

TEST BUDGET-LISTE

In dieser Liste finden Sie aktuelle Budgettitel. Wichtig: Der angegebene Preis entspricht nicht immer der unverbindlichen Preisempfehlung des Herstellers. Stattdessen ermitteln wir bei mehreren Spielhändlern den Straßenpreis, zu dem das Spiel im Laden oder im Versand erhältlich ist.

AKTUELLE BUDGET-SPIELE

Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label	Preis ca.	Hotline / E-Mail
Armies of Exigo	Echtzeit-Strategie	82	2005	02/05	Electronic Arts	20 Euro	(0900) 130 25 30 ⁸
NEU Brothers in Arms	Taktik-Shooter	80	2005	05/05	Ubisoft Exclusive	15 Euro	(0900) 182 48 47 ⁸
Clever & Smart	Adventure	71	2005	01/05	Flashpoint	15 Euro	info@flashpoint.de
Dawn of War	Echtzeit-Strategie	83	2004	11/04	THQ	10 Euro	(01805) 605 511 ¹
Doom 3	Ego-Shooter	86	2004	10/04	Activision	30 Euro	(01805) 225 155 ¹
DTM Race Driver 2	Rennspiel	85	2004	06/04	Codemasters	10 Euro	(0044) 192 681 60 65
Dungeon Lords	Rollenspiel	71	2005	08/05	Dtp	20 Euro	(040) 669 910 28
Far Cry	Ego-Shooter	91	2004	05/04	Ubisoft Exclusive	15 Euro	(0900) 182 48 47 ⁸
Fifa 2005	Sportspiel	83	2004	11/04	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 ⁸
Freedom Force 2	Echtzeit-Taktik	81	2005	07/05	Dtp	20 Euro	(01805) 216 698 ⁸
Freelancer	Weltraumspiel	82	2003	04/03	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Fußball Manager 2005	Fußballmanager	87	2004	11/04	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 ⁸
GTA San Andreas	Actionspiel	90	2005	08/05	Take 2	25 Euro	(0900) 139 14 91 ⁸
GTR	Rennspiel	91	2004	12/04	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 ⁸
Hearts of Iron 2	Strategiespiel	78	2005	03/05	Koch Media	20 Euro	(0900) 180 72 07 ⁴
Juiced	Rennspiel	87	2005	07/05	THQ	20 Euro	(0900) 150 55 11 ⁵
Knights of Honor	Strategiespiel	80	2004	11/04	Koch Media	20 Euro	(0900) 180 72 07 ⁴
NEU Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	87	2005	04/05	Activision	25 Euro	(01805) 225 155 ¹
NEU Lula 3D	Adventure	55	2005	08/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Max Payne 2	3D-Action	85	2003	12/03	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Need for Speed Underground 2	Rennspiel	84	2004	01/05	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 ⁸
Nibiru	Adventure	71	2005	05/05	Dtp	20 Euro	(040) 669 910 28
Panzers	Echtzeit-Taktik	89	2004	07/04	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
NEU Pacific Fighters	Simulation	77	2004	12/04	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Prince of Persia 2	3D-Action	81	2005	01/05	Ubisoft	15 Euro	(0900) 182 48 47 ⁸
Pro Evolution Soccer 5	Sportspiel	89	2005	12/05	Konami	20 Euro	(0900) 110 18 37 ⁸
NEU Radsport Manager Pro 05/06	Manager	72	2005	08/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Republic Commando	Ego-Shooter	81	2005	04/05	Activision	20 Euro	(01805) 225 155 ¹
Schlacht um Mittelamerika	Echtzeit-Strategie	85	2004	01/05	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 ⁸
Second Sight	3D-Action	73	2005	03/05	Codemasters	20 Euro	(0044) 192 681 60 65
NEU Silent Hunter 3	Simulation	87	2005	05/05	Ubisoft	15 Euro	(0900) 182 48 47 ⁸
Soldiers	Echtzeit-Taktik	83	2004	08/04	Codemasters	20 Euro	(0044) 192 681 60 65
NEU Splinter Cell 2	3D-Action	87	2004	04/04	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Star Wolves	Echtzeit-Taktik	84	2005	05/05	Frogster	20 Euro	(01805) 55 49 35 ⁵
Stronghold 2	Echtzeit-Strategie	86	2005	06/05	Take 2	25 Euro	(0900) 139 14 91 ⁸
NEU SWAT 4	Taktik-Shooter	79	2005	05/05	Vivendi	20 Euro	(0900) 115 12 00 ⁴
The Fall Extended Edition	Rollenspiel	82	2005	02/05	Deep Silver	30 Euro	(0900) 180 72 07 ⁶
The Longest Journey SE	Adventure	81	2000	03/00	Dtp	20 Euro	(01805) 216 698 ⁸
Vampire 2	Rollenspiel	86	2005	01/05	Activision	25 Euro	(01805) 225 155 ¹

