



Resident Evil 4: Zusammen mit Capcom bringt Ubisoft das Gruselspiel für den PC heraus.

KOLUMNE

Schwule Clans in WoW?



Schwierige Lage, in der Blizzard da steckt — soll es die Firma, wie von manchen gefordert, zu lassen, dass in World of Warcraft homosexuelle Spieler offen zu ihrer sexuellen Ausrichtung stehen? Dann haben sie in ihrer von Menschen Dutzender Nationen und Glaubensrichtungen bevölkerten Welt ein Thema am Hals, das schon in überschaubaren menschlichen Gemeinschaften ein Minenfeld ist. Kontroverse Echtwelt-Themen aus WoW heraushalten zu wollen, ist legitim. Zudem kann man Blizzard nicht vorwerfen, die Welt nicht offen angelegt zu haben: Frauen und Männer sind gleichberechtigt, gleichgeschlechtliche Ehen möglich, bei der neuen Valentinsquest kann jeder frei entscheiden, ob er mit Männern oder Frauen oder beiden flirtet. Blizzards Argument, es würde durch offen homosexuelle Spieler und Gilden die Diskriminierung durch andere Spieler erleichtert, klingt hingegen vorgeschoben — daran sind ja nicht diejenigen schuld, die diskriminiert werden.

Eine globale Community tut gut daran, sich gegenüber Minderheiten anständig zu verhalten. Wenn jemand unbedingt einen schwulen Clan aufbauen möchte, soll er eben. Insofern hat Blizzard richtig gehandelt, sich bei der Spielerin zu entschuldigen, die verwahrt wurde, weil sie für ihre Gilde mit dem Etikett »GBLT-friendly« (steht für »Offen für Schwule, Lesbierinnen, Bisexuelle, Transsexuelle«) geworben hatte. Die Spieler, die nichts Besseres zu tun hatten, als sich in Foren schwulenfeindlich zu äußern, sollten sich daran ein Beispiel nehmen. Man muss derlei Vermischungen von Spielwelt und Echtwelt nicht gut finden, sollte aber die Größe haben, sie zu tolerieren.

Gunnar Lott, Chefredakteur
gunnar@gamestar.de

RESIDENT EVIL 4 FÜR DEN PC

Gruselfans haben es herbeigesehnt, jetzt ist es amtlich: **Resident Evil 4** kommt für den PC. Ubisoft will den Grusel-Shooter noch in diesem Jahr veröffentlichen. **Resident Evil 4**, das bereits im März 2005 für Nintendos Gamecube erschienen ist, wird von vielen Kritikern rund um den Globus als das beste Konsolenspiel seiner Generation bezeichnet. Unsere Schwesterzeitschrift GamePro vergab die Traumnote von 94 Prozent für die spannende Zombiehatz. Zusammen mit dem japanischen Publisher Capcom (**Street Fighter**, **Mega-Man**) bringt Ubisoft dieses Jahr zudem noch zwei weitere Spiele für den PC heraus, die bisher nur Konsolenspielern vorbehalten waren. Den Anfang macht der Actiontitel **Onimusha 3: Demon Siege** im März. Darin kämpfen Sie sich mit dem Samuraikrieger Samanosuke und dem französischen Polizisten Jacques (dargestellt und gesprochen von Jean Reno) wie in **Die Rückkehr des Königs** durch riesige Gegnerhorden. Auch in **Devil May Cry 3: Dante's Awakening** verprügeln Sie ähnlich wie in **Path of Neo** Gegner durch Kombo-Moves.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B64](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B64)

USK-BILANZ 2005

Die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) hat Anfang Februar die Zahlen zum vergangenen Jahr veröffentlicht. Demnach wurden 2005 insgesamt 2.686 Spiele geprüft, das sind 24,8 Prozent mehr als im Vorjahr. Rund die Hälfte davon, 1.310 Spiele, erschienen für den PC, der Rest sind Konsolentitel. Fast 60 Prozent aller Titel erhielten eine Freigabe unter 12 Jahren, im Vorjahr waren es noch 54,5 Prozent. Laut USK liegt das an

den veröffentlichten Spielesammlungen; im Vergleich zum Vorjahr hat sich die Zahl der meist jugendfreien Compilations fast verdoppelt.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B64](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B64)

STRANGLEHOLD

Starregisseur John Woo (**Im Körper des Feindes**, **Mission: Impossible 2**) unterstützt Publisher Midway bei der Entwicklung des Actionspiels **Stranglehold**, in dem Kino-Legende Chow Yun-Fat (**Hard Boiled**, **Tiger and Dragon**) dem Helden des Spiels Gesicht und Stimme gibt. Woo kümmert sich um die filmreife Inszenierung der Schießereien, die optisch selbst **F.E.A.R.** weit in den Schatten stellen sollen. Fliesen und Holzleisten lassen sich einzeln von den Wänden schießen. Staub, Funken und dynamische Lichteffekte sollen die Ballereien so intensiv wie in keinem anderen Spiel in Szene setzen. Bei einer ersten Präsentation in der Redaktion erinnerte **Stranglehold** stark an **Max Payne**. Ob das Spiel dem Actionhit von Take 2 auch in Sachen Story das Wasser reichen kann, ist allerdings noch offen. **Stranglehold** soll frühestens im Herbst dieses Jahres für PC und Xbox 360 erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B65](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B65)



Stranglehold: Actionstar Chow Yun-Fat spielt die Hauptrolle.

ZWEITES DAWN OF WAR-ADDON

Entwickler Relic arbeitet am mittlerweile zweiten Addon für das Echtzeit-Strategiespiel **Warhammer 40K: Dawn of War**. In der noch namenlosen Erweiterung werden zwei neue Fraktionen ihren Einstand feiern. Eine davon sind die technologisch hochentwickelten Tau, die mit ausgefeilten Waffensystemen auf das Schlachtfeld ziehen. Die zweite Rasse ist noch unbekannt, wir vermuten aber, dass es sich um die finsternen Necrons handelt. Der Erscheinungstermin steht momentan auf Herbst 2006.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B97](#)



Im nächsten Dawn of War-Addon dürfen Sie die Tau befehlen.

WORLD OF WARCRAFT

Nach dem Ärger um Wartezeiten und Geschwindigkeitseinbrüche in **World of Warcraft** (siehe Artikel im Extraleben-Teil) ist laut einem Bericht von Spiegel Online eine Diskussion darüber entbrannt, ob die sexuelle Ausrichtung von Spielern in der Online-Welt eine Rolle spielen darf. Stein des Anstoßes war eine Verwarnung von Blizzard an die **WoW**-Spielerin Sara Andrews, weil sie im offenen Chat mit dem Wort »GBLT-friendly« für ihre Gilde geworben hatte. Das selbst vielen Amerikanern nicht geläufige Kürzel steht für »Gay, Lesbian, Bisexual, Transgender«. Blizzard begründete die Verwarnung damit, dass »heikle Themen aus der realen Welt« die Tendenz hätten, andere Spie-



World of Warcraft: Schwul oder nicht schwul, das ist hier die Frage – zumindest für Blizzard.

ler zu diskriminierenden Handlungen oder Äußerungen zu verleiten. Während sich nicht-heterosexuelle Spieler von Blizzard herabgesetzt fühlen, äußerten sich viele Spieler in Internetforen oder Blogs offen schwulenfeindlich. Blizzard hat sich mittlerweile bei der Spielerin entschuldigt und die Game-Master zu besonderer Sensibilität aufgefordert.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B87](#)

CALL OF DUTY 3

Während der angekündigte Anti-Cheat-Patch für **Call of Duty 2** nach wie vor auf sich warten lässt, wertet Infinity Wards bereits am dritten Teil der Ego-Shooter-Reihe. Die Arbeiten scheinen schon weit vorangeschritten zu sein, denn der Publisher Activision kündigte an, dass **Call of Duty 3** bereits im Herbst dieses Jahres erscheinen soll. Der Grund für die hastige Fortsetzung liegt auf der Hand: **Call of Duty 2** war in den USA zwischen Oktober und Dezember 2005 das zweit-erfolgreichste PC-Spiel, auf der Xbox 360 hat sich der Weltkriegs-Shooter besser verkauft als alle anderen Titel.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B96](#)



Call of Duty 2 wird noch dieses Jahr fortgesetzt.

