

DATASTAR



Im DataStar befindet sich der komplette Index aller bisher bei uns erschienenen Tipps und Lösungen. Die Datenbank finden Sie auf unserer CD/DVD im Menüpunkt »Programme« oder unter www.gamestar.de/aktuell/datastar



SPIELETITEL ART COUNTER

18 Wheels Of Steel Convoy  3 3 6 2

Big Mutha Truckers 2  3 3 6 2

Coffee Break  3 3 6 2

C&C Generäle   3 3 6 2

DTM Race Driver 2   3 3 6 3

DTM Race Driver 3  3 3 6 3

Earth 2160  3 3 6 4

Empire Earth 2 – Addon  3 3 6 4

Fable   3 3 6 5

Fußball Manager 06  3 3 6 5

Iron Warriors  3 3 6 5

Neverwinter Nights   3 3 6 5

Psychonauts  3 3 6 6

Second Sight  3 3 6 6

Star Wars Battlefront 2  3 3 6 6

SWAT 4 – Addon  3 3 6 7

Torino 2006  3 3 6 7

World of Qin  3 3 6 7

X3: Reunion   3 3 6 7



BUGS AUSNUTZEN



EASTER EGGS



BELOHNUNGEN



CHEATS



TAKTIKEN

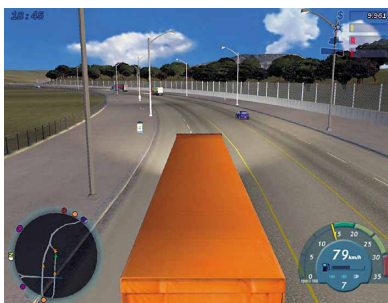
18 WHEELS OF STEEL CONVOY



Kurzstrecken bringen Ihnen im Verhältnis zum Zeitaufwand kaum Geld ein. Wählen Sie lieber weiter entfernte Ziele.



Wenn Ihnen von Zeit zu Zeit angeboten wird, mehr Waren zu befördern, als erlaubt ist, sollten Sie grundsätzlich zustimmen. Selbst wenn Sie von der Polizei geschnappt werden, ist die Strafe nicht so hoch wie die zusätzliche Prämie, die Sie für den illegalen Transport erhalten.



18 Wheels of Steel: Cruisen Sie lieber auf dem Freeway, anstatt Kurzstrecken zu fahren.

BIG MUTHA TRUCKERS 2



Verzichten Sie auf Zusammenstöße mit dem Gegenverkehr. Die Unfälle bringen zwar etwas Geld, kosten Sie aber im Gegenzug zu viel Zeit und beschädigen außerdem den Lastwagen unnötig.



Nahezu jede Abkürzung ist zu eng und zu kurvig für Ihren LKW. Fahren Sie lieber den langen Weg.



Big Mutha Truckers: Vermeiden Sie solche Geisterfahrten – Unfälle kosten zu viel Zeit.

COFFEE BREAK



Die beiden Helden sind keine Workaholics, das Arbeitspensum ist schaffbar. Haken Sie gleich am Morgen alle Kopier-, Telefon- oder Computeraufgaben ab, dann bleibt Zeit für die wichtigeren Intrigen.



Die älteste Adventure-Regel gilt auch in Coffee Break: Quatschen Sie mit je-

dem, durchsuchen Sie alles! So haben Sie oft schon die Zutaten für ein Rätsel in der Tasche, bevor es überhaupt gestellt wird.



Auch wenn's langweilig ist: Versäumen Sie kein Meeting! Denn Schwänzer bestraft der Chef mit Rausschmiss, und das Spiel ist zu Ende. Am besten, die Helden gehen schon ein paar Minuten vor Beginn im Sitzungssaal in Stellung.



Coffee Break: Erscheinen Sie immer pünktlich zu Meetings! Sonst droht die Entlassung.

C&C GENERÄLE

Der Strategie-Dauerbrenner von Electronic Arts liegt zum Tiefstpreis bei den Händlern. Sollte Ihnen ein bewaffneter Konflikt Probleme bereiten, werfen Sie einfach einen Blick in unsere Kurztipps.



Versuchen Sie auf jeden Fall, Öltürme als Erster zu erobern. Das beschert Ihnen einen Extrapbonus von 1.000 Dollar.



C&C Generäle: Erobern Sie Ölbohrtürme als Erster, um einen zusätzlichen Bonus zu erhalten.



In der Kampagne können Sie den Gegner leicht ausspionieren: Starten Sie dazu einen Level, und brechen Sie ihn gleich wieder ab. Speichern Sie jetzt die Wiederholung. Wenn Sie sich die nun anschauen, können Sie genau sehen, wo der Gegner seinen Standort hat und wie er seine Verteidigung organisiert.



Wenn Sie im Gefechtsmodus gegen den Computer kurz vor dem Sieg stehen, sollten Sie abspeichern. Erledigen Sie den Gegner, und laden Sie gleich anschließend den Spielstand wieder. Wenn Sie jetzt wieder gewinnen, wird auch dieser

Sieg Ihrem Konto gutgeschrieben. Dies wiederholen Sie beliebig oft, um Ihre Statistik zu verbessern.

