



Die Innenminister von CDU und CSU sprachen sich Anfang März für das Verbot von so genannten »Killerspielen« aus.

KOLUMNE

Star-Search

Filmstars haben viele Vorteile. Sie kassieren Traumgagen, sind meist über das Medium hinaus bekannt, und fast jeder weiß, wie sie aussehen. Es war also nur eine Frage der Zeit, bis Spielehersteller auf die Idee kommen würden, ihre Titel mit Stars aufzuwerten. So kämpft sich nun Jean Reno (groß auf der Packung angepriesen) in Onimusha 3 durch Monsterhorden, und diesen Winter wird »Hard-Boiled«-Darsteller Chow-Yun Fat in Stranglehold die Pistolen sprechen lassen.

Der Vorteil der bekannten Gesichter: Sie liefern das passende Image für die Figuren gleich mit. Jean Reno zum Beispiel ist abonniert auf die Rolle des harten Cops – genau die spielt er auch in Onimusha 3. Andererseits vergeben Entwickler mit den angeheuert Stars die Chance, starke eigene Helden zu erschaffen. Ein Chow-Yun Fat tritt im Action-Genre gegen Max Payne an – den hat der Entwickler Remedy aus eigener Kraft zur Ikone gemacht, durch starkes Design. Ich will nicht vorschnell urteilen, vielleicht wird Stranglehold ja die neue Offenbarung in Sachen Story und Charaktere. Skeptisch bleibe ich trotzdem, denn die besten Spielfiguren haben die Entwickler bisher selbst erfunden. Man denke nur an Lara Croft, Guybrush Threepwood oder Sam Fisher.

Daniel Matschijewsky, Redakteur
danielm@gamestar.de



VERBOT VON »KILLERSPIELEN«

Am 3. März haben sich die Innenminister von CDU und CSU auf einer Konferenz einstimmig für ein Verbot so genannter »Killerspiele« ausgesprochen. Laut einer Pressemitteilung des Innenministeriums von Sachsen-Anhalt stellten Computerspiele ein erhebliches Gefährdungspotential für Kinder und Jugendliche dar. Zudem funktionieren die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) nur mangelhaft. Eine Definition des Wortes »Killerspiele« sowie Beispiele für das angebliche Versagen der USK blieben die Unions-Politiker schuldig. Die Reaktionen aus der Industrie kamen deshalb prompt. So verfasste der deutsche Publisher Zuxex einen offenen Brief an das Innenministerium, in dem die Firma die undifferenzierte Betrachtung von Computerspielen sowie die falschen Beschuldigungen an die USK anprangert. Stephan Reichart, Geschäftsführer des deutschen Entwicklerverbands GAME, stellte in seiner Rede bei den World Cyber Games klar, dass das deutsche System der Alterseinstufung weltweit führend sei und Spiele nicht süchtiger machten »als Zigaretten oder Boybands«. Reichart sprach sich auch für mehr Aufklärungsarbeit seitens der Spieler aus, um Außenstehenden die Angst vor dem Unbekannten zu nehmen und ihnen zu erklären, »was Computerspiele sind und wie sie funktionieren.«

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C75

ADVENTURE-FLUT VON DTP

Seit Mitte Februar kündigt der deutsche Publisher Dtp alle sieben Tage ein neues Adventure-Spiel für 2006 und 2007 an. Den Anfang macht **Paradise**, in dem Sie

sich ab April als gedächtnislose Ann Smith durch das Fantasieland Mauranien rätseln. Benoit Sokal, geistiger Vater von **Syberia**, unterstützt das Team bei der Entwicklung. Für September ist **Undercover: Operation Wintersonne** angekündigt, das sich um Geheimnisse des zweiten Weltkriegs dreht, im Winter sollen **Reprobates** und **Belief & Betrayal** erscheinen. Ersteres kommt von den **Black Mirror**-Machern und erzählt die Geschichte von Adam Raichl, der nach einem schweren Unfall in einer mysteriösen Insel-Forschungsstation aufwacht. In **Belief & Betrayal** schlüpfen Sie in die Rolle des



Paradise ist eines von fünf kommenden Dtp-Adventures.

Journalisten Jonathan Danter, der nach dem Mord an seinem Onkel in den Sog einer Kirchenverschwörung gerät. Für April 2007 schließlich kündigte Dtp das von House of Tales (**Moment of Silence**) entwickelte **Overclocked** an. Darin schlüpfen Sie in die Rolle eines Armeepsychiaters und erkunden die Erinnerungen verschiedener Charaktere – **Psychonauts** lässt grüßen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C94

ZAHL DES MONATS

1.000.000.000

Dollar Umsatz machte die Spieleindustrie im Jahr 2005 weltweit mit Online-Rollenspielen.

KOMMT FINAL FANTASY 12?

Während die Fans hierzulande noch auf das dritte **Final Fantasy 11-Addon Treasures of Aht Urhgan** (Termin am 20. April) warten, hat der japanische Publisher und Entwickler Square Enix bereits ein neues Online-Rollenspiel angekündigt. Dieses wird vom **Final Fantasy 11-Team** programmiert und soll sowohl für die PlayStation 3 und Xbox 360 als auch exklusiv für das kommende Betriebssystem Windows Vista auf dem PC erscheinen. Über weitere Details zum Titel und zur Geschichte schweigt sich Square Enix bislang noch aus. Es ist daher offen, ob es sich bei dem neuen Spiel um einen weiteren **Final Fantasy**-Titel handelt.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C88**



Arbeitet Square Enix bereits am Nachfolger zu Final Fantasy 11?

NFS MOST WANTED KEINE PATCHES MEHR?

Ein EA-Mitarbeiter hat in einem Forenbeitrag auf der offiziellen Website angekündigt, dass die Firma keine weiteren Patches zum Rennspiel **Need for Speed: Most Wanted** entwickeln wird. »Wir haben momentan weder die Zeit noch die

Ressourcen, um **Most Wanted** weiter zu unterstützen«, so die Antwort auf Fan-Anfragen. Im Gespräch mit GameStar wollte Electronic Arts dieses Posting jedoch nicht bestätigen und räumte auch in Zukunft die Möglichkeit weiterer Patches für das Rennspiel ein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C92**

SID MEIER'S RAILROADS!

