

# TEST BUDGET-LISTE

In dieser Liste finden Sie aktuelle Budgettitel. Wichtig: Der angegebene Preis entspricht nicht immer der unverbindlichen Preisempfehlung des Herstellers. Stattdessen ermitteln wir bei mehreren Spielhändlern den Straßenpreis, zu dem das Spiel im Laden oder im Versand erhältlich ist.

## AKTUELLE BUDGET-SPIELE

Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label	Preis ca.	Hotline / E-Mail
Armies of Exigo	Echtzeit-Strategie	82	2005	02/05	Electronic Arts	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>2</sup>
Aurora Watching	3D-Action	70	2005	05/05	Atari	20 Euro	(0900) 151 055 <sup>6</sup>
<b>NEU</b> Bard's Tale	Action-Rollenspiel	67	2005	08/05	Ubisoft	15 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>8</sup>
Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	90	2005	02/05	Vivendi	30 Euro	(0900) 115 12 00 <sup>4</sup>
Cossacks 2	Echtzeit-Taktik	77	2005	06/05	CDV	25 Euro	(01805) 299 266 <sup>1</sup>
Dawn of War	Echtzeit-Strategie	83	2004	11/04	THQ	10 Euro	(01805) 605 511 <sup>1</sup>
Doom 3	Ego-Shooter	86	2004	10/04	Activision	30 Euro	(0900) 151 00 55 <sup>6</sup>
DTM Race Driver 2	Rennspiel	85	2004	06/04	Codemasters	30 Euro	(0044) 192 681 60 65
Far Cry	Ego-Shooter	91	2004	05/04	Ubisoft Exclusive	15 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>8</sup>
Fifa 2005	Sportspiel	83	2004	11/04	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>7</sup>
Freedom Force 2	Echtzeit-Taktik	81	2005	07/05	Dtp	20 Euro	(01805) 216 698 <sup>1</sup>
Freelancer	Weltraumspiel	82	2003	04/03	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Fußball Manager 2005	Fußballmanager	87	2004	11/04	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>7</sup>
GTR	Rennspiel	91	2004	12/04	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>7</sup>
Hearts of Iron 2	Strategiespiel	78	2005	03/05	Koch Media	20 Euro	(0900) 180 72 07 <sup>4</sup>
<b>NEU</b> Imperial Glory	Strategiespiel	65	2005	07/05	Eidos	20 Euro	(0900) 183 95 82 <sup>8</sup>
<b>NEU</b> Juiced	Rennspiel	87	2005	07/05	THQ	20 Euro	(0900) 150 55 11 <sup>5</sup>
Knights of Honor	Strategiespiel	79	2004	11/04	Koch Media	20 Euro	(0900) 180 72 07 <sup>4</sup>
Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	87	2005	04/05	Activision	30 Euro	(0900) 151 00 55 <sup>6</sup>
Max Payne 2	3D-Action	85	2003	12/03	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Midnight Club 2	Rennspiel	83	2003	09/03	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
NBA Live 2005	Sportspiel	85	2004	01/05	EA Sports	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>7</sup>
Need for Speed Underground 2	Rennspiel	84	2004	01/05	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>7</sup>
NHL 2005	Sportspiel	90	2004	11/04	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>7</sup>
Panzers	Echtzeit-Taktik	89	2004	07/04	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Port Royale 2	Aufbauspiel	82	2004	06/04	Ascaron	20 Euro	(05241) 966 90
Prince of Persia 2	3D-Action	81	2005	01/05	Ubisoft	15 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>8</sup>
Pro Evolution Soccer 4	Sportspiel	89	2005	01/05	Konami	20 Euro	(0900) 110 18 37 <sup>7</sup>
<b>NEU</b> Republic Commando	Ego-Shooter	87	2005	04/05	Activision	20 Euro	(0900) 151 00 55 <sup>6</sup>
Schlacht um Mitteleuropa	Echtzeit-Strategie	85	2004	01/05	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>7</sup>
Second Sight	3D-Action	73	2005	03/05	Codemasters	20 Euro	(0044) 192 681 60 65
Soldiers	Echtzeit-Taktik	83	2004	08/04	Codemasters	20 Euro	(0044) 192 681 60 65
Splinter Cell 2	3D-Action	88	2004	04/04	Ubisoft Exclusive	15 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>8</sup>
Star Wolves	Echtzeit-Taktik	85	2005	05/05	Frogster	20 Euro	(01805) 55 49 35 <sup>5</sup>
Stronghold 2	Echtzeit-Strategie	86	2005	06/05	Take 2	25 Euro	(0900) 139 14 91 <sup>8</sup>
The Fall Extended Edition	Rollenspiel	82	2005	02/05	Deep Silver	30 Euro	(0900) 180 72 07 <sup>6</sup>
The Longest Journey SE	Adventure	81	2000	03/00	Dtp	20 Euro	(01805) 216 698 <sup>1</sup>
Tony Hawk's Underground 2	Funsport	87	2004	12/04	Activision	15 Euro	(0500) 151 00 55 <sup>6</sup>
Vampire 2	Rollenspiel	86	2005	01/05	Activision	30 Euro	(0900) 151 00 55 <sup>6</sup>

