

Wie man Monster metzelt

TITAN QUEST

Im Griechenbund geht's ganz schön rund – da brauchen selbst antike Helden mal Hilfe. Wir haben Tipps zum Action-Rollenspiel gesammelt.

Verpuffen Ihre Feuerbällchen am Zottelfell des Minotaurus? Kratzen Ihre Schwertstiche die Medusa kein bisschen? Prallen Ihre Pfeile wirkungslos vom Panzer des Skarabäus ab? Dann lesen Sie schleunigst unsere Tipps zum mythologischen Action-Rollenspiel Titan Quest.

HELDEN-AUSBAU

Mit Level 8 dürfen Sie eine zweite Meisterschaft wählen. Allerdings müssen Sie sich nicht sofort entscheiden, sondern können die Wahl beliebig lange aufschieben. Legen Sie sich daher erst auf ein zweites Fachgebiet fest, wenn Sie genau wissen, wie Sie Ihren Charakter weiter entwickeln wollen.

Wählen Sie Ihre zweite Meisterschaft passend zur ersten. Eine Mischung aus magischen und kriegerischen Talenten ist sinnlos, weil Sie Ihre Attributspunkte dann zu gleichen Teilen auf Stärke, Intelligenz und Geschicklichkeit verteilen müssen. Das schwächt Sie in allen drei Bereichen. Außerdem sind Magier auf spezielle Rüstungen angewiesen, die die Mana-Regenerationsrate steigern. Diese Gewänder sind jedoch schwach gepanzert und somit nutzlos für Krieger. Spezialisieren Sie sich also auf Magie oder Kampf.

Investieren Sie Ihre Talentpunkte nicht blindlings in alle verfügbaren Fähigkeiten, sondern steigern Sie gezielt die Zauberei, die Sie tatsächlich einsetzen. Nicht spezialisierte Helden haben später im Spiel keine Chance gegen die Monster.

In vielen Städten dürfen Sie bei Mystikern verbrauchte Talentpunkte zurückkaufen und so Fehler rückgängig machen. Das kostet allerdings Unmengen an Gold. Überlegen Sie lieber vorher, welche Talente Ihrem Helden wirklich nützen.

Zudem bekommen Sie keine Punkte zurück, die Sie in den allgemeinen Meisterchaftswert investiert haben.

AUSRÜSTUNG

Tragen Sie stets zehn bis 20 Heiltränke bei sich. Bereits zu Spielbeginn sind die Monster so stark, dass Sie hin und wieder zum Gesundheitstrunk greifen müssen – zumal sich die Lebensenergie nur langsam von selbst regeneriert.

Es lohnt sich, alle Ecken der verwinkelten Spielwelt zu erforschen. So finden Sie in entlegenen Höhlen oft Kisten voller wertvoller Gegenstände. Oder Sie stolpern über den Endgegner einer Quest, den Sie zuvor übersehen haben.

Da Ihr Held jederzeit kostenlose Stadtportale öffnen kann, sollten Sie regelmäßig zur Siedlung teleportieren und gefundene Ausrüstung beim Händler verkaufen. Wenn Sie grundsätzlich alle Gegenstände mit gelb gefärbten Namen einsammeln und verhöckern, sind Sie schon zu Beginn nie knapp bei Kasse.

Verscherbeln Sie keine Gegenstände, die im jeweiligen Gebiet exakt an die Preisgrenze stoßen. In Griechenland etwa werfen Besitztümer höchstens 10.000 Goldmünzen ab. In Ägypten jedoch erzielen die Schätze schon bis zu 25.000 Goldstücke. Nehmen Sie Wertvolles also möglichst immer ins nächste Gebiet mit.

Unterschätzen Sie nicht die unscheinbaren Reliktscherben und Erweiterungskomponenten. Denn die verschaffen Ihrer Ausrüstung wertvolle Boni. Setzen Sie die Upgrades allerdings erst ein, wenn Sie drei (Relikte) beziehungsweise fünf (Komponenten) identische Exemplare beisammen haben. Dann profitiert der verbesserte Gegenstand zusätzlich

von einem Komplettierungs-Bonus. Verschwenden Sie einzelne Reliktscherben folglich nicht schon frühzeitig.

Gegenstände mit blau gefärbtem Namen lassen sich nicht mit Relikten aufwerten, Besitzer mit grün gefärbten Namen aber schon. Unter Umständen kann ein verbessertes grünes Objekt dadurch sogar mächtiger werden als ein – eigentlich wertvolleres – blaues. Überlegen Sie sich also vor dem Verkauf, ob ein grüner Gegenstand vom Relikt- oder Komponenten-Upgrade profitieren könnte.

Nutzen Sie die Möglichkeit, zwei Waffen-Sets festzulegen. Magier etwa nehmen zwei Stäbe mit unterschiedlichen Boni in die Hand, Krieger bekommen eine Nahkampf-Waffe und einen Bogen, mit dem sie Gegner anlocken. Mit **W** wechseln Sie dann schnell zwischen den beiden Ausrüstungs-Varianten.

Konzentrieren Sie sich bei der Ausrüstung auf Gegenstände, die Ihren Angriffsschaden prozentual erhöhen. Ein Zauberstab, der lediglich fünf bis sieben Punkte Feuerschaden anrichtet, ist gegen Ende des Spiels nutzlos. Ein anderer, der die Flammenattacke um 5% steigert, bringt auch später noch Vorteile.

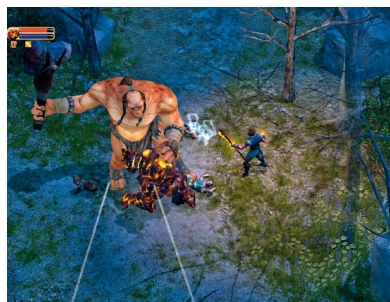
KAMPF

Weichen Sie mit Ihrem Helden Angriffen aus: Einige Nahkämpfer, darunter die ägyptischen Steinwächter, holen so langsam zum Schlag aus, dass Ihr Recke währenddessen entkommen kann.

Alte Diablo-Regel: Halten Sie beim Fernkampf mit Bogen oder Zauberstab stets die **Shift**-Taste gedrückt, damit sich Ihr Held nicht vom Fleck bewegt. Sonst rennt der Recke zum Feind, wenn Sie versehentlich daneben klicken. **GR**



Relikte und Komponenten bringen wertvolle Vorteile. Setzen Sie die Upgrades mit Bedacht ein.



Einige Feinde (hier ein Zyklop) schlagen so lahm zu, dass Ihr Held der **Angriffe ausweichen** kann.



Halten Sie beim **Fernkampf** die **Shift**-Taste gedrückt, damit Ihr antiker Recke stehen bleibt.