Während seines **Civ City Rome**-Besuchs Ende Februar entdeckte GameStar-Redakteur Michael Graf bei Firaxis eine Modelleisenbahn. Ob die etwas mit ihrem nächsten Spiel zu tun habe, wollte der GameStar-Mann wissen, und erntete verschämtes Grinsen: »Dürfen wir nicht verraten!« Inzwischen ist es offiziell: Im Herbst kommt die Wirtschaftssimulation **Sid Meier's Railroads!**, der inoffizielle nächste Teil der **Railroad Tycoon**-Reihe, in dem Sie ein Eisenbahn-Imperium aufbauen und mit Dampflokomotiven, Dieselloks und modernen Elektroloks Waren von A nach B transportieren. Publisher Take 2 verspricht einen umfangreichen Multiplayer-Modus.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C128**

BIOWARE ENTWICKELT ONLINE-SPIEL

Der kanadische Entwickler Bioware (**Baldur's Gate**, **Knights of the Old Republic**, **Neverwinter Nights**) hat Mitte März die Entwicklung eines Online-Rollenspiels angekündigt. Zu diesem Zweck wurde ein neues Studio im texanischen Austin gegründet. Als Lead-Designer wird James Ohlen fungieren, der bereits maßgeblich an den oben genannten Erfolgstiteln von Bioware beteiligt war. Über den Namen und das Szenario des neuen Spiels ist bisher nichts bekannt. **DM PC**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C86**

EIN JAHR LANG KEINE GEZ-GEBÜHREN



Wer sich um die GEZ-Gebühren drücken will, muss bisher beim Kumpel fernsehen gehen. Jetzt helfen RTL Entertainment und GameStar aus der Patsche: Zum baldigen Erscheinen des Fernseh-Managers Prime Time verlosen wir fünf GEZ-Gebührenbefreiungen für ein Jahr. Um teilzunehmen, schreiben Sie einfach eine E-Mail mit dem Betreff »GEZ« an brief@gamestar.de. Alternativ können Sie uns auch eine Postkarte schicken, die Anschrift finden Sie im Impressum. Einsendeschluss ist der 21. April 2006.

In Prime Time, das im April erscheinen soll, schlüpfen Sie in die Rolle eines Fernsehsender-Managers. Sie planen das Programm, handeln und kaufen an der Filmbörse und bestimmen die Werbeplätze. Nebenher halten Sie das wachsende Sendergelände im Auge, kümmern sich um die Ver-

waltung und bilden Ihre Leute fort. Das Ziel: Die vier Konkurrenz-Sender mit kreativen Serien, Dokus und Shows auszubooten und den Fernsehpreis abzuräumen.



KURZMELDUNGEN

DUNGEON SIEGE 2-ADDON

Take 2 hat sich die weltweiten Veröffentlichungsrechte für die Action-Rollenspielserie **Dungeon Siege** gesichert. Bisher lag die Lizenz bei Microsoft. Gleichzeitig enthüllte der Publisher das erste Erweiterungspack **Broken World** zu **Dungeon Siege 2**, das bereits im Sommer dieses Jahres erscheinen soll.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C90**

CHROME 3 IN ARBEIT

Der polnische Entwickler Techland hat gegenüber amerikanischen Medien die Fortsetzung der beiden Action-Shooter **Chrome** und **Chrome Specforce** angekündigt. Das neue Spiel will das Team in Angriff nehmen, sobald die Arbeiten an dem Ego-Shooter **Call of Juarez** abgeschlossen sind. Mit einem Erscheinen in diesem Jahr ist daher nicht zu rechnen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C89**

WEITERES SIMS 2-ITEM-PAKET

Trotz des überbeurteilten Preises war das Weihnachtspaket für **Die Sims 2** ein immenser Erfolg. Deshalb stellt Electronic Arts am 13. April gleich die nächste etwa 15 Euro schwere Item-Sammlung ins Regal. Die hört auf den Namen **Family Fun** und versorgt Sie mit 60 neuen Gegenständen, Kleidungsstücken und Möbeln.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C138**

TAKE 2 SCHLIESST FIRMEN ZUSAMMEN

Laut einem Bericht von Gamespot plant Take 2 die Zusammenlegung seiner beiden internen Studios Firaxis (**Civilization 4**) und PopTop (**Shattered Union**). Als Grund nannte Vice-President Cindy Buckwalter Kostenersparnisse. Das erste gemeinsame Projekt wird **Sid Meier's Railroads!** sein (siehe News).

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C84**

CIVILIZATION-4-ADDON IN ARBEIT

Mitte März hat Entwickler Firaxis das erste Addon zum Rundenstrategie-Hit **Civilization 4** angekündigt. Die Erweiterung hört auf den Namen **Warlords** und versorgt Sie mit sechs neuen umfangreichen Szenarien, die zusätzliche Anführer, Einheiten, Rohstoffe, Zivilisationen und Weltwunder enthalten. Laut Take 2 erscheint **Warlords** bereits in diesem Sommer.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C132**

FILM-NEWS

UWE BOLL NICHT »AUSGEZEICHNET«

Bei der Verleihung der Goldenen Himbeere ist der deutsche Regisseur Uwe Boll »leer« ausgegangen. Sein Film **Alone in the Dark** war als schlechtester Film des Jahres nominiert. Der gefürchtete Preis ging an John Asher für seinen Streifen **Dirty Love**.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C80**

FILMPÄNE ZU CASTLE WOLFENSTEIN

Id-Software-Chef Todd Hollenshead hat die Pläne einer Verfilmung von **Return to Castle Wolfenstein 2** in einem Interview konkretisiert, da »das Verkaufrecht nun wieder bei der Firma liegt«. Ein Quake-Film sei vorerst vom Tisch, da Wolfenstein laut Hollenshead die bessere Geschichte liefere.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C81**

PROMINENTER DREHBUCHAUTOR BEIM PRINZ-FILM

Produzent Jerry Bruckheimer (**Fluch der Karibik**) hat den bekannten Drehbuchautoren Jeffrey Nachmanoff für seinen **Prince of Persia**-Film verpflichtet. Nachmanoff schrieb auch das Buch zum Katastrophenfilm **The Day After** und ist bei Roland Emmerichs nächsten Projekt **One Nation** mit an Bord.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C82**



Guild Wars Factions: Auf dem neuen Kontinent Cantha (hier in der Jade-See) kämpfen die Spieler um Landbesitz.

KOLUMNE

Spieler zweiter Klasse

Mein Haus, mein Auto, mein Boot... meine Special Edition. Age of Empires 3, Schlacht um Mittelerte 2, Oblivion, Spellforce 2: Fast jedes große Spiel der letzten Monate gibt's auch in einer teureren Luxusvariante. Für zusätzliche zehn bis 20 Euro bekomme ich mehr oder weniger sinnvollen Bonus-Schnickschnack vom billigen Mittelerte-Poster bis zum hochwertigen Artwork-Almanach von Age of Empires 3. So weit, so in Ordnung — schließlich kann jeder selbst entscheiden, ob die Goodies in der Sammler-Box den Aufpreis wert sind.

Wenn die Extras aber nicht mehr nur den Packungs-, sondern auch den Spielinhalt betreffen, hört für mich der Special-Edition-Spaß auf. Derzeit mögen es »nur« zusätzliche Multiplayer-Karten (Schlacht um Mittelerte 2) oder exklusive Ausrüstungsgegenstände (Spellforce 2) sein. Aber wo soll es hinführen, wenn sich diese Zwei-Klassen-Gesellschaft bei Computerspielen etabliert? Vielleicht bestaunen dann nur noch Special-Edition-Besitzer das hochauflösende Render-Intro von Diablo 3, und Normalos werden mit ein paar Zeichnungen abgespeist. Jeder Käufer eines Spiels hat den gleichen Inhalt verdient, egal in welcher Verpackung! Und nur mal so am Rande: Publisher können die Verkäufe auch ankurbeln, indem sie bereits die Standard-Box aufwändig gestalten und mit netten Extras füllen.

