Verhalten an den Tag.

DM DS MS HK PET GUN

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A195](#)

GEHEIMTIPP DES MONATS

GameStar 03/06

FORD STREET RACING

Nichts ist unmöglich, Ford! Zumindest wagt sich Entwickler Razorworks (Total Immersion Racing) an eine sehr gewagte Kombination: Rennspiel und Taktik. In **Ford Street Racing** brettern Sie nämlich nicht als Einzelkämpfer über den Asphalt, sondern gemeinsam mit zwei Teamkameraden. Denen erteilen Sie während des Rennens taktische Anweisungen. Falls Sie das riskante Überholmanöver nicht der KI überlassen wollen, können Sie auch selbst das Lenkrad übernehmen und in jedes Ihrer drei Autos springen. Unter den 18 lizenzierten Ford-Autos befinden sich sowohl Oldtimer vom Schlage eines 68er Mustang GT als auch Zukunftsmusik wie der für 2007 angekündigte Shelby GT 500. Gefahren wird auf den originalgetreu nachgebauten Straßen von Los Angeles. Voraussichtlich schon im nächsten Heft rollt **Ford Street Racing** in die GameStar-Testgarage.

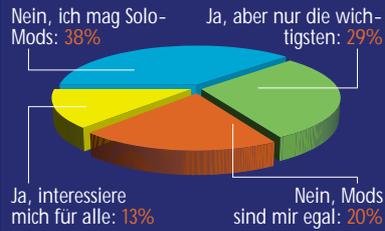


Ford Street Racing: taktische Team-Rennen mit Ford-Autos in den Straßen von Los Angeles.



FRAGE DES MONATS DEZEMBER:

»Nutzen Sie Multiplayer-Mods?«



ERGEBNIS: Wenn sich unsere Leser für kostenloses Material interessieren, greifen sie hauptsächlich zu Singleplayer-Mods. Mehrspieler-Erweiterungen haben nur mit großem Namen eine Chance.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 02/2006

GAMESTAR-CHARTS 03/2006

| Platz | Spiel | Genre | Publisher / Entwickler | Test in | Wertung | USK-Freigabe | Bester Preis | Anbieter |
|-------|--------------------------------------|---------------------------|------------------------------|---------|---------|--------------|--------------|----------------------------|
| 1 | Battlefield 2: Special Forces | Multiplayer-Shooter-Addon | Electronic Arts / Dice | 01/06 | 93 | 16 | € 26,95 | www.spielwaren-guenstig.de |
| 2 | DTM Race Driver 3 | Rennspiel | Codemasters / Codemasters | NEU | 87 | ohne Beschr. | € 44,49 | www.spiegelrotte.de |
| 3 | Need for Speed Most Wanted | Rennspiel | EA / EA Canada | 01/06 | 87 | 12 | € 42,89 | www.froeschl.de |
| 4 | Fritz 9 | Schachspiel | NBG / Chessbase | 01/06 | 86 | ohne Beschr. | € 37,91 | www.shop.el-computer.de |
| 5 | Call of Duty 2 | Ego-Shooter | Activision / Infinity Ward | 01/06 | 85 | 18 | € 42,90 | www.atelco.de |
| 6 | The Movies | Aufbauspiel | Activision / Lionhead | 01/06 | 85 | 12 | € 40,89 | www.froeschl.de |
| 7 | Prince of Persia: The Two Thrones | 3D-Action | Ubisoft / Ubisoft Montreal | 02/06 | 84 | 16 | € 39,77 | www.spielwaren-guenstig.de |
| 8 | Star Wars Galaxies | Online-Rollenspiel | Activision / Sony Online | 02/06 | 84 | 12 | € 19,23 | www.shop.el-computer.de |
| 9 | King Kong | Ego-Shooter | Ubisoft / Ubisoft | 01/06 | 83 | 12 | € 35,94 | www.mindfactory.de |
| 10 | Skispringen 2006 | Sportspiel | RTL / 49 Games | 01/06 | 82 | ohne Beschr. | € 26,95 | www.shop.el-computer.de |
| 11 | SWAT 4: The Stetchkov Syndicate | Taktik-Shooter-Addon | Vivendi / Irrational Games | NEU | 81 | 16 | € 17,99 | www.amazon.de |
| 12 | Quake 4 | Ego-Shooter | Activision / Raven Software | 01/06 | 81 | 16 | € 31,99 | www.ble-computer.com |
| 13 | Gun | Ego-Shooter | Activision / Neversoft | 01/06 | 80 | 16 | € 41,53 | www.mindfactory.de |
| 14 | Rollercoaster Tycoon 3: Wild! | Aufbauspiel-Addon | Atari / Frontier | 01/06 | 80 | 6 | € 23,81 | www.mindfactory.de |
| 15 | Star Wars Battlefront 2 | Multiplayer-Shooter | LucasArts / Pandemic | 01/06 | 79 | 16 | € 36,35 | www.mindfactory.de |
| 16 | Keepsake | Adventure | Frogster / Wicked Studios | 01/06 | 78 | 6 | € 35,90 | www.mindfactory.de |
| 17 | City of Villains | Online-Rollenspiel | Flashpoint / Cryptic Studios | 01/06 | 78 | 12 | € 38,24 | www.shop.el-computer.de |
| 18 | Starship Troopers | Ego-Shooter | Frogster / Strangelite | 01/06 | 77 | 16 | € 35,89 | www.froeschl.de |
| 19 | Empire Earth 2: The Art of Supremacy | Echtzeit-Strategie-Addon | Vivendi / Mad Doc | NEU | 76 | 12 | € 17,99 | www.amazon.de |
| 20 | Torino 2006 | Sportspiel | Take 2 / 49 Games | NEU | 74 | ohne Beschr. | € 36,49 | www.spiegelrotte.de |

