DATASTAR

Im DataStar befindet sich der komplette Index aller bisher bei uns erschienenen Tipps und Lösungen. Die Datenbank finden Sie auf unserer DVD imMenüpunkt »Programme« oder unter www.gamestar.de/aktuell/datastar/

SPIELETITEL	ART	COUNTER
Auto Assault		3388
Battle of Europe		3388
Call of Cthulhu		3388
Call of Duty 2		3388
Darkstar One		3389
Die Römer		3389
Emergency 4		3389
Evolution GT		3389
Flatout		3389
Hammer & Sichel		3390
Oblivion		3390
Rise of Legends		3390
Secrets of Da Vinci		3391
Sin Episodes: Emergence		3391
Tony Hawk's American Wasteland		3391
Wildlife Park 2		3391

BUGS AUSNUTZEN · EASTER EGGS · BELONUNGEN · CHEATS · TAKTIKEN

AUTO ASSAULT

Auch wenn es banal klingt: Sammeln Sie alles! Ein vermeintlich nutzloser Gegenstand wie ein Stück Isolierband kann schon bei der nächsten Aufgabe für die Lösung der Mission nötig sein. Und wenn nicht, verscherbeln Sie das Zeug einfach.

Um sich lange Wege zu sparen, kann es manchmal Sinn machen, das Auto absichtlich zu verschrotten. Der INC-Dienst setzt Sie dann praktischerweise ohne Zeitverzögerung oder sonstige Strafen bei der nächsten Basis ab.

Auch wenn die Kämpfe so aussehen, als käme es nur auf Geschicklichkeit an, sollten Sie auf die Werte Ihrer Ausrüstung achten. Auch der gewandeste Kämpfer hat ein Problem, wenn der Präzisionswert seiner Waffe zu niedrig ist.

Beim Einloggen hängt Ihr Auto oft ein paar Sekunden lang in der Luft. Mit etwas Glück ergattern Sie so den Springbohnen-Orden, den es sonst nur für Hüpfer über fünf Sekunden gibt.

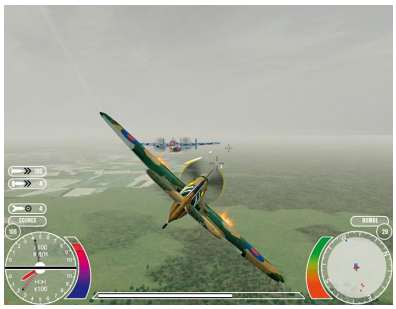
Auto Assault: Lassen Sie sich vom Schlepper kostenlos wieder zur Basis bringen.

BATTLE OF EUROPE

Wenn Sie an den Rand eines Flugge-bietes kommen, sofort abdrehen. Sie verlieren sonst die Mission!

Oberste Grundregel: Sammeln Sie immer die grünen Blasen ein. So kommen Sie an neue Munition.

Wenn Gegner auf Sie zukommen, nehmen Sie Gas weg und weichen leicht aus. Dabei die Feuertaste gedrückt halten. Das reicht meist aus, um die Gegner vom Himmel zu holen.



Battle of Europe: Nehmen Sie in solchen Situationen Gas weg, um den Gegner zu erledigen.

CALL OF CTHULHU

Wer im Horror-Adventure die ersten drei erforderlichen Safekombination herausfinden will, braucht Nerven wie Drahtseile... oder unsere Lösungshilfen:

Code für Safe Nummer 1 steht in jenem Tagebuch, das Sie oben auf dem Speicher beim ersten »Tiefen Wesen« finden. Das Geburtsdatum des kleinen Mädchens, welches getötet wurde, ist die Kombination: Der Vater schrieb in das Buch, dass sie gestern zehn Jahre alt wurde. Da wir im Spiel den 7. Juli 1922 schreiben, lautet das Passwort 7.6.1.2 (Monat, Tag, Jahr), im Uhrzeigersinn!

Code Nummer 2 ist in der Kirche zu finden. Läuten Sie die Glocken im Kirchturm in der folgenden Reihenfolge: Mitte, Links, Rechts. Nun sprinten Sie nach unten neben das Podest auf die Leiter zu, das Taufbecken schließt sich hinter Ihnen. Sehen Sie sich die Gruft an, und legen Sie die Postkarte auf die »wirren« Zahlen. Daraus ergibt sich die Codenummer für den zweiten Safe: 3.1.5.7.