Heiko Klinge, Redakteur
heiko@gamestar.de



GUILD WARS FACTIONS

Der Erscheinungstermin steht nun fest: Am 28. April, auf den Tag genau ein Jahr nach **Guild Wars**, wird **Guild Wars Factions** in den Läden stehen. In der Erweiterung, die ohne das Hauptprogramm läuft, stecken ein neuer Kontinent, eine neue Story, zwei neue Charakterklassen und das namensgebende Factions-System. Zwei Völker, die Kurzicks und die Luxons, streiten um die Vormacht. Sie müssen sich im Laufe der Geschichte für eine Seite entscheiden und kämpfen fürderhin in den neuen, extra für den Zwist entworfenen Spieler-gegen-Spieler-Arenen vor allem um Territorium. Denn alle 24 Stunden berechnet das Spiel die Siege und Niederlagen der beiden Seiten und somit den Landbesitz neu. Je mehr Land eine Seite besitzt, desto mehr Siedlungen können von den ebenso neuen Allianzen (pro Allianz maximal 10 Gilden) in Besitz genommen werden. Dazu brauchen Sie so genannte »Faction Points«. Vorteil: Hält Ihre Allianz eine Siedlung, haben Sie Zugang zu einer Elite-Mission, die zwar äußerst knackig ist, die aber auch wertvolle Belohnungen wie extrem starke Waffen für Sie bereit hält. Zudem dürfen Sie »Special Events« starten. Dann zieht etwa eine Parade aus NPCs durch Ihre Stadt.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C108

BELIEF & BETRAYAL

Schönen Gruß vom **Da Vinci Code**: Auch im Adventure **Belief & Betrayal** kommen Sie einer Verschwörung in Kirchenkreisen auf die Spur. Allerdings geht's hier nicht um den Heiligen Gral, sondern um Judas und seinen berühmten 30-Silberlinge-Verrat. Publisher Dtp verspricht »innovative Gameplay-Elemente«, verrät aber noch nicht, was der Held Jona-

than Danter in London, Venedig und natürlich Rom tatsächlich erlebt. Im 3. Quartal 2006 soll das Geheimnis aber auf jeden Fall weltweit gelüftet werden.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C133

ROGUE TROOPER

Eidos veröffentlicht am 21. April das Actionspiel **Rogue Trooper**, wir konnten eine Preview-Version anspielen. Darin übernehmen Sie die Rolle eines genetischen Infanteristen (kurz: GI), der in einen Krieg um den strategisch an einem



Rogue Trooper arbeiten sich gerne von hinten heran.

Wurmloch gelegenen Planeten Nu Earth zieht. Optisch bieten Planet und Spiel viel Grau, und auch sonst hält die Grafik mit aktuellen Titeln nicht mit. Dafür stimmt die Inszenierung. Das Spiel erleben Sie größtenteils aus der Verfolger-Perspektive. Die Besonderheit des GIs: Fällt ein KI-Kamerad, entnehmen Sie ihm einen Biochip und setzen ihn in Ihre Ausrüstung ein. Der Rucksack kann dann etwa Munition herstellen, der Helm knackt elektronische Systeme und die Waffe (Name: Gunnar) kann als selbst feuerndes Geschütz dienen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C95

AGE OF EMPIRES 3 THE WARCHIEF

Nach dem Test von **Age of Empires 3** fragte uns Ensemble, welches Szenario wir uns denn für das Addon wünschen würden. O-Ton Michael Graf: »Ein paar spielbare Indianerstämme, mit denen man die fiesen Invasoren wegprügeln kann, wären toll.« Und tatsächlich, Ensemble setzt auf die Ureinwohner Amerikas. Denn in der Erweiterung **The Warchief** des Echtzeit-Strategie-Hits dürfen Sie mit gleich drei Rothaut-Völkern genau das tun. Zudem verspricht Ensemble neue taktische Möglichkeiten, um das Spiel zu gewinnen. Im Herbst sollen Sie mit den Indianern die Pioniere verkloppen dürfen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C101

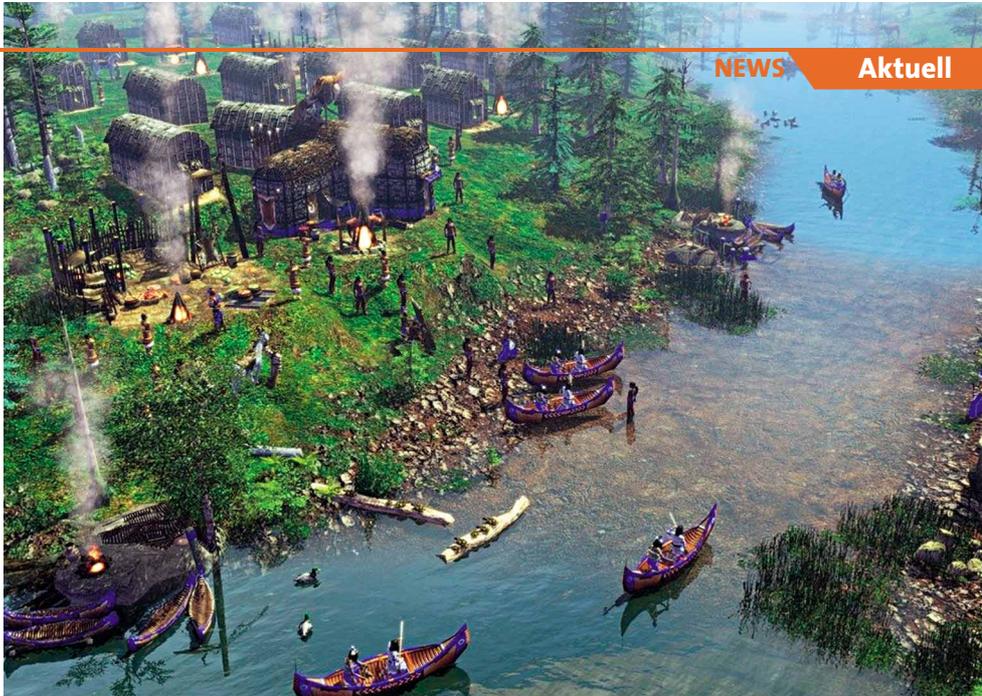
TRUE CRIME NEW YORK CITY

Das Verbrechen ist überall – oder zumindest in Los Angeles und New York. Nach **True Crime: Streets of L.A.** arbeitet Entwickler Luxaflux nun am Nachfolger **New York City**. Als Polizist Marcus Reed erkunden Sie im GTA-Klon die originalgetreu nachgebaute Weltstadt samt Times Square, Chinatown und Empire State Building. Reed war einst selbst Gang-Mitglied und jagt nun alte Kollegen und andere Kriminelle. Dabei soll die Vielfalt stimmen; wie im Vorgänger ballern Sie auf Gangster, prügeln sich mit Zuhältern oder rasen im geklauten Sportwagen durch die Stadt. Moment: Ein Polizist stiehlt doch keine Autos! Denkste, in **True Crime: NYC** schon; denn hier entscheiden Sie, ob Sie sich an die Gesetze halten oder nicht. So dürfen Sie sogar Bestechungsgelder annehmen und Unschuldige verhaften, müssen dann aber mit ansehen, wie die Metropole zum Sumpf verkommt. Erscheinen soll **True Crime: New York City** Ende April 2006.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C105



True Crime: New York City: Als schmieriger Zuhälter verkleidet hört sich Held Reed in den Straßen Manhattans um.