HALO 2 NUR AUF VISTA?

Eineinhalb Jahre nach der Konsolenfassung hat Microsoft die PC-Version von **Halo 2** für Winter 2006 angekündigt. Um die Umsetzung des Xbox-Shooters kümmert sich ein neues Team bei den Microsoft Game Studios, das mit Halo-Erfinder Bungie kooperiert. Verwirrung stiftete der Publisher allerdings mit der Ankündigung, dass der Titel »exklusiv« für Windows Vista entwickelt werde. Kurz darauf sorgten die Entwickler für Klarheit: Halo 2 wird ausschließlich mit Windows Vista laufen, Windows XP-Benutzer gucken in die Röhre. Da Windows Vista noch in diesem Jahr erscheinen soll, kehrt wohl auch der Masterchief zeitnah auf den PC zurück. Im Gegensatz zur Konsolenversion soll **Halo 2: Vista** bereits das zusätzliche Mappack für den Multiplayer-Teil und einen Leveleditor enthalten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B98](#)

KURZMELDUNGEN

HALF-LIFE 2: AFTERMATH

Spielseiten im Internet wollen herausbekommen haben, dass das Half-Life 2-Addon Aftermath umgetauft wurde und nun Episode One heißt. Außerdem soll es der Auftakt einer ganzen Serie sein. Letzteres wurde kurz darauf wieder dementiert. Eine offizielle Stellungnahme von Valve steht noch aus.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B141](#)

BOILING POINT 2 ANGEGÜNDIGT

Obwohl Boiling Point nicht der erhoffte Erfolg geworden ist, hat Entwickler Deep Shadows die Fortsetzung des Ego-Shooters auf der offiziellen Webseite angekündigt. Nähere Details zum Spielinhalt oder ein Erscheinungsdatum gibt es noch nicht.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B145](#)

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM

Im Zuge der Zukunftsplanung für das kommende Geschäftsjahr hat Activision das nächste Spiel rund um die Skateboard-Legende Tony Hawk enthüllt. Tony Hawk's Downhill Jam, so der Name, soll die Tradition der Vorgänger fortsetzen und nach ersten Spekulationen im Herbst dieses Jahres fertig sein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B92](#)

STARGATE WORLDS

Das unbekannte Entwicklerstudio Cheyenne Mountain hat die Stargate SG1-Lizenz von MGM Interactive erworben und programmiert momentan das Online-Rollenspiel Stargate Worlds. Darin reisen Sie mit einer Gruppe von Soldaten und Wissenschaftlern durch das Sternentor, besuchen andere Welten, errichten Handelsrouten und schließen Allianzen mit außerirdischen Völkern. Ein Erscheinungstermin steht noch nicht fest.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B91](#)

WARLORDS 5 IN ARBEIT

Infinite Interactive hat den fünften Teil der rundenbasierten Fantasy-Taktikserie Warlords angekündigt. Da sich Warlords 5 derzeit noch in einer sehr frühen Entwicklungsphase befindet und sich noch kein Publisher gefunden hat, kommt das Spiel nach Angaben der Entwickler frühestens im Jahr 2007.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B90](#)

QUANTIC DREAM STELLT INFRAWORLD EIN

Entwickler Quantic Dream hat die Arbeiten an dem Adventure Infraworld eingestellt. Laut Guillaume de Fondaumiére, Chef des Studios, trägt der geringe Erfolg des inoffiziellen Vorgängers Fahrenheit Schuld daran; die Firma konnte keinen Publisher für das neue Projekt finden. Die kürzlich angekündigte The Nomad Soul-Fortsetzung soll jedoch 2009 fertig sein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B144](#)

FILM-NEWS

SARAH MICHELLE GELLAR ALS ALICE

Mit einem Budget von mindestens 40 Millionen Dollar wird Marcus Nispel (Texas Chainsaw Massacre) das Fantasy-Actionspiel Alice verfilmen. Sarah Michelle Gellar (Buffy) übernimmt die Hauptrolle. Der Film soll im Sommer 2007 fertig sein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B89](#)

JAMES CAMERON ENTWICKELT ONLINE-SPIEL

Regisseur James Cameron will zu seinem für 2007 geplanten Science-Fiction-Film Project 880 ein Onlinespiel entwickeln und es zu Werbezwecken noch vor dem Kinostart veröffentlichen. Konkrete Details zum Inhalt liegen bisher noch nicht vor.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B95](#)



Eidos veröffentlichte erste Bilder der PC-Fassung von **Tomb Raider Legend**.

KOLUMNE

Irre an die Macht!

Diesen Monat haben mich sowohl Schlacht um Mittelmeer 2 als auch das Star-Wars-Strategiespiel Empire at War enttäuscht. Warum konnten gleich zwei so große Titel die Erwartungen nicht erfüllen? Ganz einfach: Beiden fehlt Seele. Keins der beiden Spiele wurde mit Hingabe gemacht. Gehen wir nur ein paar Jahre zurück: Da kam ein rauschbärtiger Independent-Regisseur namens Peter Jackson, sicherte sich die Rechte am als unverfilmbar geltenden Herrn der Ringe und schuf in jahrelanger Mammut-Tortur gleich drei Meilensteine der Filmgeschichte. Das klappte aber nur, weil Jackson ein Irre ist, der sich kompromisslos in eine Sache reinsteigern kann. Übrigens genauso wie Meister Tolkien selbst, der 15 Jahre unbeirrt an seinem berühmten Buch schrieb und sich den vom Verlag verlangten Kürzungen vehement widersetzte. Oder der junge George Lucas, der 1977 ins Exil nach England ging, um seine Vorstellung vom Krieg der Sterne umzusetzen. Die Spielebranche braucht auch solche Irren. Menschen, die ihre Visionen gnadenlos umsetzen und auch in der Lage sind, sich gegen Marktforschung und Quartalsdenken durchzusetzen. Spiele mit Seele sind der Lohn für diese Wagnisse. Liebe Publisher, lasst die Irren an die Macht!

Michael Schnelle, Redakteur
mick@gamestar.de

ZAHL DES MONATS

40

...Mal verweigerte die USK im Jahr 2005 die Vergabe eines Prüfsiegels. Seit dem 1. April 2003 wurde in insgesamt 72 Fällen so entschieden.

TOMB RAIDER LEGEND

Anfang Februar hat Eidos erste Bilder der PC-Fassung von **Tomb Raider Legend** veröffentlicht. Im direkten Vergleich unterscheiden die sich kaum von der Konsolenversion. Sowohl auf der Xbox 360 als auf dem PC verleihen aufwändige Normal- und Bumpmaps vielen Texturen eine realistische Struktur. Zudem sorgen Weichzeichner und (getrickste) Überblendeffekte wie in den **Prince of Persia**-Spielen für ein stimmiges Gesamtbild. Zu den Hardware-Anforderungen wollte sich Eidos nicht äußern. Die Bilder zeigen neben Miss Croft zum ersten Mal auch andere Charaktere aus dem Spiel, zum Beispiel Laras Studienkollegin Anaya, die in Südamerika als Bauingenieurin arbeitet und ihrer besten Freundin immer wieder mit Rat und Tat beisteht. Wenn alles glatt geht, lesen Sie schon in der nächsten GameStar-Ausgabe den Test zu **Tomb Raider Legend**, denn das Programm soll bereits am 7. April erhältlich sein.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B120**

TORTUGA

Endlich gibt's mal was Spielbares von Ascarons Action-Adventure **Tortuga**; allerdings konnte man in der sehr früher Vorabfassung noch recht wenig machen. Die einzige Seeschlacht steuerte sich gut, war mangels Gegnern aber schnell vorbei. Immerhin konnten wir über Bord gegangene Matrosen des Gegners auffischen, Minen legen und uns mit einem Beiboot an der englischen Flotte vorbei an Land mogeln. Dort absolvierten wir einen spannenden Säbelkampf. Allerdings funktionierten die wichtigen Spezialattacken noch nicht.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B101**



Tortuga: Die Seeschlachten sind schon spielbar.