 In Multiplayerpartien bluffen Sie ganz leicht Ihren Gegner: Mit den Chinesen sollten Sie etwa immer mehr Bunker bauen, als Sie dann auch tatsächlich besetzen. Ihr Gegner erkennt nämlich lediglich anhand einer Fahne, ob die Schutzgebäude überhaupt bemannt sind, und zeigt sich vielleicht von einer starken Verteidigungsanlage beeindruckt. Wenn er doch angreift, verschwendet er wertvolle Zeit mit der Zerstörung leerer Gebäude.

 In den Chinook-Helikopter der USA passen eigentlich nur acht Infanteristen. Verteilen Sie deshalb lieber je fünf der Fußgänger auf zwei Humvees, und verladen Sie beide zusätzlich mit zwei einzelnen Infanteristen in die Hubschrauber. So haben Sie zwei Fahrzeuge und zwölf Kämpfer in einem Heli.

 In manchen Partien igelt sich der Gegner regelrecht ein. Mit einem Trick knacken Sie jedoch die meisten Bollwerke. Wenn Sie die Verteidigungsreihen eines Gegners angreifen, der auf Seiten der IBG oder WA spielt, sollten Sie immer die Infanterie vorausschicken. Die Männer ziehen das Abwehrfeuer der Verteidigungsanlagen auf sich. Da Stinger-Stellungen und Patriot-Raketen gegen Fußtruppen kaum Schaden anrichten, dauert das einige Zeit. Währenddessen beschäftigen sich Ihre Panzer ungestört mit den Wehrgebäuden.



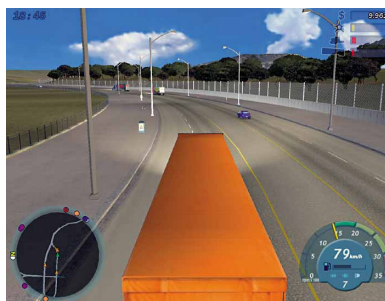
C&C Generäle: Nutzen Sie Infanterie, um Gegner von Ihrer Hauptattacke abzulenken.

 Die sechste Mission der Chinesen ist in zwei Minuten erledigt. Bauen Sie schnell zwei Gatling-Panzer, um Ihre Basis zu verteidigen. Inzwischen laufen Sie mit Schwarzer Lotus direkt zur Brücke. Gehen Sie dabei allen Panzern aus dem Weg. Die Stingerstellungen können Ihrer Superagentin nur wenig anhaben. Sobald Schwarzer Lotus die Mitte der Brücke erreicht hat, ist die Mission zu Ende.

 In der fünften und letzten Mission der Westlichen Allianz sollten Sie zu Anfang keine Waffenfabrik errichten. Die IBG baut dann keine Scud-Werfer, wodurch Sie es wesentlich einfacher haben.

 Auszeichnungen und Medaillen gibt's nur für besondere Aktionen. Der Kasten verrät, was Sie auf dem Schlachtfeld für die Belohnungen tun müssen.

EREIGNIS	ORDEN
Mehr als 20 Flugeinheiten bauen	Air-Wing-Honor
Alle Superwaffen bauen	Apocalypse Honor
Mehr als 50 Panzer bauen	Battle Tank Honor
Feind in weniger als 10/5/3 Min. besiegen	Blitz Honor
Alle Geplänkel-Karten durchspielen	Endurance Honor
3/10/30 Geplänkel hintereinander gewinnen	Streak Honor
Chinesische Kampagne gewinnen	China Campaign Honor
GBA-Kampagne gewinnen	GBA Campaign Honor
USA-Kampagne gewinnen	USA Campaign Honor



C&C Generäle: Der Bau von Superwaffen verschafft Ihnen eine Auszeichnung.

DTM RACE DRIVER 2

Für alle Tourenwagen-Freaks, die das Erscheinen des dritten Teils der »Race Driver«-Serie zum Anlass nehmen, dem Vorgänger noch einmal ein Plätzchen auf der Festplatte freizuräumen, haben wir einige wertvolle Tipps gesammelt.

 Manchmal haben Sie die Aufgabe, höchstens zwei Plätze hinter einem bestimmten Fahrer ins Ziel zu kommen. Wenn Sie daran immer wieder scheitern, liefern wir den passenden Trick: Legen Sie nach dem Start eine Drehung hin, fahren auf den entsprechenden Gegner zu und rammen Sie ihn. Jetzt halten Sie ihn so lange auf, bis die anderen Fahrzeuge ihn überholt haben und brechen dann das Ren-



DTM 2: Drehen Sie um, sobald die Ampeln grün zeigen, und rammen Sie Ihren Konkurrenten.

nen ab. Die Aufgabe gilt nun automatisch als gelöst, da der Kontrahent die verlorene Zeit nicht mehr aufholen kann.