Age of Empires: The Warchief: Mit drei Indianerstämmen können Sie die amerikanische Geschichte neu schreiben.

HOT DOGS HOT GIRLS

Wie verkauft man schnell ganz viele heiße Würstchen? Ist doch klar: indem man die bildhübschen und gut gebauten Verkäuferinnen in möglichst wenig Kleidung hüllt. Das sollen Sie in **Hot Dogs Hot Girls** tun. In der Wirtschaftssimula-



Hot Dogs Hot Girls: Wenn die Fummel stimmen, rennen Ihnen die Kunden die Frittenbude ein.

tion rund um die Fast-Food-Branche geht es darum, ein Geschäftsimperium aufzubauen. Dabei müssen Sie in jedem Distrikt einer Stadt auf die örtlichen Gepflogenheiten der Kundschaft achten. Die Jungs im Hafen haben sicher einen anderen Geschmack als die shoppenden Hausfrauen im Zentrum. Im Kampagnen-Modus erschließen Sie drei Städte, in Quick-Start-Spiel reicht es, eine Metropole zu erobern. Im April sollen Sie den Dresscode für Ihre Belegschaft bestimmen dürfen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C106

REPROBATES

Future Games haben ein weiteres Adventure in der Entwicklung, das auf einer neueren Version der Grafik-Engine basiert, die schon in **Black Mirror** und **Nibiru** zum Einsatz kam. **Reprobates**, so der Titel der Rätselrei, verspricht recht düster zu werden. Sie steuern darin den jungen

Adam Raichl, der auf der Fahrt zur öden Arbeit etwas übermütig wird, einen schweren Unfall baut und auf einer Insel in einer seltsamen Forschungsstation aufwacht. Was er da zu suchen hat und wieso alle anderen Menschen in eine Art Koma fallen, wenn ein mysteriöser Unbekannter eine Glocke läutet – das gilt es, ab dem vierten Quartal 2006 herauszufinden.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C124

GTI RACING

30 Volkswagen-Autos dürfen sich im Tuning-Rennspiel von Techland (**Chrome, Xpand Rally**) in Bestform präsentieren. Diese Bestform erreichen Sie mit zig Tuningteilen. Geld dafür verdienen Sie sich im Karrieremodus. Neben Sprint- und Drift-Rennen haben sich die Entwickler auch neue Spielmodi einfallen lassen. Besonders gefallen hat uns das so genannte Legal Race, in dem Sie durch Stadtkurse zimmern und Fußgänger-»Schildern« ausweichen müssen. Dank der guten Fahrphysik ein spaßiger Reaktionstest. Auch die Grafik samt Wetereffekte und Schadensmodell macht bereits was her. Ein Manko sollte bis zum Release im Mai allerdings noch behoben werden: Bislang dürfen Sie nämlich nur gegen drei KI-Konkurrenten antreten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C113



GTI Racing: Mit Vinyls stylen Sie Ihren Käfer.

BROTHERS IN ARMS: HELL'S HIGHWAY

Sergeant Hartsock hat es noch nicht hinter sich. Der Zweite Weltkrieg geht für den Helden aus **Earned in Blood** weiter. In **Brothers in Arms: Hell's Highway** führt sein Weg etwa nach Eindhoven, in eine Bombennacht. Das klingt alles wie gehabt. Doch im dritten Teil der Soldatenmär von Gearbox ist eines auf den ersten Blick als neu zu erkennen: die Grafik. Das Spiel basiert auf der Unreal Engine 3 und sieht – zumindest auf Screenshots – atemberaubend aus. Spielerisch soll sich auch was tun: Ein MG-Team legt Sperrfeuer. Eine neue Option: Die Kameraden schießen nur, wenn Sie den Befehl erteilen oder man sie angreift. Wann **Hell's Highway** erscheint, steht noch nicht fest.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [C96](#)



Brothers in Arms 3: Das neue MG-Team deckt Häuserschluchten mit Sperrfeuer ein, um das Vorrücken zu erleichtern.

FIFA WM 2006

Die Chancen auf den Gewinn der Weltmeisterschaft sind für die deutsche Nationalelf rapide gestiegen. Denn ab dem 28. April sind Sie für unsere Kicker verant-



Fifa WM 2006: Brasiliens Ronaldo bekommt individuelle Dribbelmanöver spendiert.

wortlich – im offiziellen WM-Spiel von EA Sports, **Fifa WM 2006**. Damit dürfen Sie 127 lizenzierte Nationalmannschaften in originalgetreu nachgebauten WM-Stadien zum Titel führen. Fast 100 Superstars sollen ein fotorealistisches Gesicht, individuelle Animationen und Tricks spendiert bekommen. EA Sports überarbeitet zudem das Elfmeterschießen: Dank neuer Manöver führen Sie den Torwart in die Irre oder irritieren als Mann zwischen den Pfosten den Schützen. Für Langzeitmotivation soll der Spielmodus »Globale Herausforderung« sorgen, in dem Sie 40 Klassiker der WM-Geschichte nachspielen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [C112](#)

OVERCLOCKED

Ihren Rechner werden Sie wohl nicht übertakten müssen, um **Overclocked** zu spielen. Stattdessen schlüpfen Sie im Adventure der **Moments of Silence**-Macher in die Rolle eines Armeepsychia-

ters. Inmitten eines Unwetters dringt er in die Erinnerung von fünf Patienten ein und kommt einer Verschwörung auf die Spur. Mehr als die kryptische Andeutung, dass die Geschichte auf »realer Kriegspsychologie« basiert (was immer man darunter verstehen will) gibt's von den Entwicklern noch nicht. Erscheinen soll der Psychotrip erst im April 2007.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [C134](#)

LOKI

Bei einem Entwicklerbesuch stellte uns Cyanide (**Chaos League, Radsport Manager**) eine frühe Version seines Action-Rollenspiels **Loki** vor. In bester **Diablo**-Manier schnetzeln Sie sich durch



Loki: Die Gegner sind bis zu sieben Meter hoch.

