



Ein Jahr und seine Sieger

# GAMESTAR-LESERPREIS 2006

Welche Spiele die besten eines Jahres sind, darüber lassen GameStar und GamePro traditionell ihre Leser abstimmen. Ende Februar kürten die Redaktionen in einer großen Abendgala die Gewinner.

**D**er Leserwille wiegt sechs Kilogramm, er kommt in Plastiktragen und füllt fünf Quadratmeter Papier. Vier Wochen lang arbeiten sich die Redaktionsassistentinnen Anita Thiel und Christine Freise durch Tausende von Postkarten, am Schluss haben sie 7.314 Stimmen gezählt – und kennen als Erste die Namen der besten PC- und Konsolenspiele des Jahres 2005. Drei Minuten später wissen es auch Gunnar Lott und André Horn, die Chefredakteure von GameStar und GamePro, drei Wochen später hängen knapp 200

Gala-Gäste im Münchener Künstlerhaus an den Lippen der Laudatoren, die auf der großen Bühne die Umschläge öffnen: Wird der Name ihres Spiels fallen? Zum vierten Mal übergaben die Redaktionen am Abend des 23. Februars Deutschlands wichtigsten Spielepreis – gekürt von den Lesern, stolz empfangen von 13 glücklichen Gewinnern.

## Ein Genre ganz oben

Eine der strahlenden Preisträgerinnen war Julia Gastaldi von Blizzard, die gleich zweimal auf die Bühne stieg: Ihr **World of War-**

**Craft** gewann nicht nur die Trophäe für das beste Abenteuer-Spiel, sondern wurde auch bestes Spiel des Jahres 2005. Zwar war der Vorsprung vor dem zweitplatzierten **Battlefield 2** denkbar dünn, zwar kam die Auszeichnung wenig überraschend; Signalwirkung hatte sie aber allemal: Zum ersten Mal gelang den Online-Rollenspielen der schon seit langem prophezeite Sprung in der Gunst der Spieler. So wurde der Doppelsieg zum Triumph für ein junges Genre, noch dazu, wo es auch der Konkurrent **Guild Wars** beim Abenteuer-Preis



Knapp 200 Gäste verfolgten im großen Saal des Münchener Künstlerhauses der Preisverleihung.



GameStar-Leser Jonathan Leicht (Mitte) hat mit abgestimmt und die Gala-Einladung gewonnen.



Wer hat World of Warcraft gespielt? Mit Karten signalisierten die Gäste ihre Meinung.



DVD:  
Gala-Video



GAMESTAR.DE:  
Foto-  
Galerie  
QUICKLINK C35

in die Top 5 schaffte. Aus der gleichen Kategorie kam zudem der Titel, der den Sonderpreis für das beste deutsche Spiel erhielt: Das klassische Adventure **Ankh** von Deck 13 hatte sich nur **World of Warcraft** geschlagen geben müssen. In den drei weiteren Spiele-Kategorien standen die Titel ganz oben auf dem Treppchen, die schon als klare Favoriten ins Rennen gegangen waren: **Battlefield 2** wurde vor dem schärfsten Verfolger **F.E.A.R.** bestes Actionspiel 2005, in der Kategorie »Bestes Strategiespiel« fuhr **Age of Empires 3** den mit Abstand klarsten Sieg ein. Die Sport-Trophäe ging mit **Need for Speed Most Wanted** zum dritten Mal in Folge an die Rennspielserie von Electronic Arts – 2003 und 2004 hatten die beiden **Underground**-Teile gewonnen. EA-Deutschland-Chef Jörg Trouvain war kaum von der Bühne getreten, als er wieder hinaufgebeten wurde: Auch die GamePro-Leser hatten **Most Wanted** auf Platz 1 der Sport-Kategorie gehoben. Mit drei Auszeichnungen ging Electronic Arts damit zugleich als meistdekoriertes Softwarehaus aus dem Abend, eine Leistung, die letztes Jahr Take 2 gelungen war. Im Konsolenlager zeichnete GamePro im Namen der Leser **Resident Evil** als bestes Spiel 2005 aus, zugleich wurde der Capcom-Titel bestes Action-Adventure. Außerdem gewannen **Mario Kart DS** (Bestes Handheld-Spiel), **Jade Empire** (Bestes Rollenspiel) und **God of War** (Bestes Actionspiel) – was GamePro-Chefredakteur André Horn in schmunzelnde Verwirrung stürzte, denn offiziell ist **God of War** in Deutschland nie erschienen.

