PREVIEW
TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06	–	4. Quartal 2006
	Alan Wake	3D-Action	Remedy	07/05	–	4. Quartal 2006
	Anno 1701	Aufbauspiel	Related Designs	10/04	–	3. Quartal 2006
NEU	Anstoss 2006	Fußballmanager	Ascaron	04/06	–	April 2006
	Armed Assault	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive	02/06	–	2. Quartal 2006
	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	Relic	07/05, 10/05	–	3. Quartal 2006
UPDATE	Condemned	Action-Adventure	Monolith	07/05, 03/06	Sehr gut	2. Quartal 2006
	Crysis	3D-Shooter	Crytek	03/06	–	4. Quartal 2006
	Dark Messiah of Might & Magic	Actionspiel	Arkane	10/05, 02/06	–	2. Quartal 2006
	Darkstar One	Weltraumspiel	Ascaron	11/05, 02/06	–	1. Quartal 2006
UPDATE	Der Pate	Actionspiel	EA Redwood Shores	04/05, 01/06, 03/06	Gut	23. März 2006
UPDATE	Desperados 2	Echtzeit-Taktik	Spellbound	01/06, 04/06	Sehr gut	30. März 2006
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
NEU	Dungeons & Dragons Online	Online-Rollenspiel	Turbine	04/06	Gut	23. März 2006
	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04, 04/05, 11/05, 03/06	Ausgezeichnet	24. März 2006
	Enemy Territory: Quake Wars	Team-Shooter	Splash Damage	03/06	–	4. Quartal 2006
UPDATE	Faces of War	Echtzeit-Taktik	Best Way	03/06	Gut	2. Quartal 2006
NEU	Flatout 2	Rennspiel	Bugbear	04/06	–	2. Quartal 2006
UPDATE	Geheimakte Tunguska	Adventure	Fusionsphere	01/06	–	2. Quartal 2006
UPDATE	Ghost Recon 3	Taktik-Shooter	Grin	10/05, 12/05	–	30. März 2006
	GTR 2	Rennspiel	Simbin	03/06	Ausgezeichnet	Juni 2006
UPDATE	Gothic 3	Rollenspiel	Piranha Bytes	07/05, 10/05	–	2. Quartal 2006
	Guild Wars: Factions	Online-Rollenspiel	ArenaNet	03/06	Ausgezeichnet	31. März 2006
UPDATE	Hearts of Iron 2: Doomsday	Globalstrategie	Paradox	03/06	Sehr gut	7. April 2006
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05	Sehr gut	3. Quartal 2006
UPDATE	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Nival	06/05, 09/05, 10/05, 03/06	Ausgezeichnet	2. Quartal 2006
UPDATE	Hitman: Blood Money	3D-Action	IO Interactive	08/05, 02/06	Sehr gut	2. Quartal 2006
	Joint Task Force	Echtzeit.Strategie	Mithis	02/06	–	2. Quartal 2006
NEU	Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter	EA Los Angeles	04/06	–	4. Quartal 2006
	Neverwinter Nights 2	Rollenspiel	Obsidian	01/06	–	2. Quartal 2006
UPDATE	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03, 05/05, 01/06	Gut	August 2006
UPDATE	Prey	Ego-Shooter	Human Head	08/05, 4/06	Ausgezeichnet	2. Quartal 2006
	Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Stainless Steel	07/05, 09/05	Sehr gut	Juni 2006
UPDATE	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	08/05, 04/06	Ausgezeichnet	Mai 2006
UPDATE	Runaway 2	Adventure	Pendulo Studios	07/05, 03/06	Gut	April 2006
	Rush for Berlin	Echtzeit-Taktik	Stormregion	10/05, 02/06	Sehr gut	Mai 2006
	Spellforce 2	Strategie-Rollenspiel	Phenomic	07/05, 03/06	Sehr gut	7. April 2006
UPDATE	Splinter Cell 4: Double Agent	3D-Action	Ubisoft Montreal	02/06	–	September 2006
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	–	4. Quartal 2006
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	2006
NEU	Star Trek: Legacy	Action-Strategie	Mad Doc Software	04/06	–	3. Quartal 2006
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	–	Mai 2006
UPDATE	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	Gas Powered Games	09/05	–	1. Quartal 2007
UPDATE	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05	Sehr gut	2. Quartal 2006
	Timeshift	3D-Shooter	Saber Interactive	01/06	–	23. März 2006
	Titan Quest	Action-Rollenspiel	Iron Lore	07/05, 12/05	–	3. Quartal 2006
UPDATE	Tomb Raider Legend	Action-Adventure	Crystal Dynamics	06/05, 01/06	Sehr gut	7. April 2006
	Tony Tough 2	Adventure	Prograph	06/05	–	2. Quartal 2006
	Tortuga: Two Treasures	Action-Adventure	Ascaron	02/06	–	April 2006
	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05, 10/05	–	2. Quartal 2006
	War Front	Echtzeit-Strategie	Digital Reality	03/06	Sehr gut	Juni 2006
	WoW: Burning Crusade	Online-RPG-Addon	Blizzard	12/05, 01/06	–	2006
	Warhammer: Mark of Chaos	Echtzeit-Strategie	Blackhole	12/05	–	4. Quartal 2006