Unmengen von Monstern, um Quests zu erfüllen, Erfahrung zu sammeln und Ausrüstung zu erbeuten. Das Spiel um Mythen und Götter wird in vier verschiedenen Zeitepochen angesiedelt sein: Im alten Ägypten und Griechenland, im hohen Norden zur Zeit der Wikingersagen und im aztekischen Reich beim Kampf gegen die Spanier. Passend zu jeder Ära gibt es einen spielbaren Charakter, etwa einen starken Krieger für das nordische Szenario. Mit diesem

Recken schnetzeln Sie sich dann durch alle Zeitabschnitte. Viele Levels werden zufallsgeneriert sein, daher soll jedes Spiel anders verlaufen. Zudem soll es Koop- und PvP-Modi geben.

Loki will ausgiebig die neuesten Grafik-Effekte wie HDRR (High Dynamic Range Rendering) oder Shader 3.0 nutzen, deshalb sollte laut Entwicklerangaben mindestens eine Geforce 6600 in Ihrem Rechner arbeiten. Als Erscheinungstermin hat man das 4. Quartal 2006 angepeilt.

[PET](#) [GR](#) [PCL](#) [HK](#) [MIC](#)
► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [C107](#)

GEHEIMTIPP DES MONATS

GameStar

05/06

BRIGADE E5

Gestartet als reines Fanprojekt, nun mit der Unterstützung von Shaun Lyng, Designer und Script-Schreiber der Jagged Alliance-Reihe zu einem kommerziellen Titel avanciert – das ist Brigade E5. Die Runden-Taktik hat zwar eine sehr angestaubte Grafik, soll aber spielerisch so knackig sein wie das große Vorbild, nämlich Jagged Alliance. Palinero, ein von Bürgerkrieg gebeutelter Staat, braucht dringend Ihre Hilfe. Über 50 Soldner können Sie anheuern, und mit über 100 NPCs müssen Sie sich rumschlagen. Am 5. Mai soll es ins hart umkämpfte Palinero gehen.

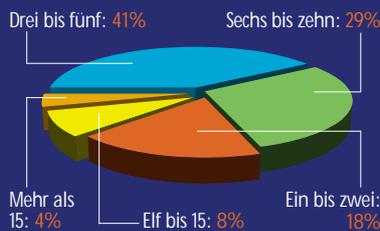


Brigade E5: Taktik in Jagged-Alliance-Tradition.



FRAGE DES MONATS FEBRUAR:

»Wie viele Spiele kaufen Sie pro Jahr?«



ERGEBNIS: Im Schnitt leisten sich die meisten Spieler pro Quartal einen neuen Titel, ein Drittel rüstet sogar alle zwei Monate auf. Unklar bleibt allerdings, wie viel von dem Geld in Budget-Ware fließt.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 04/2006

GAMESTAR-CHARTS 05/2006

Platz	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	Spellforce 2	Echtzeit-Strategie	Jowood / Phenomic	NEU	91	12	€ 49,99	www.amazon.de
2	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Take 2 / Bethesda	NEU	90	12	€ 43,89	www.temeon.de
3	Tomb Raider Legend	Action-Adventure	Eidos / Crystal Dynamics	NEU	89	16	€ 45,89	www.temeon.de
4	Die Sims 2: Open for Business	Aufbauspiel-Addon	Electronic Arts / Maxis	04/06	87	ohne Beschr.	€ 24,20	www.compuland.de
5	DTM Race Driver 3	Rennspiel	Codemasters / Codemasters	03/06	87	ohne Beschr.	€ 39,93	www.mindfactory.de
6	Everquest 2: Kingdom of Sky	Online-Rollenspiel-Addon	Ubisoft / Sony Online	NEU	86	12	€ 20,69	www.compuland.de
7	Dark Age of Camelot: Darkness Rising	Online-Rollenspiel-Addon	Flashpoint / Mythic	NEU	84	12	€ 18,95	www.xuffix.de
8	Schlacht um Mittelmeer 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts / EA Los Angeles	04/06	82	12	€ 44,89	www.temeon.de
9	Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Activision / Petroglyph	04/06	81	12	€ 38,89	www.temeon.de
10	SWAT 4: The Stechkov Syndicate	Taktik-Shooter-Addon	Vivendi / Irrational Games	03/06	81	16	€ 17,89	www.temeon.de
11	Der Pate	3D-Action	Electronic Arts / EA Pacific	NEU	80	18	€ 47,00	www.conrad.de
12	Act of War: High Treason	Echtzeit-Strategie-Addon	Atari / Eugen Systems	NEU	80	16	€ 27,90	www.amazon.de
13	Tycoon City New York	Aufbauspiel	Atari / Deep Red	04/06	80	ohne Beschr.	€ 43,10	www.mindfactory.de
14	Hearts of Iron 2: Doomsday	Globalstrategie-Addon	Koch / Paradox	NEU	79	12	€ 19,99	www.conrad.de
15	Onimusha 3	3D-Action	Ubisoft / Capcom	NEU	79	16	€ 25,26	www.compuland.de
16	Crashday	Rennspiel	Atari / Moon Byte	04/06	79	12	€ 36,89	www.temeon.de
17	Virtual Skipper 4	Rennspiel	Frogster / Nadeo	04/06	78	ohne Beschr.	€ 35,89	www.temeon.de
18	Hammer und Sichel	Taktikspiel	CDV / Nival	NEU	77	16	€ 28,89	www.temeon.de
19	Empire Earth 2: The Art of Supremacy	Echtzeit-Strategie-Addon	Vivendi / Mad Doc	03/06	76	12	€ 15,69	www.compuland.de
20	Torino 2006	Sportspiel	Take 2 / 49 Games	03/06	74	ohne Beschr.	€ 33,89	www.temeon.de

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 03/2006, 04/2006 und 05/2006. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C1



LESER-CHARTS MÄRZ

1	(2) Battlefield 2
2	(1) Need for Speed Most Wanted
3	(5) Call of Duty 2
4	(6) Half-Life 2
5	(9) Gothic 2
6	(3) F.E.A.R.
7	(4) World of Warcraft
8	(8) Age of Empires 3
9	(11) Far Cry (dt.)
10	(13) Warcraft 3
11	(10) Counterstrike Source
12	NEU Star Wars: Empire at War
13	(7) GTA San Andreas
14	(12) Diablo 2
15	(19) Rome: Total War
16	(14) Guild Wars
17	NEU Schlacht um Mittelmeer 2
18	(16) Civilization 4
19	NEU Schlacht um Mittelmeer 2
20	NEU Die Sims 2

