

Achtung! Sturzgefahr!

# JUST CAUSE

Far Cry mit GTA kreuzen? Klingt nach leicht verdientem Geld. Doch ein schöner Dschungel und jede Menge Fahrzeuge machen noch keinen Hit.

**V**ergiftete Zigarren, Briefbomben, Scharfschützen: Nach eigener Aussage hat die US-Regierung in den 60ern und 70ern mindestens achtmal versucht, den kubanischen Präsidenten Fidel Castro zu ermorden. Sie probierte sogar, den Klassenfeind mit verdeckten Terroraktionen lahm zu legen. Da klingt die Geschichte des Spezialagenten Rico Rodriguez, der den Diktator des Inselstaates San Esperito stürzen soll, gar nicht so an den Haaren herbeigezogen. Und weil es San Esperito nur im Action-Spiel **Just**

**Cause** gibt und diesmal Sie für den Umsturz verantwortlich sind, dürfte das sogar klappen.

## La Isla Bonita

Als Rico Rodriguez per Fallschirm an der malerischen Dschungelküste der Bananenrepublik landet, warten schon zwei Empfangskomitees auf ihn: sein Kontaktmann von der amerikanischen »Agency«, der ihn in Sicherheit bringen will (netter Service), und schießwütige Regierungssoldaten, die ihn ins Grab bringen wollen (mieser Service). In einer wilden Verfol-

gungsjagd brettern Rodriguez und sein Helfer durch den Busch und schießen dabei Dutzende Jeeps und Helikopter ab. Klingt ziemlich moorhuhnig? Ist es auch. Nach dieser Inselrundfahrt war's das aber erstmal mit geskripteten Missionen: Die Story sieht zwar vor, dass wir als nächstes einen Rebellenanführer aus der Haft befreien sollen, wir dürfen uns aber auch frei auf der riesigen Inselwelt bewegen: San Esperito ist 32 Quadratkilometer groß, nahezu jedes Fleckchen Dschungel, Strand oder Stadt ist begehbar. So bezaubernd die Landschaft ist, so leer wirkt sie auch: Zwar überfallen uns zum Glück nicht ständig nervige Schlangen oder Leoparden wie in **Boiling Point**, trotzdem hätten ein paar Tiere hier und da nicht geschadet. Allerdings sind Spaziergänge durch die Natur jederzeit vermeidbar: Die Agency wirft uns auf Wunsch Gelände-Motorräder ab und holt uns beliebig oft mit dem Rettungshubschrauber aus dem Unterholz. Dann wählen wir auf einer Übersichtskarte werden unseren Wunschzielort und werden anschließend dorthin chauffiert. Praktisch!

## Phantasialand

Irgendwann befreien wir dann doch den Guerillaboss. Anders als in der **GTA**-Reihe wird es nämlich schnell langweilig, über die Insel zu gurken: Es gibt nichts zu tun – keine versteckten Stunt-Rampen, keine coolen Bonusmissionen, nur Dschungel, Dörfer und merkwürdige Autos. Denn die unzähligen Boote, Fahr- und Flugzeuge sowie die Schusswaffen ähneln bekannten Modellen kaum und wirken daher alle ein wenig befremdlich. Haben wir den obersten Guerillero nach einer Schießerei aus dem Gefängnis befreit, dürfen wir fortan für die Freiheitskämpfer arbeiten: Nach und nach verjagen wir in immer gleichen Gefechten Regierungstruppen aus den Dörfern San Esperitos und übernehmen so Stück für Stück die Republik. Übrigens: 2004 sorgte eine Schlagzeile für Aufsehen – »Castro gestürzt!« Ein Werk der Amerikaner? Nein, der damals 78jährige war nur bei einem Staatsakt hingefallen und hatte sich ein Knie und den rechten Arm gebrochen. Anschließend stand er wieder auf und versicherte: »Ich bin ganz.« **FAB**



Hubschrauber, Schützenpanzer: Der **Fuhrpark** von Just Cause ist riesig.



Battlefield 2-Veteranen jubeln: Rico hat einen **Fallschirm!**



Die auf Fahrzeugen montierten **MGs** schießen merkwürdigerweise meist nur nach hinten.

## JUST CAUSE

fabian@gamestar.de

Genre: 3D-Action  
Termin: 3. Quartal 2006

Entwickler: Avalanche / Eidos  
Status: zu 70% fertig

Fabian Siegmund: »GTA unter Palmen – an sich eine nette Idee. Allerdings lockt mich GTA schon seit San Andreas nicht mehr hinterm Ofen vor, obwohl es vor tollen Gags und cooler Stimmung nur so überquillt. Und die fehlen bei Just Cause. Die Spielwelt erscheint mir noch zu steril, die Missionen sind immer die gleichen (fahre von A nach B und bringe dann etwas nach C), und Rico Rodriguez fällt mit Goldkettchen, 70er-Jahre-Hemd und Nackenwolle nicht gerade in meine Heldenschublade.«



## POTENZIAL GUT