

DATASTAR

Im DataStar befindet sich der komplette Index aller bisher bei uns erschienenen Tipps und Lösungen. Die Datenbank finden Sie auf unserer DVD im Menüpunkt »Programme« oder unter www.gamestar.de/aktuell/datastar/



SPILETITEL	ART	COUNTER
Bloodrayne 2		3 3 6 8
Commandos Strike Force		3 3 6 8
Crashday		3 3 6 9
DTM Race Driver 3		3 3 6 9
Empire at War		3 3 6 9
Empire Earth 2		3 3 7 0
Everquest 2		3 3 7 1
Jacked		3 3 7 1
Juiced		3 3 7 2
L.A. Rush		3 3 7 2
Mad Tracks		3 3 7 2
Mark Ecko's Getting Up		3 3 7 2
Oblivion		3 3 7 3
Spellforce 2		3 3 7 4

Schlacht um Mittelerte 2



GAMESTAR.DE:
ausführliche
Komplettlösung
QUICKLINK C28



DVD:
ausführliche
Komplettlösung



BUGS AUSNUTZEN



EASTER EGGS



BELOHNUNGEN



CHEATS



TAKTIKEN

BLOODRAYNE 2

Die düstere Vampir-Schnetzerei Bloodrayne 2 von Majesco ist auch für erfahrene Nachtläufer eine Herausforderung. Unsere Tipps und Cheats helfen Ihnen über knifflige Stellen im Spiel hinweg.

In welcher Reihenfolge sollten Sie sich Gegnergruppen vornehmen?

Kein Feind ist sonderlich gefährlich, solange Sie in Bewegung bleiben. Zum Kämpfen müssen Sie aber stehen – dann richten Gegner mit Schusswaffen am meisten Schaden an. Schalten Sie die deshalb als erste aus. Bewaffnete Nahkämpfer halten Sie sich nach Möglichkeit schon aus der Entfernung mit der Harpune vom Leib. Im Kampf zerstören Sie die Waffen mit Fußtritten. Am Schluss kümmern Sie sich um die unbewaffneten Feinde: Die sind Blutfutter, aus denen Sie im Kampf verlorene Lebensenergie zurücksaugen.



Bloodrayne 2: Entwaffnen Sie Ihre Gegner möglichst schnell und zerstören Sie ihre Waffen.

Auch wenn's seltsam aussieht: Lassen Sie die Vampirfähigkeit »Aura« durchgehend eingeschaltet. Sie sehen damit nicht nur im Dunkeln und erkennen Gegner und Akrobatikstangen sofort; außerdem verpassen Sie auf diese Weise keinen der versteckten Vampirräume, in denen wichtige Boni warten. Aura verbraucht keine Bloodrage-Energie.

Schießen Sie viel mit Ihren Pistolen, damit sich Ihre Fertigkeiten in jedem Feuermodus schnell verbessern. Nutzen



Bloodrayne 2: Nutzen Sie unbewaffnete Feinde, um Ihre Blutmunition wieder aufzufüllen.

Sie Gegnergruppen als Übungsziele: Strecken Sie gezielt die bewaffneten Feinde mit Schüssen nieder, dann nutzen Sie die unbewaffneten Fußtruppen, um die Blutmunition der Pistolen wieder aufzufüllen.



Um die Cheats freizuschalten, rufen Sie mit **[Esc]** das Menü auf und wählen den Unterpunkt »Cheats«. Hier geben Sie einen der Begriffe aus der Tabelle ein.

Wenn Sie sich Arbeit sparen wollen, tippen Sie lediglich den ersten Code (WANTTHISDARKREALITYTAINTQWEEF) ein – er schaltet alle anderen Cheats frei. Im Cheats-Menü können Sie nun jede einzelne Option ein- oder ausschalten. Wenn Sie einen Level überspringen wollen, benutzen Sie die Levelauswahl aus dem Hauptmenü.

CHEAT	WIRKUNG
WANTTHISDARKREALITYTAINTQWEEF	Alle Cheats verfügbar
UBERTAINTJOADDURFKWIS	Unverwundbarkeit
WHACKTHISMOLESTEDNINJA	Munition auffüllen
NURTUREHAPPYPUSTULEERASURE	Lebensenergie auffüllen
NAKEDJUGGYRESISTANCEPACY	Bloodrage auffüllen
UGLYDARKHEATEDORANGEQUAFF	Unendlich Munition
TERMINALREALITYSUPERUBERXXXVACATE	Unendlich Lebensenergie
PIMPREAPDARKDARKMUSE	Unendlich Bloodrage
CARGOFIREIMPKAK	1.000 Gemetzelpunkte
LATENURTUREQUEEFSSUPER	1.000 Waffenpunkte
BLANKUGLYPUSTULEATER	Alle Kräfte verfügbar
BONETHISCURRYVOTE	Alle Kombos verfügbar
WHISKEYFAKEKABLOWSHOT	Alle Waffen verfügbar
ANOMALIESAREJUANINSULATED	Alle Levels anwählbar
BLUEGREENPURPLEIMP	Gegner einfrieren
QUANTUMLAMENTDISTORTEDDOTING	Zeit verlangsamen
ARDENTHUNGRYNAKEDNINJA	Slideshow verfügbar
WHACKLICKEBOTICUNNINGLY	Alle Outfits verfügbar
FAKEBUSTUNNINGLYDISTORTED	Juggy Mode
THISDARKDISTORTEDREALITY	Overlord Mode

COMMANDOS STRIKE FORCE

Vergessen Sie als Scharfschütze nicht, einmal geworfene Messer nach Gebrauch wieder einzusammeln. Die Dinge sind lautlos, tödlich und deshalb meist besser als Ihr lärmendes Gewehr.