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 04/2006



VERKAUFS-CHARTS MÄRZ

1	NEU Schlacht um Mittelmeer 2
2	NEU Die Sims 2: Open for Business
3	(2) World of Warcraft
4	NEU Schlacht um Mittelmeer 2 (Special Ed.)
5	NEU DTM Race Driver 3 (Special Ed.)
6	NEU C&C: Die ersten 10 Jahre
7	NEU Star Wars: Empire at War
8	(6) Guild Wars
9	(5) Die Sims 2
10	NEU Star Wars: Empire at War (Special Ed.)
11	(12) Counterstrike Source
12	(8) Battlefield 2
13	(3) Age of Empires 3
14	(13) F.E.A.R.
15	(4) Call of Duty 2
16	(14) Counterstrike Anthology
17	(1) Need for Speed Most Wanted
18	(7) Civilization 4
19	(9) Die Sims 2: Nightlife
20	(17) Half-Life 2

04/2006 nach den Verkaufszahlen von SATURN

MEHR MEHRWERT

SPEZIALFALL. Was bei Film-DVDs schon lange der Fall ist, zeigt sich jetzt auch bei PC-Spielen: Mit Bonusmaterial bestückte Sondereditionen sind bei den Fans besonders begehrt, die Verkaufszahlen der Special Editions von **Schlacht um Mittelmeer 2**, **DTM Race Driver 3** und **Empire at War** beweisen es. Dass eine schicke Verpackung und umfangreiches Zusatzmaterial den Verkauf ankurbeln, sollten sich die Publisher zu Herzen nehmen und öfter mehr als nur eine simple DVD-Schachtel ins Regal stellen.



ACTION VOR! Im Laufe des letzten Jahres hat sich bei den Vorlieben der Spieler nicht wirklich viel getan. Nach wie vor dominieren Actionspiele die Leser-Top-10. Und nach wie vor wird nur das Strategiefach den Ballerspielen gefährlich. Ob kommende Rollenspiel-Hoffnungsträger wie **Elder Scrolls 4: Oblivion**, **Titan Quest** oder **Gothic 3** daran etwas ändern können?

GEWINNSPIEL. Letzten Monat wollte ich von Ihnen wissen, wie Sie sich die Wartezeit auf die diesjährigen Spielehits vertreiben. Wer den Foto-Wettbewerb gewonnen hat, erfahren Sie auf Seite 172.

Daniel Matschijewsky, Redakteur
danielm@gamestar.de



Die Sieger der SEC 2006 – irgendwo im Hintergrund.

KOLUMNE

Unstoppable!

Ja, ich gestehe, ich habe früher am liebsten auf einem Counterstrike-Server gespielt, auf dem ganz viele alberne Sound-Dateien gespeichert waren. Da konnte dann jeder, teils gewollt, teils zufällig, lustige Sprüche auslösen, die dann alle auf dem Server hörten. Von »Jetzt ist Kriiiiiiteg!« bis hin zu dem einen Zitat aus Das Boot: »Hast Du Haare in der Nase? Ich hab welche im...« ach, Sie wissen schon.

Aber dieser Server war früher die Ausnahme. Wenn ich heute Counterstrike spielen will, muss ich mir erstmal 5.000 Sound-Dateien runterladen, bis ich überhaupt auf den Server komme! Dabei müllte ich mir meine Festplatte mit Ichkloppdir-auffeomme.wav oder witnessmyperfection.wav voll. Die kann dann meistens eh nur der jeweilige Admin auslösen, und der ist entweder nicht da oder selbst zu sehr mit Spielen beschäftigt.

Also, Kinners: Lasst die Files vom Rechner! Egal, wie lustig die auch sind. Sonst spiele ich nur noch auf den GameStar-Servern. Von denen hab ich nämlich schon alle Dateien runtergeladen...



Fabian Siegmund, Redakteur
fabian@gamestar.de

ZITAT DES MONATS

»Es ist gut zu wissen, dass Deutschland bereits Fußball-Weltmeister ist.«

Günther Jauch in Stern-TV über die »Fifa-Zwillinge« Dennis und Daniel Schellhase.

MEDAILLENRAUSCH

Deutschland ist Weltmeister! Nein, stopp, zu früh. Deutschland ist Europameister! Bei den diesjährigen Samsung Euro Championships (SEC) landete die Bundesrepublik mit deutlichem Abstand auf Platz eins des Medaillenspiegels. Die SEC werden wegen des auserlesenen Teilnehmerfeldes und der hohen Preisgelder als Europameisterschaft gehandelt. Während der vier Wettkampftage auf der CeBIT in Hannover traten Spieler aus 22 Ländern in sieben Disziplinen an. Die deutschen Erstplatzierten: Niklas »Sliver« Timmermann (**NFS Most Wanted**), Dennis »Styla« Schellhase (**Fifa 06**), Colin »Left« Mitchell (**Dawn of War: Winter Assault**) und Marco »EmissiOne« Radeck (**Dead or Alive 4**). Heiko »Halofighter« Stelzmann holte Silber in **Project Gotham Racing 3**.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C129

CREDITS UMSONST

Weil sich rund 500 GameStar-Leser an der Betatest-Phase der Spielservers von Betreiber XG1 beteiligt haben, bedankt der sich nun: Wenn Sie auf www.xg1.de den Gutscheincode **XG1-GAMESTAR-GH2GA-A6ZYB** eingeben, erhalten Sie 500 Credits gutgeschrieben. Die können Sie in einen eigenen, kinderleicht zu konfigurierenden Server investieren.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C136

PURE PWNAGE

Seit dem 17. März gibt's eine neue Folge von **Total Pwnage**, der Internet-Comedy-Serie um Spiele-Junkie Jeremy. Kennen Sie nicht? Und dass »pwnen« so viel heißt wie »jemanden vollständig besiegen« oder »total toll sein« wissen Sie auch nicht? Jeremy würde Sie jetzt als »n00b«

beschimpfen, als Neuling: Er lebt so sehr in seiner von Multiplayer-Spielen regierten Welt, dass er mal wieder Probleme mit dem echten Leben bekommt. Nach seinem Hit »World of Warcraft is a feeling« gibt's diesmal auch einen neuen Song: »Get outta myspace«. Der pwned!

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C139

U2 ONLINE

Für Münchner eine U-Bahnlinie, für Musikliebhaber eine Legende: U2. Im Online-Rollenspiel **Second Life** spielte nun eine Gruppe Fans ein Konzert der irischen Rocker nach. Dazu ließen sie Live-Musik von U2 einspielen und bewegten auf einer Bühne animierte Avatare, die den Künstlern recht ähnlich sahen. Zu jedem Song gab's sogar eine passende Lightshow. Rings um den Event standen Imbiss- und T-Shirt-Buden, an denen weitere Spieler Essen und Klamotten an die Konzertgäste verschenkten. Zwar wurde die echte Band offenbar nicht um Erlaubnis gefragt. Die Imitatoren sind sich aber sicher, dass U2 das Projekt gutheißen: Die virtuelle Band verlangt kein Geld für ihre Auftritte und macht Werbung für die Echtwelt-Spendenaktionen von U2. Die wollen zukünftig weitere Konzerte in **Second Life** geben.

FAB

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C134



In Second Life treten U2-Imitatoren auf.

CeBIT

Join the vision



KOLUMNE

Halts Maul Fußball!