AGE OF PIRATES

Ende März soll mit **Age of Pirates: Caribbean Tales** der Nachfolger zu **Fluch der Karibik** (GS 9/03, 79 Punkte) erscheinen. Es gilt, in der Karibik Karriere zu machen, sei es nun als Händler, Eskortierservice für Schiffe, Handlanger einer Großmacht oder als echter Pirat. Ähnlich wie im Vorgänger verbringt man viel Zeit mit dem Schippern auf einer spärlich belebten Seekarte, um entweder ein packendes Seegefecht inklusive Entervorgang und Säbelduellen zu suchen oder um einen Hafen anzulaufen. Dort können Sie Aufträge annehmen, handeln oder Ihr Schiff aufrüsten. Zudem steigern Sie Ihre Fähigkeiten. Der umeständlichen Steuerung steht eine schöne Seeräuber-Atmosphäre gegenüber.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B102**



Age of Pirates: Karibik und Klabautermänner.

SPELLFORCE 2

Das Erscheinungsdatum steht fest: **Spellforce 2** soll am 7. April in den Händlerregalen stehen. Neben einer normalen Fassung (50 Euro) wird es für 70 Euro eine erweiterte Ausführung geben. In der so genannten **Collector's Edition** finden Sie unter anderem ein Fertigkeiten-Poster, ein Kartenspiel mit **Spellforce 2**-Motiven und den Soundtrack auf einer Extra-CD. Der kommt nicht aus der Konserve, sondern wurde mit einem echten Orchester eingespielt. Auch das Programm soll in der Sonderedition aufgepeppt sein: Ihr Avatar hat, sollten Sie die 20 Euro mehr berappen wollen, Zugriff auf besondere Waffen und Kleidung.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B129](#)

CITY LIFE

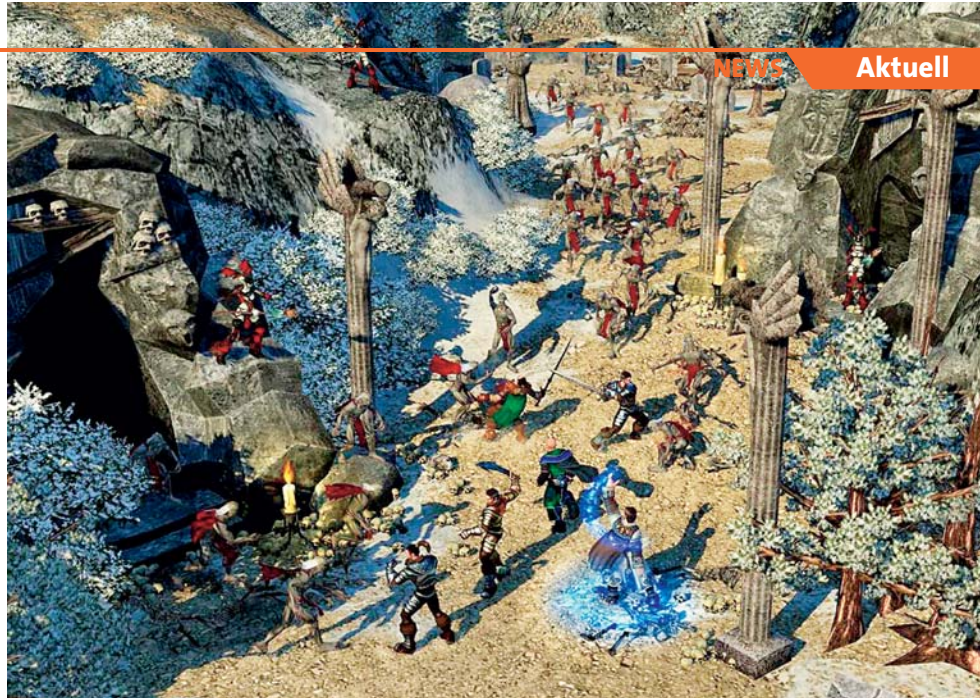
Probeflug durch GameStar City: Noch schwebt die Kamera hoch über den Hochhäusern, jetzt gleitet sie auf die Dächer zu, senkt sich an den Fassaden her-



City Life: Bis Ihre Stadt so prachtvoll aussieht und die Einwohner glücklich sind, ist viel Bürgermeister-Talent notwendig.

ab und landet auf der Straße inmitten von Autoverkehr und Fußgängern. Zugegeben, die Bodenperspektive ist nur ein Zuckerchen fürs Auge, gespielt haben wir in einer Vorversion der Städtebau-Simulation **City Life** aus der Vogelperspektive. Zwar ziehen Sie wie in **Sim City** Straßen und legen Wohn- und Industrieanlagen an, allerdings liegt der Schwerpunkt des Programms darauf, Viertel für die sechs Einwohnerschichten (vom Arbeitslosen bis zur Wirtschaftselite) einzurichten, Konflikte in der Bevölkerung zu vermeiden und Arbeitsplätze zu schaffen (nehmen Sie sich also keine realen Vorbilder dafür!). Das ging wegen des 3D-Terrains noch nicht so flott, wie wir uns das wünschen würden, viel Kamera-Arbeit ist Pflicht. Bis Ende April hat der Entwickler Monte Cristo Zeit für Feintuning.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B105](#)



Spellforce 2: Für mehr Geld bekommen Sie mehr Spielinhalte – und haufenweise schönen Schnickschnack.

BIOSHOCK

Es gibt ja Spiele, die sind so legendär, dass man sie eigentlich nur im Knien spielen kann. Dazu zählt **System Shock 2**, das uns 1999 die Furcht vor der künstlichen Intelligenz lehrte. Dass Irrational Games, die Macher des Kunstwerks, an einem inoffiziellen Nachfolger namens **Bioshock** basteln, ist schon länger bekannt. Nun gibt es die ersten harten Fakten. Die amerikanischen Kollegen vom Game Informer konnten Studioboss Ken Levine interviewen. Das will Spieler in eine Stadt unter Wasser entführen. Rapture, der Name des technischen Wunderwerks, war einst eine Siedlung für die Elite der Welt. Künstler und Wissenschaftler vereinten sich dort – mit dem Ziel, ihre großartigen Gene und ihr Können nicht durch »Normalsterbliche« verwässern zu lassen. Dumm nur, dass sich dieses Utopia selbst zu Grunde richtete – durch die Gier der Einwohner, noch besser zu werden, als die Natur sie gemacht hatte. Adam, eine Wunderdroge, ließ die Menschen mutieren, gab ihnen ungeahnte Fähigkeiten und kostete sie am Ende das Menschsein. Auch der Spieler wird mutieren, auch er wird neue Fähigkeiten erlernen, soll sich dank derer immer freier durch Rapture bewegen kön-



Bioshock: Der Game Informer (US) berichtet über den System-Shock-Nachfolger (Artikel-Aussriss).

nen und unabhängiger in seinen Entscheidungen werden. Irrational Games versprechen bahnbrechende KI und enorme spielerische Variation in der seltsamen Welt unter Wasser. **Bioshock** soll frühestens in einem Jahr erscheinen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B132](#)

MOTO GP 2006

Die Entwickler von Climax schicken uns wieder auf den Profi-Rundkurs (17 lizenzierte Strecken). Und erstmalig auch auf die normale Straße (auch 17 Bahnen), denn in **Moto GP 2006** soll es den Extreme-Modus geben, der Sie und Ihr Motorrad über ganz gewöhnliche, dafür wunderschöne Pisten brettern lässt. Das ist auch schon die einzige wirkliche Neuerung des Rennspiels. Nicht schlimm, sagen wir, war doch die Steuerung der heißen Öfen schon in den Vorgängern nah an der Perfektion. Richtig geschraubt wird indes an der Grafik. Die Modelle sind wahnsinnig detailliert, die Umgebung wirkt lebendig. Wenn Sie beispielsweise mit Ihrem Motorrad auf Gras kommen, sollen die Räder das Grün aufwirbeln und tiefe Furchen im Boden hinterlassen. Im März bereits soll **Moto GP 2006** an den Start gehen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B105](#)