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 01/2006, 02/2006 und 03/2006. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [AI](#)



LESERCHARTS JANUAR

| Platz | Spiel |
|----------|----------------------------|
| 1 (4) | Need for Speed Most Wanted |
| 2 (1) | Battlefield 2 |
| 3 (2) | Call of Duty 2 |
| 4 (3) | F.E.A.R. |
| 5 (6) | Age of Empires 3 |
| 6 (8) | Gothic 2 |
| 7 (5) | Half-Life 2 |
| 8 (7) | World of Warcraft |
| 9 (10) | GTA San Andreas |
| 10 (9) | WarCraft 3 |
| 11 (14) | Civilization 4 |
| 12 (15) | Rome: Total War |
| 13 (12) | Far Cry (dt.) |
| 14 (18) | The Movies |
| 15 (11) | Counterstrike Source |
| 16 (13) | Diablo 2 |
| 17 (20) | Pro Evolution Soccer 5 |
| 18 (NEU) | Schlacht um Mittelde |
| 19 (17) | Guild Wars |
| 20 (16) | Quake 4 |

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 02/2006



VERKAUFCHARTS JANUAR

| Platz | Spiel |
|----------|-----------------------------------|
| 1 (1) | Need for Speed Most Wanted |
| 2 (2) | Age of Empires 3 |
| 3 (4) | Die Sims 2 |
| 4 (3) | Call of Duty 2 |
| 5 (6) | Fifa 06 |
| 6 (9) | World of Warcraft |
| 7 (10) | Civilization 4 |
| 8 (5) | Harry Potter und der Feuerkelch |
| 9 (8) | Die Sims 2: Nightlife |
| 10 (11) | Fussball Manager 06 |
| 11 (7) | Battlefield 2: Special Forces |
| 12 (14) | F.E.A.R. |
| 13 (13) | Star Wars Battlefront 2 |
| 14 (12) | Die Sims 2 Weihnachtspaket |
| 15 (17) | Guild Wars |
| 16 (16) | Battlefield 2 |
| 17 (18) | The Movies |
| 18 (15) | X3: Reunion |
| 19 (19) | Counterstrike Source |
| 20 (NEU) | Prince of Persia: The Two Thrones |

02/2006 nach den Verkaufszahlen von SATURN

ES GEHT BERGAUF

GESCHWINDIGKEITSRAUSCH. Diesen Monat fährt Nfs Most Wanted einen Doppelsieg nach Hause: EAs Edelraserei gilt für die meisten GameStar-Leser im Januar als bestes Spiel. Außerdem verkauft sich der Titel (wie im Vormonat) besser als andere Programme. Letzteres mag an fehlenden Alternativen liegen – DTM Race Driver 3 kommt erst Ende Februar.



SCHWACHE KONJUNKTUR. Nur einen Neuzugang (Prince of Persia 3) in den Verkaufscharts, das gab es zuletzt in der Ausgabe 03/2004! Wo letztes Jahr selbst nach Weihnachten noch einige Hits tröpfelten (Chronicles of Riddick, GTR oder die Sacred-Neuaufgabe), müssen sich Spieler momentan in Geduld üben. Immerhin: Demnächst kommen The Elder Scrolls 4: Oblivion, Empire at War und Darkstar One.

FEHLER? EGAL. Battlefield 2 ist verbüggt, World of Warcraft nervt mit Lags, und Call of Duty 2 hat keinen Cheatschutz. Trotzdem halten sich alle drei Spiele beharrlich in der Leser-Top 10. Scheint so, als ob solche Detailprobleme eine untergeordnete Rolle spielen – wenn der Titel an sich ein perfektes Spielerlebnis bietet.

