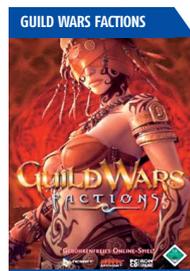


TEAM-CHECK

Subjektiv und ungefiltert: Was sagen die GameStar-Redakteure zu den fünf wichtigsten Titeln des Monats?



	Nicht mein Genre. Aber hey, das ist wirklich beeindruckend.	Derlei Spiele gibt es zu selten. Ich will mehr Weltraum!	Argh. Haltet mich von diesem Spiel fern, es frisst mich auf.	Komplex und doch gut zu steuern. Mein Favorit diese Ausgabe.	nicht gespielt
Gunnar Lott	★ ★	★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	–
	Schöner Mix mit eingängiger Bedienung und viel Spannung.	nicht gespielt	Heroes ist super. Und Heroes in schön ist noch viel superer.	Wenn zur Zeit Echtzeit-Strategie, dann Rise of Legends.	Guild Wars macht Spaß. Mir allerdings nur eine Weile.
Michael Trier	★ ★ ★	–	★ ★ ★	★ ★	★ ★
	Nach langer Zeit der erste Genre-Vertreter, der mich fesselt.	So bunt, so schnell, so motivierend! Bravo, Ascaron!	Ich traue mich gar nicht, da einzusteigen. Muss ich aber wohl...	Tolles Szenario, aber mir platz vor Komplexität der Kopf!	Mit einer guten Gilde ein Erlebnis!
Markus Schwerdtel	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★	★ ★ ★
	Spannende Einsätze. Aber ich ballere lieber ohne Team.	Endlich, der Thronfolger für Freelancer. Superb!	Toll wie Teil 3. Wenn nur die KI deutlich besser wäre...!	Vinci wer? Ist mir zu abgehoben.	Muss ich nicht spielen, Petras Freudenschreie reichen mir schon.
Christian Schmidt	★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★	★ ★
	nicht gespielt	Drei Sterne, allein schon wegen der niedlichen Eona.	Irgendwie mag ich die Grafik nicht.	Endlich mal ein originelles Szenario.	Sieht unheimlich atmosphärisch aus.
Michael Schnelle	–	★ ★ ★	★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★
	Finde ich auf dem PC sogar besser als auf der Xbox 360.	Ist halt kein Freelancer, sondern ein Shooter.	Damit kann ich so rein gar nichts anfangen.	nicht gespielt	Wenn WoW genauso schön aussähe, wäre ich längst verhungert.
Fabian Siegismund	★ ★ ★	★ ★	★	–	★ ★
	Taktikspiele mag ich nur stressfrei.	Für mich der größte Weltraumspaß seit X-Wing Alliance.	Das nenne ich mal ein stressfreies Taktikspiel!	Macht mir mehr Spaß als Age of Empires 3.	Sieht toll aus, spielt sich toll – gibt's das auch als Solo-Titel?
Heiko Klinge	★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★
	Grandioses Taktik-Geballer. Ab nach Mexiko. Go, go, go!	Damit ist die Freelancer-Durststrecke endlich vorbei.	Sicher ganz nett, aber Rundenstrategie ist nicht mein Ding.	Tolles Spiel, mir aber eine Spur zu taktisch.	nicht gespielt
Daniel Matschijewsky	★ ★ ★	★ ★ ★	★	★ ★	–
	Trotz der Unterschiede zur Konsolenversion ein toller Genre-Vertreter.	Weltraumspiele waren noch nie meins. Das ändert sich jetzt nicht.	Fast wie Heroes 3 in aktueller Grafik. Was will man mehr?	Komplexitätsmonster. Lässt mich noch lieber Warcraft 3 spielen.	Möchte eigentlich alle Sterne des Himmels vergeben. Großartig!
Petra Schmitz	★ ★ ★	★	★ ★ ★	★	★ ★ ★
	Schön, spannend – aber ich mag nun mal keine Taktik-Shooter.	Endlich ein vernünftiger Freelancer-Klon! Erbittet Abflugerlaubnis!	1A-Rundenstrategie, stimmungs- und anspruchsvoll.	Fein, aber das seltsame Szenario spricht mich überhaupt nicht an.	Instanz-Zwang, lahme Story, PvP-Monotonie. Ich bleibe bei WoW.
Michael Graf	★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★	★

Durchschnitt