Der Green Beret hat als einziger Granaten dabei. Eine einzige, gut platzierte reicht, um ein Panzerfahrzeug zu sprengen. Sparen Sie die kleinen explosiven Dinge also nach Möglichkeit auf. In den meisten Missionen nähern sich am Ende Vehikel, die in die Luft gejagt werden wollen.

Sobald Sie mit dem Spion allein unterwegs sind, sollten Sie sich unbedingt die beste verfügbare Uniform beschaffen. Mit der können Sie meist gänzlich unbel-



Strike Force: In Gestapo-Uniform erdrosseln Sie Gegner, ohne Risiken einzugehen.

ligt in jeden Winkel einer Karte vordringen und sparen so massenhaft Munition.

CRASHDAY

Finger weg von der Handbremse – zumindest im Rennen! Sie reagiert viel zu sensibel, was häufige Dreher verursacht. Meist reicht es, rechtzeitig vom Gas zu gehen und gefühlvoll einzulenken. Bei besonders engen Schikanen betätigen Sie zusätzlich die reguläre Bremse.

In den Spielmodi »Wrecking Match« und »Pass the Bomb« leistet die Handbremse dagegen wertvolle Dienste. Üben Sie, Ihren Wagen mit einem kurzen Druck auf die Handbremsen-Taste um 180 Grad zu drehen. So weichen Sie effektiv Geschossen aus, wechseln auf der Flucht vor der Bombe die Richtung oder nehmen blitzschnell einen neuen Gegner ins Visier.

Im Stuntmodus lautet das Zauberwort für hohe Punktzahlen »Kombos«. Diese Boni erreichen Sie weniger durch hohe Sprünge, als vielmehr mit Sprungkombinationen. Auf vielen Stuntkursen finden Sie eine lange Gerade mit vielen Huckeln. Passen Sie Ihre Geschwindigkeit so an, dass Sie diese Buckelpiste mit möglichst vielen kleinen Hüpfen hintereinander passieren. So erreichen Sie spielend einfach hochdotierte Kombos über mehr als 30.000 Punkte.

Was viele Crashday-Spieler übersehen: Auch im Sprung können Sie den Boost aktivieren und sich so in noch größere Höhen katapultieren – das ermöglicht noch mehr Drehungen und dementsprechend mehr wertvolle Punkte.



Crashday: Mit einem Boost-Einsatz während des Sprungs erreichen Sie noch größere Höhen.

Im Karrieremodus leiden Sie an akuter Geld-Knappheit. Unsere Spartipps:

- Verzichten Sie auf optisches Tuning wie Vinyls oder Spoiler. Das bringt Ihnen im Spiel nämlich keinerlei Vorteile.
- Kaufen Sie nur zwei Autos, eins für Rennen und eins für Wrecking Matches. Diese Autos tunen Sie entsprechend Ihres Einsatzzweckes bis zum Maximum: Leistungs-Tuning fürs Rennauto, Waffen- und Panzerungs-Tuning fürs Kampfauto.
- Die Autos mit dem unserer Meinung nach besten Preis-Leistungs-Verhältnis: Pick'em'up (für den Kampfeinsatz) und Bornbad (für den Renneinsatz).

Woran Sie auch beim Rennauto nicht sparen sollten: ein Maschinengewehr. Denn mit ein paar gezielten Schüssen befördern Sie vor Ihnen liegende Konkurrenten effektiv aus der Bahn, vor allem auf Geraden. Sportlich faire Überholmanöver sind deutlich riskanter.



Crashday: Auch bei regulären Rennen sollten Sie immer ein Maschinengewehr dabei haben.

DTM RACE DRIVER 3

Sollten Sie Probleme mit Ihrem Vorankommen im Karriere-Modus haben, versuchen Sie die folgende Mogelei: Öffnen Sie die Datei »mods.ini« im Verzeichnis »/DTM Race Driver 3/Gamedata/frontend«. Hier ändern Sie die Zeile »CareerDiff=0« auf »CareerDiff=65«, speichern ab und starten das Spiel. Nun sind die Computergegner im Welttournee-Modus wesentlich dümmer als zuvor, denn der standardmäßig eingestellte Wert »0« bedeutete, dass der Schwierigkeitsgrad im Laufe des Welttournee-Modus automatisch ansteigt.

Tobias Schmitt



DTM Race Driver 3: Schlechter geschummelte Gegner-KI erleichtert die Aufholjagd.

EMPIRE AT WAR

In der Solo-Kampagne wechseln sich Story-Missionen mit freiem Erobern ab: Wenn Sie einen Auftrag erledigt haben, wird ein weiterer Teil der Galaxis freigeschaltet. Bauen Sie also eine riesige Flotte, bevor Sie die Mission in Angriff nehmen. Nachdem Sie den Einsatz erfüllt haben, können Sie die frisch zugänglichen Welten sofort mit Ihren Streitkräften überrennen.