Moto GP 2006: Die Motorräder sind fast schöner und detaillierter als ihre Echtwelt-Vorbilder. (Bild aus der Xbox-360-Version)

THE DA VINCI CODE

Pünktlich zum Start der Verfilmung von Dan Browns Bestseller **The Da Vinci Code** (deutscher Titel: **Sakrileg**) im Mai 2006 soll das passende Spiel zu Film und Buch erscheinen. Die Entwickler von The Collective (**Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft**) versprechen ein Action-Adventure, das sowohl Elemente und Motive des Buches als auch des Filmes aufgreift. Der Spieler übernimmt abwechselnd die Steuerung der beiden Charaktere Robert Langdon und Sophie Neveu, um einer brisanten Verschwörung in der katholischen Kirche auf die Spur zu kommen. Dazu sollen die beiden Protagonisten Kämpfe mit den Verschwörern bestehen und heimlich im Dunklen am Feind vorbei schleichen. Zudem müssen sie bei ihren Ermittlungen zahlreichen Hinweisen folgen und Rätsel lösen. Wie die jeweiligen Situationen letztlich bewältigt werden, wollen die Entwickler dem Spieler freistellen. Um auch Buch- und Filmkenner zu überraschen, sollen neue Elemente in die Story eingeflochten werden.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B116**

DREAMFALL

Die Schöne, die alte Heldin und der Killer – mit diesem Trio rätseln Sie sich durchs Adventure **Dreamfall**. Die Schöne heißt Zoë, ist Studentin und wird von Visionen geplagt. Die alte Heldin heißt April Ryan und spielte auch die Hauptrolle im Abenteuer **The Longest Journey** von 2000. Denn **Dreamfall** ist dessen Nachfolger und bietet neben detaillierter 3D-Grafik noch eine Neuerung – und bei der spielt der Killer Kian eine tragende Rolle: Mit den Charakteren müssen Sie auch Prügeleien bestreiten. Die lassen sich zwar stellenweise umgehen, doch Kian muss oft zwangsweise handgreiflich werden. Neben den Prügeleien



Dreamfall: Zoë erkundet eine Fantasy-Stadt auf der Suche nach April Ryan. Die hat im Vorgänger für des Rätsels Lösung gesorgt.



Da Vinci Code: Welche Geheimnisse verbirgt diese Kirche? Robert Langdon wird es herausfinden.

soll es haufenweise Dialoge und stimmungsvolle Schauplätze geben; im 3D-Kern von **Dreamfall** steckt also doch ein klassisches Adventure. Ob die Schlägereien dazu passen, erfahren wir, wenn **Dreamfall** im 2. Quartal 2006 erscheint.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B117**

RUSH FOR BERLIN

Wir haben doch keine Zeit! Okay, dann müssen wir eben noch eine Sekundärmission erledigen. Die **Panzer**-Macher von Storm Region haben uns in der Redaktion besucht, um uns das innovative Zeit-System ihres neuen Echtzeit-Strategiespiels **Rush for Berlin** vorzuführen. Sowohl in der russischen als auch in der alliierten Kampagne müssen Sie die deutsche Hauptstadt innerhalb eines Zeitlimits erreichen. Und das wirkt sich auf viele taktische Entscheidungen aus: Jede produzierte Einheit »kostet« Zeit, jeder zerstörte Feind liefert neue. Für das Erfüllen von Sekundärzielen brauchen Sie je nach Vorgehensweise mehr oder weniger Minuten, der Zeitbonus nach erfolgreicher Mission ist jedoch meist größer. Und wer weniger Einheiten mit in den nächsten Einsatz nimmt, hat es



Rush for Berlin: Für das Erobern des deutschen Bahnhofs erhalten Sie einen Zeitbonus.

zwar schwieriger, bekommt aber ebenfalls eine Zeit-Gutschrift. Jede Menge Zeit sollten Sie im Mai mitbringen. Dann werden Sie die Kampagnen von **Rush for Berlin** fast 40 Stunden lang auf Trab halten – das versprechen uns zumindest die Entwickler.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B128**

GEHEIMTIPP DES MONATS

GameStar

04/06

EL MATADOR

Denk ich an Kolumbien in der Nacht, denk ich an Drogen und an Macht. Genau so ist es auch im Actionspiel **El Matador**, das bei Plastic Reality (**Korea: Vergessene Konflikte**) entsteht. Da denkt die DEA, die Drogenbehörde der USA, dass es mal Zeit wäre, dem Rauschgift-Betrieb in Kolumbien den Garaus zu machen. Dazu versendet man den besten Agenten, markig nur »El Matador« genannt, nach Südamerika. Mit zig Waffen und der altbekannten Bullet-Time ballert sich der Held durch kleine Dörfer, große Villen, Dschungel, Hafenanlagen und so weiter. Bei einem ersten Probeispiel sah das alles schon ganz ordentlich aus. Zwar gab es noch kleine Bugs (frei schwebende Jeeps), aber im August sollen alle Fehler behoben sein. Dann soll **El Matador** erscheinen – mit einer außergewöhnlichen Story, so Plastic Reality.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B124**



El Matador: Nieder mit den Drogenbossen!



GAMESTAR-CHARTS 04/2006

Platz	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	Die Sims 2: Open for Business	Aufbauspiel-Addon	Electronic Arts / Maxis	NEU	87	ohne Beschr.	26,95	www.spielwaren-guenstig.de
2	DTM Race Driver 3	Rennspiel	Codemasters / Codemasters	03/06	87	ohne Beschr.	39,57	www.mindfactory.de
3	Prince of Persia: The Two Thrones	3D-Action	Ubisoft / Ubisoft Montreal	02/06	84	16	39,77	www.spielwaren-guenstig.de
4	Star Wars Galaxies	Online-Rollenspiel	Activision / Sony Online	02/06	84	12	23,95	www.amazon.de
5	Schlacht um Mittelmeer 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts / EA Los Angeles	NEU	82	12	49,99	www.gameworld.de
6	Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Activision / Petroglyph	NEU	81	12	38,70	www.atelco.de
7	SWAT 4: The Stechov Syndicate	Taktik-Shooter-Addon	Vivendi / Irrational Games	03/06	81	16	17,99	www.amazon.de
8	Tycoon City New York	Aufbauspiel	Atari / Deep Red	NEU	80	ohne Beschr.	42,82	www.spielwaren-guenstig.de
9	Crashday	Rennspiel	Atari / Moon Byte	NEU	79	12	34,73	www.spielwaren-guenstig.de
10	Virtual Skipper 4	Sportspiel	Frogster / Nadeo	NEU	78	ohne Beschr.	40,22	www.spielwaren-guenstig.de
11	Empire Earth 2: The Art of Supremacy	Echtzeit-Strategie-Addon	Vivendi / Mad Doc	03/06	76	12	19,00	www.computeruniverse.net
12	Torino 2006	Sportspiel	Take 2 / 49 Games	03/06	74	ohne Beschr.	33,61	www.spielwaren-guenstig.de
13	Mad Tracks	Rennspiel	Frogster / Load	NEU	73	6	20,73	www.spielwaren-guenstig.de
14	Rainbow Six Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft / Red Storm	NEU	73	16	44,26	www.spielwaren-guenstig.de
15	Agatha Christie: Und dann gab's ...	Adventure	Flashpoint / Awe Games	02/06	73	ohne Beschr.	35,80	www.spielwaren-guenstig.de
16	Commandos Strikeforce	Taktik-Shooter	Eidos / Pyro	NEU	72	18	44,63	www.spielwaren-guenstig.de
17	MX vs. ATV Unleashed	Rennspiel	THQ / Rainbow	NEU	72	ohne Beschr.	25,32	www.spielwaren-guenstig.de
18	Big Mutha Truckers 2	Rennspiel	Empire / Eutechnyx	03/06	72	12	16,13	www.spielwaren-guenstig.de
19	Bloodrayne 2	Ego-Shooter	Majesco / Terminal Reality	NEU	71	18	38,88	www.spielwaren-guenstig.de
20	Curling 2006	Sportspiel	Ubisoft / So What! Software	NEU	71	ohne Beschr.	19,00	www.computeruniverse.net

