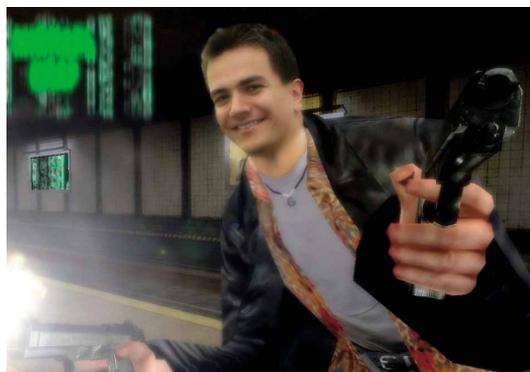
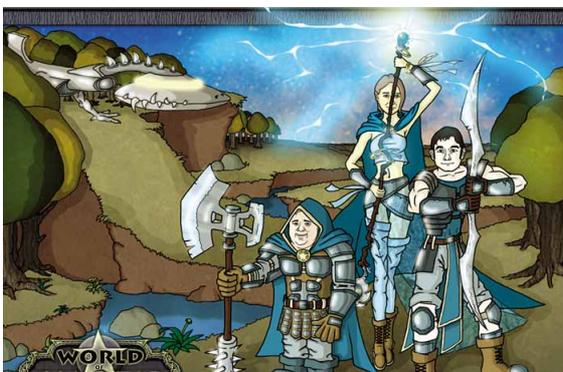


i n t e r a k t i v

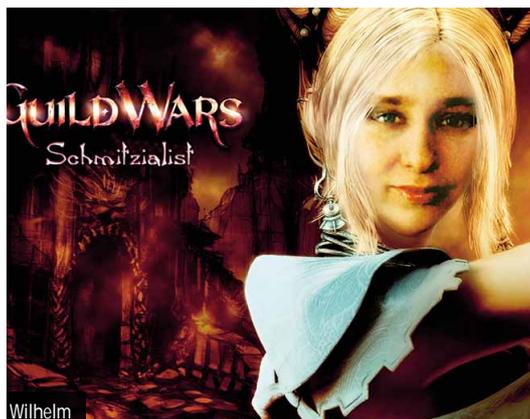
WALLPAPER- WETTBEWERB

Auf unseren Redaktions-Desktops tummeln sich Panzer, Helden, Petra Schmitz. Und wer ist schuld dran? Na, Sie natürlich! In der letzten Ausgabe hatten wir Sie gebeten, uns selbst gebastelte Wallpapers zu den Themen Spiele, GameStar oder »fette, alte Hauskatze« zu senden. Die Resonanz hat uns überwältigt: Über 180 Desktop-Hintergründe trudelten in der

Redaktion ein, einer schöner und witziger als der andere – selten ist uns die Auswahl der auf diesen Seiten veröffentlichten Gewinner so schwer gefallen. Wir danken daher allen Einsendern! Ab dem 29. März können Sie sämtliche Werke in einer Galerie auf GameStar.de bewundern. Zudem packen wir die Sieger-Wallpapers auf die DVD der nächsten Ausgabe. **GR**



Tim Grawert



Wilhelm



Helena Roth



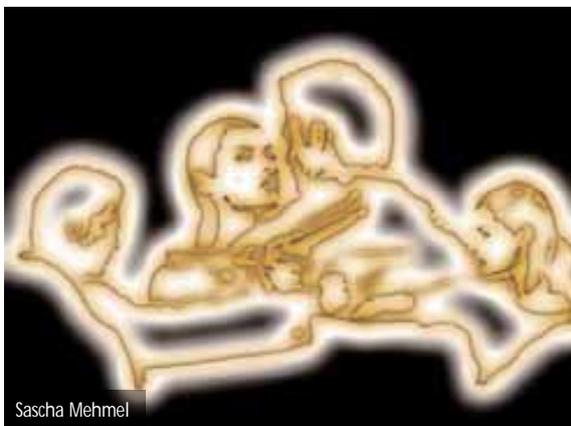
Kenny Kienholtz



Markus Schöpf



Mathias Schätz



Sascha Mehmel



Thomas Obwurzer



Thomas Wegner

DIE NÄCHSTE AUFGABE

Sie kennen das doch auch: Sobald Sie sich an den Rechner setzen, mauken wahlweise die Freundin oder die Frau Mama, oder der Hund muss mal raus. Aber Sie wollen noch bis zum nächsten Level spielen. Also erfinden Sie eine Ausrede, um weiter dem schönsten Hobby der Welt frönen zu können. Ihre Aufgabe: Schicken Sie uns diese Ausrede! Beispiele:

»Wenn ich im Winter nicht jeden Tag drei Stunden spiele, friert der Rechner ein.«

»Das ist ein Lernspiel für die Schule: Die Panzer/Orks/Ritter sollen das komplexe Thema Atomphysik/Algebra/Renaissance-Geschichte doch nur veranschaulichen.«

Aus Ihren Werken erstellen wir eine Hitliste, die 15 besten Ausreden belohnen wir. Jeder Teilnehmer darf nur eine Notlüge einsenden, Einsendeschluss ist der 10. April 2006.

Ihre Werke schicken Sie bitte an:

IDG Entertainment Verlag
GameStar Interaktiv
Lyonel-Feininger-Straße 26
80807 München

Oder per E-Mail an:

interaktiv@gamestar.de,
Betreff: »Ausrede«.