Eine mächtige Flotte ist der Schlüssel zum Sieg. Vernachlässigen Sie zunächst den Bau von Bodentruppen und errichten Sie möglichst viele Schiffe. Mit denen ziehen Sie dann von einer feindlichen Welt zur nächsten, um in Raumschlachten alle Verteidiger zu schlagen. Nachdem die Abwehrflotte eines Planeten besiegt ist, zieht Ihre Streitmacht weiter, lässt aber ein Schiff zurück – etwa einen Tartan-Kreuzer oder ein X-Wing-Geschwader. Dieser Besatzungstrupp verhindert, dass der Feind frische Schiffe baut, die Ihrer Flotte in den Rücken fallen könnten. Wenn Ihre Streitmacht den Orbit aller feindlichen Welten gesäubert hat, beginnen Sie mit dem Bau von Bodentruppen. Die nehmen dann in aller Ruhe einen Stützpunkt nach dem anderen ein.

Mischen Sie Ihre Weltraum-Streitkräfte sorgfältig: Jede Flotte sollte Großschiffe, Korvetten und Raumjäger enthalten. In der Schlacht stürzen sich Ihre Dick-schiffe auf gegnerische Korvetten und Fre-gatten, Ihre Korvetten fangen Jäger ab, und Ihre Bomber schalten die Geschütze und Schildgeneratoren feindlicher Kreuzer aus.



Empire at War: Nur gut gemischte Flotten haben in den Raumschlachten eine Chance.

Vernachlässigen Sie in den Raumschlachten nicht die Raketenkreuzer. Die schießen zwar sehr ungenau, richten auf Distanz aber enormen Schaden an – jede Flotte sollte zwei bis drei dieser Schiffe dabei haben. Insbesondere gegen Stationen und lahme Großkampfschiffe sind die Geschosse effektiv. Umkehrschluss: Wenn Ihre Truppen von Raketenkreuzern angegriffen werden, sollten Sie die mächtigen Gegner schleunigst ausschalten.

Errichten Sie im Bodenkrieg nicht blindlings Geschütze, sondern stattdessen Sie nur strategisch wichtige Orte

(Landeplätze, Mauern, Engstellen) mit den Wummen aus. Die Reparaturstationen sind zudem wertvoller als Kanonentürme, weil sie Einheiten in Reichweite automatisch heilen. In der Nähe eines Bacta-Tanks etwa kann ein Held problemlos alleine einen Landepunkt verteidigen, während der Rest Ihrer Truppen an der Front kämpft.

 Falls Sie über Luftschläge verfügen, können Sie die feindliche Landbasis schnell schwächen. Denn sobald das erste Bombardement zur Verfügung steht, rasen Sie einfach mit einer schnellen Einheit (alliiertes T-2B, imperialer Scout) ins Feindlager. Dort ordnen Sie den Luftschlag an und zerstören so schon früh in der Partie die ersten Gebäude. Vorsicht: Dieser Trick funktioniert nur, wenn Ihr Kontrahent weder einen Schutzschild-Generator noch Flakgeschütze in seinem Stützpunkt hat.

 Keine Angst vor »Friendly Fire«: Ihre Einheiten können sich nicht gegenseitig beschädigen. Feuern Sie also ruhig mit Artillerie mitten ins eigene Heer, falls sich dort die Feinde tummeln.



Empire at War: Auch in solchen Gefechts-Tumulten verletzen sich Ihre Einheiten nicht gegenseitig.

EMPIRE EARTH 2

Gerade haben Sie Empire Earth 2 in der Gold-Edition zum Schnäppchenpreis erworben, und schon raufen Sie sich aufgrund des happigen Schwierigkeitsgrades die Haare? Verzweifeln Sie nicht, wir haben für Sie die wichtigsten Tipps zum Historien-Strategiespiel zusammengefasst.

 **Notfallmaßnahme 1:** Starten Sie die Mission neu, und setzen Sie den Schwierigkeitsgrad runter. Die Aufgaben bleiben gleich, aber die KI expandiert diesmal wesentlich langsamer.

 **Notfallmaßnahme 2:** Pausieren Sie das Spiel! Die Pausetaste ( +  **PAUSE**) oder das Pause-Icon in der oberen Leiste stoppen die Zeit. Sie können weiterhin Einheitenbefehle geben, um zum Beispiel in Schlachten Ihre Truppenverbände zu ordnen. Wenn Sie die Pause aufheben, führen die Soldaten Ihre Anweisungen aus. Nutzen Sie die Pause-Funktion häufig! Sich einen Überblick über die Lage verschaffen, Angriffe planen, die Strategiekarte ansehen – all das sollten Sie im Zeitstopp tun.

 **Das Territorien-System zwingt Sie zur Expansion** – je schneller, desto besser.

Schicken Sie frühzeitig einen Arbeiter in unbesetzte Nebenländer, um dort ein Stadtzentrum zu bauen. Das sollte möglichst nah an der Grenze liegen, um die Verteidigung zu erleichtern. Nicht selten können Sie einen Mauerring gleich um zwei oder drei Siedlungen auf einmal ziehen.



Empire Earth 2: Mauerringe können praktisch mehrere Siedlungen umschließen.

