

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

| | Spiel | Genre | Entwickler | Preview(s) | Potenzial | Termin |
|--------|----------------------------------|---------------------|---------------------|----------------------------|---------------|-----------------|
| | Age of Conan | Online-Rollenspiel | Funcom | 06/05, 02/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Alan Wake | 3D-Action | Remedy | 07/05 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Alone in the Dark 5 | Action-Adventure | Eden Games | 06/06 | – | 1. Quartal 2007 |
| UPDATE | Anno 1701 | Aufbauspiel | Related Designs | 10/04, 07/06 | – | Oktober 2006 |
| UPDATE | Anstoss 2006 | Fußballmanager | Ascaron | 04/06 | – | August 2006 |
| UPDATE | Armed Assault | Taktik-Shooter | Bohemia Interactive | 02/06 | – | Oktober 2006 |
| | Baphomets Fluch 4 | Adventure | Sumo | 05/06 | – | September 2006 |
| | Battlefield 2142 | Multiplayer-Shooter | Digital Illusions | 06/06 | – | 3. Quartal 2006 |
| NEU | Bioshock | Rollenspiel-Shooter | Irrational Games | 07/06 | – | 2007 |
| | Brothers in Arms: Hell's Highway | Taktik-Shooter | Gearbox | 06/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Civ City Rome | Aufbauspiel | Firefly | 05/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| NEU | C&C: Tiberium Wars | Echtzeit-Strategie | EA Los Angeles | 07/06 | – | 2007 |
| | Company of Heroes | Echtzeit-Strategie | Relic | 07/05, 10/05, 05/06 | Ausgezeichnet | 3. Quartal 2006 |
| UPDATE | Crysis | 3D-Shooter | Crytek | 03/06, 07/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Dark Messiah of Might & Magic | Actionspiel | Arkane | 10/05, 02/06 | – | 3. Quartal 2006 |
| | Die Römer | Aufbauspiel | Haemimont | 06/06 | Gut | 14. Juni 2006 |
| | Duke Nukem Forever | Ego-Shooter | 3D Realms | 08/99, 01/00, 07/01 | – | – |
| | Enemy Territory: Quake Wars | Team-Shooter | Splash Damage | 03/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| UPDATE | Faces of War | Echtzeit-Taktik | Best Way | 03/06 | Gut | 2006 |
| UPDATE | Flatout 2 | Rennspiel | Bugbear | 04/06 | – | Ende Juni 2006 |
| UPDATE | Geheimakte Tunguska | Adventure | Fusionsphere | 01/06 | – | August 2006 |
| UPDATE | Gothic 3 | Rollenspiel | Piranha Bytes | 07/05, 10/05, 07/06 | – | September 2006 |
| UPDATE | GTR 2 | Rennspiel | Simbin | 03/06, 07/06 | Ausgezeichnet | August 2006 |
| NEU | Half-Life 2: Episode One | Ego-Shooter | Valve | 07/06 | Ausgezeichnet | 1. Juni 2006 |
| UPDATE | Hellgate: London | Action-Rollenspiel | Flagship Studios | 06/05, 07/06 | Sehr gut | 2007 |
| UPDATE | Joint Task Force | Echtzeit-Strategie | Mithis | 02/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Just Cause | 3D-Action | Avalanche | 06/06 | Gut | 3. Quartal 2006 |