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 02/2006, 03/2006 und 04/2006. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: B1



LESER-CHARTS FEBRUAR

Platz	Spiel
1 (1)	Need for Speed: Most Wanted
2 (2)	Battlefield 2
3 (4)	F.E.A.R.
4 (8)	World of Warcraft
5 (3)	Call of Duty 2
6 (7)	Half-Life 2
7 (9)	GTA San Andreas
8 (5)	Age of Empires 3
9 (6)	Gothic 2
10 (15)	Counterstrike Source
11 (13)	Far Cry (dt.)
12 (16)	Diablo 2
13 (10)	WarCraft 3
14 (19)	Guild Wars
15 (20)	Quake 4
16 (11)	Civilization 4
17 NEU	Dawn of War
18 NEU	Spellforce
19 (12)	Rome: Total War
20 (20)	Pro Evolution Soccer 5

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 03/2006



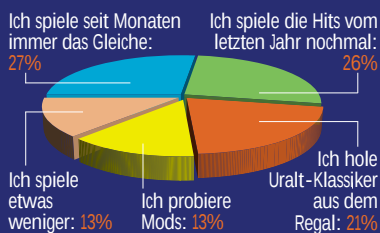
VERKAUFS-CHARTS FEBRUAR

Platz	Spiel
1 (1)	Need for Speed: Most Wanted
2 (6)	World of Warcraft
3 (2)	Age of Empires 3
4 (4)	Call of Duty 2
5 (3)	Die Sims 2
6 (15)	Guild Wars
7 (7)	Civilization 4
8 (16)	Battlefield 2
9 (9)	Die Sims 2: Nightlife
10 (10)	Fussball Manager 2006
11 (11)	Battlefield 2: Special Forces
12 (19)	Counterstrike Source
13 (12)	F.E.A.R.
14 NEU	Counterstrike Anthology
15 (5)	Fifa 2006
16 (18)	X3: Reunion
17 NEU	Half-Life 2
18 (13)	Star Wars Battlefront 2
19 NEU	Die Sims Deluxe
20 NEU	Die Sims 2: Wilde Campus-Jahre

03/2006 nach den Verkaufszahlen von SATURN

FRAGE DES MONATS JANUAR:

»Wie überstehen Sie die nachweihnachtliche Spieleflaute?«



ERGEBNIS: Um die derzeitige Spieleflaute zu umgehen, greifen die meisten Leser zu den Vorjahres-Hits oder stauben ihre alten Klassiker wieder ab. Weniger spielen? Kommt für viele nicht in Frage.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 03/2006

LANGWEILE IM REGAL

SPIELE-EBBE. Die alljährliche Hit-Flaute nach Weihnachten greift um sich. Und zwar so stark, dass sich alte Titel wie **Half-Life 2** oder **Die Sims 2** momentan besser verkaufen als aktuelle Spiele. Laut unserer Umfrage sind GameStar-Leser sogar so verzweifelt, dass sie aus Mangel an Alternativen die alten Klassiker aus dem Schrank kramen. Liebe Publisher, wir hätten jetzt Zeit und Geld für neue Spiele! Also, wer veröffentlicht den ersten Frühlingskracher?



KLEINE VOR! Das Hit-Tief hat aber eine gute Seite. So schaffen es auch kleine Spiele wie das Action-Rennspiel **Mad Tracks** oder gelungene Umsetzungen eher unbekannter Sportarten wie **Curling 2006** und **Virtual Skipper 4** in die Liste empfehlenswerter Titel. Wer nicht im Kielwasser großer Hit-Kandidaten schwimmen muss, hat bessere Chancen, beachtet zu werden.

VON WEGEN TATENLOS. Wie verkürzen Sie sich die Wartezeit auf die kommenden Spielehits? Schicken Sie mir bis zum 13. März ein Foto per E-Mail oder Post mit dem Betreff »Winterpause«, das witzigste Bild belohnen wir mit einem Preis. Viel Glück!

Daniel Matschijewsky, Redakteur
danielm@gamestar.de



KOLUMNE

Hau drauf oder hau ab!

Erinnern Sie sich noch, wie ich dereinst motzte, ich wolle gerne mal wieder einen Kampf gewinnen, weil ich besser bin als mein Gegner? Und nicht nur, weil ich die mächtigere Waffe habe? Mein ideales Online-Rollenspiel wäre also eins, in dem ich wie bei Jedi Academy wüste Schwertkombinationen, Hiebe und Stiche ausführen kann – also kämpfe, anstatt nur zu klicken. Daher ruhte meine Hoffnung bislang auf Dungeons & Dragons Online. Denn hier muss ich drauf achten, dass meine Waffe wirklich beim Gegner ankommt. Zwar nur rudimentär, Schlagvarianten oder Kombos gibt's nämlich nicht, aber immerhin ein guter Anfang. Dann aber die Ernüchterung: Menschliche Gegner, die eigentliche Herausforderung eines actionlastigen Kampfes, gibt's in D&D Online nicht. Das Spiel verzichtet auf PvP, denn sonst wären Magier mit ihren starken Distanzzaubern den Schwertschwingern gnadenlos überlegen. Und gegen Computermonster fühlt sich das Kampfsystem auch nicht anders an als in World of Warcraft, denn da renne ich rein aus Gewohnheit ohnehin immer um die Gegner herum. Also schalte ich in D&D Online doch nur den automatischen Angriff ein und warte derweil auf meinen nächsten Hoffnungsträger: Age of Conan.



Fabian Siegmund, Redakteur
fabian@gamestar.de

GAMESTAR FINALS SEASON 10

Am 8. und 9. April 2006 findet die aktuelle Saison der GameStar-Liga ihren Abschluss. Diesmal ist die Westfalenhalle in Dortmund der Schauplatz der LAN-Finals, die wieder zusammen mit der AOL-WWCL-Liga veranstaltet werden. Rund 400 der Top-Spieler Deutschlands treten in den Disziplinen **Counterstrike 1.6**, **Counterstrike: Source**, **WarCraft 3** im 1on1 und 2on2, **Battlefield 2**, **FIFA 2006**, **Tactical Ops** und **Pro Evolution Soccer 5** an, um ihre Meister zu ermitteln.

Gleichzeitig findet in der Westfalenhalle die Messe **Hobbytronic** statt, in deren Rahmenprogramm wieder die alljährlichen deutschen Meisterschaften im Case-Modding veranstaltet werden. Die **Hobbytronic** hat sich mit rund 100 Ausstellern und über 40.000 Besuchern zu einer der beliebtesten und größten Messen ihrer Art im westdeutschen Raum entwickelt. Aussteller präsentieren Interessierten ein weitreichendes Angebot an PCs, digitaler Fotografie und Videotechnik sowie Games und Elektronik. GameStar ist mit fünf Redakteuren vor Ort. Wir freuen uns auf Ihren Besuch!