Daniel Matschijewsky, Redakteur
danielm@gamestar.de



Werbung in Counterstrike?
Mit Spray-Tags kein Problem.

KOLUMNE

Du bist Pro Evo

Ich bin ein Außenseiter. Ich mag weder Fußball noch Autorennen, nicht einmal auf dem PC. E-Sport kreist für mich um Ego-Shooter. Entsprechend verblüfft war ich, als Ocrana verkündete, alle Teams außer denen von Live for Speed und Pro Evolution Soccer dichtzumachen. So wollte man den E-Sport einer breiteren Bevölkerung zugänglich machen. Wie das denn? Wer will denn schon Fußball und Rennsport am PC beobachten? Das gucken sich doch schon Millionen vom Menschen zuhause im Fernsehen an ... äh, Moment. Genau darum geht's ja auch.



Wer außer uns Spielern versteht schon die Taktiken eines Counterstrike oder WarCraft 3? Kaum jemand. Aber jeder kennt Michael Ballack, jeder kennt Oliver Kahn, jeder weiß: Das Runde muss in das Eckige. Und wenn der Berg nicht zum Propheten kommt, muss der Prophet eben zum Berg gehen. Insbesondere im Jahre 2006, mit der WM im eigenen Land, ist ein Fußball sicherlich interessanter als jede Railgun. Angenommen, Ocrana würde in einem Elektromarkt antreten: Da würde sogar Otto Normalverbraucher stehen bleiben und zuschauen, vielleicht sogar mitspielen wollen.

So könnten die Jungs von Ocrana E-Sport wirklich unters Volk bringen. Wenn das erstmal nur mit Fußball und Rennsport funktioniert, ist das wohl mein Pech. Ich bin halt ein Außenseiter.

Fabian Siegismund, Redakteur
fabian@gamestar.de

ZITAT DES MONATS

»Die goldene Zeit der Mod-Teams ist vorbei. Die besten Leute wurden bereits von Studios engagiert.«

Robert Duffy, id Software

WERBUNG IN COUNTERSTRIKE

Alteingesessene Medien wie Fernsehen oder Radio verlieren für junge Menschen an Bedeutung. Die kaufkräftige Bevölkerungsschicht der 18- bis 34jährigen Männer schaute 2004 in den USA zwölf Prozent weniger fern als im Vorjahr und verbrachte dafür 20 Prozent mehr Zeit vor dem Computer. Der Werbeindustrie ging damit bares Geld verloren, denn nur wenige PC- und Videospiele wie zum Beispiel **SWAT 4** oder **Anarchy Online** bieten zahlenden Kunden Werbeflächen an. In diese Lücke will nun die amerikanische Firma Engage stoßen. Sie hat für die Fast-Food-Kette Subway virtuelle Werbeplakate aufgehängt, und zwar in ihrer Aussage nach »beliebtesten Online-Actionspiel«. Subway zeigte sich entzückt – die Umsätze stiegen spürbar. Valve hingegen war nicht begeistert. Denn wie sich herausstellte, handelte es sich bei besagtem Spiel um **Counterstrike**. Diesbezügliche Absprachen zwischen Engage und Valve hatte es jedoch nie gegeben. Doug Lombardi, Pressesprecher von Valve: »Wir haben solche Werbemaßnahmen weder besprochen noch erlaubt. Das ist nun ein Fall für unsere Rechtsabteilung.« Wie genau Engage die Banner ins Spiel gebracht hat, ob durch modifizierte Karten, mit unlauteren Mitteln oder durch simple Spray-Tags, ist derzeit noch unklar. Das dürfte für den Ausgang des Streits maßgeblich sein.

7JÄHRIGER WIRD VIZEMEISTER

Früh übt sich, was ein E-Sportler werden will. Victor de Leon aus den Vereinigten Staaten legte mit zwei Jahren zum ersten mal Hand an einen Spiele-Controller.

Jetzt, fünf Jahre später, holte sich der Knirps den 2. Platz der amerikanischen US Major League. Bei der von 550 Mitstreitern besuchten **Halo**-Meisterschaft wurde Victor, der sich »LilPoison« nennt, nur von seinem Onkel »Poison« besiegt. Der jüngste E-Sportler der Welt wird in Amerika mittlerweile wie ein kleiner Held gefeiert – hierzulande wegen strenger Jugendschutzgesetze sicherlich undenkbar.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: A189](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/A189)

OCRANA BAUT UM

Der deutsche Clan **Ocrana** feiert seit knapp zehn Jahren Erfolge in den Disziplinen **Counterstrike**, **Call of Duty**, **Live for Speed**, **GTR**, **Halo 2**, **Pro Evolution Soccer 4** oder **Fifa 2005**. Damit ist jetzt Schluss: Anfang des Jahres gab **Ocrana** bekannt, fortan nur noch Teams für **Live for Speed** und **Pro Evolution Soccer** zu unterhalten. Außerdem wird der Clan in eine Firma mit teilweise neuen Sponsoren umgerüstet. Das ehemalige **CS**-Team, das bei der letzten GameStar-Liga den zweiten Platz belegte, behält seinen ESL-Account, wird aber in veränderter Zusammensetzung und unter neuer Flagge spielen.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: A190](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/A190)



Großer Sprung für **Ocrana**: nur noch Sportspiele.