 **Technologischer Vorsprung entscheidet in der Kampagne nur dann Partien**, wenn Sie schnell handeln und massiv forschen. Bauen Sie frühzeitig Universitäten und Tempel in mindestens zwei Siedlungen; die Gebäude müssen voll besetzt sein. So haken Sie im Eiltempo eine Technologie nach der anderen ab. Weil nach zwölf Schritten Schluss ist, können Sie die Arbeiter danach aus den Unis entlassen, die Priester in Ihre Armee eingliedern. Ihr Vorsprung verschwindet schnell, weil der Gegner nachzieht – je eher Sie angreifen, desto mehr haben Sie von Ihren Boni!



Empire Earth 2: Greifen Sie früh an, um das Maximum aus Ihren Boni zu holen.

 **Konzentrieren Sie sich bei der Forschung auf einen Bereich**, zum Beispiel auf das Militär. Ist die Sparte vollständig erforscht, wechseln Sie zur nächsten. Vorteil: Waren Sie schnell genug, erhalten Sie jetzt die zugehörige Krone – und mit ihr einen sehr nützlichen Anführer.

 **Einheiten-Upgrades sind sinnvoller als die meisten Technologien.** Investieren Sie daher großzügig in verbesserte Kämpfer. Konzentrieren Sie sich auf drei bis vier Standardeinheiten (zum Beispiel einen Infanterietyp, einen Fernkämpfertyp, einen Kavallerietyp und einen Artillerietyp).

EVERQUEST 2

 Wer sich mit einfachem Fantasy-Englisch anfreunden kann, sollte unbedingt die originale Version von **Everquest 2** spielen. Neben perfekt eingepassten Texten im Interface gibt es auch die hervorragende Sprachausgabe vieler Charaktere, mit der die Atmosphäre des Spiels deutlich zunimmt. Ändern Sie hierfür im Lizenzvertragsdialog oben rechts die Sprache von »Deutsch« auf »English (US)« oder »English (EU)«. Bei der Erstellung eines neuen Charakters stellt Ihnen das Spiel dann entweder die amerikanischen oder britischen Server zur Auswahl. Nach dem ersten Einloggen lädt sich das Programm die benötigten Dateien des Spiels automatisch herunter. Je nach Verbindungsart kann das allerdings lange dauern – zwischen 4 und 7 GByte an Daten fallen an.

Sparen Sie wertvollen Speicherplatz, indem Sie die nicht mehr benötigten Dateien der deutschen Version einfach löschen. Entfernen Sie vor allem den Ordner »paks«, darin befindet sich der Hauptteil der Ressourcen des Spiels. Wenn Sie sich in Zukunft den Download der englischen Dateien sparen wollen, sichern Sie den Inhalt des neuen Ordners »Sony\Everquest II\LP_REGION_EN_US« auf eine DVD oder ein anderes externes Medium. Mit einem Klick auf EQ2.EXE in diesem Ordner starten Sie das Launchpad – danach aktualisiert dieser nur noch die Dateien, die sich seit dem Backup geändert haben.



Everquest 2: Kenner genießen das Fantasy-Epos in der Original-Sprachausgabe.

 Mit den anfänglichen Aufgaben gewinnen Sie zwar viel Erfahrung, aber der Geldbeutel füllt sich nicht wirklich schnell. Denken Sie daran, dass Sie mit dem Sammeln von Rohstoffen auch Gegenstände herstellen können. Suchen Sie in Ihrer Heimatstadt eine Berufsgilde, und folgen Sie der Handelswaren-Questreihe. Darin erfahren Sie alles, was man über das Herstellen von Waren wissen muss. Zum Schluss dieser Questreihe dür-

fen Sie sich dann einen echten Beruf auswählen, in dem Sie gerne brillieren möchten. Bleiben Sie auch nach diesen Quests dabei, denn mit einem gelegentlichen Besuch in Ihrer Handelsgilde und ein wenig Zeit stellen Sie wertvolle Dinge her, wie magische Rüstungen oder einfach nur Möbel für Spielerhäuser. Diese Produkte verkaufen Sie dann entweder direkt an einen Händler oder noch viel gewinnbringender über das Broker-System.

 Manchmal finden Sie bei Gegnern Dinge, die sich in Ihrer Heimatstadt an bestimmte Händler verkaufen lassen. Neben dem eigentlichen Wert bekommen Sie im Handelsfenster dann noch eine blaue Zahl eingeblendet, beispielsweise »+100«. Diese Statuspunkte haben zwei positive Effekte: Je mehr Sie davon haben, desto günstiger werden die Waren bei Händlern. Und wenn Sie in einer Gilde sind, erweisen sich die Statuspunkte sogar noch als viel wertvoller: Bei entsprechender Gildenstufe können Sie nicht nur großzügigere Wohnungen mieten, sondern auch schöne Reittiere für weniger Geld erstehen. Suchen Sie sich deshalb möglichst bald eine nette Gilde auf Ihrem Server, die zu Ihrem Spielstil passt.



Everquest 2: Achten Sie bei Verkäufen nicht nur auf den materiellen Wert der Gegenstände.