## AKTUELLE COMPILATIONS

Compilation	Inhalt	Wertung	Test	Label	Preis ca.	Hotline / E-Mail
Adrenalin Sport-Pack	Tony Hawk's 4, Wakeboarding Unleashed, Pro Surfer	85	06/05	ASH	20 Euro	(0900) 110 10 49 <sup>9</sup>
Age of Mythology Gold	Age of Mythology + Titans	86	-	Microsoft	40 Euro	(01805) 251 199 <sup>2</sup>
Atari Collection Rollenspiele	Neverwinter Nights + 2 Addons, Demon Stone	85	09/05	Atari	30 Euro	(0900) 151 055 <sup>6</sup>
Atari Collection Strategie	Civilization 3 + 2 Addons, Roller Coaster Tycoon 2 + 2 Addons	80	09/05	Atari	30 Euro	(0900) 151 055 <sup>6</sup>
Best of Sierra Action Pack	Chronicles of Riddick, Tribes Venegance, Men of Valor	83	12/05	Vivendi	30 Euro	(0900) 115 12 00 <sup>4</sup>
<b>NEU</b> C&C: Die ersten 10 Jahre	alle C&C-Titel außer Sole Survivor	80	04/06	Electronic Arts	40 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>7</sup>
Dawn of War Gold	Dawn of War + Addon	85	12/05	THQ	40 Euro	(01805) 605 511 <sup>1</sup>
Die große Abenteuer-Box	The Westerner, Runaway, Tony Tough + 3 weitere	72	01/06	Dtp	30 Euro	(040) 669 910 28
Die komplette CSI	CSI, CSI: Dark Motives CSI: Miami	60	-	Ubisoft	30 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>8</sup>
Die Siedler 5 Gold	Die Siedler 5 + 2 Addons, Making of, Ritterfigur	88	-	Ubisoft	50 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>8</sup>
Die Sims Super Deluxe XL	Die Sims + 3 Addons	83	-	Electronic Arts	50 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>7</sup>
<b>NEU</b> Earth Universe	Earth 2140, Earth 2150, Earth 2160	81	04/06	Zuxxez	60 Euro	(01805) 989 939 <sup>7</sup>
Gold Games 8	Splinter Cell, XIII, Prince of Persia, 7 weitere	83	03/05	Ubisoft	25 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>8</sup>
Gothic Collector's Edition	Gothic 1, Gothic 2 + Nacht des Raben	85	05/05	Jowood	35 Euro	(0043) 361 450 02
Half-Life 2: Spiel des Jahres	HL 2, Counterstrike Source, HL 2 Detachment, HL 1 Source	93	-	Electronic Arts	50 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>7</sup>
Konami 4 Games Value Pack	Pro Evo Soccer 3, Metal Gear Solid 2, 2 weitere	81	04/05	Konami	25 Euro	(0900) 110 18 37 <sup>7</sup>
Ultimate Racing Collection	DTM 2, Colin McRae 2005, Indycar Series, Insane	83	03/06	Codemasters	30 Euro	(0044) 192 681 60 65
Rollercoaster Tycoon 3 Gold	Rollercoaster Tycoon + Soaked	83	-	Atari	25 Euro	(0900) 151 055 <sup>6</sup>
Rome Gold	Rome + Barbarian Invasion	89	02/06	Sega	50 Euro	(0900) 110 73 42 <sup>8</sup>
Sacred Gold	Sacred + Addon	86	12/05	Take 2	30 Euro	(0900) 139 14 91 <sup>8</sup>