AKTUELLE COMPILATIONS

Compilation	Inhalt	Wertung	Test	Label	Preis ca.	Hotline / E-Mail
NEU Act of War Gold	Act of War + High Treason	80	06/06	Atari	45 Euro	(0900) 151 055 ⁵
Atari Collection Rollenspiele	Neverwinter Nights + 2 Addons, Demon Stone	85	09/05	Atari	30 Euro	(0900) 151 055 ⁵
Best of Sierra Action Pack	Chronicles of Riddick, Tribes Venegance, Men of Valor	83	12/05	Vivendi	30 Euro	(0900) 115 12 00 ⁴
C&C: Die ersten Jahre	alle C&C-Titel außer Sole Survivor	80	04/06	Electronic Arts	40 Euro	(0900) 130 25 30 ⁸
Dawn of War Gold	Dawn of War + Addon	85	12/05	THQ	40 Euro	(01805) 605 511 ¹
Die große Abenteuer-Box	The Westerner, Runaway, Tony Tough + 3 weitere	72	01/06	Dtp	30 Euro	(040) 669 910 28
Die Siedler 5 Gold	Die Siedler 5 + 2 Addons, Making of, Ritterfigur	88	-	Ubisoft	50 Euro	(0900) 182 48 47 ⁸
Die Sims Super Deluxe XL	Die Sims + 3 Addons	83	-	Electronic Arts	50 Euro	(0900) 130 25 30 ⁸
Earth Universe	Earth 2160, Earth 2150, Earth 2140	81	04/06	Zuxxez	60 Euro	01805 989 939*
Empire Earth 2 Gold	Empire Earth 2 + Addon	78	05/06	Vivendi	40 Euro	(0900) 115 12 00 ⁴
Gold Games 8	Splinter Cell, XIII, Prince of Persia, 7 weitere	83	03/05	Ubisoft	25 Euro	(0900) 182 48 47 ⁸
Gothic Collector's Edition	Gothic 1, Gothic 2 + Nacht des Raben	85	05/05	Jowood	35 Euro	(0043) 361 450 02
Half-Life 2: Spiel des Jahres	HL 2, Counterstrike Source, HL 2 Detahmatch, HL 1 Source	93	-	Electronic Arts	50 Euro	(0900) 130 25 30 ⁸
Konami 4 Games Value Pack	Pro Evo Soccer 3, Metal Gear Solid 2, 2 weitere	81	04/05	Konami	25 Euro	(0900) 110 18 37 ⁸
Ultimate Racing Collection	DTM 2, Colin McRae 2005, Indycar Series, Insane	83	03/06	Codemasters	30 Euro	(0044) 192 681 60 65
Panzers Platinum Edition	Panzers Phase 1 und Phase 2	86	05/06	CDV	25 Euro	(01805) 299 266 ⁶
Rome Gold	Rome + Barbarian Invasion	89	02/06	Sega	50 Euro	(0900) 110 73 42 ⁸
Sacred Gold	Sacred + Addon	86	12/05	Take 2	30 Euro	(0900) 139 14 91 ⁸
Strategie Box	Besieger, Domination, Chicago 1930	66	-	Flashpoint	30 Euro	info@flashpoint.de
NEU SWAT 4 Gold	SWAT 4 + Stetchkov Syndicate	80	06/06	Vivendi	30 Euro	(0900) 115 12 00 ⁴

*0,12 Euro/Minute 0,24 Euro/Minute 0,48 Euro/Minute 0,62 Euro/Minute 0,99 Euro/Minute 1,24 Euro/Minute 1,49 Euro/Minute 1,86 Euro/Minute

Spiele altern, besonders grafisch. Die mit ▼ markierten Titel haben wir daher abgewertet.