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B150](#)

CS-WELTRANGLISTE

Anfang Februar hat die E-Sport-Internetseite sogamed.com ihre internationalen Ranglisten für **Counterstrike 1.6** des Jahres 2005 veröffentlicht. Dafür hat das Team des selbsternannten »CNN des E-Sport« die Ergebnisse von zwölf internationalen und 23 regionalen **Counterstrike**-Turnieren untersucht und für Siege Punkte vergeben. Demnach war das weltweit erfolgreichste Team **Complexity** aus den USA. Danach folgen **SK-Ga-**

ming aus Schweden und die deutsche Mannschaft **mousesports**. Weitere deutsche Platzierte: **a-Losers** (Platz 23), **Team 64** (Platz 41) sowie **Alternate aTTax** und **mTw.aTi** (gemeinsam auf Platz 50). Allerdings waren die gewerteten Veranstaltungen nicht gleichmäßig über den Globus verteilt: Fünf der zwölf internationalen Turniere fanden in Asien statt, vier in Amerika und nur drei in Europa. Bei den regionalen Wettkämpfen wurden nur drei in Asien, aber neun in den USA und elf in Europa gezählt.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B151](#)

GUILD WARS FACTIONS

Entwickler ArenaNet und Publisher NCSoft planen für den 24. März 2006 ein groß angelegtes Preview-Event für das Standalone-Addon **Factions** für **Guild Wars**. Wenn Sie einen **Guild Wars**-Account besitzen, dürfen Sie mit drei Freunden an der Veranstaltung teilnehmen. Wer sich **Guild Wars: Factions** vorbestellt hat, ist ebenfalls mit von der Partie. Nach ersten Schätzungen geht NCSoft »im schlimmsten Fall« von bis zu drei Millionen Teilnehmern aus.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B139](#)



Guild Wars: Factions wird mit einem Preview-Event gefeiert.

EVERQUEST 2 FRÜHJAHRSPUTZ

Noch bevor das neue **Everquest 2**-Addon **Kingdom of Sky** veröffentlicht wurde, hat Sony Online auch das Hauptprogramm kräftig überarbeitet. So entscheiden Sie sich jetzt schon am Anfang, welche finale Klasse Ihr Held mal erreichen soll. Außerdem gibt es jetzt zwei Startinseln (je eine für gut und böse) mit völlig neuen Missionen, die allesamt deutlich atmosphärischer sind als die 08/15-Aufträge von früher. Auch an der Optik haben die Entwickler geschraubt. Vor allem die Charaktermodelle sind schöner geworden. Dazu gibt's noch viele Detailänderungen. Eine nervige Spielspaßbremse gibt's in **Everquest 2** aber weiterhin: Noch immer vermischen sich deutsche und englische Texte.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B135](#)



Everquest 2-Charaktere mit guter Gesinnung beginnen Ihre Abenteuer in der Kolonie der Königin.

PATCH FÜR SÖLDNER

Nach dem Ende des **Söldner**-Machers Wings zeichnen die Hobby-Entwickler Project-Zero für die Wartung des Team-Shooters verantwortlich. Die präsentieren nun einen neuen Patch, der das Basisspiel sowie **Söldner Reloaded** und das Addon **Marine Corps** auf die Version

v33668 bringt. Darin gibt's neue Waffen und Fahrzeuge für das ohnehin riesige Arsenal, die Knarren wurden neu balanciert, ein überarbeiteter Netcode sorgt für mehr Stabilität, und neue Karten gibt's natürlich auch. Große Veränderungen brauchen natürlich auch viel Platz: Das Update wiegt stolze 560 MByte.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B147](#)

COUNTERSTRIKE PROMOD

Zwei Seelen schlagen in der **Counterstrike**-Brust. Da ist zunächst **CS 1.6**: bewährt, stabil, aber auch ziemlich angestaubt. Daneben **CS: Source**: schön anzusehen, aber vom Spielgefühl anders und noch längst nicht frei von Bugs. Jetzt will Al »Drax« Mendoza die gesplante Community wieder vereinen – mit einer Mod, die das Beste beider Versionen vereint. Die **ProMod** für **Half-Life 2** soll das Grafikgerüst der Source-Engine nutzen, hinter den Kulissen aber wie **CS 1.6** funktionieren, also was Waffenpräzision, Nachladezeiten oder Bewegungsphysik angeht. Keine leichte Mission, daher ruft Mendoza auf seiner Internetseite dazu auf, ihn und sein Team zu unterstützen. Die Spielermodelle der **ProMod** sollen zwar denen aus **CS 1.6** ähneln, aber zeitgemäß mit mehr Details und Polygonen versehen werden. Wie das aussehen kann, zeigt Valve bald selbst: Im nächsten **CS: Source**-Update feiern »Leet«- und »SAS«-Model ihr Comeback.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B148](#)



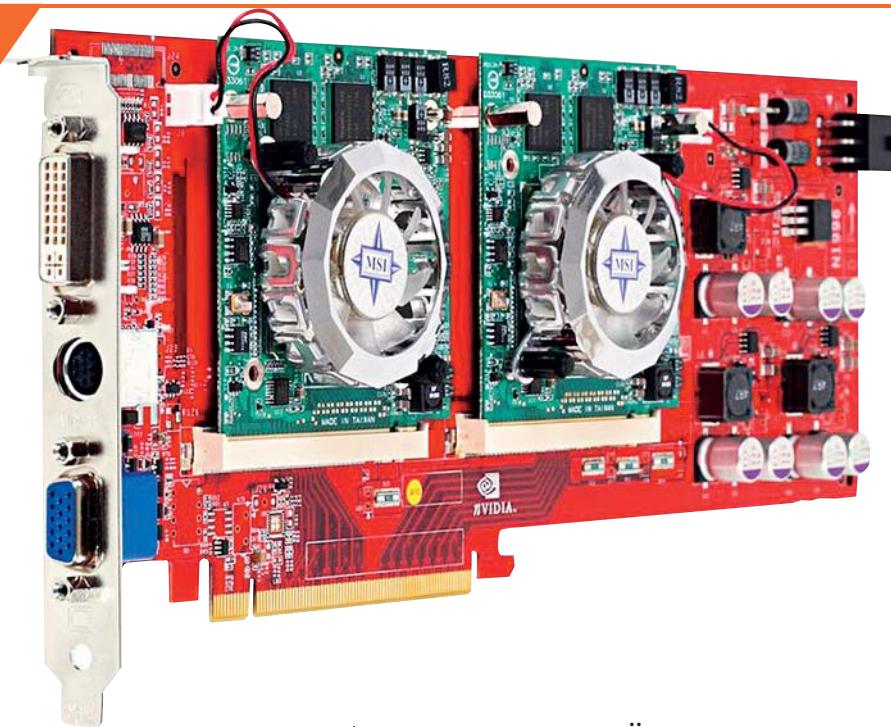
Bald wieder da: Der Terrorist der Leet Crew.

TERMINKALENDER: LAN-PARTYS IM APRIL 2006

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerkkarte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen. Um als Veranstalter in unseren Kalender aufgenommen zu werden, folgen Sie einfach dem Link:

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B180](#)

PLZ/Ort	Datum	Name	Plätze	Mindestalter	WEblink
25576 Brokdorf	28.04.2006 - 30.04.2006	The Brokhattan Project	336	18	B180
31867 Lauenau	31.03.2006 - 02.04.2006	Broken-Glory Vol.2	100	18	B156
35689 Dillenburg - Eibach	21.04.2006 - 23.03.2006	La(h)nDill-Gaming Part 3	70	16	B175
38226 Salzgitter	07.04.2006 - 09.04.2006	Multiplayer-Lan	120	18	B162
38871 Ilsenburg	28.04.2006 - 30.04.2006	LANarena X+2	666	18	B181
45307 Essen	14.04.2006 - 16.04.2006	ToW#38: e-LAN#16	100	18	B172
48249 Dülmen	21.04.2006 - 23.04.2006	5. EDS Lan Party	60	16	B176
49074 Osnabrück	07.04.2006 - 09.04.2006	The Summit VI	1066	18	B168
49176 Hilter	07.04.2006 - 09.04.2006	TimeToLive #4	150	16	B161
50171 Kerpen	31.03.2006 - 02.04.2006	OperationLAN VI	280	16	B153
61479 Schloßborn	11.04.2006 - 13.04.2006	WHL - LANPARTY	72	15	B170
65321 Heidenrod-Laufenselden	07.04.2006 - 09.04.2006	LA-Network #3	150	16	B166
66271 Kleinblittersdorf	07.04.2006 - 09.04.2006	SaarlANer 4ever	350	18	B167
72189 Wittershausen	14.04.2006 - 16.04.2006	Underground Networkz Vol. I	175	16	B173
76532 Baden-Baden	28.04.2006 - 30.04.2006	SaT Volume IV	121	12	B183
79761 Waldshut	31.03.2006 - 02.04.2006	Nature Lan 4	200	16	B157
85051 Ingolstadt	31.03.2006 - 02.04.2006	Synergy-Lan	130	18	B158
85652 Pliening	21.04.2006 - 23.04.2006	Netsession 10	160	18	B177
A-4550 Kremsmünster	28.04.2006 - 30.04.2006	FREESTYLE-LAN 5	120	14	B179
A-8605 Parschlug	28.04.2006 - 30.04.2006	4Langame.con	120	16	B182
A-8753 Fohnsdorf	07.04.2006 - 09.04.2006	LANstar	140	116	B155
CH-8274 Tägerwilten	31.03.2006 - 02.04.2006	illuzionLAN #2	90	16	B160
CH-8953 Dietikon	13.04.2006 - 16.04.2006	sLANp	400	14	B171
L-1128 Bascharage	07.04.2006 - 09.04.2006	FRAGMENTS 2	160	14	B164