GAMESERVER-BETATEST



Mit der neuesten Version des Mod-Tools für Battlefield 2 bauen Sie eigene Karten für Special Forces.

BF2 MOD-TOOLS

Nachschub für Hobby-Programmierer: Publisher Electronic Arts hat zusammen mit Digital Illusions eine neue Version des Modding-Tools für **Battlefield 2** veröffentlicht. Mit der können Sie Karten für den Einzelspielermodus des Basisspiels und das Addon **Special Forces** erstellen. Außerdem wurden einige Bugs aus der Welt geschafft. Zum Download des 52 MByte großen Programms folgen Sie einfach dem Quicklink.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A192](#)

MMOG-AWARDS

Sie halten **World of Warcraft** für überbewertet? **Everquest 2**, **Guild Wars** oder **Ragnarok Online** sind Ihre Favoriten? Dann lassen Sie das die Welt wissen: Bei den deutschen MMOG-Awards stimmen Sie bis zum 28. Februar für das beste Online-Spiel, insbesondere in den Bereichen Grafik, Sound, Gameplay und PvP. Zu gewinnen gibt's auch etwas: Reisen zur E3 nach Los Angeles oder zur Games Convention nach Leipzig.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A193](#)

TERMINKALENDER: LAN-PARTYS IM MÄRZ 2006

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerkkarte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen. Um als Veranstalter in unseren Kalender aufgenommen zu werden, folgen Sie einfach dem Link:

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [M80](#)

| PLZ/Ort | Datum | Name | Plätze | Mindestalter | WEBLINK | |
|---------|--------------------------|-------------------------|-----------------------|--------------|---------|----------------------|
| 04564 | Böhlen b. Leipzig | 03.03.2006 - 05.03.2006 | Böhlen LAN X | 425 | 18 | A147 |
| 31036 | Eime | 03.03.2006 - 05.03.2006 | f4t4l.error 2006 | 101 | 18 | A146 |
| 33154 | Paderborn - Salzkotten | 10.03.2006 - 12.03.2006 | NullSaftNetz V. 8.0 | 500 | 18 | A150 |
| 46395 | Bocholt | 24.03.2006 - 26.03.2006 | LANStrike V | 58 | 18 | A163 |
| 48739 | Legden | 03.03.2006 - 05.03.2006 | CS_Doctors | 536 | 16 | A148 |
| 49406 | Barnstorf (bei Diepholz) | 24.03.2006 - 26.03.2006 | LANabuse XII | 250 | 16 | A164 |
| 49716 | Meppen | 17.03.2006 - 17.03.2006 | Maxlan 9 | 200 | 16 | A156 |
| 50170 | Kerpen-Sindorf | 17.03.2006 - 19.03.2006 | Alliance-Lan V4 | 100 | 18 | A152 |
| 67659 | Kaiserslautern | 03.03.2006 - 05.03.2006 | LANoDrom | 800 | 16 | A149 |
| 71292 | Friolzheim | 17.03.2006 - 19.03.2006 | Feeling-Games 5 | 120 | 16 | A160 |
| 72336 | Balingen | 17.03.2006 - 19.03.2006 | Virility #1 | 100 | 16 | A158 |
| 77871 | Renchen | 10.03.2006 - 12.03.2006 | Medusa-LAN vol. 2 | 120 | 18 | A151 |
| 77978 | Schuttertal | 17.03.2006 - 19.03.2006 | Flying Monkeys LAN #4 | 196 | 16 | A166 |
| 89073 | Ulm | 17.03.2006 - 19.03.2006 | JamLan V | 112 | 16 | A154 |
| 91541 | Rothenburg o.d.T. | 17.03.2006 - 19.03.2006 | fedde-fe.de V | 200 | 18 | A157 |
| 93349 | Mindelstetten | 03.03.2006 - 05.03.2006 | SoBe-LAN | 70 | 18 | A145 |
| CH-4415 | Lausen | 17.03.2006 - 19.03.2006 | time2wonder 2k6 | 400 | 16 | A159 |
| CH-8274 | Tägerwilen (TG) | 31.03.2006 - 02.04.2006 | illuzionLAN #2 | 90 | 16 | A165 |

BETATEST-GEWINNSPIEL BEI XG1.DE

GameStar bietet in Zusammenarbeit mit XG1.de 250 Lesern die einmalige Gelegenheit, sich an einem kostenlosen Betatest für Spieleserver zu beteiligen. Sie bekommen für die Zeit vom 30. Januar bis zum 26. Februar eine so genannte Game-Box mit 50 Euro Guthaben zur Verfügung gestellt. Auf dieser Box können Sie Ihren Wunschserver nach Belieben konfigurieren und mit dem Spiel ausstatten, das Ihnen am meisten Spaß macht. Selbst der Wechsel von einem Multiplayer-Titel zum anderen geschieht bequem über ein einfach zu bedienendes Webinterface und ist innerhalb weniger Minuten vollzogen.

