

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06	—	4. Quartal 2006
	Alan Wake	3D-Action	Remedy	07/05	—	4. Quartal 2006
NEU	Alone in the Dark 5	Action-Adventure	Eden Games	06/06	—	1. Quartal 2007
	Anno 1701	Aufbauspiel	Related Designs	10/04	—	3. Quartal 2006
	Anstoss 2006	Fußballmanager	Ascaron	04/06	—	2. Quartal 2006
	Armed Assault	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive	02/06	—	2. Quartal 2006
	Baphomets Fluch 4	Adventure	Sumo	05/06	—	September 2006
NEU	Battlefield 2142	Multiplayer-Shooter	Digital Illusions	06/06	—	3. Quartal 2006
NEU	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Gearbox	06/06	—	4. Quartal 2006
	Civ City Rome	Aufbauspiel	Firefly	05/06	—	4. Quartal 2006
	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	Relic	07/05, 10/05, 05/06	Ausgezeichnet	3. Quartal 2006
	Crysis	3D-Shooter	Crytek	03/06	—	4. Quartal 2006
	Dark Messiah of Might & Magic	Actionspiel	Arkane	10/05, 02/06	—	2. Quartal 2006
UPDATE	Darkstar One	Weltraumspiel	Ascaron	11/05, 02/06, 06/06	Ausgezeichnet	11. Mai 2006
NEU	Die Römer	Aufbauspiel	Haemimont	06/06	Gut	14. Juni 2006
	Dreamfall	Adventure	Funcom	05/06	—	Mitte Mai 2006
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	—	—
	Enemy Territory: Quake Wars	Team-Shooter	Splash Damage	03/06	—	4. Quartal 2006
	Faces of War	Echtzeit-Taktik	Best Way	03/06	Gut	2. Quartal 2006
	Flatout 2	Rennspiel	Bugbear	04/06	—	2. Quartal 2006
UPDATE	Geheimakte Tunguska	Adventure	Fusionsphere	01/06	—	2. Quartal 2006
	Ghost Recon 3	Taktik-Shooter	Grin	10/05, 12/05, 6/06	Ausgezeichnet	Mai 2006
	GTR 2	Rennspiel	Simbin	03/06	Ausgezeichnet	August 2006
	Gothic 3	Rollenspiel	Piranha Bytes	07/05, 10/05	—	September 2006
	Guild Wars: Factions	Online-Rollenspiel	ArenaNet	03/06	Ausgezeichnet	28. April 2006
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05	Sehr gut	3. Quartal 2006
	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Nival	06/05, 09/05, 10/05, 03/06	Ausgezeichnet	2. Quartal 2006
	Hitman: Blood Money	3D-Action	IO Interactive	08/05, 02/06	Sehr gut	[ROT]26. Mai 2006
	Joint Task Force	Echtzeit-Strategie	Mithis	02/06	—	2. Quartal 2006
NEU	Just Cause	3D-Action	Avalanche	06/06	Gut	3. Quartal 2006
	Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter	EA Los Angeles	04/06	—	4. Quartal 2006
	Neverwinter Nights 2	Rollenspiel	Obsidian	01/06	—	Juni 2006
	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03, 05/05, 01/06	Gut	August 2006
UPDATE	Prey	Ego-Shooter	Human Head	08/05, 4/06	Ausgezeichnet	2. Quartal 2006
UPDATE	Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Stainless Steel	07/05, 09/05, 6/06	Sehr gut	Juni 2006
UPDATE	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	08/05, 04/06	Ausgezeichnet	26. Mai 2006
UPDATE	Runaway 2	Adventure	Pendulo Studios	07/05, 03/06	Gut	April 2006
UPDATE	Rush for Berlin	Echtzeit-Taktik	Stormregion	10/05, 02/06, 06/06	Sehr gut	26. Mai 2006
NEU	Sacred 2	Action-Rollenspiel	Studio 2	05/06	—	4. Quartal 2006
	Scarface	Actionspiel	Radical	06/06	—	4. Quartal 2006
	Siedler 2 Remake	Aufbauspiel	Blue Byte	05/06	—	4. Quartal 2006
UPDATE	Sparta: Ancient Wars	Echtzeit-Strategie	World Forge	05/06	—	4. Quartal 2006
	Splinter Cell 4: Double Agent	3D-Action	Ubisoft Montreal	02/06, 06/06	—	September 2006
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	—	4. Quartal 2006
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	2006
	Star Trek: Legacy	Action-Strategie	Mad Doc Software	04/06	—	3. Quartal 2006
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	—	Mai 2006
	Stranglehold	3D-Action	Midway Chicago	05/06	—	4. Quartal 2006
	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	Gas Powered Games	09/05	—	1. Quartal 2007
UPDATE	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05	Sehr gut	2. Quartal 2006
	Timeshift	3D-Shooter	Saber Interactive	01/06	—	Mai 2006
	Titan Quest	Action-Rollenspiel	Iron Lore	07/05, 12/05	—	Juni 2006
	Tony Tough 2	Adventure	Prograph	06/05	—	3. Quartal 2006
	Tortuga: Two Treasures	Action-Adventure	Ascaron	02/06	—	2. Quartal 2006
	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05, 10/05	—	2. Quartal 2006
	War Front	Echtzeit-Strategie	Digital Reality	03/06	Sehr gut	Juni 2006
	WoW: Burning Crusade	Online-RPG-Addon	Blizzard	12/05, 01/06	—	2006
	Warhammer: Mark of Chaos	Echtzeit-Strategie	Blackhole	12/05	—	4. Quartal 2006
	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Mythic	05/06	—	Mitte 2007