Code Nummer 3 ist das Jahr, in dem Obed Marsh Innsmouth unterwerfen ließ. Das Schiffslogbuch des Kapitäns befindet sich in der Zelle des Irren. Holen Sie vorher aus der Kanalisation eine tote Ratte und geben Sie ihm diese (er hört Ratten im Gemäuer, eine Anspielung auf eine Geschichte Lovecrafts). Ohne die Ratte laufen Sie Gefahr, von ihm angefallen zu werden. Eine andere Möglichkeit wäre ein Kopfschuß mit der Pistole, die Sie im Vorzimmer gefunden haben. Das Jahr, in dem Marsh die Tiefen Wesen beschwor, war 1846. Kombination des Safes: 1.8.4.6.

CALL OF DUTY 2

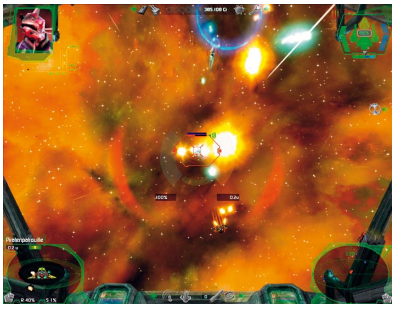
Wie in den meisten anderen Kampagnen auch, kämpft im britischen Feldzug mindestens eine Person an Ihrer Seite, die für den weiteren Verlauf der Geschichte entscheidend ist, zum Beispiel Captain Price. Wenn Sie sich während gefährlicher Gefechte in der Nähe dieses Charakters aufhalten, sind Sie vor den meisten Granateneinschlägen und Artillerieschlägen sicher, da Ihnen im Umkreis dieser Person nichts zustoßen kann. Auf diese Weise kommen Sie etwa in der »Operation Supercharge« unbeschadet durch das heftig umkämpfte Tal und müssen sich nicht einmal an die Panzer halten.

Daniel Hölscher

Call of Duty 2: Bleiben Sie in der Nähe von storyrelevanten Figuren wie Captain Price.

DARKSTAR ONE

Setzen Sie am besten von vornherein auf reine Energiewaffen. Raketen sind zwar auch sehr effektiv, allerdings müssen Sie die Dinger immer für teuer Geld nachkaufen. Das ist auf die Dauer auch ziemlich umständlich.

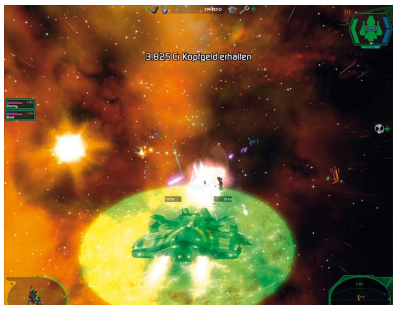


Darkstar One: Setzen Sie auf Energiewaffen statt auf die vergleichsweise teuren Raketen.

Man vergisst es gern: In Darkstar One können Sie jederzeit speichern. Nutzen Sie das vor allem, bevor Sie in ein neues System springen. So schonen Sie Ihre Nerven bei überraschenden Angriffen.

Ebenfalls sehr praktisch: Landen Sie nach erfolgreichen Missionen immer auf der nächstgelegenen Handelsstation. Dort wird nicht nur automatisch gespeichert, sondern auch Ihr Raumschiff kostenlos vollständig repariert.

Eine der angenehmsten Erweiterungen der Plasmawaffe ist der Plasmaschild. Bauen Sie den so weit wie möglich aus, sobald er verfügbar ist. Er verschafft Ihnen 18 Sekunden Unverwundbarkeit – eine wertvolle Ewigkeit in den schnellen Raumschlachten.



Darkstar One: Bauen Sie Ihren Plasmaschild frühzeitig aus, das steigert die Überlebenschancen.

Ganz wichtig: Sammeln Sie am Anfang alle aufgespürten Artefakte ein, auch wenn sie ein wenig abseits liegen. So rüsten Sie Ihr Schiff sehr schnell auf. Im weiteren Verlauf wird es deutlich schwieriger, an die Artefakte zu kommen.

