

Advanced Advanced Warfighter

GHOST RECON 3

Vier Mann gegen eine Armee? Das ist kein Kinderspiel. Mit unseren Tipps bringen Sie trotzdem Ruhe und Frieden nach Mexico City.

Ghost Recon 3 verlangt Ihnen einiges ab: taktisches Geschick, schnelle Reflexe und manchmal auch ein bisschen Geduld. Eine Musterlösung für jede der elf Missionen gibt es zwar nicht, dafür erklären wir Ihnen die Grundlagen des derzeit besten Taktik-Shooters.

DIE STEUERUNG

Wie in jedem Militärspiel schießen Sie auch in Ghost Recon 3 präziser, wenn Sie am Boden liegen. Trotzdem sollten Sie in Mexico City grundsätzlich auf den Beinen bleiben. Denn Liegen schränkt Ihre Beweglichkeit stark ein: Sie können nicht unterhalb Ihrer eigenen Körperachse zielen. Liegen Sie also auf einer Anhöhe, können Sie meist nicht bergab schießen. Wenn überhaupt, dann verwenden Sie die Hinlegen-Taste nur, um sich aus vollem Lauf in Deckung zu werfen.

Ihre Waffe wird vom Spiel als dreidimensionales Objekt berechnet. Stehen Sie zu nah vor einem Hindernis, um die Waffe nach vorne richten zu können, hält Captain Mitchell daher die Flinte seitlich – er kann jetzt nicht mehr schießen. Halten Sie also stets so viel Abstand von Ihrer Deckung, dass die Waffe noch sichtbar im Anschlag ist. Sonst verlieren Sie wertvolle Zeit, wenn Sie sich zum Schießen um eine Ecke lehnen, weil Mitchell erst wieder die Waffe ziehen muss.

DIE GHOSTS

Wenn Sie Ihr Team als Gruppe loschicken, wählen die Männer selbstständig Deckung und halten Abstand zueinander. Sie haben aber weitaus mehr Kontrolle über Ihre Kameraden, wenn Sie jeden einzeln kommandieren. Über die Zahlentasten geht das blitzschnell.

Lassen Sie die Ghosts nicht über den Befehl »neu formieren« folgen. Sonst dackeln die drei Ihnen in viel zu großem Abstand hinterher und kommen zu spät zu Hilfe, falls Sie an der Spitze des Trupps auf Feinde treffen. Lassen Sie die Männer wie gewohnt per Mausbefehl oder Zahlentasten zu Ihrer Position nachrücken.

DIE WAFFEN

Scharfschützen werden in Ghost Recon 3 praktisch nicht gebraucht: Die Sturmgewehre sind fast ebenso genau, aber im Gegensatz zum Präzisionsgewehr auch nahkampftauglich. Verzichten Sie in Ihrem Team daher auf das wuchtige M99. Wollen Sie trotzdem einen Scharfschützen im Team haben, sollten Sie falls möglich zum Sturmsoldaten umrüsten, sobald Sie einen Kameraden verlieren.



Mit dem **Scharfschützengewehr** sind Sie auf kurze Distanzen praktisch wehrlos.

Lediglich in der Mission »Strongpoint« müssen Sie selbst zum Scharfschützen werden. Hier bewachen drei MG-Stellungen ein schmales Tal – die müssen Sie höchstpersönlich aus der Distanz ausschalten, Ihr Team kriegt das nicht hin. Packen Sie für den Rest der Mission aber noch eine Maschinenpistole für den Nahkampf ein.

Gibt Ihnen das Spiel die Möglichkeit, einen Raketenwerfer mitzunehmen, nutzen Sie die: Im kommenden Einsatz taucht höchstwahrscheinlich ein Panzer oder Hubschrauber auf. In der Mission »Verteidigungsbereit« bekommen Sie's sogar mit zwei Helikoptern zu tun. Sorgen Sie also dafür, dass einer Ihrer Männer ebenfalls eine Panzerfaust dabei hat.

Vermeiden Sie das MR-C: Die Waffe benutzt ein Kaliber, das den mexikanischen Rebellen fremd ist. Für das Ding finden Sie im Laufe einer Mission daher keine Munition. Mit den Sturmgewehren und dem MG werden Ihnen die Patronen normalerweise nicht ausgehen.

Grundsätzlich gilt: lieber ein großes Magazin als ein großes Kaliber. Ein

SPILETITEL	ART	COUNTER
Ghost Recon 3		3 3 8 5
Heroes 5		3 3 8 6
Hitman: Blood Money		3 3 8 7

BUGS AUSNUTZEN EASTER EGGS
 BELOHNUNGEN CHEATS TAKTIKEN

gut gezielter Schuss schaltet jeden Gegner aus, selbst mit vergleichsweise kleinen Kugeln. Ziehen Sie also das Scar I, dem Scar H vor, damit Sie nicht mitten im Feuergefecht plötzlich nachladen müssen.

Verzichten Sie auf den Zusatzgriff am Handschutz der Sturmgewehre. Der macht Ihre Flinte zwar ein wenig präziser, verbaut dafür aber den Platz für den weit aus nützlicheren Granatwerfer. Die Waffen sind ohnehin schon genau genug.

DIE FEINDE

Wählen Sie nie den direkten Weg zum Ziel: Feinde, die auf Sie lauern, schauen meist in Richtung Startpunkt. Wenn Sie überraschend von der Seite oder von hinten angreifen, kann Ihnen das besonders bei den tödlichen, aber trägen MGs wertvolle Sekunden Vorteil bringen.

Hat der Feind Sie er tappt, feuert er für einige Sekunden auf die Stelle, an der er Sie zuletzt gesehen hat. Nutzen Sie das aus: Lügen Sie kurz um die Ecke, bis der Gegner das Feuer eröffnet, tauchen Sie wieder ab und fallen Sie dem ballenden Rebell in die Seite. Alternativ lassen Sie zwei Mann das Feuer auf sich ziehen und schlagen dann mit dem dritten Ghost zu.

Gelegentlich begegnen Ihnen feindliche Jeeps. Die entladen an einem vorgegebenen Ziel eine Handvoll Gegner, die dann durch die Straßen stromern. Schalten Sie die Jeeps also frühzeitig aus – so erwischen Sie die Besatzung auf einen Schlag. Erledigen Sie den MG-Schützen und brennen Sie der Karre anschließend ein bis zwei Gewehrgranaten auf den Pelz. **FAB**



Schalten Sie die **Jeepbesatzungen** frühzeitig aus. Damit ersparen Sie sich spätere Gefechte.