Die **Geminium Go** von MSI bringt Strom sparende Notebook-Grafikkips in den Desktop-PC – inklusive SLI-Unterstützung.

KOLUMNE

Paradoxe Intel-Welt



Ein Prozessor des gleichen Herstellers kostet halb so viel wie ein anderer. Nummer 1 allerdings rechnet schneller und braucht dafür weniger als ein Viertel der Energie von Nummer 2. Kein Wunschtraum, sondern Praxis:

Intels Core Duo T2500 rechnet mit zweimal 2,0 GHz schneller als der hoch gezüchtete 1.000-Euro-Vertreter Pentium Extreme Edition 955 mit zweimal 3,46 GHz, schnellerem Frontside Bus und Hyperthreading (siehe Meldung »Core Duo schlägt Extreme Edition 955«).

Ursache dieses paradoxen Szenarios sind die dahinter liegenden Prozessorarchitekturen: Der Core Duo basiert auf dem effizienten Pentium-M-Design, die Extreme Edition wie der Pentium D auf der verschwenderischen Netburst-Architektur des Pentium 4. Noch nutzen alle aktuellen Desktop-Prozessoren von Intel diese unökologische Basis. Im zweiten Halbjahr startet jedoch der Core Duo für Spiele-PCs (siehe Meldung »Core Duo E6700 für Spiele-PCs mit 2,67 GHz«). Bei anfangs bis zu 2,67 GHz Taktfrequenz, geringem Energiebedarf und modernsten Features wie 64 Bit muss sich AMD dann erstmals seit Jahren wieder warm anziehen. Die für das Image wichtige Leistungsführerschaft ist in Gefahr – der Athlon 64 erfährt dieses Jahr wahrscheinlich nur ein kleineres Update mit neuem Sockel, DDR2-Arbeitsspeicher und etwas mehr Takt.

Wird Intel den Duo tatsächlich zu den angekündigten niedrigen Preisen verkaufen, wird's bei den Spieler-Prozessoren so spannend wie lange nicht mehr. Die Chance jedenfalls ist da, maximale Spieleleistung mit minimalem Stromverbrauch und damit kleinen und leisen Kühllösungen zu vereinen.

Daniel Visarius, Ltd. Redakteur Hardware
daniel@gamestar.de

NOTEBOOK-SLI IM DESKTOP-PC

Auf der CES in Las Vegas hat MSI die **Geminium Go** das erste Mal der Öffentlichkeit gezeigt. Die PCI-Express-Grafikkarte mit zwei MXM-Steckplätzen für Notebook-Grafikkarten soll nach neuestem Stand eventuell zur Marktreife gebracht werden – zunächst soll die sehr langen Karte um gut ein Drittel kürzer werden. Die **Geminium Go** unterstützt den MXM3-Standard und kann somit Nvidia-Grafikmodule bis zur GeForce Go 7800 GTX aufnehmen und per SLI zur schnelleren Grafikberechnung verbinden. Notebook-Grafikkarten sind auf möglichst geringe Stromaufnahme und Abwärme optimiert; die nötigen Kühllösungen entsprechend kompakt. Sollte die **Geminium Go** tatsächlich ihren Weg in den Handel finden, eignet sie sich besonders für Strom sparende Spiele-PCs.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: B122

CORE DUO E6700 FÜR SPIELE-PCs MIT 2,67 GHZ

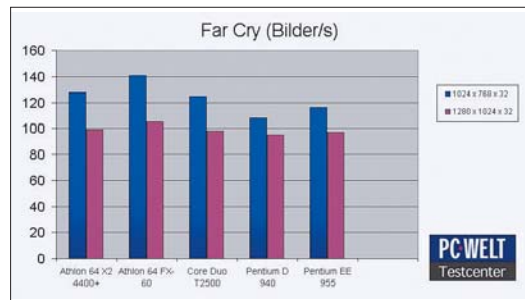
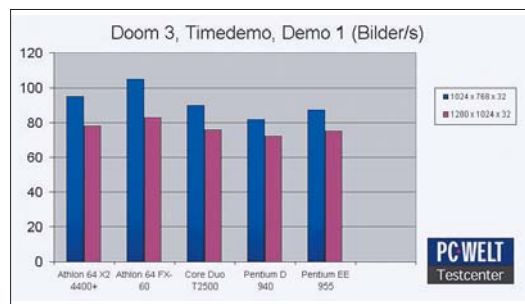
Intels neue Prozessorarchitektur startet im zweiten Halbjahr 2006 mit bis zu 2,67 GHz (Seite 136). Ein uns in letzter Minute zugespieltes Intel-Dokument verrät weitere Details: Das dann **Core Duo** genannte Zweikern-Flaggschiff für den Sockel 775 soll zunächst in fünf Versionen erhältlich sein – und zu extrem attraktiven Preisen. **E6700** (520 Euro, 2,67 GHz) und **E6600** (320 Euro, 2,4 GHz) haben üppige 4 MByte L2-Cache und laufen mit FSB1066. Die preiswerteren **E6400** mit 2,13 GHz für 240 Euro und **E6300** mit 1,86 GHz für 210 Euro stattet Intel nur mit 2 MByte L2-Cache aus. Der kleinste im Bunde ist der **E4200** (1,6 GHz, 2MByte, FSB 800).

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: B130

CORE DUO SCHLÄGT EXTREME EDITION 955

Unser Schwester-Magazin PC Welt bekam von Aopen ein **i975Xa-YDG**-Board mit Intels 975X-Chipsatz und Sockel 479. Diese Desktop-PC-Platine unterstützt als erste Intels **Core Duo**-Prozessor, der die neuen Centrino-Duo-Notebooks befeuert. PCWelt.de vergleicht den **Core Duo T2500** (2x 2,0 GHz) mit den 1.000-Euro-CPU's Pentium Extreme Edition 955 und Athlon 64 FX-60. Sensation: In **Doom 3** und **Far Cry** schlägt der **Core Duo** das doppelt so kostspielige Intel-Flaggschiff und bleibt nur knapp hinter dem Athlon. Um diese extreme Spieleleistung zu erreichen, braucht der **Core Duo** nur rund 31 Watt, der Extremist verschwendet dagegen mehr als das Vierfache (130 Watt).

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: B127



Intels **Core Duo T2500** rechnet schneller als der doppelt so teure und viermal so stromhungrige Pentium Extreme Edition 955.

ZUBEHÖR FÜR SOUND-BLASTER X-FI

Creative stellt neue Zubehörartikel für seine **X-Fi**-Soundkarten vor, darunter den 70 Euro teuren Encoder **DTS-610**, der als erstes Standalone-Gerät analoge 5.1-Klänge in Echtzeit in das digitale DTS-Interactive-Format kodiert. **X-Fi**-Besitzer können nun die von der **X-Fi**



Creative stockt das Zubehörangebot für seine X-Fi-Karten auf – zum Beispiel mit dem DTS-Encoder **DTS-610**.