Egal, was Sie spielen wollen, Ihr Server stellt sich auf Ihre speziellen Wünsche ein. Sie haben die Wahl zwischen Battlefield 2 und 1942, Counterstrike 1.6 und Source, Quake 3 und 4, Call of Duty 2, Unreal Tournament 2004, F.E.A.R., Day of Defeat Source, Star Wars Jedi Academy und Half-Life 2 DM. Dazu kommen noch die wichtigsten populären Mods der jeweiligen Spiele und die passenden Admin-Werkzeuge.

SPIELPLATZ NACH MASS

Nachmittags Counterstrike spielen und abends ein paar Freunde auf ein Battlefield-Match einladen? Kein Problem. Zwischen den Titeln können Sie frei wählen, auch die Anzahl der Slots und andere wichtige Parameter sind jederzeit änderbar. Abgerechnet wird immer tagengenau. Der monatliche Grundpreis für einen Server liegt bei rund acht Euro, für einen 16-Slot CS-S-Server fallen noch mal etwa 70 Cent pro Tag an. Wenn Sie Ihre Box offline schalten, entfällt die Tagesgebühr. So sparen Sie Geld, wenn der Server mal nicht gebraucht wird. Die Preise gelten sowohl für öffentliche als auch für passwortgesperrte Server, Datenverkehr inklusive. Ebenso ist es möglich, mehrere Server gleichzeitig zu starten. Dann wird wieder der Monatsgrundpreis für den jeweiligen Titel fällig. In jedem Paket ist ein Ftp-Zugang enthalten, außerdem TeamSpeak-2-Server, automatische Updates, editierbare Startzeilen und eine Backup-Box, um Konfigurationen dauerhaft zu sichern. Nach dem Betatest soll auch ein Clan-Management dazu kommen, das die Serverkosten auf mehrere Mitglieder verteilt.

Die Anmeldung für den Betatest beginnt am 20. Januar 2006. Der Weblink unten bringt Sie zur entsprechenden Webseite. 250 Glückliche dürfen sich dann einen Monat lang mit Freunden auf dem eigenen, frei konfigurierbaren Server tummeln.

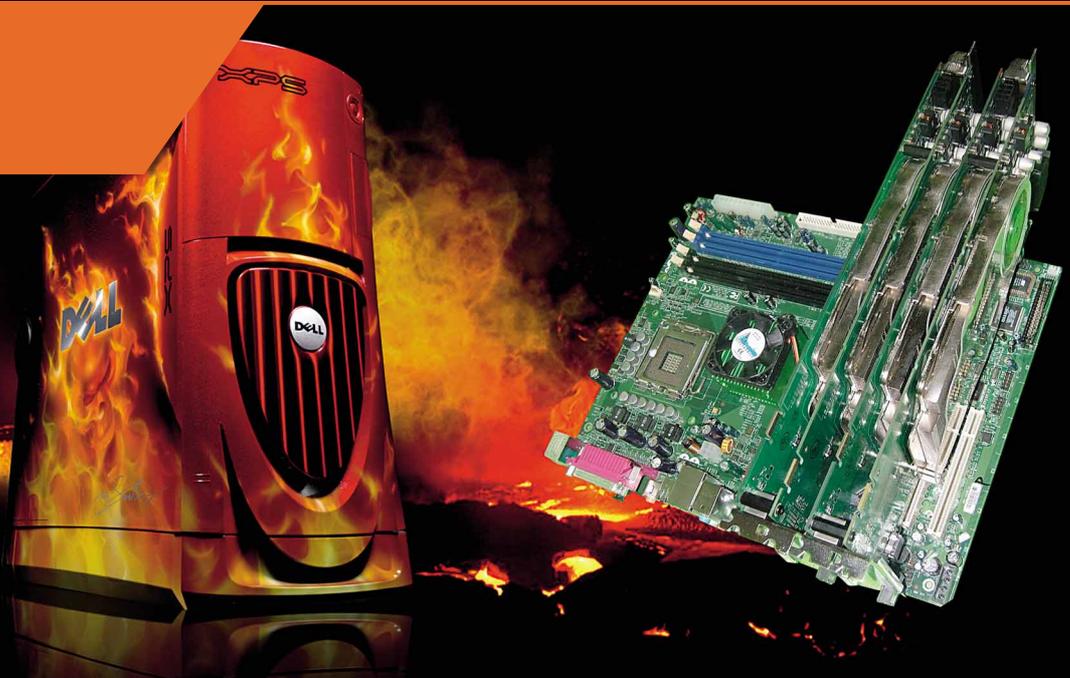
www.gamestar.de/multiplayer/XG1betatest

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A194](#)