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

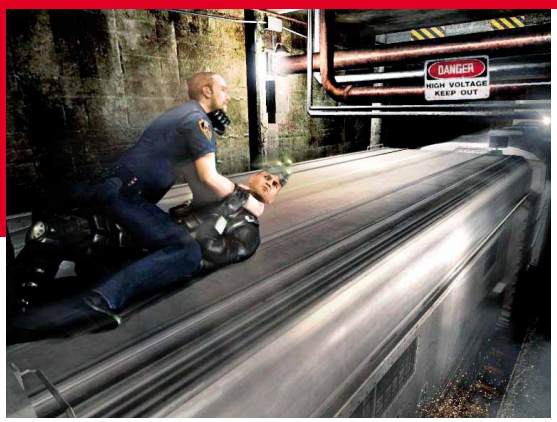
HEROES OF MIGHT & MAGIC 5

Kaum war Ende Januar die offene Beta von Heroes of Might & Magic 5 spielbar, hagelte es Fankritik: Holla, ist das Ding verbuggt! Also verschieben? Das hatte Ubisoft wohl eh schon geplant, kurz darauf war's amtlich: Aus März wird das zweite Quartal 2006.

PARAWORLD

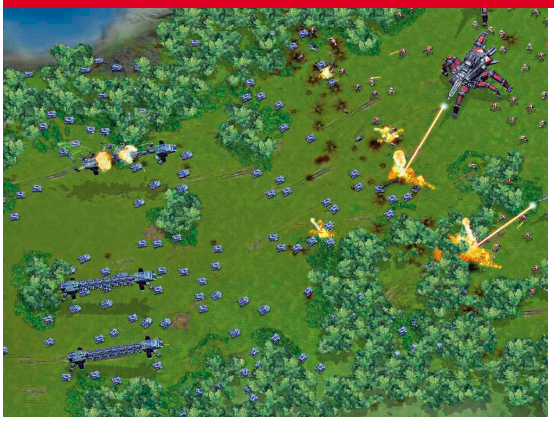
PR-Propaganda, die man gerne hört: Die Dino-Strategie Paraworld soll sechs Monate ins Betatest-Labor. Eifrige Fehlersuche ist ein gute Sache, GameStar sorgt sich allerdings noch an anderer Stelle: Wird die Edelgrafik ruckfrei laufen? Im August beginnt die kuriose 2 Zeitreise.

SPLINTER CELL 4



Noch gehört Sam Fisher zu den Guten, aber bestens informierte Quellen haben Ubisoft bereits den Monat des Seitenwechsels abgelauscht: Im September wird aus dem ehemals braven Spion ein Doppelagent. Dann soll Splinter Cell 4 unsere PCs infiltrieren.

SUPREME COMMANDER



Supreme Commander erscheint nicht mehr in diesem Jahr: Im Finanzbericht von Publisher THQ wird das Spiel fürs erste Quartal 2007 geführt. Überraschend kommt das nicht, THQ hat schließlich genug Verschiebe-Erfahrung – hat da jemand »Stalker« gesagt…?

DAS KOMMT IM MÄRZ

Name	Publisher	Datum
Act of War: High Treason	Atari	23.03.2006
Blazing Angels: Squadrons of WW2	Ubisoft	15.03.2006
Commandos Strike Force	Eidos	17.03.2006
Der Pate	Electronic Arts	23.03.2006
Desperados 2	Atari	30.03.2006
Die Sims 2: Open for Business	Electronic Arts	02.03.2006
Dungeons & Dragons Online	Atari	23.03.2006
Elder Scrolls 4: Oblivion	Take 2	24.03.2006
Ghost Recon 3: Advanced Warfighter	Ubisoft	30.03.2006
Guild Wars: Factions	Flashpoint	31.03.2006
Hammer und Sichel	CDV	15.03.2006
Ice Age 2 – Jetzt taut's	Vivendi	31.03.2006
Kicker Manager	Deep Silver	03.03.2006
Locomania	Frogster	09.03.2006
Namco Museum	Electronic Arts	30.03.2006
Pac Man World 3	Electronic Arts	30.03.2006
Pathologic	Frogster	30.03.2006
RF Online	Codemasters	10.03.2006
Schlacht um Mittelerde 2	Electronic Arts	02.03.2006
Timeshift	Atari	23.03.2006
Trackmania Sunrise Extreme	Deep Silver	24.03.2006
Transport Manager	Rondomedia	18.03.2006
War on Terror	Deep Silver	17.03.2006
War World	Frogster	09.03.2006

AKTUALISIERTE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: A142

Herstellerangaben; ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	●	1
2	Elder Scrolls 4: Oblivion	▲	3
3	Gothic 3	▼	2
4	Crysis	▲	-
5	Spellforce 2	▲	-
6	Heroes of Might and Magic 5	▲	-
7	Diablo 3	▲	9
8	World of WarCraft: Burning Crusade	▼	4
9	Half-Life 2: Aftermath	▲	28
10	Splinter Cell 4: Double Agent	▼	7
11	Unreal Tournament 2007	●	10
12	Guild Wars: Factions	▲	27
13	GTR 2	▲	-
14	Hitman: Blood Money	▲	16
15	Runaway 2	▲	18
16	Duke Nukem Forever	▼	11
17	Hellgate: London	▼	12
18	Tomb Raider Legend	▼	14
19	Stargate SG-1: The Alliance	●	19
20	Medal of Honor: Airborne	▲	-
21	Der Pate	▼	8
22	Darkstar One	▲	-
23	Alan Wake	▲	-
24	Warhammer: Mark of Chaos	▲	-
25	Titan Quest	▼	21
26	Rise & Fall	▲	-
27	Prey	▲	-
28	Faces of War	▲	-
29	Anno 1701	▼	22
30	Enemy Territory: Quake Wars	▲	-

Quelle: Online-Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 03/06