 Die Optionseinstellungen zum Fahrmodell können Sie nur für den Simulationsmodus verändern. Wer auch im Story-Modus die anspruchsvolle Fahrphysik einsetzen will, erreicht das mit einem kleinen Kniff. Öffnen Sie dazu im Installationsverzeichnis des Spiels den Unterordner »Gamedata\frontend«, dort die Datei »mods.ini« mit einem Editor wie dem Notepad und ändern in der Zeile »Career-Pro-Sim« den Wert von »off« auf »on«.

 Auf der Strecke »Laguna Seca« können Sie die erste scharfe Linkskurve nach dem Start durch die Boxenausfahrt mit geschicktem Timing abkürzen.

 Bei der Etappe A von »Loch Rannoch« befindet sich nach dem Sprung über den Hügel auf der linken Seite eine Einfahrt. Benutzen Sie diese, um die danach folgende schwierige Kurvenkombination weiträumig zu umgehen.

 Sie sollten Kurven nie im direkten Windschatten eines Gegners anbremsen, da dann ein Großteil Ihres Anpressdrucks und damit die Bodenhaftung verloren geht. Fahren Sie also vor dem Bremsen aus dem Windschatten heraus, um nicht aus der Kurve zu fliegen.



DTM 2: Bremsen Sie Kurven nicht im Windschatten an, sonst verlieren Sie Bodenhaftung.

DTM RACE DRIVER 3

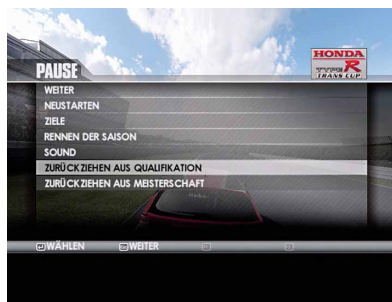
 Kenner des Vorgängers müssen Ihren Fahrstil komplett umstellen.

Denn das neue Regelsystem bestraft rigoros das ehemals so beliebte Schikanen-Abkürzen und Rempelen mit den KI-Gegnern. Wer sich schon zu Karrierebeginn eine faire, unfallfreie Fahrweise angewöhnt, hat später deutlich weniger Probleme.

 Absolvieren Sie grundsätzlich das optionale Qualifying! Zum einen lernen Sie so die Eigenheiten jeder Strecke kennen, im Rennen ist es dafür zu spät. Zum anderen ist ein guter Startplatz wichtiger als im Vorgänger, da Überholmanöver deutlich schwieriger sind.

 Wer sich sicher ist, eine perfekte Runde hingelegt zu haben, kann das Qualifying auch vorzeitig abbrechen. Drü-

cken Sie dazu **[ESC]** und wählen Sie »Aus Qualifying zurückziehen«. Ihre Bestzeit wird trotzdem gewertet.



DTM 3: Auch wenn Sie sich aus dem Qualifying zurückziehen, wird Ihre Bestzeit gewertet.

So gelingt der perfekte Start: Halten Sie den Drehzahlmesser kurz vor dem roten Bereich. Erst wenn die Ampeln auf Grün gesprungen sind geben Sie Vollgas. Bleiben Sie auf Ihrer Spur und vermeiden Sie Schlenker. Erst wenn sich das Feld sortiert hat und die erste Kurve in Sicht kommt, sollten Sie versuchen, auf die Innenseite der Biegung zu gelangen.

In Open-Wheel-Meisterschaften sollten Sie Blechkontakt grundsätzlich vermeiden und nur todsichere Überholmöglichkeiten nutzen. Da die Open-Wheel-Autos sehr empfindlich sind, kann bereits ein kleiner Unfall das Renn-Aus bedeuten.

Vorsicht bei Sprüngen in Offroad-Rennen: Versuchen Sie unbedingt, Ihre Räder beim Abheben gerade zu halten. Mit eingeschlagenem Lenkrad verlieren Sie bei der Landung sehr schnell die Kontrolle über Ihren Wagen.



DTM 3: Halten Sie bei Sprüngen die Räder gerade, um die Kontrolle zu behalten.

Warten Sie mit Ihrem Pflicht-Boxenstopp so lange wie möglich. Je später Sie reingehen, desto mehr riskante Überholmanöver können Sie sich sparen.

Beim Boxenstopp wird standardmäßig alles repariert – Zeitverschwendung! Kümmern Sie sich nur um das, was sich wirklich spürbar negativ auf die Fahrzeugeigenschaften auswirkt. Auch die Tankmenge können Sie meistens reduzieren und so weitere Sekunden sparen.

Sie wollen keine Zwischensequenz verpassen? Dann starten Sie im Welt-

tournee-Modus immer jede zur Verfügung stehende Meisterschaft. Denn die meisten Filme laufen sofort nach der Rennserien-Wahl. Nach der Sequenz ziehen Sie sich einfach wieder aus der Meisterschaft zurück und wählen eine andere Serie.



DTM 3: Je mehr Meisterschaften Sie starten, desto mehr Zwischensequenzen sehen Sie.

EARTH 2160

Drücken Sie **[F1]**, und geben Sie dann folgende Cheats in der Eingabezeile ein. Mit **[Bild1]** und **[Bild2]** können Sie durch bereits eingegebene Befehle scrollen.