250 GameStar-Leser dürfen XG1.de-Server testen.

Der Dell Dimension 600 Renegade LE mit vier GeForce-7800-GTX-GPUs mit insgesamt gigantischen zwei GByte Grafikspeicher



KOLUMNE

Babelhafte Sprachverwirrung

Schlimmer geht's immer. Zumindest bei den Produktbezeichnungen von Prozessoren. Intel zum Beispiel hatte in den vergangenen Jahren höchst erfolgreich jede Gefahr von Eindeutigkeit bei Aufrüst- und PC-Selbstbau-Projekten im Keim erstickt. Einfach durch identische Produktbezeichnungen von CPUs mit unterschiedlichen Kernen. Wenigstens die Taktrate schrieb man bis etwa Mitte 2004 noch dazu. Praktischerweise hatte man als Kunde damit gleich eine ungefähre Leistungseinschätzung zur Hand. Mitte 2004 verschwanden die Taktangaben der Intel-Prozessoren. Heutige CPUs mit Prescott-Kern heißen etwa Pentium 4/640 – das sagt sogar vielen Technikinteressierten nichts. Und jetzt geht's richtig rund: Offiziell seit der CES im Januar lautet Intel das »Core«-Zeitalter ein: Hinter jeder CPU steht bald eine fünfstellige Chiffre, die alle Informationen geben soll (siehe News »Neue Namen bei Intel«). Den Schlüssel dazu aber haben nur wenige. Dem Einzelnen wird es schwerer gemacht, sich im PC-Komponenten-Dschungel zurechtzufinden. Natürlich ist auch die Technik komplexer geworden: Mehr Takt heißt schon lange nicht automatisch mehr Leistung. Aber die Kommunikation dieses Sachverhaltes muss nicht mit einer Quasi-Entmündigung der Kundschaft einhergehen. Denn durch immer mehr Fachchinesisch abgeschreckt steigen mittlerweile auch die Hobby-schrauber von gestern aus und greifen zum Fertig-PC oder gleich zur Konsole. Und das hat Methode: Die Industrie ist einfach viel mehr am Verkauf von hochspezialisierten Komplett-Geräten, als dem von Einzelkomponenten interessiert. Ein gefährlicher Weg, denn die Systemoffenheit ist eines der stärksten Argumente für den PC.

Michael Trier, Stellvertretender Chefredakteur
michael@gamstar.de



DELL-PC MIT VIER GEFORCE 7800 GTX

Im Rahmen der CES in Las Vegas enthielt Michael Dell die, nach seinen Worten, ultimative Antwort auf **Xbox 360** und **PlayStation 3**. Eingeladen waren 12 Journalisten aus aller Welt, darunter GameStars Michael Trier. Im zur Zeit schnellsten Spiele-PC Dell **Dimension 600 Renegade Limited Edition** kommt als Prozessor ein Pentium Extrem Edition 955 zum Einsatz, der auf 4,26 GHz über-tak-tet ist. Doch der eigentliche Hammer: Gleich vier GeForce 7800 GTX-GPUs beschleunigen die 3D-Grafik von Spielen! Dabei werkelt ein SLI-Verbund aus zwei speziellen GeForce 7800 GTX-Karten mit jeweils zwei 7800 GTX-GPUs mit 512 MByte pro Stück. Das macht zwei Gigabyte Framebuffer plus zwei Gigabyte Arbeitsspeicher. Bei einem Blick unter die Haube, die Überraschung: Die vier GPUs mit allein 1,3 Milliarden Transistoren temperiert keine Wasserkühlung, sondern eine Dell-Standardlösung mit Propeller, die im 3D-Betrieb aber ordentlich Radau macht. Für das Design des Über-PCs zeichnet der amerikanische Air-brush-Künstler Mike Lavallee verantwortlich. Zu exaktem Preis und Termin wollte Michael Dell sich nicht äußern. Einziger Kommentar »It will cost a lot.«

> [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: A187](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/A187)

GEFORCE 7800 GS FÜR AGP

Aufrüstwillige Spieler mit AGP-System haben derzeit ein Problem: Leistungsfähige 3D-Karten wie etwa die **GeForce 6800 GT** gibt's kaum mehr zu kaufen, und ATIs noch erhältliche X800-Serie unterstützt kein Shader 3.0. Das soll sich in Zukunft vielleicht ändern: Angeblich

plant Nvidia eine **GeForce 7800 GS** für den AG-Port. Die Eckdaten der Platine: 375/1.200 MHz Chip- und Speichertakt, 16 Pixel sowie sechs Vertex Shader. Den Gerüchten zufolge soll die **7800 GS** bereits im Februar erscheinen. Spieler mit leistungsstarkem AGP-System hätten so wieder die Möglichkeit, ihren Rechner mit einer Grafikkarte der neuesten Generation auszurüsten. Über den voraussichtlichen Preis ist noch nichts bekannt.