Suchen Sie in den Nachrichten auf den Raumstationen nach Piratengangs. Die sind nicht auf der Karte verzeichnet. Einmal aufgespürt, hinterlässt der Oberpirat stets eine besonders effektive Geheimdienstwaffe, die Sie ansonsten nirgendwo kaufen können.

Darkstar One: Geheimdienstwaffen erhalten Sie ausschließlich für erledigte Piratengangs.

DIE RÖMER

Errichten Sie in der Nähe von Minen stets ein paar Wohnhäuser. Dann haben Sie immer ausreichend Arbeiter.

Tempel sollten in der Mitte einer Siedlung stehen. So nutzen Sie effektiv den Wirkungsradius.

Sind zu viele Bewohner unglücklich, reißen Sie einfach ein paar Gebäude ab. Dann verschwinden die Unglücklichen automatisch.

Die Römer: Zerstören Sie die Häuser unglücklicher Bewohner, um das Problem loszuwerden.

EMERGENCY 4

Geben Sie während eines laufenden Spiels »Magic« ein. Es erscheint nun in der linken oberen Ecke des Bildschirms der Hinweis »Cheats Activated«. Jetzt können Sie jederzeit die folgenden Tastenkombinationen verwenden.

Jan Philipp Bendig

TASTENKOMBINATION	WIRKUNG
Strg + ⌂ + F7	Mission gewonnen
Strg + ⌂ + F8	Mission verloren
Strg + ⌂ + F10	Alle Missionen freigeschaltet
Strg + ⌂ + F11	Budget + 100.000

EVOLUTION GT

Verzichten Sie bei einem Levelaufstieg auf den Ausbau Ihrer Fähigkeiten »Konzentration« und »Einschätzen«. Da Sie bereits zu Beginn nur sehr selten von Ihren Gegnern bis zum Maximum bedrängt werden (verschwommenes Bild), können Sie die Punkte getrost in »Genauigkeit«, »Geschwindigkeitskontrolle« und »Brems-Timing« stecken.

Achten Sie genau auf die Eigenschaften neuer Gegenstände. Im Gegensatz zum Vorgänger S.C.A.R. bedeutet »neu« nicht automatisch »besser«. Die Handschuhe, Helme und Stiefel haben in Evolution GT spezielle Schwerpunkte, etwa auf den Ausbau des Tiger-Effekts.

Vermeiden Sie grundsätzlich Blechkontakt mit Gegnern. In den meisten Fällen schubsen die Kontrahenten Sie ratzfatz von der Strecke. Zudem schaffen Sie mit einem stark beschädigten Auto kaum längere Turniere.

Evolution GT: Setzen Sie beim Ausbau Ihres Fahrers auf die letzten vier Charakterwerte.

FLATOUT

Nicht nur gute Gebrauchtwagen gibt es zu fairen Preisen. Auch die noch relativ frische Karambolage-Raserei Flatout liegt zum Schnäppchenpreis beim Händler.

Um ohne Rennen an Bares zu kommen, öffnen Sie die Datei »player001.sav« im Ordner »Savegame« des Installationsverzeichnisses mit einem Hexeditor. Verändern Sie nun die Menge bei Adresse 86 (hex) zu FF. Speichern Sie die Datei, und Sie schwimmen in Geld. Wichtig: Vergessen Sie nicht, eine Sicherungskopie der Datei zu machen, bevor Sie die Veränderungen vornehmen.

Das Zerstören der Streckenumgebung füllt Ihre »Damage-Anzeige«. Dieser Turbo kann bei geschicktem Einsatz zum Gewinn eines Rennens führen.

Flatout: Wer Unfälle baut, lädt die »Damage-Anzeige« und kann mehr Turbo-Boosts einsetzen.

Nutzen Sie den Boost daher nur in brenzligen Situationen, beispielsweise wenn der Wagen scheinbar aus der Kurve getragen wird. Ein wenig gefühlvolles Gegenlenken und etwas Boost lässt Sie sicher durch die Kehre kommen.

Beginnen Sie das Tuning im Karrieremodus mit dem Motor. In den ersten Rennen der Bronze- und Silber-Klasse haben Sie dadurch handfeste Vorteile. Später kümmern Sie sich dann um Reifen mit mehr Grip und ein neues Getriebe für schnellere Schaltvorgänge.