CHEAT	WIRKUNG
Cheats_2160	Cheats erlauben, Voraussetzung für alle folgenden
AddMoney x	alle Ressourcen um x erhöhen (maximal 5.000)
SetExperienceLevel x	Erfahrungslevel der markierten Einheit auf x setzen (maximal 8)
SetExperiencePoints x	Erfahrungspunkte der gewählten Einheit auf x setzen
AddExperiencePoints x	Erfahrungspunkte der gewählten Einheit um x erhöhen
ResearchAll	alle Technologien verfügbar
ResetFog	ganze Karte aufdecken (ohne Gegneranzeige)
DisableAI	Computergegner deaktivieren
Heal	gewählte Einheit heilen
Kill	gewählte Einheit töten
Gamrate x	Spielgeschwindigkeit auf x setzen (x = 1-100)
Time x	Uhrzeit auf x setzen
EnableAllCampaigns	alle Kampagnen freischalten
DrawTerrainGrid 1	Terrain-Gitter anzeigen
DrawTerrainGrid 0	Terrain-Gitter ausschalten
DrawTerrainTypes 1	Terraintypen farbig anzeigen
DrawTerrainTypes 0	Terraintypen-Anzeige ausschalten

EMPIRE EARTH 2 THE ART OF SUPREMACY

Das Addon The Art of Supremacy zum Echtzeit-Strategiespiel Empire Earth 2 versorgt Fans mit neuem Kampagnen-Nachschub, der keinen Deut leichter ist als im

Hauptprogramm. Hier ein paar Einstiegs-hilfen und Taktiken zu den Missionen sowie dem neuen Heldensystem.

Wie im Hauptspiel ist schnelle und aggressive Expansion nicht nur der Schlüssel zum Sieg, sondern meist auch eine bittere Notwendigkeit. Gründen Sie Dörfer in angrenzenden Territorien, sobald Sie eine kleine Schutztruppe entbehren können, um die Siedler gegen Angriffe zu decken. Errichten Sie schnell Wachtürme.

Die meisten Karten haben klare Angriffsschneisen, auf denen der Gegner zu Ihnen vorstößt. Wenn sie diese Wege mit Artillerie und Schutztruppen abriegeln, schützen Sie Ihr Lager effektiv und vergleichsweise problemlos vor Invasionen.



Art of Supremacy: Blockieren Sie schlecht gesicherte Angriffsschneisen mit Artillerie.

Die neuen Heldeneinheiten sind eine sinnvolle Stütze Ihrer Armee, deshalb sollten Sie gezielt darauf hinarbeiten, sie zu bekommen. Methode 1: Verringern Sie die Truppenvielfalt Ihrer Armee sachte. Konzentrieren Sie sich verstärkt auf eine Einheitenklasse, etwa leichte Infanterie. Je mehr Soldaten eines Typs, desto mehr Gegner gehen auf deren Konto, desto schneller entsteht aus ihrer Mitte ein Held. Methode 2: Bei starken Einheiten kann es sich lohnen, eine bestimmte Einheit gezielt zum Heldenstatus zu bringen, etwa bei Artillerie. Schießen Sie bevorzugt mit dieser Einheit auf schwache oder angeschlagene Feinde. Sie braucht 20 Abschüsse, um zum Helden zu werden.

Helden sind schwer erarbeitet, aber schnell wieder verloren, wenn Sie nicht aufpassen. Da Helden anderen Einheiten Boni verschaffen, wenn sie mit ih-



Art of Supremacy: Passen Sie gut auf Ihre Helden auf und halten Sie sie aus Kämpfen raus!

nen in einer Armee gruppiert sind, wirken sie auch dann positiv, wenn sie nicht in vorderster Front kämpfen. Halten Sie Hel- den eher im Hintergrund, und greifen Sie mit ihnen nur in Notfällen oder bei siche- ren Siegen ein. Bedenken Sie auch: Sie übernehmen die überlebenden Heroen in die nächste Kampagnenmission!

FABLE

 In Fable entdecken Sie eine Anspie- lung auf einen echten Klassiker der Popmusik. Sie finden das Easteregg auf den Tafeln, die Sie einsammeln müssen, um das Orakel zu aktivieren. Zusammen ergeben die Beschriftungen das Kürzel YMCA. Ihr Held führt dazu sogar die origi- nale Choreographie der Village People aus.

Edith Röhring

 Die erfahrungssteigernden »Zeital- ter«-Tränke sollten Sie immer dann einnehmen, wenn Sie gerade einen be- sonders hohen Kampfmultiplikator er- reicht haben. Dieser wirkt sich nämlich auch auf die Erfahrung aus, die Sie durch die Tränke geschenkt bekommen.

 Lebenselixiere sollten Sie sich immer so lange aufsparen, bis Ihre Lebens- energie kurz vor dem Ende steht. Die Trän- ke füllen nicht nur Ihre Energie vollständig wieder auf, sie erweitern zusätzlich noch das Maximum Ihrer Lebensenergie.



Fable: Erst kurz vor dem Tod sollten Sie Lebens- elixiere trinken. Hier haben wir noch Luft.