 Eine besonders gute Funktion von Everquest 2 ist das so genannte »Mentoring«. In diesem speziellen Modus können sich Figuren mit hohem Level auch mit Einsteigern zu einer Gruppe zusammenschließen, um auf die Jagd nach Erfahrungspunkten zu gehen. Dabei klicken Sie als Mentor das jüngste Mitglied der Gruppe mit der rechten Maustaste an und wählen den entsprechenden Eintrag im Kontextmenü. Ab sofort sind Ihre Spezialfähigkeiten und Zaubersprüche im Level so angepasst, dass sie der Stufe des Lehrlings entsprechen. Auf diese Weise können Sie Ihrem Kollegen gefährliche Gegenden zeigen oder bei einer Quest helfen.

 Wenn Sie auf dem Rücken eines Greifen innerhalb einer Zone unterwegs sind und zufällig Ihr Zielgebiet überfliegen oder in die Nähe davon kommen, springen Sie einfach mit einem Druck auf die Leertaste von dem gefiederten Flieger ab. Ach-

ten Sie dabei aber auf die Flughöhe – selbst erfahrene Charaktere können sich bei der Landung schwere Verletzungen zuziehen. Und in einer solchen Verfassung auch noch mitten in einer Monstergruppe zu stehen, macht wirklich keinen Spaß.



Everquest 2: Springen Sie über dem gewünschten Zielgebiet von Ihrem Greifen ab.

JACKED

 Nutzen Sie unbedingt jede Möglichkeit zum Motorradklau. Das verschafft Ihnen nämlich nicht nur einen neuen Rennofen, sondern auch zusätzlich einen kostenlosen Tempo-Boost.

 Der Schlüssel zur Goldmedaille in Time-Attack-Missionen liegt im häufigen Boost-Einsatz. Sammeln Sie dementsprechend möglichst viele Boost-Symbole auf, auch an gefährlichen Stellen.

 Je schneller das Motorrad, desto höher die Chancen auf eine Goldmedaille. Absolvieren Sie bereits erledigte Missionen einfach nochmal, sobald Sie Ihre Fuhrpark vergrößert haben.

 In der letzten Mission müssen Sie ein Motorrad erobern, das sich daraufhin mit einem besonders langen Tempo-Boost wehrt. Starten Sie Ihren Angriff deshalb nur vor einer langen Gerade.

 Für jedes Rennziel gibt's die ideale Motorrad-Waffe. Die folgende Tabelle zeigt auf einen Blick, was Sie in welcher Situation einsammeln sollten.

SITUATION	WAFFE
Positionen gewinnen	Schrotflinte
Motorrad klauen	Elektroschocker
viele Gegner erledigen	Molotov-Cocktail
Symbol erobern	Schrotflinte



Jacked: Die Schrotflinte ist die vielseitigste Waffe.

JUICED

Der hochkarätige Tuning-Simulator Juiced ist ab sofort für kleines Geld zu haben. Damit Sie nicht auf der Zielgeraden liegen bleiben, haben wir für Sie noch einmal die besten Tricks aus dem Kofferraum geholt.

 Vermeiden Sie mit stark tiefer gelegten Wagen den Kontakt mit Randsteinen, sonst landen Sie blitzschnell an der gegenüberliegenden Bande.

 Verzichten Sie grundsätzlich auf fiese Rempelaktionen gegen Kontrahenten. Zum einen verringert sich dadurch Ihr Respekt, zum anderen katapultieren Sie sich dabei häufig selbst von der Strecke.

 Wenn Sie eine Wette abschließen, sollten Sie neben der PS-Stärke Ihres Gegenspielers auch auf das fahrerische Können des Piloten achten. Ein unerfahrener Gegner ist schlagbar, selbst wenn er 30 PS mehr unter der Haube hat.

 Vor entscheidenden Rennen sollten Sie eine Sicherheitskopie des einzigen Juiced-Spielstands anlegen. Sie finden die Datei gut versteckt im folgenden Verzeichnis:

»C:\Dokumente und Einstellungen\[USER-NAME]\Anwendungsdaten\THQ\Juiced«.

 Autos mit Hinterrad-Antrieb lassen sich nur von Rennspiel-Profis schleuderdreht durch die Haarnadelkurven lenken. Einsteiger kaufen deshalb bevorzugt Wagen mit Vorderrad- oder Allrad-Antrieb.



Juiced: Heckgetriebene Fahrzeuge brechen vor allem bei Einsteigern in Kurven oft aus.

 Zu Beginn des Spiels ist es keine Schande, gegen T.K. zu verlieren. Erwerben Sie nach dem Misserfolg einfach ein beliebiges Fahrzeug und starten Sie einen eigenen Wettbewerb. Folgende Regeln müssen Sie für unseren kleinen Trick beachten:

1. Es muss sich dabei unbedingt um ein Rundkursrennen handeln.
 2. Die gewählte Klasse muss die Fünfte sein.
 3. Wählen Sie eine Strecke zwischen eins und vier.
 4. Wählen Sie ein Solo-Rennen aus.
- Nun spielen Sie Zuschauer und setzen Ihr gesamtes Vermögen auf Biggi. Wiederholen Sie diese Taktik einige Male, und Sie werden automatisch steinreich.

 Achten Sie nicht sofort auf die Meldungen, langsamer zu fahren oder gar ab-

zubremsen. Sie haben stets noch genügend Zeit, näher an die Kurve heran zu fahren.

L.A. RUSH

 Fahren Sie unfair! Ihre Gegner lassen sich leicht abhängen, indem Sie sie in den Gegenverkehr drängen. Durch das arcade-lastige Fahrverhalten haben Sie Ihren Wagen dabei stets unter Kontrolle.