0,12 Euro/Minute   0,24 Euro/Minute   0,48 Euro/Minute   0,62 Euro/Minute   0,99 Euro/Minute   1,24 Euro/Minute   1,25 Euro/Minute   1,86 Euro/Minute

Spiele altern, besonders grafisch. Die mit ▼ markierten Titel haben wir daher abgewertet.

Eine Dekade Krieg

# COMMAND & CONQUER

## DIE ERSTEN 10 JAHRE

Zum Jubiläum packt EA fast alles in eine Packung, wo jemals C&C darauf stand – nette Extras inklusive.

**D**ass man da nicht schon früher darauf gekommen ist: Einheiten markieren, gruppieren und ab in den Kampf – im ersten **WarCraft** ging das noch nicht. Doch **Command & Conquer** hängt Blizzards Strategiespiel nicht nur in Sachen Bedienung ab. Denn neben dem Komfort an der Maus war es vor allem die perfekte Präsentation (real gedrehte Zwischensequenzen, treibende Musik), die den Grundstein für eine bis heute erfolgreiche Strategiespielreihe legte. Mit der Compilation **Command & Conquer: Die ersten 10 Jahre** können Sie dieses wichtige Stück Spielegeschichte noch einmal erleben. Und das deutlich bequemer als früher: Statt auf 20 CDs finden Sie alle Spiele auf einer DVD. Außerdem gibt's insgesamt 50 Minuten Filmmaterial, in dem der Mitbegründer von Entwickler Westwood und Erfinder der Reihe, Louis Castle, über die Entstehungsgeschichte von **Command & Conquer** berichtet.

### Das dauert!

Wenn Sie ein Nostalgiker sind oder mehr Wert auf Spielbarkeit als auf Grafik legen, wird Sie **Die ersten 10 Jahre** über Wochen beschäftigen. Denn neben



Teil 1, C&C: Der Tiberiumkonflikt, im Jahr 1995. (640x480)



Teil 5, C&C: Generäle, im Jahr 2003. (1280x1024)

den Hauptprogrammen finden Sie von **Der Ausnahmezustand** für **C&C Der Tiberiumkonflikt** bis zu **Die Stunde Null** für **C&C Generäle** alle bisher veröffentlichten Addons. Im Gegensatz zu den Hauptprogrammen brauchen Sie wegen stark angezogenen Schwierigkeitsgraden allerdings für sämtliche Erweiterungen starke Nerven. Besonders **Gegenangriff** und **Vergeltungsschlag** für **C&C Alarmstufe Rot** fordern dem Spieler viel ab. Ein Highlight der Reihe: Vor jeder Mission werden Sie mit grandiosen Filmsequenzen belohnt, die mit echten Darstellern (etwa **Blade**-Bösewicht Udo Kier als Yuri) gedreht wurden. Nur **C&C Generäle** erzählt die Story in der Spielegrafik – immerhin

schaut der Titel auch heute noch recht ansehnlich aus. Genug von großen Schlachten und Strategie? Dann erleben Sie das **C&C**-Universum mit dem Taktik-Shooter **Command & Conquer Renegade** mal aus der Ego-Perspektive. In zwölf Solo-Missionen sabotieren Sie Nod-Anführer Kane oder kämpfen im grandiosen Multiplayer-Teil im Team um die gegnerische Basis

– noch heute sehr beliebt auf Netzwerkpartys. Alle Spiele wurden auf die aktuellste Version gepatcht, die ersten beiden **C&C**-Titel liegen als Windows 95-Version mit etwas höherer Auflösung bei. Typisch für Budget-Spiele von Electronic Arts: Sämtliche Handbücher gibt's nur in digitaler Form auf DVD. Immerhin finden Sie dort auch Lösungsbücher als PDF. **DM**

DANIEL MATSCHIJEWSKY

danielm@gamstar.de

Für alle, die bisher einen Bogen um Command & Conquer gemacht haben, ist Die ersten 10 Jahre die Gelegenheit, ein Stück Spielegeschichte zu schnuppern. Ich persönlich kann mit der Compilation endlich meine lückenhafte Sammlung komplettieren und mal wieder in die grandios inszenierten Schlachten um Tiberium und Macht ziehen. Zum zehnten Geburtstag wären aber gedruckte Handbücher und eine vernünftige Packung schön gewesen.