 Auf Zauber dürfen Sie in Fable auf keinen Fall verzichten, selbst wenn Sie keinen Magier spielen. Nahkämpfer beherrschen die folgenden Zauber: »Zeit verlangsamen« und »Attentäterangriff« (hindert den Gegner daran, zu blocken) so- wie »Göttlichen Zorn« beziehungsweise »Höllische Wut«. Letzteres stellt eine bra- chiale Massenvernichtungswaffe dar und erzielt ohne das Risiko eines Gegenangriffs einen hohen Kampfmultiplikator. Fern- kämpfer verwenden folgende Zauber: Zum einen den »Mehrfachpfeil«, den Sie entweder im Freien auf größere Entfer- nungen, oder direkt vor dem Gegner ab- schießen, damit alle Pfeile treffen. Zum an- deren den »Gewaltsamen Rückstoß«, der Ihnen genügend Platz und Zeit verschafft,

um den »Göttlichen Zorn«, der Ihre dritte magische Fähigkeit darstellt, aufzuladen.

Thomas Kluge

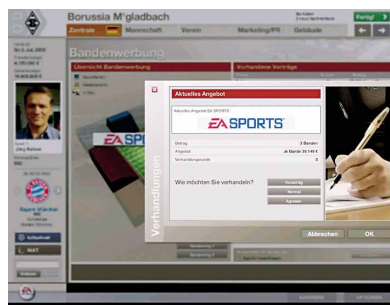


Fable: Magie ist auch für Krieger ein wesentlicher Bestandteil Ihrer Kampffähigkeiten.

FUSSBALL MANAGER 06

 Dank der Schlampigkeit der Program- mierer können Sie im aktuellsten Teil der Fußball-Manager-Reihe durch simple Bandenwerbung Unsummen scheffeln. Falls Sie bei der Verhandlung um Reklame am Spielfeldrand einen Erfolg erzielen, brechen Sie die Gespräche sofort ab und speichern das Spiel. Diese Aktion wieder- holen Sie so lange, bis die Verhandlungen scheitern. Falls Sie nun den letzten Spiel- stand laden, ist die Wahrscheinlichkeit für einen Misserfolg der Sondierungsgesprä- che wieder bei Null. Dieses krumme Geschäft können Sie solange aneinander- reihen, bis Ihre Werbeeinnahmen die ge- wünschte Höhe erreicht haben – also theoretisch bis in die Unendlichkeit.

Ingo Banze



Fußball Manager 06: Bandenwerbung ist die Lizenz zum Drucken von unendlich viel Geld.

IRON WARRIORS

 Rücken Sie stets äußerst vorsichtig vor, damit Ihre Leute genug Zeit ha- ben, um Gegner zu erfassen.

 Bewegen Sie den Panzer bis zum Rand einer Hügelkuppe, und fahren Sie solange vorwärts, bis Sie den ersten Gegner erfassen. Bleiben Sie dann sofort stehen, und Sie erledigen den Feind, bevor Sie sich weiter vor wagen.

 Fahren Sie im Gelände niemals schneller, als der erste Gang zulässt.

Sonst überschlägt sich Ihr Panzer leicht und die Mission ist verloren.

NEVERWINTER NIGHTS

Im Rahmen der Spielepyramide ist nun auch ein echter Rollenspielklassiker für wenig Geld zu haben. Sollten Sie Probleme mit Neverwinter Nights haben, hilft Ihnen ein Blick in unsere Tipps weiter.

 Mit unseren Cheats züchten Sie sich für Biowares Rollenspiel-Epos wahre Superhelden und statten sie mit lustigen Steckenpferden aus. In der deutschen Ver- sion des Programms öffnen Sie mit einem Druck auf  und  die Konsole. Dort ge- ben Sie zunächst die Formel **DebugMode 1** ein. Bestätigen Sie mit , und rufen Sie erneut die Konsole auf. Jetzt sind die Cheat- Codes in der folgenden Tabelle freigeschal- tet und helfen Ihnen beim Abenteuer.

CHEAT	WIRKUNG
dm_god	unverwundbar
dm_givegold xxx	xxx Gold
dm_mylittlepony	Steckenpferd
dm_cowsfromhell	Kuhbomben
SetSTR xxx	Stärke auf xxx
SetDEX xxx	Geschicklichkeit auf xxx
SetCON xxx	Konstitution auf xxx
SetINT xxx	Intelligenz auf xxx
SetWIS xxx	Weisheit auf xxx
SetCHA xxx	Charisma xxx
DebugMode 0	Schummelmodus beenden

 Öffnen Sie die Datei »NWNPLAYER. INI« mit einem Texteditor wie zum Beispiel dem Notepad. Suchen Sie die Zeile »CODEWORD=...«, und tragen Sie anstatt der drei Punkte »setinjello« ein. Speichern Sie die Datei ab, und starten Sie das Spiel. Jetzt können Sie alle Kapitel frei anwählen.

