



Am Kiosk erscheint
GameStar
05/2006
 am **29.** März
 Vorab-Infos: www.gamestar.de

IM NÄCHSTEN **GAMESTAR**

Frühlingserwachen in der GameStar-Redaktion, bei uns sprießen die Spielehits.



GAMESTAR DVD

Viele Tests bedeuten viele Videos, unsere DVD-Abteilung freut sich schon auf Material zu allen Top-titeln. Doch keine Angst, für Demos, Patches und Mods bleibt garantiert genug Platz auf der Scheibe. Außerdem quetschen wir wie jeden Monat eine hochwertige Vollversion dazu. Und was partout nicht mehr draufpasst, landet auf der Extra-DVD unserer XL-Variante. Die bietet insgesamt rund 17 GByte an Daten und zusätzlichem Videomaterial.

EXTRALEBEN

Direkt aus dem Spiele-Untergrund: In unserer Rubrik Extraleben stellen wir die besten Mods, Levels und Freeware-Spiele vor. Dazu gibt's Reports aus der Multiplayer-Szene sowie Kurztips und Patchtests.

TEST **OBLIVION**

Die Rollenspiel-Gemeinde ist gespannt, die Erwartungen hoch: Sieht die Grafik im Heldenalltag so fantastisch aus wie auf Screenshots? Funktioniert die KI? Wie offen ist die Welt? Wir abenteuernd uns durch **Elder Scrolls 4: Oblivion** und verraten Ihnen, ob das Spiel in die Fußstapfen von **Morrowind** tritt.



TEST **TOMB RAIDER LEGENDS**

Zu alter Größe will Entwickler Crystal Dynamics die Tomb Raider-Reihe mit dem mittlerweile siebten Teil wieder führen. Wir erkunden mit Lara Croft Tempel, Katakomben und Gewölbe, immer auf der Suche nach dem Spielspaß-Schatz.



TEST **DER PATE**

Für die Familie und die Leserschaft schwingen wir uns in Der Pate zum obersten Mafiaboss auf, prügeln und fahrend erobern wir New York. Unser Test zeigt, wie sich EAs Lizenzspiel gegen die Genrevorreiter Mafia und GTA schlägt.

TEST **AMERICAN WASTELAND**

Im mittlerweile siebten Titel der Tony Hawk-Reihe geht's nach Los Angeles. Macht die Rollerei in American Wasteland noch Spaß?

PREVIEW **BAPHOMET'S FLUCH 4**

Stobart rätselt wieder! Wir plaudern mit Adventure-Veteran Charles Cecil über Baphomets Fluch 4. Er behauptet: Diesmal gibt's keine Kisten!

PREVIEW **COMPANY OF HEROES**

Wir besuchen Entwickler Relic (Dawn of War) in Vancouver und taktieren mit Company of Heroes im Zweiten Weltkrieg. Mit dabei: Physiksystem, exzellente KI sowie jede Menge Atmosphäre.

HARDWARE **EIGENBAU-PC**

GameStar empfiehlt optimal abgestimmte Komponenten in drei Preisklassen und erklärt schrittweise, wie Sie Ihren Wunschrechner bauen.

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.