 Nehmen Sie Abkürzungen nur, wenn es sich wirklich lohnt. Erstens verlieren Sie durch die zahlreichen Hindernisse abseits der Strecke viel Geschwindigkeit, zweitens liegen die nützlichen Lachgas-Boni nur auf den Hauptstrecken.

MAD TRACKS

 Wenn Sie von einem Mörser erfasst werden, sollten Sie auf keinen Fall lenken. Bei einem Treffer fliegen Sie sonst ratzatz von der Strecke. Fahren Sie jedoch geradeaus, versetzt Ihnen die Kugel sogar einen gewaltigen Stoß nach vorn.

MARK ECKO'S GETTING UP

Sie wollen als Writer groß rauskommen, werden aber ständig gebustet? Kein Problem, schummeln Sie doch ein wenig. Zum Beispiel mit unseren Cheats.

Geben Sie im Code-Menü in den Optionen die Codewörter über die Pfeiltasten oder Ihr Gamepad ein. Nochmaliges Eingeben der Cheats deaktiviert sie wieder.



Mark Ecko's Getting Up: Dank unserer Cheats teilen Sie in New Radius kräftig aus.

CHEAT	WIRKUNG
ninesix	Freischalten aller Legenden
grandmacelia	Freischalten aller iPod-Songs
flipthescript	Unbegrenzt Skills
marcuseckos	Unbegrenzt Gesundheit
vancedallister	Skills-Anzeige aufladen
babylontrust	Gesundheitsanzeige aufladen
stateyourname	Freischalten aller Beat-Down-Charactere
workbitches	Freischalten aller Beat-Down-Arenen
shardsoglass	Freischalten aller Blackbook-Graffiti und Pieces

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

CRASHDAY: NICHTLINEARES LENKEN

Was genau hat es mit der Einstellung »nichtlineares Lenken« auf sich? Ich kann keinen merkbaren Unterschied feststellen.

GameStar Diese Option ist hauptsächlich für Benutzer von Eingabegeräten mit kurzen Lenkwegen, wie zum Beispiel den Analogsticks eines Gamepads, hilfreich. Der auf dem Controller eingeschlagene Lenkwinkel wird somit nicht direkt ins Spiel übertragen, sondern abgeschwächt. Somit ist gewährleistet, dass Ihr Wagen nicht bereits bei kleinsten Lenkbewegungen ausbricht, das Handling vereinfacht sich merklich.

MARK ECKO'S GETTING UP: ZU LANGSAM, UM ZU SURFEN?

Ich schaffe es einfach nicht, in der ersten U-Bahn-Surf-Mission sämtliche Bombings auf die Waggons zu sprühen. Mache ich etwas falsch oder bin ich zu langsam?

GameStar Vermutlich sind Sie zu langsam – allerdings nur zu langsam, um auch die Bonus-Bombings zu sprühen. Konzentrieren Sie sich auf die drei durch orange Kreuze markierten Stellen an den Zügen. Die restlichen blau oder weiß markierten Stellen bringen Ihnen lediglich Bonuspunkte ein und sind für das Bestehen der Mission nicht ausschlaggebend.



Getting Up: Konzentrieren Sie sich auf die wesentlichen Panels!

EMPIRE AT WAR: GARNISONSTRUPPEN?

Was sind Garnisonstruppen und wofür brauche ich sie?

GameStar Garnisonstruppen sind kostenlose Einheiten, die von den Gebäuden während der Schlacht zur Verfügung gestellt werden. Sie werden nicht auf Galaktischem Level geschaffen und können daher nicht außerhalb der entsprechenden Schlacht benutzt werden. Sie haben keinen Einfluss auf das Bevölkerungslimit. Jede gebaute Raumstation und jedes militärische Gebäude produziert Garnisonseinheiten. Ein Flaggensymbol kennzeichnet die Garnisonseinheiten.

SO ERREICHEN SIE UNS

Schicken Sie Ihre Fragen und Tipps an:

tips@gamestar.de

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat, Easteregg oder simplen Kniff bis zu komplexen Insider-Taktiken und Editor-Schummeleien ist uns alles willkommen. Falls wir Ihren Beitrag im Heft veröffentlichen, bedanken wir uns bei Ihnen mit einem Honorar von 13 Euro. Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie allerdings ein paar Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen, nicht aus dem Internet.
- Der Tipp darf nur unserem Verlag vorliegen.
- Schicken Sie uns die Beiträge bitte per E-Mail. Den Text benötigen wir als Word- oder RTF-Datei, erklärende Bilder sind uns im TIF-Format am liebsten.

OBLIVION

 Die beste Rasse für Einsteiger sind die Dunkelelfen. Denn die finsternen Gessellen profitieren von einem erhöhten Widerstand gegen Feuer – nützlich, weil die fiesen Daedra-Dämonen schon zu Spielbeginn mit Flammenkugeln werfen. Zudem dürfen Dunkelelfen einmal pro Tag einen Ahnenwächter beschwören. Dieser Geist kämpft zwar nicht sonderlich stark, eignet sich aber prima als Ablenkung für Gegner.

 Wer eine vorgefertigte Klasse wählen möchte, sollte sich für den »Kreuzritter« entscheiden. Denn der Kreuzritter setzt im Kampf auf eine vergleichsweise ausgewogene Mischung aus Schwertkampf sowie Kampf- und Heilmagie.