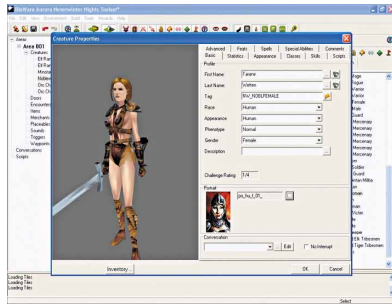
 Öffnen Sie die Datei »NWNPLAYER. INI« in Ihrem Spielverzeichnis mit ei- nem Texteditor. In der Zeile »Single Player ItemLevelRestrictions=1« ersetzen Sie die »1« durch eine »0«. Mit der gespeicherten Änderung starten Sie ein neues Spiel. Jetzt können Sie jeden Gegenstand benutzen, auch wenn Sie nicht die erforderlichen Charakterwerte besitzen.

 Im zweiten Kapitel des Rollenspiel- Epos von Bioware finden Sie den »Fantabulösen Kontrapulator« von Col- marr. Mit diesem ist es ein Leichtes, alle möglichen Tränke herzustellen.

 Sprechen Sie in der Halle der Gerech- tigkeit Aribeth an, und fragen Sie sie nach dem Rückrufstein. Am Ende der Kon- versation erhalten Sie 100 Goldmünzen. Dies können Sie so oft wiederholen, bis Sie genug Geld beisammen haben, um sich dem Rest des Abenteuers gelassen zu stellen.



Der mitgelieferte Editor eignet sich vorzüglich, um den eigenen Helden etwas aufzupolieren. Entwerfen Sie einen kleinen Raum, und legen Sie alles hinein, was Sie sich schon immer gewünscht haben. Am besten auch noch einen kleinen Goblin, der sich für Tausende von Erfahrungspunkten besiegen lässt. In dieses Paradies importieren Sie jetzt Ihren Charakter, sammeln alles ein und speichern ihn mit gefüllten Taschen wieder ab.



Neverwinter Nights: Jede Menge Erfahrungspunkte für Ihre Helden dank des Editors.

PSYCHONAUTS



Auch wenn's nervt und Zeit kostet: Sammeln Sie konsequent Pfeilspitzen. Denn die Upgrades im Laden sind zwar teuer, aber extrem nützlich.



Gönnen Sie sich so früh wie möglich den Pfeilspitzendetektor. Damit legen Sie hin und wieder eine Suchrunde ein, um das Konto aufzustocken.



Sobald Raz genug Karten oder Spinnweben für ein Upgrade gesammelt hat, sollten Sie ins Labor fahren. Das dauert zwar immer etwas, dafür können Sie die effektiven Verbesserungen gleich im nächsten Level einsetzen.



Psychonauts: Im Labor von Agent Cruller löst Raz Karten und Spinnweben ein.

SECOND SIGHT

In der Reihe der Budget-Neuzugänge findet sich diesen Monat auch der Action-Geheimtipp »Second Sight«. Da die zwei enthaltenen Minispiele gut im Programm versteckt sind, verraten wir Ihnen hier, wie Sie die spaßigen Boni freispielen.



Das Minispiel »Earth Impact« finden Sie im »Reliance«-Level. Nachdem Sie

das Gebäude betreten haben, stehen Sie in einem Raum mit Wachpersonal und Spielautomaten. Bringen Sie den Wachmann um die Ecke, der an einer der Daddelkisten Zerstreuung sucht, und benutzen Sie das Gerät. Nachdem das Spiel einmal freigeschaltet wurde, lässt es sich über den »Pause«-Bildschirm immer wieder zocken.



Das Spiel »X-Space '92« ist im »Madness«-Level versteckt. Dort liegt es auf einem Regal in einem Lagerraum, der nur einen Eingang und keine Verbindung zu den anderen Räumen besitzt. Vor der Tür befindet sich ein Wachmann, darüber eine Kamera. Den Zugang finden Sie vor dem dritten Checkpoint, der mit einer Gittertür verschlossen ist. Im Lagerraum müssen Sie Ihre Telekinese-Fähigkeit bemühen, um das Modul zu erreichen. Sobald Sie es haben, können Sie es mit einem Computer in diesem Level benutzen.



Second Sight: Im esoterischen Action-Thriller sind zwei amüsante Minispiele versteckt.

STAR WARS BATTLEFRONT 2



Falls bei einer Raumschlacht der Schild Ihres Kommandoschiffes zerstört wurde, können Sie es als Pilot ganz einfach reparieren. Positionieren Sie sich vor der Schiebetür, die zum Raum mit dem Schildgenerator führt, und halten Sie nach dem Schriftzug »Schildgenerator« Ausschau. Nehmen Sie an dieser Stelle den Fussionsschneider in die Hand und reparieren Sie damit die Kraftquelle.



Wenn Sie während einer Raumschlacht in das gegnerische Kommandoschiff eingedrungen sind und kaum noch Lebensenergie besitzen, laufen Sie so schnell wie möglich durch die linke Tür. Dieser Weg führt Sie direkt in den Kommandoraum. Stellen Sie sich nun in die kleine Nische, die rechts neben der Tür liegt. So können Sie sich durch die Wand zum Kommandoraum von einem Lebensenergiedroiden heilen lassen. Praktisch ist ebenfalls, dass Sie von diesem Platz aus viele Pilotdroiden, die zu ihren Fliegern laufen wollen, abfangen können.