> [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: A155](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/A155)

NEUE NAMEN BEI INTEL

Wie Intel auf der Consumer Electronics Show in Las Vegas mitteilte, soll künftig das altbekannte »Intel inside« dem Motto »Leap ahead« (engl. für »Sprung nach vorn«) weichen. Passend zur neuen Kampagne ändert der Chipgigant auch die Bezeichnung des in Kürze erscheinenden Nachfolgers der Notebook-CPU **Pentium M**. Der Neue heißt nicht mehr **Pentium**, sondern **Core**, wobei Prozessoren mit nur einem Kern unter **Core Solo** in den Handel kommen, Dual-Core-CPU-s als **Core Duo**. Das Bundle aus Mobil-Prozessor, Chipsatz und W-LAN-Karte wird auch in Zukunft **Centrino** heißen, Dual-Core-Notebooks erhalten zusätzlich den Zusatz **Duo**. Aller Voraussicht nach lautet die Namensänderung auch das Ende der Pentium-Ära ein – die Mitte 2006 erscheinenden Desktop-CPU-s (Codename **Conroe**) werden wohl kein **Pentium** mehr im Namen tragen.

> [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: A121](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/A121)



Das »e« rutscht hoch und »Leap ahead« kommt.

KURZMELDUNGEN



Der 3DMark 2006 von Futuremark zeigt beeindruckende HDR-Effekte und soll demnächst veröffentlicht werden.

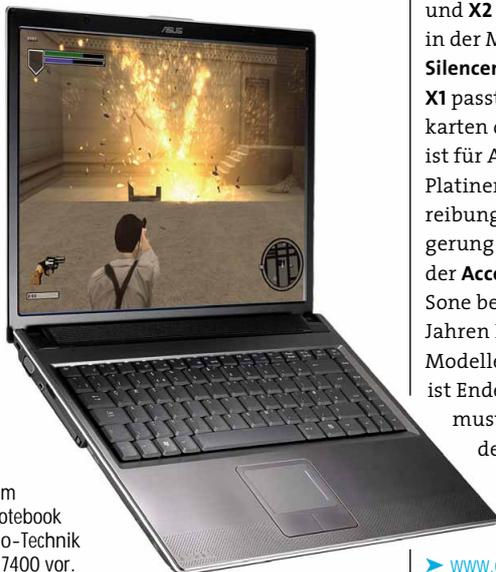
3DMARK 2006 BALD?

Ein Teaser auf der Homepage des Benchmark-Spezialisten Futuremark kündigt die nächste Generation des Hardware-Testprogramm **3DMark** an. Außer dem vagen Veröffentlichungstermin »irgendwann in den nächsten Wochen« zeigt der Trailer beeindruckende Szenen aus dem kommenden **3DMark 2006**: Eislandschaften, schwebende Städte, Mars-Wüsten sowie eine antike Fantasiestadt mit massivem Einsatz der Lichtsimulation HDR. Wie schon bei früheren **3DMark**-Versionen dürfte die Grafikorgie selbst aktuelle High-End-Systeme ins Schwitzen bringen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A135](#)

DREIMAL CENTRINO DUO VON ASUS

Asus stellt drei Notebooks mit Centrino Duo vor. Allen gemeinsam ist eine



Asus stellt mit dem V6J-8001P ein Notebook mit Centrino-Duo-Technik und Geforce Go 7400 vor.

Doppelkern-CPU sowie 1,0 GByte RAM. Das 1.600 Euro teure **A6JA-Q001H** besitzt einen Intel **Core Duo T2300** mit zweimal 1,66 GHz, ein 15,4-Zoll-Breitbilddisplay, eine 80 GByte Festplatte sowie eine **ATI Radeon Mobility X1600** mit 256 MByte. Ein wahres Leichtgewicht ist das 1,6 kg leichte **ASUS W5F** mit gleicher CPU für 2.200 Euro. Mit 12,1-Zoll-TFT und integrierter Grafik ist es für Spieler aber eher ungeeignet. Mehr Power für mehr Geld und mehr Gewicht bietet das 2.500 Euro teure **V6J-8001P** mit einem **Core Duo T2400**-Prozessor (zweimal 1,83 GHz), einer **Geforce Go 7400**, 15-Zoll-Display und 100-GByte-Festplatte. Alle drei Geräte sollen kurz nach Erscheinen dieser Ausgabe erhältlich sein.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A153](#)