Fatal1ty fps bekannte 5,25-Zoll-Anschlussbox sowie die externe Profikonsole der **X-Fi Elite Pro** für 110 respektive 190 Euro separat erwerben. Die mitgelieferte Fernbedienung inklusive USB-Empfänger gibt's ebenfalls einzeln – 35 Euro. Das **Home Cinema Cable** für 15 Euro verbindet mit drei Miniklinken- sowie acht Cinch-Steckern analoge 7.1-Quellen mit einem Surround-Verstärker. Wer seine **Soundblaster** mit optischen und koaxialen Digitalschnittstellen nachrüsten will, greift zum **Digital I/O Module** für 30 Euro. Alle Zubehörartikel finden Sie

ausschließlich im Online-Shop von Creative, die Lieferung erfolgt frei Haus.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B108**

HIGH-END-NOTEBOOK MIT DUAL-CORE-CPU

Acer bringt mit dem **Travelmate 8200** ein Centrino-Notebook mit der Zweikern-CPU **Core Duo T2500** (2x2,0 GHz), 2,0 GByte DDR2-Speicher und 120-GByte-Festplatte auf den Markt. Eine **Mobility Radeon X1600** mit bis zu 512 MByte »Hypermemory« befeuert das 15,4-Zoll-Display im 16:10-Format (native Auflösung 1680x1050 Pixel). Allerdings besteht nur die Hälfte des Grafikspeichers aus schnellem Video-RAM, die restlichen 256 MByte knappst sich die Grafikkarte bei Bedarf vom langsameren Hauptspeicher ab. Die Ausstattung ist mit DVI-, VGA- und S-Video-Port, DL-DVD-Brenner, 5-in-1-Kartenleser sowie einer integrierten Webcam mit 1,3 Megapixeln umfangreich und lässt sich per Express- oder PC-Card-Steckplatz (Typ II) einfach erweitern. Inklusive Windows XP Pro soll das 3,0 kg schwere Travelmate 8200 stattliche 3.000 Euro kosten. Wem das zu teuer ist, der findet im Hardware-Teil dieser Ausgabe den Test des Asus **A6J**, ein mit 1.500 Euro deutlich günstigeres Centrino-Duo-Notebook mit vergleichbarer Grafik-Power.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B119**

Der winzige USB-Speicher-Stick **Metal Pearl** von Chips and More kostet mit 2,0 GByte Speicher nur 90 Euro.



USB-STICK MIT 2,0 GB

Chips and More bietet mit dem **Metal Pearl** einen USB-Stick mit 2,0 GByte für günstige 90 Euro an. Der 68x13x5 mm kleine Alu-Winzing wiegt nur sechs Gramm und ist in fünf Farben erhältlich. Die Schreibgeschwindigkeit soll bei acht MByte pro Sekunde liegen, eine LED informiert dabei über die Aktivität. Inklusive fünf Jahren Garantie ist der **Metal Pearl 2,0 GByte** ab sofort bei den großen Elektronik-Discountern erhältlich.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B110**

GAMESTAR BEI FERRARI

24. Januar 2006: Ferrari stellt im italienischen Mugello den neuen F248-Renner für die Saison 2006 vor. Wir durften auf Einladung von Ferrari-Sponsor AMD einen Blick auf die Technik hinter der Formel 1 werfen. Rechenpower benötigt Ferrari nämlich reichlich: So findet die komplette Entwicklung neuer Komponenten wie Motor und Chassis zunächst im Computer statt. Darauf folgen umfangreiche Simulationen, um die Aerodynamik zu testen. An diesen äußerst rechenintensiven Aufgaben arbeitet ein Cluster (viele zusammen geschaltete PCs) mit über 400 Opterons. Wahrscheinlich größtenteils bereits als Dual-Core-Version, genauere Fakten will man uns und somit der Konkurrenz aber nicht verraten. Die Rechnerfarm überwacht Schumis Flit-



GameStar-Redakteur Florian Klein gewöhnt sich an Ferraris Supersportwagen **FX** und träumt insgeheim von einer saftigen Gehaltserhöhung.

zer auf der Strecke ständig. Neunzig Rennminuten entsprechen knapp 1,0 GByte Daten, die in die Planung der Tankstops und der gesamten übrigen Strategie einfließen. Laut Ferraris IT-Chef Antonio Calabrese waren vor allem die frühe 64-Bit-Einführung und die effizienten Opterons Argumente für AMD.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B123**

KURZMELDUNGEN

CATALYST 6.2 ZUM DOWNLOAD

ATI hebt den **Catalyst**-Treiber auf die nächste Stufe. Die Version 6.2 behebt viele kleine Fehler bei Spielen und verbessert das Catalyst Control Center. Auch Besitzer einer Windows XP Media Center Edition dürfen sich über zahlreiches Bugfixes freuen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B103**

3DMARK2006 ERSCHIENEN

Futuremark hat den neuen **3DMark2006** veröffentlicht. Neben einigen grafisch aufgeböhnten Szenen aus dem **3DMark2005** enthält er lediglich ein komplett neues Szenario. Der Benchmark testet unter anderem die Shader-Performance, High Dynamic Range Rendering und die CPU-Leistung. In der kostenlosen »Basic«-Version sind nur wenige Tests enthalten, dennoch bietet sie einen guten Überblick über die Performance Ihres Systems.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B104**

APPLE SENKT DIE PREISE

Apples kleinster MP3-Player **Ipod Shuffle** ist ab sofort billiger zu haben. Die Version mit 512 MByte kostet nun 79 statt 99 Euro, und die 1-GByte-Variante wurde von 150 Euro auf 110 Euro reduziert. Verstärkung bekam der **Ipod Nano**, den es nun auch mit 1,0 GByte Speicher gibt. Der Preis liegt bei 160 Euro.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B107**

8,0-GBYTE-PLATTE VON SONY

Sony hat eine neue superkompakte USB-Festplatte im Angebot. Auf dem Mini-Datenspeicher haben 8,0 GByte Daten Platz. Die **8 GB Microvault Pro** ist gerade mal etwa so groß wie eine Visitenkarte und wiegt leichte 59 Gramm. Für knapp 200 Euro soll sie noch im Februar auf dem Markt kommen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B113**

NEUER SPEICHER VON CORSAIR

Corsair bringt mit dem **XMS-3200C2 XP2 2 GB** zwei aufeinander abgestimmte 1,0-GByte-RAM-Riegel im Dual-Channel-Paket auf den Markt. Zwei LED-Anzeigen an den Speicherkühlern geben Auskunft über Temperatur und Spannung der Hochleistungs-Module. Die schnellen Timings von 2-3-3-6 und eine Taktfrequenz von 400 MHz machen das RAM vor allem für Über-takter attraktiv. Ab Mitte Februar soll der 285 Euro teure Arbeitsspeicher mit lebenslanger Garantie im Handel erhältlich sein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B112**

GÜNSTIGE DOPPEL-KERNE

Ende April will Intel den neuen **Pentium D 960** mit 3,6 GHz und 4,0 MByte L2-Cache vorstellen. Um Platz im Preisgefüge zu schaffen, setzt Intel bei den älteren Doppelkern-Prozessoren schon mal die Preisschere an: Der **Pentium D 950** mit 3,4 GHz kostet zum Beispiel nur noch 450 Euro statt wie bisher 680 Euro. Der 3,2 GHz schnelle Pentium D 940 wird fast 30 Prozent billiger – sein Preis fällt von 460 Euro auf 320 Euro.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B118**

NOVELL ZEIGT 3D-DESKTOP FÜR LINUX

Novell entwickelt derzeit einen 3D-Desktop für Linux. Die auf **XGL** (OpenGL-beschleunigter X-Server) basierende Technik animiert Fenster beim Zoomen wie Windows Vista oder Mac OS X, stellt virtuelle Desktops als drehbaren 3D-Würfel dar oder kann sogar einen Film flüssig abspielen, während das entsprechende Fenster um die Würfelkanten geschoben wird. Beeindruckende Videos dazu finden Sie unter den angegebenen Quicklinks.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **B136 B133**