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2

Die Ritter vom leuchtenden Schwert.



Mittels Blitz erledigen macht-begabte Partymitglieder ganze Gegnergruppen.

Wer nach Macht strebt, braucht nur 25 Euro. So viel kostet das **Star Wars**-Rollenspiel **Knights of the Old Republic 2**, in dem Sie als macht-begabter Jedi die Galaxis retten. Der Clou: Die Gesinnung Ihres Helden legen Sie selbst fest. Wer etwa einer armen Witwe das rettende Raumschiff-Ticket schenkt, erntet Gutmenschen-Punkte. Schurken verkaufen den Wisch hingegen an einen reichen Händler. Ihre Vorgehensweise wirkt sich auf die Handlung aus: Brave Helden dürfen von Jedi-Meistern lernen, böse müssen die Machtkenner meucheln.

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

An seinen grandiosen Vorgänger reicht **Knights of the Old Republic 2** mangels großer Neuerungen nicht heran. Das macht aber auch nichts, weil der Mix aus Gesinnungswahl, taktisch fordernden Lichtschwert-Gefechten und wendungsreicher Story nach wie vor glänzend unterhält. Zudem sind die Charaktere angenehm lebendig, die Quests nett erzählt – kurzum, wer sich nicht an der leicht veralteten Grafik und den Bugs stört, darf zum Billigpreis getrost die Macht ergreifen.

»Mächtig prächtig«



Ihre Abenteuer bestreiten Sie allerdings nicht alleine, im Spielverlauf schließen sich Ihnen diverse Lichtschwert-Schwinger, Droiden und Söldner an. Jeweils zwei davon begleiten Ihren Helden auf Planeten, um dort beim Lösen der Quests zu helfen. Die Mitstreiter haben sogar Charakter, in zahlreichen Gesprächen erfahren Sie Details aus ihrer Vergangenheit. In den rundenbasierten Kämpfen spielen die individuellen Talente der Kämpfer eine Rolle: Wer nicht taktisch klug mit Blastern, Lichtschwertern und Machtzaubern umgeht, hat's schwer. Und wozu das alles? Die spannende – wenn auch teils wirre – Story motiviert zum Weiterspielen, trotz angestaubt-grauer Grafik und nerviger Bugs (auch nach Patch 1.0b). Denn die spaßige Gesinnungswahl macht diese Schwächen mehr als wett. **GR**

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/D71

K.O.T.O.R. 2

GENRE	Rollenspiel
PUBLISHER	LucasArts / Activision
CA. PREIS	25 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger bis Profis
MINIMUM	1,2 GHz, 512 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	SEHR GUT

87

SILENT HUNTER 3

Schleichfahrt zum Spartarif.



Volltreffer! Durchs Periskop sehen wir, wie unser Torpedo ein englisches Schiff zerreit.

Bei seiner Verffentlichung 2005 schlug **Silent Hunter 3** hohe Wellen, weil es nach langer Durststrecke endlich mal wieder eine gute Seekriegs-Simulation war – und eine schne noch dazu! Mit einem deutschen U-Boot schippern Sie im Zweiten Weltkrieg durch realistischen Seegang, schleichen sich an detaillierte englische Tanker an und bewundern durchs Periskop, wie Ihre Torpedos feindliche Zerstrer zerreien. Die beste Nachricht allerdings: **Silent Hunter 3** kostet nur noch 15 Euro.