»Befehlen &amp; Erobern XXL«

### C&C: DIE ERSTEN 10 JAHRE SPIELESAMMLUNG

PUBLISHER Electronic Arts, (0190) 776 633 CA. PREIS 40 Euro  
 SPRACHE Deutsch USK ab 16 Jahre  
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 2 DVDs, Poster RELEASE (D) 16.2.2006  
 MINIMUM 800 MHz, 256 MB, Geforce 1/2 MX

VERGLEICHBAR MIT Atari Collection Strategie (80, 09/05) Aufbau- und Rundenstrategie in Bestform. Gold Games 8 (71, 03/05) Umfangreiche Compilation, aber nur für Action-Fans.

Titel	Genre	Test in Ausgabe	Wertung
C&C Der Tiberiumkonflikt	Echtzeit-Strategie	–	Gut
C&C Der Ausnahmezustand	Echtzeit-Strategie	–	Befriedigend
C&C Alarmstufe Rot	Echtzeit-Strategie	04/98	Gut
C&C Gegenangriff	Addon	04/98	Befriedigend
C&C Vergeltungsschlag	Addon	04/98	Gut
C&C Tiberian Sun	Echtzeit-Strategie	11/99	Befriedigend
C&C Feuersturm	Addon	05/00	Befriedigend
C&C Alarmstufe Rot 2	Echtzeit-Strategie	01/01	Gut
C&C Yuris Rache	Addon	12/01	Gut
C&C Renegade	Ego-Shooter	04/02	Sehr gut
C&C Generäle	Echtzeit-Strategie	10/03	Sehr gut
C&C Die Stunde Null	Addon	11/03	Sehr gut

### PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

EINGEWÖHNUNG: 10 Minuten · SOLO-SPASS: 200 Stunden · MULTIPLAYER-SPASS: 200 Stunden

FAZIT: ALLES DRIN, ALLES DRAN – MEHR C&C GEHT NICHT!





Die Erde, das Universum und der ganze Rest

# EARTH UNIVERSE

Üppige Extras und eine komplette Echtzeit-Serie: Diese Sammlung platzt aus allen Nähten. Doch lohnt sich der Kauf?

**M**it der Erdgeschichte hat die **Earth**-Geschichte wenig zu tun. Schließlich spielen die **Earth**-Strategietitel allesamt in ferner Zukunft. Eine Historienlektion gibt's nun dennoch,

denn **Earth Universe** enthält alle Teile der Serie auf einer Wende-DVD, vom Großvater **Earth 2140** bis zum jüngsten Spross **Earth 2160** – inklusive sämtlicher Addons. Echtzeit-Historiker wissen das Paket also zu schätzen, und auch »normale« Käufer kommen dank opulenter Ausstattung auf ihre Kosten: In der Schachtel liegen neben den Spielen auch ein T-Shirt, ein Terminplaner, eine Soundtrack-CD sowie ein Kugelschreiber. Das 380 Seiten starke Handbuch zu **Earth 2160** gibt's als Farbdruck, die anderen Leitfäden im PDF-Format. Löblich: Die Titel liegen in der jeweils aktuellen Version vor und sind ohne DVD im Laufwerk spielbar – obwohl Sie bei **Earth 2150** erstmal eine Fehlermeldung wegklicken müssen.



Earth 2150: Erschien 1999 und bietet nette Lichteffekte, aber detailarme Truppen (Bild aus Lost Souls).



Earth 2140: Im Titel von 1997 kämpfen Pixel-Panzer gegen Pixel-Mechs (Bild aus dem Mission Pack 2).