 Falls Sie Ihre Klasse selbst zusammenstellen möchten, sind folgende Haupttalente Pflicht:

- ein Nahkampf-Talent (Schwert, Axt, etc.), Zaubern und Bogenschießen alleine reichen stellenweise nicht aus
- eine Rüstungsart (leicht, schwer)
- »Destruktive Magie« für Kampfzauber
- »Wiederherstellung« für Heilmagie
- »Blocken«, um Schläge der Gegner effektiver abwehren zu können

Den Rest der Fertigkeiten passen Sie an Ihre bevorzugte Spielweise an.

 Kaufen Sie kein Pferd, denn schon zu Beginn der Hauptquest bekommen Sie eines geschenkt. Laufen Sie hierzu einfach zum ersten Ziel, der Weyon-Abtei, und sprechen Sie mit Bruder Jauffre. Danach bitten Sie den Abt des Klosters um Hilfe, damit er Ihnen sein Ross überlässt.

 Erkundigen Sie sich bei den Bewohnern jeder Stadt nach Gerüchten, um Hinweise auf Quests zu erhalten. Auftraggeber warten zudem häufig in Tavernen.

 Schleppen Sie nicht blindlings alle Gegenstände mit, die Sie finden. Und werfen Sie auch nicht Schätze weg, nur weil diese zu schwer sind. Bewahren Sie stattdessen alle Beutestücke auf, die Sie in der Stadt gewinnbringend verkaufen können und optimieren Sie Ihr Inventar entsprechend: Billiger Ramsch fliegt raus, teure (und eventuell schwere) Waffen und Rüstungen bleiben drin.

 Wer schnell Geld verdienen möchte, kämpft in der Arena der kaiserlichen Hauptstadt. Die Duelle sind anfangs recht einfach und werfen ordentlich Gewinn ab. Nehmen Sie allerdings immer mindestens einen Heiltrank mit – für Notfälle.

 Wenn Sie zu Spielbeginn die Kanalisation verlassen, sehen Sie direkt am anderen Ufer des Sees einen Tempel. Es lohnt sich, diesen zu erkunden! Denn neben Banditen, Skeletten und Zombies enthält das Gemäuer auch Schätze, die Ihnen beim Verkauf ein dickes Finanzpolster ver-

schaffen. Achtung: Um in die Tiefen des Tempels vorzustoßen, müssen Sie zwei Geheimtüren öffnen. Das geht jeweils über versteckte Bodenplatten in Grabkammern – achten Sie in Nischen hinter Sarkophagen auf auffällige Erhebungen.

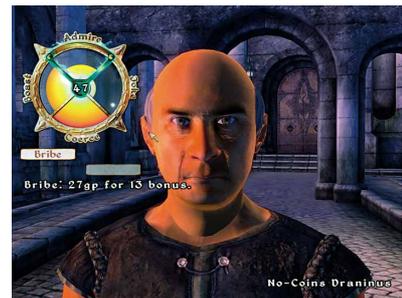
 Angriffe aus dem Hinterhalt richten viel mehr Schaden an als normale Attacken. Pirschen Sie sich deshalb an Feinde heran, wenn diese nicht in Ihre Richtung blicken. Falls Ihr Held eine schwere oder mittelschwere Rüstung trägt, sollte er vor dem Anschlag-Versuch die Schuhe ausziehen. Denn die massiven Treter machen sonst so viel Lärm, dass Sie der Gegner meist frühzeitig bemerkt.

 Falls Sie versehentlich einen Verbündeten angreifen, sollten Sie umgehend in den Blocken-Modus wechseln (Standard: rechte Maustaste) und Ihr Gegenüber per Benutzen-Taste ansprechen. Dann beendet er seine Gegenattacke und spricht mit Ihnen.

 In Morrowind konnten Sie Ihr Akrobatik-Talent durch Dauerhopsen steigern. Das geht in Oblivion zwar auch, ist aber nicht ratsam – zumindest für Krieger. Denn Sprünge kosten Ausdauer: Wenn Sie Pech haben, stehen Sie beim Hüpfen durch die Wildnis plötzlich vor einem Feind und haben peinlicherweise zu wenig Kraft, um zuzuschlagen.

 Im Verlauf der Hauptquest sollen Sie zusammen mit dem (unverwundbaren) Oberbefehlshaber der Stadtwache den Kirchplatz von Kvaatch befreien. Das ist jedoch recht schwierig, weil dort neben Scamps und Daedra-Magiern auch kampfstärke Clannfear-Echsen lauern. Wer nicht kämpfen möchte, flüchtet in die Kathedrale und hält dort ein mehrstündiges Nickerchen. Der Clou: Während Sie schlafen, kämpft der KI-Kommandant weiter und erledigt alle Monster. Auftrag erfüllt!

 Per Minispiel verbessern Sie Ihre Beziehung zu Händlern und drücken so die Preise. Doch je länger Sie über der Lösung knobeln, desto schlechter wird der Ausgangswert. Üben Sie das Minispiel daher zunächst ausgiebig an Bettlern, um im Gespräch mit wichtigen Kaufleuten schneller reagieren zu können.