CeBit 2006: Ein Herr mit Haar und Headset rennt aufgeregt eine Bühne auf und ab. Er sei nicht sauer, er freue sich sogar, keine WM-Karten bekommen zu haben. Denn er habe nun HDTV, das sei schärfer als die Realität! Nur ein Beispiel von vielen, wie auf der CeBit sonst eher hüftsteife IT-Unternehmen versuchen, die WM vor den eigenen Geschäftskarren zu spannen. Vor einem Jahr noch, da habe ich mich echt auf die WM gefreut. Im eigenen Land. Schließlich liebe ich Fußball, was soll da passieren? Doch heute bin ich müde. Fußballmüde. Jetzt schon, bevor es überhaupt los gegangen ist. Ich bin es einfach leid. Diese ganzen Werbespots, Plakate, Produktnamen mit ihren haarsträubend zusammenkonstruierten Fußballbezügen. Und am schlimmsten sind die Lügen, pardon: Halbwahrheiten.

Doch all das wird sich rächen. Denn die Leute sind nicht so blöd. Und falls doch, sind sie zumindest nicht endlos leidensfähig. Spätestens wenn sie merken, dass sie trotz des teuren HDTV-Fernsehers nicht automatisch schöner Fußball schauen können, werden sie den aufgeregten Mann von der CeBit hassen. Und wenn sie dann endlich die richtige, sprich HDTV-fähige Set-Top-Box haben und die korrekt auf die Sat-Anlage abgestimmt ist (HDTV über Kabel gibt's derzeit nicht) und das Premiere-Zusatz-HDTV-Abo für monatlich 15 Euro zusätzlich freigestellt ist – bis dahin ist die WM dann vorbei. Aber der Hass, der wird bleiben.

Michael Trier, Stellvertretender Chefredakteur
michael@gamestar.de



CEBIT 2006

Vom 9. bis 15. März traf sich die IT- und Telekommunikationsindustrie zum 20. Mal auf der CeBit in Hannover. Trotz eines Besucherrückgangs um fast 25.000 auf 450.000 sind Veranstalter und Branchenvertreter mit dem Ablauf der weltgrößten IT-Messe zufrieden. So blieb die Zahl der Aussteller mit 6.262 im Vergleich zum Vorjahr annähernd konstant. Die in diesem Jahr erstmals veranstaltete Sonderschau »Digital Living« vereinte Consumer Electronics und Gaming, schien uns aber etwas lieblos inszeniert. Der dortige Stand der World Cyber Games war trotzdem besonders am Samstag stark frequentiert.

GameStar war mit drei Redakteuren vor Ort. Für Spieler waren vor allem die Bereiche PC im Wohnzimmer, passive Kühlösungen, Intels kommende Core-CPU's und AMDs neuer AM2-Sockel sowie Nvidias Quad-SLI und die neuen Geforce-Karten interessant. Die CeBit 2007 findet vom 15. bis 21. März statt.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [C111](#)

PENTIUM-NACHFOLGER SCHLÄGT FX-60

Auf der hauseigenen Entwicklerkonferenz IDF in San Francisco gab Intel erste Leistungswerte des in der zweiten Jahreshälfte erscheinenden Pentium-4-Nachfolgers Conroe bekannt: Das zunächst schnellste Dual-Core-Modell mit 2,67 GHz Takt soll satte 40 Prozent mehr Leistung bringen und dabei 40 Prozent weniger Energie schlucken als ein aktueller Pentium D 950 (3,4 GHz). Intel erlaubte sogar erste Benchmarks eines Conroe E6700 (2,67 GHz, FSB1066, 4 MByte Cache) gegen einen auf 2,8 GHz übertakteten Athlon 64 FX-60. Mit 1,0

GByte RAM und zwei Radeon X1900 XT Crossfire erzielte der Conroe in **UT2004**, **Quake 4** und **Half-Life 2** (jeweils 1024x768) mindestens 20 Prozent mehr Frames als der übertaktete FX-60, in **F.E.A.R.** sogar gut 40 Prozent mehr (800x600). Da Intel die Systeme stellte, sollten Sie die Ergebnisse aber mit Vorsicht genießen. Bewahren Sie sich die hervorragenden Leistungswerte aber in unabhängigen Tests, muss AMD nachlegen – zumal bereits ein Conroe Extreme Edition mit 3,0 GHz und ein Vierkern-Modell (Anfang 2007) warten.

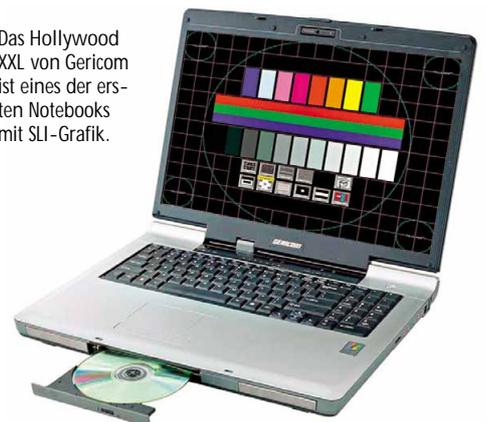
► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [C127](#)

SLI-NOTEBOOK

Der Trend bei Notebooks lautet Desktop-Replacement. Viele Hersteller erweitern ihre Produktpalette um die tragbaren Spiel-Maschinen, auch Gericom. Eine neue Stufe der mobilen High-End-PCs erklimmt das **Hollywood XXL** mit zwei Geforce 7800 Go im SLI-Verbund. Als CPU dient AMDs Turion 64 mit 2,2 GHz. Das 4,3 Kilogramm schwere 17-Zoll-Notebook hat zudem zwei 80-GByte-Platten. In unserer Ausgabe werden wir das **Hollywood XXL** und andere High-End-Notebooks testen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [C110](#)

Das Hollywood XXL von Gericom ist eines der ersten Notebooks mit SLI-Grafik.



RAZER MIT SURROUNDSOUND

Mit dem **Barracuda Integrated Audio System** betritt Mausspezialist Razer neues Terrain. Das aus der 7.1-Soundkarte **AC-1** und dem Surround-Headset **HP-1** bestehende Klangpaket soll dank idealer Abstimmung der beiden Komponenten bestmögliche Wiedergabe bieten. Im Vordergrund der auf Spieler ausgerichteten Entwicklung des **Integrated Audio Systems** standen laut Razer vor allem die präzise räumliche Wiedergabe und exakte Auflösung selbst leisester Geräusche. Technische Details zur Funktionsweise gibt's bisher aber keine. Wie Razer der übermächtigen Soundblaster-Reihe samt EAX-Schnittstelle und breiter Spiele-Unterstützung den Rang ablaufen will, bleibt also abzuwarten. Soundkarte sowie Headset sind auch einzeln verwendbar und kommen im Mai zum Set-Preis von 300 Euro in den Handel.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C126**



Mit dem Barracuda Integrated Audio System will Razer ab Mai anspruchsvolle Spieler überzeugen.