Als schwere Truppen auf Seiten des Imperiums, der Klonkrieger oder der Republik können Sie Jedis relativ einfach

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

PSYCHONAUTS: RETTET LILY!

Ich befinde mich auf dem Laufsteg in Glorias Theater. Dort lautet einer meiner Aufträge, Lily zu retten. Die besagte Dame ist allerdings nirgends zu finden. Handelt es sich hierbei um einen Bug, oder habe ich einfach etwas übersehen?

GameStar Bei dieser Rettungsaktion handelt es sich weder um einen Fehler im Programm, noch haben Sie bis zu dieser Stelle etwas übersehen. Die schlichte Lösung des Problems ist es, den Level abzuschließen. Lily dürfen und können Sie erst im späteren Spielverlauf befreien.

GT LEGENDS: FAHRHILFE ERBETEN

Wieso kann ich in manchen Rennen bestimmte Fahrhilfen einsetzen, in anderen Rennen jedoch nicht?

GameStar Die Anzahl der verfügbaren Fahrhilfen hängt von dem von Ihnen Schwierigkeitsgrad sowie dem verwendeten Eingabegerät ab. Einem Anfänger stehen alle Fahrhilfen zur Verfügung, Profis dürfen nur sehr wenige benutzen. Außerdem sollten Sie beachten, dass mit digitalen Eingabegeräten wie zum Beispiel der Tastatur oder einem Joypad, manche Fahrhilfen selbst auf der Profi-Stufe erlaubt sind, um die Spielbarkeit zu gewährleisten. Die individuelle Einstellung Ihrer Fahrhilfen wird von Rennen zu Rennen gespeichert.



GT Legends: Fahrhilfen vermeiden solche Schleudereien.

F.E.A.R.: VERSIONSKONFLIKT?

Ich bin in einem LAN-Verein, in dem auch gern F.E.A.R. geぞckt wird. Nun habe ich die US-Version des Spiels, die anderen Mitglieder jedoch die deutsche. Wollen wir ein Netzwerkspiel starten, so führt dies zu einer »Versionskonflikt«-Fehlermeldung.

GameStar Entwarnung: Diese Fehlermeldung bezieht sich nicht auf die Tatsache, dass Sie und Ihre Freunde mit Spielen unterschiedlicher Herkunft ein Match wagen. Der Versionskonflikt-Fehler beruht entweder auf einer veralteten Version bei einem Mitspieler oder auf einem installierten Blutpatch.

SO ERREICHEN SIE UNS

Schicken Sie Ihre Fragen und Tipps an:

tipp@gamestar.de

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat, Easteregg oder simplen Kniff bis zu komplexen Insider-Taktiken und Editor-Schummeleien ist uns alles willkommen. Falls wir Ihren Beitrag im Heft veröffentlichen, bedanken wir uns bei Ihnen mit einem Honorar von 13 Euro. Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie allerdings ein paar Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen, nicht aus dem Internet.
- Der Tipp darf nur unserem Verlag vorliegen.
- Schicken Sie uns die Beiträge bitte per Mail.
- Den Text benötigen wir als Word- oder RTF-Datei, erklärende Bilder sind uns im TIF-Format am liebsten.

ausschalten. Ziehen Sie dafür einfach die Aufmerksamkeit der Ritter mittels einigen Schüssen aus Ihrer Pistole auf sich. Die Machtmenschen werden sofort auf Sie zu-stürmen. Legen Sie geschwind eine Mine zwischen sich und den Laserschwertträger, und treten Sie einige Schritte zurück. Der Held wird sich in Luft auflösen.

Konstantin Born



Battlefront 2: Locken Sie den Yoda-Jedi an, um ihn mit einer Mine in die Luft zu jagen.

SWAT 4 THE STETCHKOV SYNDICATE

Uneinsichtige Gangster müssen Sie nicht unbedingt töten. Ein Schuss ins Bein oder ein Treffer mit der Elektroschockpistole überreden den Terroristen in der Regel schnell zur Kapitulation.

Verzichten Sie auf den neuen Granatwerfer. Rüsten Sie Ihre Kollegen lieber mit Granaten aus, damit Sie zu einer wirkungsvolleren Waffe greifen können.

TORINO 2006

Ein guter Start ist bei Skiabfahrten und Slalomläufen die wichtigste Voraussetzung für eine Medaille. Lassen Sie sich Zeit und betätigen Sie erst dann die Start-Taste, wenn Sie den Rhythmus des auf- und absteigenden Balkens mehrere Male beobachtet haben.

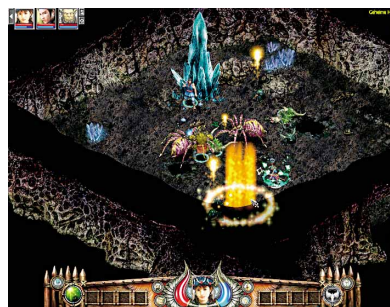
WORLD OF QIN

Gleich zu Beginn soll Lan Wei nach Hause laufen. Nur: Wo ist das? Gehen Sie einfach ins Haupthaus in der Mitte und dort in den oberen linken Raum. Der ist auf den ersten Blick kaum erkennbar.