Ebenfalls sehr erfreulich: Neben der Grafik stimmt auch der Anspruch. Auf dem hchsten Schwierigkeitsgrad mssen Sie Ihre Beute auf See sogar selbst finden, etwa indem Sie den Horizont nach Schiffen absuchen. Wenn Sie einen Feind entdeckt haben, ertrfeln Sie aus Entfernung sowie Angriffswinkel eine Feuerleitlsung und schicken einen Torpedo los. Wer mchte, berlsst die Berechnungen der guten Automatik; spannend ist **Silent Hunter 3** trotzdem. So jagen Sie Konvois durch die Nordsee oder kommen ins Schwitzen, wenn auf

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Melde gehorsamst, Herr Kaleu: **Silent Hunter 3** ist so spannend wie kaum eine andere Simulation – etwa, wenn ich einen Konvoi durch den Atlantik hetze oder beim Alarmtauchen Wasserbomben auf mein Boot hageln. Zusammen mit der 1A-Grafik und dem exzellenten Surround-Sound entsteht so das perfekte U-Boot-Gefhl. Simulations-Fans kommen an dem Spiel also nicht vorbei. Und auch wer sich bislang von Unterseebooten ferngehalten hat, sollte fr 15 Euro zugreifen. Die grandiose Atmosphre ist es auf jeden Fall wert.

»Traumschiff unter Wasser«



Schleichfahrt pltzlich Sonarpings durch das Boot hallen. Nur der an sich guten Kampagne mangelt es auf Dauer an Abwechslung. Ein Erlebnis ist **Silent Hunter 3** dennoch – und das derzeit beste U-Boot-Spiel. **GR**

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/D72

SILENT HUNTER 3

GENRE	Simulation
PUBLISHER	Ubisoft / Ubisoft
CA. PREIS	15 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschr., Profis
MINIMUM	1,2 GHz, 256 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	SEHR GUT

87



► DVD 16/18: Budget-Video

ACT OF WAR GOLD

Einmal Feuerwerk im Sammelpack, bitte.



Die Echtzeit-Gefechte glänzen mit sehenswerten Effekten (Bild aus High Treason).



DVD 16/18:
Budget-Video

Es gibt Strategiespiele, die sind ausgefeilt und taktisch fordernd. Und es gibt **Act of War**. Im Echtzeit-Titel gewinnen Sie nicht mit Finesse; es genügt, wenn Sie eine Basis bauen und den Gegner mit der größeren Armee überrennen. Doch trotz akuter Hirn-Unterforderung schafft es **Act of War**, Sie zu fesseln, und zwar dank der brillanten Präsentation: Professionell gemachte Realfilme erzählen vom weltweiten Krieg gegen Terroristen, in den Gefechten rollen detaillierte Panzer durch spektakuläre Explosionen. In **Act of War Gold** steckt

nun das Hauptprogramm samt Erweiterung **High Treason**.

Drei Parteien balgen sich in **Act of War**: Die US-Armee, mit ihren sündhaft teuren, aber schlagkräftigen Panzern und Tarnkappen-Bombern. Die futuristische Task Force Talon, deren UCGV-Drohnen im Gefecht zwischen drei Geschützarten wechseln können. Und das Terror-Konsortium, das schwächliche, aber billige AK-47-Schützen und Tarnpanzer ins Feld führt. In **High Treason** verfügen die Parteien zudem über Schlachtschiffe sowie Söldner. Die guten Solokampagnen von Addon und Hauptprogramm sind mit je 10 bis 15 Stunden eher kurz. Dafür dürfen Sie in flotten Mehrspieler-Schlachten bis zu sieben Mistreiter bombardieren. Und das macht – trotz taktischer Unterforderung – einfach jede Menge Spaß. **GR**

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/D85

ACT OF WAR GOLD

GENRE	Echtzeit-Strategie
PUBLISHER	Eugen Systems / Atari
CA. PREIS	45 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger, Fortgeschr.
MINIMUM	1,2 GHz, 256 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	GUT