### Karten, überall Karten

Hatten letztes Jahr noch die beiden Chefredakteure durchs Programm geführt, borgte man sich diesmal eine Idee von der Oscar-Verleihung: In den Kategorien traten jeweils zwei Redakteure als Laudatoren auf die Bühne und führten augenzwinkernde Kurzdialege. Petra Schmitz und GamePro-Mann Henry Ernst kabbelten sich über Ego-Shooter, Markus Schwerdtel und Michael Graf stellten fest, dass ihre Strategiespiel-Vorlieben nicht mit ihrem Alter übereinstimmen. Zwischendurch enterten Gunnar Lott und André Horn die Bühne, um dem Publikum Fragen zu stellen – jeder der knapp 200 Gäste hatte eine grüne und eine rote Karte vor sich liegen, um Ja oder Nein zu signalisieren. So fand man heraus, dass es Deutschlands Spielmarkt an Dynamik fehle (viele rote Karten), dass die Zukunft des Adventure-Genres zwiespältig gesehen wird (gemischtes Farbfeld) und dass Microsoft der Start der Xbox 360 gelungen sei (viele grüne Karten). Besonders einig war sich das Publikum bei einer Frage: Kommt die Playstation 3 noch dieses Jahr? Da wurde es rot im Saal. CS

## DIE PREISTRÄGER 2005



### PC-Spiel des Jahres 2005

**World of Warcraft**  
(Blizzard)

Sieger 2004:  
Half-Life 2  
(Vivendi)



### Bestes deutsches Spiel

**Ankh**  
(Deck 13)

Der Sonderpreis wird ohne Nominierungen an das bestplatzierte deutsche Spiel vergeben.  
Sieger 2004: Far Cry (Crytek)



### Bestes Actionspiel

- |           |                      |                   |
|-----------|----------------------|-------------------|
| 1. Platz: | <b>Battlefield 2</b> | (Electronic Arts) |
| 2. Platz: | F. E. A. R.          | (Vivendi)         |
| 3. Platz: | GTA San Andreas      | (Take 2)          |
| 4. Platz: | Call of Duty 2       | (Activision)      |
| 5. Platz: | Splinter Cell 3      | (Ubisoft)         |
- Sieger 2004: Half-Life 2 (Vivendi)



### Bestes Strategiespiel

- |           |                         |              |
|-----------|-------------------------|--------------|
| 1. Platz: | <b>Age of Empires 3</b> | (Microsoft)  |
| 2. Platz: | Civilization 4          | (Take 2)     |
| 3. Platz: | Stronghold 2            | (Take 2)     |
| 4. Platz: | The Movies              | (Activision) |
| 5. Platz: | Act of War              | (Atari)      |
- Sieger 2004: Rome (Activision)



### Bestes Abenteuerspiel

- |           |                               |              |
|-----------|-------------------------------|--------------|
| 1. Platz: | <b>World of Warcraft</b>      | (Blizzard)   |
| 2. Platz: | Ankh                          | (Bhv)        |
| 3. Platz: | Fahrenheit                    | (Atari)      |
| 4. Platz: | Knights of the Old Republic 2 | (Activision) |
| 5. Platz: | Guild Wars                    | (NCSoft)     |
- Sieger 2004: Sacred (Take 2)



### Bestes Sportspiel

- |           |                                   |                   |
|-----------|-----------------------------------|-------------------|
| 1. Platz: | <b>Need for Speed Most Wanted</b> | (Electronic Arts) |
| 2. Platz: | Pro Evolution Soccer 5            | (Konami)          |
| 3. Platz: | GT Legends                        | (IOtacle)         |
| 4. Platz: | Fifa 06                           | (Electronic Arts) |
| 5. Platz: | Fußballmanager 06                 | (Electronic Arts) |
- Sieger 2004: Need for Speed Underground 2 (Electronic Arts)



### Beste Hardware-Hersteller

- |           |               |
|-----------|---------------|
| 1. Platz: | <b>Nvidia</b> |
| 2. Platz: | AMD           |
| 3. Platz: | ATI           |
| 4. Platz: | Logitech      |
| 5. Platz: | Teufel        |
- Sieger 2004: AMD