NEUE VGA-KÜHLER VON ARCTIC COOLING

Arctic Cooling stellt mit dem **Accelero X1** und **X2** die Nachfolger der beliebten und in der Modding-Szene weit verbreiteten **Silencer**-Kühler für Grafikkarten vor. Der **X1** passt auf alle Nvidia Geforce-Grafikkarten der 6800- und 7800-Serie, der **X2** ist für ATIs Radeon X1800- und X1900-Platinen entwickelt. Bedingt durch die reibungsarme flüssigkeitsgedämpfte Lagerung soll die Geräuschentwicklung der **Accelero**-Kühler nur flüsterleise 0,4 Sone betragen. Inklusiv satten sechs Jahren Herstellergarantie kosten beide Modelle jeweils 28 Euro, Verkaufsstart ist Ende Februar. Sobald wir ein Testmuster zur Verfügung haben, werden wir Sie über die tatsächliche Leistungsfähigkeit der neuen GPU-Kühler-Generation informieren.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A186](#)

MT FK HW

FORCEWARE 81.98 ERSCHIENEN

Nvidia stellt den neuen Treiber Forceware 81.98 zum Download. Vor allem Besitzer einer Geforce-7800-Grafikkarte profitieren von zahlreichen Bugfixes in Spielen wie F.E.A.R., Battlefield 2 oder Need for Speed Most Wanted.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A133](#)

CATALYST 5.13 ZUM DOWNLOAD

Der neue Catalyst 5.13 behebt einen Bug bei Crossfire-Systemen. Außerdem soll die Leistung in OpenGL-Spielen wie Quake 4 spürbar steigen, und einige Fehler der graphischen Oberfläche »Catalyst Control Center« wurden behoben.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A134](#)

OPTIMUS KEYBOARD

Die innovative Optimus-Tastatur mit anwendungsspezifisch beleuchteten LED-Tasten soll laut Ankündigung des russischen Herstellers bereits im Februar in den Handel kommen. Laut den Entwicklern wird sich der Preis auf dem Niveau eines modernen Mobiltelefons bewegen, wir schätzen ihn auf 200 bis 300 Euro.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A136](#)

AMD LIVE

Als Antwort auf Intels Multimedia-Zertifikat »Viiv« stellt AMD seine Vision digitaler Unterhaltung im Wohnzimmer vor. Die Marke »AMD Live!« soll in Zukunft Desktop-PCs und Notebooks als wohnzimmertauglich kennzeichnen. Voraussetzung ist ein 64-Bit-Prozessor von AMD und Windows als Betriebssystem.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A138](#)

ABIT IN SCHWIERIGKEITEN

Der taiwanische Hersteller Abit soll weiter in finanziellen Schwierigkeiten stecken. Grund für die schwache Finanzlage seien Unregelmäßigkeiten im Finanzbericht von 2005. Daraufhin wurde die Aktie des Unternehmens vom Handel in Taiwan ausgesetzt. Wie es mit Abit weitergeht, ist noch unbekannt.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A140](#)

MAINBOARD MIT RÖHRENVERSTÄRKER

MSI will eine Sonderversion des Sockel-939-Mainboards K8N Diamond Plus mit Nforce-4-SLI-X16-Chipsatz herausbringen. Ungewöhnlich an der Systemplatine ist der mitgelieferte Audio-Röhrenverstärker, der in einem 5,25-Zoll-Einschub Platz nimmt und besonders warmen, analogen Klang garantieren soll. Der Preis der neuen Hauptplatine ist noch unbekannt.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A141](#)

NEUE MOBILE GRAFIKCHIPS

ATI und Nvidia haben neue Grafiklösungen für Notebooks vorgestellt. Die ATI-Chips Radeon Mobility X1300 und X1400 sind ebenso wie Nvidias Geforce Go 7400 und 7600 für den Mittelklasse-Markt konzipiert. Der schnellste mobile High-End-Grafikchip bleibt vorerst die Geforce Go 7800.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A142](#)

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A143](#)

WASCHBARE BLUETOOTH-TASTATUR

Auf der CES hat der britische Hersteller Eleksen eine aufrollbare und waschbare Bluetooth-Tastatur vorgestellt. Das Tastenbrett lässt sich über die drahtlose Technik mit PCs, PDAs oder auch Smartphones verbinden, wiegt leichte 70 Gramm und benötigt zwei Batterien. Ob die weiche Buchstabenrolle auch in Deutschland erscheint, stand bis Redaktionsschluss noch nicht fest.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [M144](#)