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

HELLGATE: LONDON



Ein rundes Jahr nach der Erstankündigung des 3D-Diablos Hellgate: London hat sich Flagship dazu durchgerungen, die (nach dem Tempelritter) zweite Heldenklasse zu offenbaren: den Kabalisten. Der Quasi-Magier zähmt im London der Zukunft Höllenbiester und kann sich selbst verwandeln. Auf der E3 soll's Neuigkeiten geben.

HEROES OF MIGHT & MAGIC 5



Heroes of Might & Magic ist so gut wie fertig – einen ausführlichen Videobeweis sehen Sie auf unserer DVD. Den genauen Termin (Ende Mai...) weiß Ubisoft zwar noch nicht. Wohl aber, dass es eine Deluxe-Edition geben wird. Mit drin: drei zusätzliche Einzelspieler-Szenarios und eine exklusive Helden namens Aura.

TIMESHIFT



Eigentlich sollte der Zeitreise-Shooter Timeshift im Mai im Laden stehen. Stattdessen brodeln nun die Gerüchteküche. Offenbar hat der Publisher Atari die Rechte am Spiel verkauft. Auf der E3 soll Timeshift unter der Flagge einer neuen Firma auflaufen. Was das für den Erscheinungstermin heißt? Tja, Zeit ist relativ...

WORLD OF WARCRAFT: BURNING CRUSADE



Neuer Blick nach Azeroth: Das Bild links ist eines von einer Handvoll neuen zu Burning Crusade. Zu sehen: Die Wälder von Terokkar, eine Blutelfe. Nicht zu sehen: die neue Allianz-Rasse. Die dürfte mit viel Tamtam auf der E3 enthüllt werden. Ob's dort auch Infos zu neuen Blizzard-Projekten gibt? Gute Frage...

DAS KOMMT IM MAI

Name	Publisher	Datum
Adrenalin	Frogster	25.05.2006
Championsheep Rally	Frogster	18.05.2006
Daemonica	Frogster	18.05.2006
Darkstar One	Ascaron	11.05.2006
Dreamfall	Dtp	Mitte Mai
Eets	Frogster	24.05.2006
Flitzer	Dtp	26.05.2006
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	THQ	05.05.2006
Ghost Recon 3: Advanced Warfighter	Ubisoft	Mai 2006
GTI Racing	Deep Silver	05.05.2006
Half-Life 2: Episode 1	Valve	21.05.2006
Hitman: Blood Money	Eidos	26.05.2006
Namco Museum: 50th Anniversary	Electronic Arts	11.05.2006
Pac Man World 3	Electronic Arts	11.05.2006
Paradise	Dtp	Ende Mai
Parkan 2	Frogster	18.05.2006
Planetside Invasion	Deep Silver	02.05.2006
Rise of Legends	Microsoft	26.05.2006
Rush for Berlin	Deep Silver	26.05.2006
Secrets of Da Vinci	Nobilis	08.05.2006
Space Rangers 2	Frogster	18.05.2006
Terrorist Takedown: War in Columbia	Dtp	Anfang Mai
True Crime: New York	Dtp	Anfang Mai
Wildlife Park 2	Deep Silver	12.05.2006

AKTUALISIERTE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/A142

Herstellangaben, ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Gothic 3	▲	2
2	Stalker	▼	1
3	Sacred 2	▲	-
4	Crysis	▼	3
5	Diablo 3	▲	8
6	Anno 1701	▲	16
7	Heroes of Might & Magic 5	▼	5
8	World of Warcraft: Burning Crusade	▲	10
9	Company of Heroes	▲	-
10	Medieval 2	▼	4
11	Duke Nukem Forever	▲	13
12	Hellgate: London	▲	17
13	Unreal Tournament 2007	▼	11
14	Splinter Cell: Double Agent	▼	7
15	Civ City Rome	▲	-
16	Titan Quest	▲	25
17	Siedler 2: Die nächste Generation	▲	-
18	Rise & Fall	▲	30
19	Runaway 2	▲	20
20	Baphomets Fluch: Der Engel des Todes	▲	-
21	Hitman: Blood Money	▼	14
22	Warhammer Online	▲	-
23	Stargate SG-1	▲	26
24	Neverwinter Nights 2	▼	21
25	Medal of Honor: Airborne	▼	6
26	Guild Wars: Factions	▼	22
27	Star Trek: Legacy	▲	28
28	Spore	▲	-
29	Prey	▼	9
30	GTR 2	▼	18

Quelle: Mitmachkarten GameStar - Ausgabe 05/06