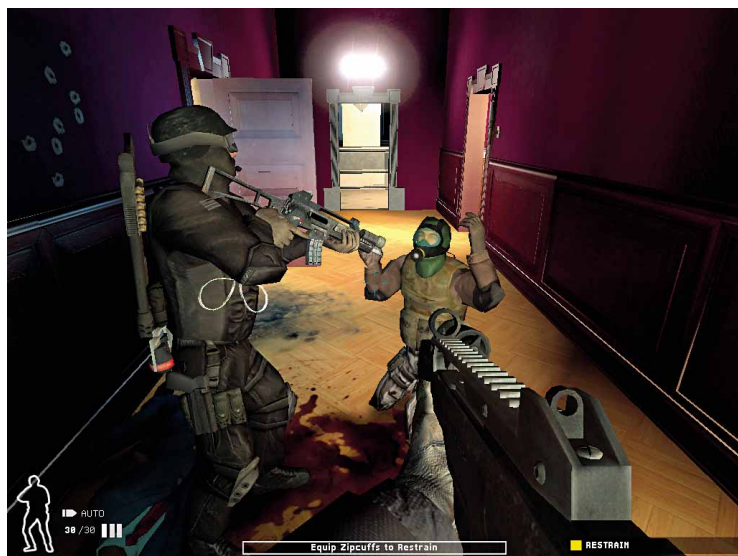
80

»Seicht, aber bombig«



SWAT 4 GOLD

Sehr Witzig Aber Teuer? Im Gegenteil, billig!



Gemeinsam mit dem Polizeikollegen stellen wir einen maskierten Terroristen.

Die Polizei warnt: Wer diese Sammlung kauft, holt sich Ärger ins Haus. Denn in **SWAT 4 Gold** stecken Horden von Gangstern, Mördern und Bombenlegern. Doch die Fieslinge haben die Rechnung ohne Sie gemacht: Als Leiter einer Spezialeinheit legen Sie der Bande im Taktik-Shooter das Handwerk, verhaften Mörder, befreien Geiseln, strecken Terroristen nieder. Ganz viele Terroristen, denn in der **Gold**-Schachtel liegt neben dem Hauptprogramm auch das gute Addon **Stetchkov Syndicate**.

Anders als **Rainbow Six Lockdown** fordert **SWAT 4** keinen flinken Ballerfinger, sondern taktisches Geschick. Vor jeder der 13 Missionen rüsten Sie Ihr Team aus, etwa mit MP5 oder Elektroschockern. Im Einsatz erteilen Sie den Jungs direkt in der 3D-Ansicht Order; zum Beispiel befiehlt ein Rechtsklick auf eine Tür, den Durchgang zu öffnen, zu sprengen oder eine Blendgranate hindurch zu werfen. Dank der abwechslungsreichen Einsätze artet dies nicht in Routine aus; Sie erkunden stimmungsvolle Levels wie das Versteck eines Frauenmörders und das Hauptquartier einer Sekte. Ner-

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

KI-Aussetzer, schwache Story, angestaubte Grafik – all diese Schwächen stören mich überhaupt nicht. Denn die geniale Atmosphäre von **SWAT 4** zieht mich sofort in ihren Bann; es ist schlichtweg spannend, das Team durch düstere Gänge zu dirigieren. Löblich auch, dass ich nicht blind ballern, sondern überlegt vorgehen muss. Dank der guten Erweiterung lohnt sich der Kauf von **SWAT 4 Gold** auf jeden Fall. Wer allerdings auf die Erweiterung verzichten kann, bekommt das Hauptprogramm alleine schon für 20 Euro.

»Zugriff!«



vig nur, dass die KI ab und zu Aussetzer hat: Manchmal lässt sich Ihr Team ohne Gegenwehr abschießen. Zudem fehlt eine durchgehende Story. Mehrspieler-Fans dürfen dafür spannenden Koop-Missionen bestreiten. Wer Taktik-Shooter mag, darf **SWAT 4** nicht verpassen. **GR**

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/D86

SWAT 4 GOLD

GENRE	Taktik-Shooter
PUBLISHER	Irrational Games / Vivendi
CA. PREIS	30 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschr.
MINIMUM	1,8 GHz, 512 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	SEHR GUT

80