## Irdischer Dreier

Im Gegensatz zu **Command & Conquer**, das gerade den zehnten Geburtstag feiert, ist die **Earth**-Reihe erst neun Jahre alt: **Earth 2140** erschien 1997. Spielerisch und grafisch ist der Titel entsprechend angestaubt; mit pixeligen Panzern lösen Sie simple Aufträge. Dafür laufen **Earth 2140** und die beiden **Mission Packs** nun auch unter Windows XP. Weil Ihre doofen KI-Truppen aber häufig durch die Gegend irren, ist der Serien-Vater ausschließlich ein Fall für historisch interessierte Strategen.

**Earth 2150** (1999) macht einen Grafik-Sprung nach vorne und bietet ansehnliche Lichteffekte – aber auch hässliche 3D-Einheiten, die Sie immerhin aus Fahrgestell und Waffe selbst zusammen setzen. Die Handlung dreht sich um den Weltuntergang: Innerhalb von 180 Tagen müssen Sie Geld für ein Raumschiff sammeln, mit dem Sie



Earth 2160: Der jüngste Serienteil erschien 2005 und steckt im zeitgemäßen 3D-Gewand.

von der verheerten Erde fliehen. Wer keinen Wert auf Top-Grafik legt, findet mit **Earth 2150** und den (allein lauffähigen) Addons **Moon Project** sowie **Lost Souls** dank der spannenden Kampagnen gute Unterhaltung.

**Earth 2160** spielt grafisch in der ersten Strategie-Liga, insbesondere die Effekte sind spektakulär. Die Atmosphäre kann da jedoch nicht mithalten: Häufig wirkt die 3D-Welt eintönig und

leer; die Story motiviert kaum. Trotzdem ist **Earth 2160** eines der derzeit besten Science-Fiction-Strategiespiele – auch, weil Sie wie in **Earth 2150** eigene Einheiten entwerfen und sinnvolle Upgrades erforschen. Wermutstropfen: **Earth 2160** müssen Sie nach der Installation via Internet oder Telefon freischalten. Das klappt zwar meist problemlos, dürfte allerdings nicht jedem Spieler gefallen.

GR

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Lob an Publisher Zuxxez: Eine derart großzügige Ausstattung wünsche ich mir künftig für jede Sammlung. Aber lohnt sich der Kauf schon wegen der Gimmicks? Sicher nicht. Denn wer **Earth 2160** schon kennt, muss sich **Earth Universe** nicht zulegen – die Vorgänger und die Dreingaben sind keine 60 Euro wert. Wer die **Earth**-Serie bislang verschmäht hat oder sich allgemein für Spiele-Historie interessiert, darf hingegen getrost zum Komplettpaket greifen – auch dank der opulenten Extras.



»Ausstattungs-Lichtblick«

## EARTH UNIVERSE EDITION SPIELESAMMLUNG

PUBLISHER Zuxxez / Reality Pump CA. PREIS 60 Euro  
 SPRACHE Deutsch USK ab 12 Jahre  
 AUSSTATTUNG Großbox, 1 DVD, Extras siehe oben RELEASE (D) 3.2.2006  
 MINIMUM 1,5 GHz, 512 MB RAM, Geforce 4 Ti, 980 MB Festpl.



DVD XL: Boxenstopp

GAMESTAR.DE: Boxenstopp-Video QUICKLINK B52

VERGLEICHBAR MIT C&C: Die ersten zehn Jahre (80, 04/06) Kultiges Serien-Komplettpaket. Gold Games 8 (83, 09/05) Umfangreiche Sammlung für Action-Fans.

Titel	Genre	Test in Ausgabe	Wertung
Earth 2160	Echtzeit-Strategie	08/05	Sehr gut
Earth 2150	Echtzeit-Strategie	12/99	Gut
Earth 2150: Moon Project	Echtzeit-Strategie	11/00	Gut
Earth 2150: Lost Souls	Echtzeit-Strategie	02/02	Befriedigend
Earth 2140	Echtzeit-Strategie	–	Ausreichend
Earth 2140: Mission Pack 1	Echtzeit-Strategie	10/97	Ausreichend
Earth 2140: Mission Pack 2	Echtzeit-Strategie	04/98	Ausreichend

## PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

EINGEWÖHNUNG: 30 Minuten SOLO-SPASS: 70 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 30 Stunden

FAZIT: ORDENTLICHES EARTH-KOMPLETTPAKET.