| | Medal of Honor: Airborne | Ego-Shooter | EA Los Angeles | 04/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| UPDATE | Neverwinter Nights 2 | Rollenspiel | Obsidian | 01/06 | – | September 2006 |
| | Paraworld | Echtzeit-Strategie | SEK | 07/03, 11/03, 05/05, 01/06 | Gut | August 2006 |
| UPDATE | Prey | Ego-Shooter | Human Head | 08/05, 04/06 | Ausgezeichnet | Juli 2006 |
| UPDATE | Rise & Fall | Echtzeit-Strategie | Midway | 07/05, 09/05, 6/06 | Sehr gut | 23. Juni 2006 |
| | Runaway 2 | Adventure | Pendulo Studios | 07/05, 03/06 | Gut | 3. Quartal 2006 |
| | Sacred 2 | Action-Rollenspiel | Studio 2 | 05/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Scarface | Actionspiel | Radical | 06/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Siedler 2 Remake | Aufbauspiel | Blue Byte | 05/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Sparta: Ancient Wars | Echtzeit-Strategie | World Forge | 05/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Splinter Cell 4: Double Agent | 3D-Action | Ubisoft Montreal | 02/06, 06/06 | – | September 2006 |
| | Spore | Aufbauspiel | Maxis | 07/05 | – | 4. Quartal 2006 |
| UPDATE | Stalker | Ego-Shooter | GSC Gameworld | 06/03, 05/04, 06/04, 07/06 | – | 1. Quartal 2007 |
| | Star Trek: Legacy | Action-Strategie | Mad Doc Software | 04/06 | – | 3. Quartal 2006 |
| UPDATE | Stranger | Echtzeit-Strategie | Fireglow | 03/05 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Stranglehold | 3D-Action | Midway Chicago | 05/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| UPDATE | Supreme Commander | Echtzeit-Strategie | Gas Powered Games | 09/05, 07/06 | – | 1. Quartal 2007 |
| UPDATE | The Witcher | Action-Rollenspiel | CD Project | 03/05, 09/05 | Sehr gut | 2007 |
| UPDATE | Timeshift | 3D-Shooter | Saber Interactive | 01/06 | – | September 2006 |
| UPDATE | Titan Quest | Action-Rollenspiel | Iron Lore | 07/05, 12/05, 07/06 | Sehr gut | 30. Juni 2006 |
| | Tony Tough 2 | Adventure | Prograph | 06/05 | – | 3. Quartal 2006 |
| UPDATE | Tortuga: Two Treasures | Action-Adventure | Ascaron | 02/06 | – | 3. Quartal 2006 |
| UPDATE | Unreal Tournament 2007 | Ego-Shooter | Epic Games | 07/05, 10/05, 07/06 | – | 1. Quartal 2007 |
| | War Front | Echtzeit-Strategie | Digital Reality | 03/06 | Sehr gut | September 2006 |
| NEU | World in Conflict | Echtzeit-Strategie | Massive | 07/06 | Sehr gut | 1. Quartal 2007 |
| UPDATE | WoW: Burning Crusade | Online-RPG-Addon | Blizzard | 12/05, 01/06, 07/06 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Warhammer: Mark of Chaos | Echtzeit-Strategie | Blackhole | 12/05 | – | 4. Quartal 2006 |
| | Warhammer Online | Online-Rollenspiel | Mythic | 05/06 | – | 2. Quartal 2007 |