Oblivion: Üben Sie das Beziehungs-Minispiel gefahrlos an Bettlern, um später abzuräumen.

SPELLFORCE 2

Der Strategie-Hammer Spellforce 2 fordert sowohl Abenteurer- als auch Feldherren-Talente. Wir liefern die besten Tipps für alle drei Spellforce-Disziplinen: Basisbau, Rollenspiel und Echtzeit-Kämpfe.

Rollenspiel

 Einsteiger sollten einen Magier-Charakter züchten. Da sich ein Zauberer automatisch aus dem Nahkampf heraushält, sinkt die Gefahr des Heldentods erheblich. Auch die Echtzeitschlachten werden leichter, da Sie Ihre Truppen mit flächendeckenden Sprüchen unterstützen.

 Erste Wahl bei der Zauberstab-Kategorie: Eis! Frostige Waffen richten nämlich nicht nur Schaden an, sondern frieren Gegner für einige Sekunden ein.

 Nutzen Sie mindestens einen Ihrer Helden als »Monster-Magneten«, am einfachsten geht das mit Kämpfer Bor. Er spezialisiert sich auf Schilde und dicke Rüstungen und nimmt die Fähigkeit »Spott« ins Zauberbuch-Gedächtnis auf. Wenn er nun diesen Spruch aktiviert, zieht er bis zu vier Feinde auf sich und hält dem Rest der Gruppe so den Rücken frei.

 Einen weiteren Ihrer Helden sollten Sie auf Heilung spezialisieren. Die besten Voraussetzungen dafür hat Lya. Sie bekommt grundsätzlich den bestmöglichen Heilungsstab und hat nur Heilsprüche im Zauberbuch-Gedächtnis. Mit einem gut ausgebildeten Heiler verlieren Endgegner-Kämpfe viel von ihrem Schrecken.

 Vorsicht: Sobald Sie ein Portal zu einer neuen Insel betreten, können Sie nicht mehr zurück. Legen Sie deshalb nach jeder absolvierten Mission eine Einkaufspause ein und besuchen Sie Händler in Siebenburg, Westwehr oder am Tor der Schwerter. Erst wenn all Ihre Helden auf dem neuesten Ausrüstungs-Stand sind, betreten Sie das Portal zur nächsten Insel.



Spellforce 2: Vor dem Betreten eines Portals sollten Sie die Ausrüstung Ihrer Helden verbessern.

 Relativ früh im Spiel bekommen Sie die Insel Westwehr als Lehen verliehen. Ihre neue Heimat versorgt Sie nicht nur immer wieder mit lukrativen Nebenquests und neuen Händlern – nach ein

paar erledigten Aufgaben sind Sie zudem durch eine Spende der Bewohner sämtliche Geldsorgen los. Reisen Sie deshalb so früh wie möglich nach Westwehr und kehren Sie immer wieder zurück.

Basisbau

 Halten Sie folgende Bau-Reihenfolge ein, um sowohl in der Kampagne als auch im Multiplayer-Modus gegen frühe Angriffe gewappnet zu sein:

1. Fünf Arbeiter ausbilden und mit ihnen einen Steinmetz bauen.
2. Fünf Arbeiter ausbilden und mit ihnen eine Schmelze bauen.
3. Je fünf Nah- und Fernkämpfer trainieren.
4. Zwei Arbeiter als Bautrupps ausbilden und mit ihnen weitere Bauernhöfe errichten.
5. Die Armee auf 20 Kämpfer aufstocken.
6. Fünf Arbeiter ausbilden und mit ihnen einen Alchimisten bauen.
7. Drei Arbeiter als Bautrupps ausbilden und mit ihnen Militärgebäude errichten.

 Zählen Sie die Zahl der Steinhaufen / Silberquellen / Lenyabüsche. Pro Ressourcenquelle sollten Sie nur einen Arbeiter ausbilden. Haben Sie mehr Arbeiter, stehen diese nur tatenlos rum.

 Im Vorgänger ein Allheilmittel, jetzt nur noch begrenzt sinnvoll: Abwehrtürme. Sie kosten einfach zu viele Steine.

 Beschwören Sie so schnell wie möglich einen Titanen. Die Riesenmonster sind verhältnismäßig billig und nehmen es mit einer kleinen Armee auf.

Kämpfe

 Die Heldenfähigkeiten entscheiden auch in Massenschlachten über Sieg oder Niederlage. Folgende Interface-Strategien haben sich während des Tests in der Hitze des Gefechts bewährt:

1. Wählen Sie per -Tasten den derzeit stärksten Gegner aus und decken Sie ihn mit Ihren mächtigsten Angriffs- und Betäubungszaubern ein.
2. Klicken Sie auf die Porträts angeschlagener Helden und sofort danach auf sämtliche nun erscheinende Heil-Icons.

 Für jeden Gegner-Typ gibt's die passende Gegen-Einheit. Bilden Sie für jeden Soldatentyp eine eigene Gruppe ( + Ziffer), um folgende Konter zu landen:

GEGNER	KONTER
Nahkämpfer	Flugeinheiten
Magier	Kavallerie
Flugeinheiten	Fernkämpfer
Fernkämpfer	Kavallerie
Kavallerie	Flugeinheiten
Türme	Katapulte, Steinschleuderer, Zerstörer
Titan	Titan + Helden + Fernkämpfer

Tobias Schwaiger / 