Erforschen Sie immer die Gegend vollständig. In etlichen Höhlen, die gern am Rand der Karte versteckt sind, liegen Schriftrollen, die Ihnen zu nützlichen Spezialfähigkeiten verhelfen.

Gerade am Anfang lohnt es sich, auch die Miniquests zu lösen, die für die Hauptaufgabe nicht wichtig sind. Das Plus an Erfahrungspunkten (und der schnellere Levelaufstieg) werden sich bei den späteren, teilweise sehr knackigen

Gegnern bezahlt machen. Außerdem sollten Sie immer jedes Monster attackieren.



World of Qin: In solchen Höhlen finden Sie häufig wertvolle Schriftrollen für Ihren Helden.

X3: REUNION

Vor allem zu Beginn des Spiels ist der Sektor »Herrons Nebel« im argonischen Gebiet eine Reise wert. Eine Raumspritbrennerei und eine Handelsstation, die den Sprit für 1252 Credits pro Einheit ankauft, laden ein, dort etwas mehr Zeit zu investieren. Behalten Sie jedoch immer den Lagerplatz Ihrer Handelsstation im Auge, es kann hier sehr schnell zu akuter Raumknappheit kommen.

Verwenden Sie in Weltalkämpfen konsequent die Tasten **W**, **A**, **S**, **D**, um Ihr Schiff seitlich zu bewegen. Auf diese Weise weichen Sie mit Leichtigkeit selbst den hartnäckigsten Geschossen aus.

Um Ihnen Scharmützel zwischen Raumgleitern zu erleichtern, haben wir für Sie eine Angriffs-Checkliste zusammengestellt. Arbeiten Sie einfach die folgenden Punkte ab, nachdem Sie sich im Klaren darüber sind, wer Ihr Gegner ist.

ZEITPUNKT	AKTION
min. 4 km vor dem Ziel	SINZA deaktivieren
unmittelbar danach	1. Kampfsoftware aktivieren
	2. Maussteuerung aktivieren
	3. auf Höchstgeschwindigkeit beschleunigen
	4. gewünschte Waffen aktivieren
im Kampf	Geschwindigkeit nachjustieren



X3: Mit der richtigen Taktik und den Hilfsfunktionen enden alle Gegner in einem Feuerball.

Die ersten Story-Missionen füllen Ihr Credit-Konto überhaupt nicht oder kaum. Kaufen Sie sich deshalb so früh wie möglich Polizeilizenzen. Achten Sie darauf, eine argonische Lizenz mitzuerwerben, um auch während der Missionen in deren Gebiet Devisen für Abschlüsse zu erhalten.

Seien Sie bei Kampfmissionen vorsichtig, die über das schwarze Brett angeboten werden. Besitzen Sie nämlich lediglich kleine Schiffe, so sollten Sie keine Missionen mit hoher Belohnung annehmen. Ansonsten kommt es unter Umständen dazu, dass Sie mit Ihrer Nusschale gegen mehrere M3s und einen TL antreten dürfen.

Setzen Sie nach Möglichkeit in die Hauptsektoren der verschiedenen Völker (erweiterte) Satelliten. Kommen Sie dann in anderen Sektoren an Waffen- oder Raketenfabriken vorbei, können Sie sehen, ob sich ein Einkauf in der Fabrik lohnt, indem Sie die Preise der Fabrik mit den Preisen der Ausrüstungsdocks in den Hauptsektoren vergleichen.

Beim Tauschhandel gilt: Der Taschenrechner ist Pflicht. Rechnen Sie stets aus, ob sich der Handel für Sie als profitabel erweist. Das mag umständlich sein, füllt Ihr Konto aber erheblich schneller.

Rüsten Sie Ihre Flotte sinnvoll aus: Ein TS, mit dem Sie selbst nie fliegen werden, braucht weder SINZA noch eine Handelscomputer-Erweiterung. So sparen Sie sich satte 8.000 Credits, die Sie in Ihr Lieblingsraumschiff investieren können.

Sie haben viele Waffen oder Schilde an Bord und das nächste Ausrüstungslager ist voll davon? Fliegen Sie zu einem Ausrüstungshafen einer Spezies, die Ihre Ware nicht verkauft. Dort können Sie normalerweise Ihren gesamten Laderaum leeren.

Gehen Sie vorsichtig mit Befehlen an die an Schiffswerften gedockten TL-Schiffe um: Sollten Sie kurz hintereinander zwei sehr unterschiedliche Befehle an den TL geben, könnte es in manchen Fällen aufgrund der KI zu einer Kollision des TLs und der Werft kommen, bei der unter Umständen der TL und Ihre frisch erworbene Fabrik zerstört werden.

Martin Walochnik

Tobias Schwaiger / HK



X3: Ein Bug kann bei Werften zu Kollisionen führen. Passen Sie bei den Befehlen auf!