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

DUKE NUKEM FOREVER



Kommen Sie, lassen Sie uns lachen: Es gibt ein neues Erscheinungsdatum für Duke Nukem Forever! Das US-Magazin PC Gamer berichtet, das Endlos-spiel werde »für 2007 erwartet«. Wir lassen das mal unkommentiert, ebenso wie die Aussage von 3D-Realms-Boss Scott Miller: »Das Spiel hat bisher 7,5 Millionen Dollar verschlungen.«

PREY



Apropos Duke Nukem Forever: Angeblich soll's ja mit der Pressarbeit für das Spiel losgehen, wenn Prey im Laden steht. Wir spitzen schon mal die Bleistifte, denn der Ego-Shooter hat inzwischen ein recht klar umrissenes Terminfenster: Juli 2006. Das wären dann über zehn Jahre seit der Erstankündigung. Die war im Jahr 1995.

TIMESHIFT



In der letzten Ausgabe spekulierten wir, ob der Zeitreise-Shooter Timeshift vom Entwickler Saber Interactive durch den Publisher-Wechsel von Atari zu Vivendi wohl verschoben werden würde. Das ist in der Tat so: Aus dem ursprünglich angekündigten Monat Mai ist mittlerweile ein September 2006 geworden.

UNREAL TOURNAMENT 2007



Schau an, schau an: Unreal Tournament 2007 hat nun ein geplantes Erscheinungsdatum Anfang 2007. Damit wäre es das erste UT, bei dem die Jahreszahl im Titel tatsächlich mit dem Erscheinungsjahr zusammenpasst. Alle anderen waren immer höher nummeriert. Aber vielleicht ändert Epic das ja noch in UT 2008.

DAS KOMMT IM JUNI

| Name | Publisher | Datum |
|---------------------------------|-----------------|------------|
| Ab durch die Hecke | Activision | 22.06.2006 |
| Adrenalin | Frogster | 16.06.2006 |
| Alien Shooter 2 | CDV | 21.06.2006 |
| Baldur's Gate Compilation | Atari | 08.06.2006 |
| Bet on Soldier: Blood of Sahara | Frogster | 16.06.2006 |
| Brigade E5 | Cenega | 01.06.2006 |
| Devil May Cry 3 | Ubisoft | 01.06.2006 |
| Die Römer | Haemimont | 14.06.2006 |
| Diver: Deep Water Adventures | Frogster | 15.06.2006 |
| Flatout 2 | Bugbear | Ende Juni |
| Half-Life: Episode One | Valve (Steam) | 01.06.2006 |
| Icewind Dale Compilation | Atari | 08.06.2006 |
| Outrun 2006 | Sega | 22.06.2006 |
| Pac Man World 3 | Electronic Arts | 08.06.2006 |
| Paradise | Dtp | 23.06.2006 |
| Radsport Manager Pro 2006 | Crimson Cow | 19.06.2006 |
| Red Orchestra | Frogster | 29.06.2006 |
| Resident Evil 4 | Ubisoft | 01.06.2006 |
| Rise & Fall | Midway | 23.06.2006 |
| Rome: Total War: Alexander | Sega | 01.06.2006 |
| Starcalibur | Frogster | 15.06.2006 |
| Titan Quest | THQ | 30.06.2006 |

AKTUALISIERTE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: A142

Herstellerangaben, ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

| Rang | Spiel | Tendenz | Vormonat |
|------|------------------------------------|---------|----------|
| 1 | Stalker | ▲ | 2 |
| 2 | Gothic 3 | ▼ | 1 |
| 3 | Splinter Cell: Double Agent | ▲ | 14 |
| 4 | Crysis | ● | 4 |
| 5 | Titan Quest | ▲ | 16 |
| 6 | Battlefield 2142 | ▲ | – |
| 7 | Anno 1701 | ▼ | 6 |
| 8 | Diablo 3 | ▼ | 5 |
| 9 | Sacred 2 | ▼ | 3 |
| 10 | Neverwinter Nights 2 | ▲ | 24 |
| 11 | World of Warcraft: Burning Crusade | ▼ | 8 |
| 12 | Unreal Tournament 2007 | ▲ | 13 |
| 13 | Duke Nukem Forever | ▼ | 11 |
| 14 | Rise & Fall | ▲ | 18 |
| 15 | Prey | ▲ | 29 |
| 16 | Hellgate: London | ▼ | 12 |
| 17 | Siedler 2: Die nächste Generation | ● | 17 |
| 18 | Medieval 2 | ▼ | 10 |
| 19 | Flatout 2 | ▲ | – |
| 20 | Runaway 2 | ▼ | 19 |
| 21 | Half-Life 2: Episode One | ▲ | – |
| 22 | Brothers in Arms 3 | ▲ | – |
| 23 | Paraworld | ▲ | – |
| 24 | Alan Wake | ▲ | – |
| 25 | Pro Evolution Soccer 6 | ▲ | – |
| 26 | GTR 2 | ▲ | 30 |
| 27 | The Witcher | ▲ | – |
| 28 | Stargate SG-1 | ▼ | 23 |
| 29 | Star Trek: Legacy | ▼ | 27 |
| 30 | Dark Messiah of Might & Magic | ▲ | – |

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 06/06