RADEON X1700 XT

ATI entwickelt derzeit den Radeon X1600-XT-Nachfolger und Geforce-7600-GT-Jäger RV570. Als erste dedizierte Mittelklasse-GPU soll er ein 256 Bit breites Speicher-Interface besitzen. Bisher gab es im Preissegment bis 250 Euro nur auf leistungsreduzierten High-End-Karten wie der Radeon X1800 GTO einen 256-Bit-Speicher-Controller – eine breitere Speicheranbindung bringt vor allen Dingen bei Kantenglättung mehr Leistung. Weitere voraussichtliche RV570-Eckdaten: zwölf Pixel Shader und Strom sparende 80-nm-Fertigung bei TSMC. Der langsamere RV560 entsteht wahrscheinlich in den Fabriken von TSMC-Konkurrent UMC und soll lediglich über acht Pixel Shader verfügen. Nach unseren Informationen peilt ATI für die eventuell Radeon X1700 genannten Karten das dritte Quartal 2006 als Starttermin an.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C100**

ATHLON-SOCKEL AM2 AUF DEM VORMARSCH

Viele Hersteller präsentierten auf der CeBit ihre ersten Mainboards mit AMDs neuem Sockel AM2. Mit dem AM2 unterstützen dann auch AMDs Prozessoren den schnellen und mittlerweile preiswerten Arbeitsspeicher-Typ DDR2. Für Bastler zeigte der Hersteller ASRock eine so genannte »Riser-Card«. Die stecken Sie in einen speziellen Slot auf einigen Sockel-939-Hauptplatinen von ASRock und rüsten so auf den neuen Sockel AM2 um. Möglich machen das die verbauten Spannungswandler, RAM-Slots und der Prozessorsteckplatz auf der Zusatzplatine. Über Preise und Verfügbarkeit ist noch nichts bekannt.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C114**

PLAYSTATION 3 IM NOVEMBER 2006

Die **PlayStation 3** startet weltweit im November. Damit verschiebt Sony den Japan-Start der Next-Generation-Konsole mit Cell-CPU und Nvidia-Grafikchip um etwa ein halbes Jahr. Umgekehrt zieht Sony so aber den deutschen Termin um den gleichen Zeitraum vor, wenn man vom bisher für Deutschland angenommen Launch-Datum Frühjahr 2007 ausgeht. Als Grund für die Verzögerung nannte Ken Kutaragi, Chef von Sony Computer Entertainment, Probleme mit dem Blu-Ray-Laufwerk. Monatlich möchte Sony etwa eine Million Geräte produzieren und so bis März 2007 rund sechs Millionen **PlayStation 3** ausliefern. Die angekündigte 60-GB-Byte-Platte wird voraussichtlich fester Teil des Lieferumfangs sein. In jedem Fall wird sie Linux unterstützen. Wie Microsoft bei der Xbox 360 will auch Sony bei der **PlayStation 3** einen Online-Service anbieten, der zumindest in der Einstiegsversion kostenfrei sein soll. Alte **PlayStation-** und **PlayStation-2**-Titel sollen ohne Einschränkungen aufgepeppt auf der **PS3** laufen. Preis des High-Tech-Spielzeugs: etwa 500 Euro.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C142**



Im November 2006 soll Sonys PlayStation 3 in Deutschland starten.

KURZMELDUNGEN

CATALYST 6.3 ZUM DOWNLOAD

ATI legt nach und veröffentlicht den neuen Catalyst-Treiber in der Version 6.3. Er behebt einige Fehler in Spielen wie Battlefield 2, Need for Speed Most Wanted und Far Cry. Mit dem neuen Avivo Video Converter können Sie Videos umwandeln.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C117**

WASSERFESTE TASTATUR

Genius bringt im Mai mit der SlimStar 310 eine wasserfeste Tastatur auf den Markt. Die Kontaktflächen der einzelnen Tasten sind vollständig gummiert und an der Unterseite der Tastatur gibt es Abfluss-Löcher. Kaffee, Cola oder Wasser kann so ablaufen, ohne Schaden anzurichten. Preis: 25 Euro.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C120**

NEUE KARTEN VON SAPPHIRE

Sapphire fiel auf der CeBit 2006 gleich mit mehreren Grafikkarten auf. Zum einen durch die wassergekühlte X1900 XTX mit dem Namenszusatz »Blizzard«. Hier integriert der Hersteller Radiator, Kühler und Pumpe in einer zusätzlichen Karte, die den benötigten Strom über einen Laufwerks-Stromanschluss zieht. Umständliches Kabel- und Schlauchmanagement entfällt. Eine andere Innovation ist die erste Grafikkarte mit HDCP-verschlüsseltem HDMI-Ausgang, die Sapphire Radeon X1600 Pro HDMI.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C121**

GIGANTISCHER KÜHLER

Der Kühlspezialist CoolerMaster präsentiert einen der größten CPU-Kühler überhaupt. Sechs Heatpipes führen die Wärme der CPU in einen großen Aluminiumkühler ab und werden dabei von bis zu zwei 120-mm-Lüftern unterstützt. Wann genau der Kühlgigant auf den Markt kommt, steht noch nicht fest.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C122**

SLI OHNE NFORCE

Ein inoffizieller Treiber ermöglicht SLI auch auf Mainboards ohne Nvidias Chipsatz Nforce. Momentan funktioniert dies nur auf Mainboards mit ULI-Chipsatz. Mittlerweile sind aber Gerüchte aufgekommen, dass es prinzipiell auch möglich sei, SLI oder Crossfire auf Boards ohne entsprechenden Chipsatz zum Laufen zu bringen. Einen Beweis dafür gibt es aber noch nicht.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C143**

DREI MONITORE ANSTEUERN

Matrox bringt den Nachfolger zum bekannten DualHead2Go heraus. Der TripleHead2Go kann das Videosignal Ihrer Grafikkarte auf bis zu drei Monitoren wiedergeben. Die kombinierte Bildschirmarbeitsfläche stellt eine maximale Auflösung von 3840x1024 dar. Gerade Renn- oder Flugsimulationen profitieren von wesentlichen breiteren Cockpit-Ansichten.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C123**

WINDOWS VISTA OHNE EFI

Windows Vista wird den Bios-Nachfolger EFI nicht von Anfang an unterstützen. Das »Extensible Firmware Interface« soll mit grafischer Oberfläche und einfacher Bedienbarkeit das fast 20 Jahre alte Bios ablösen. Erst eine Server-Version von Windows Vista wird mit EFI-Unterstützung ausgeliefert.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C141**

BREITBILD-TFTS

Widescreen-Flachbildschirme mit einem Seitenverhältnis von 16:10 werden immer beliebter. Nicht zuletzt, weil zunehmend mehr Spiele die Kino-Auflösung unterstützen. Viele Hersteller wie Asus, Samsung und Hyundai haben auf der CeBit neue, schnelle Modelle mit Breitbild vorgestellt.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **C140**