Nach einem Crash sollten Sie auch dann weiterfahren, wenn Sie eigentlich keine Siegchancen mehr sehen. Die KI-Fahrer produzieren häufig Fahrfehler, die Sie locker aufschließen lassen.

Fahren Sie den Wagen, den Sie für den Karrieremodus kaufen möchten, im Einzelrennen Probe. So bekommen Sie mit, ob der Wagen überhaupt mit Ihrem Fahrstil zusammenpasst.

HAMMER & SICHEL

Sprechen Sie mit jedem NPC, denn meist haben die KI-Charaktere wertvolle Informationen auf Lager.

Legen Sie sich niemals mit der Polizei an, sondern gehen Sie den Gesetzeshütern aus dem Weg. Ansonsten erregen Sie schnell zu viel Aufmerksamkeit und haben es mit Dutzenden Gegnern zu tun.

Falls Sie zu Spielbeginn den mittleren oder höchsten der voreingestellten Schwierigkeitsgrade wählen, dürfen Sie während der Missionen nicht frei speichern. Das ist anfangs noch nicht allzu schlimm, später im Spiel aber sehr ärgerlich. Damit Sie dann nicht neu starten müssen, verraten wir Ihnen, wie Sie die freie Speicherfunktion nachträglich aktivieren:

Öffnen Sie hierzu per Wordpad oder Editor die Datei »s3autoexec.cfg« im Hammer-&-Sichel-Ordner »Run\cfg«. Fügen Sie der Datei als letzte Zeile das Wort »wirbelwind« hinzu, und speichern Sie ab. Öffnen Sie danach die Datei »s3input.cfg«, und setzen Sie unter die Zeile »bind loot ‚O'« den Befehl »bind console ‚F1'«. Im Spiel können Sie nun jederzeit per F1-Taste die Konsole öffnen und dort speichern, indem Sie »save name« eingeben.

Hammer & Sichel: Wir verraten, wie Sie die Speicherfunktion wieder aktivieren.

OBLIVION

Sie können Ihre Speicherstände in Oblivion entgegen der weit verbreiteten Meinung mit Namen versehen. Hierfür drücken Sie einfach ^, um an die Konsole zu gelangen. Dort geben Sie »save X« ein, wobei das »X« für einen Dateinamen Ihrer Wahl seht. Nachdem Sie die Eingabe mit ↵ bestätigt haben, wird das Spiel gespeichert. Somit laufen Sie nicht mehr Gefahr, den Überblick zu verlieren.

Ein nettes Osterei haben sich die Macher des vierten Teils der Elder-Scrolls-Reihe einfallen lassen: Wenn Sie sich im Kaiserpalast die Stufen in die Kellerräume hinunterwagen, finden Sie dort riesenhafte Gegenstände, die Sie wie einen Zwerg wirken lassen.

David Schmidt

Oblivion: Im Keller des Kaiserpalastes sind riesige Objekte verborgen, ein Gag der Programmierer.

RISE OF LEGENDS

Ihr bester Freund: die P-Taste. Dann pausieren Sie die Schlachten von Rise of Legends und geben in aller Ruhe neue Befehle – vom Einheitenbau über den Marschbefehl bis zur Spezialfähigkeit.

Rise of Legends: Nutzen Sie die Pausetaste, um in Ruhe Ihre nächsten Manöver zu planen.

Wer sich nicht um jede einzelne Einheit kümmern möchte, wendet folgende Taktik an: Teilen Sie Ihre Armee in zwei Gruppen – in Gruppe 1 versammeln Sie Ihre Artillerie-Einheiten, in Gruppe 2 alle übrigen Truppen. Wählen Sie nun Trupp 2, und klicken Sie per rechter Maus-

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

GHOST RECON 3: MUNITIONSMANGEL

Während einer Mission bei GRAW ist mir sämtliche Munition während eines Feuergefechts ausgegangen. Von den Gegnern kann ich komischerweise keine Munition aufnehmen. Wie kann ich dieses Problem künftig vermeiden?

GameStar Sie können nur Munition von Waffen aufnehmen, deren Kaliber mit demjenigen Ihrer Kugeln übereinstimmt. Die ScarL beispielsweise nutzt das am meisten verwendete Kaliber im Spiel, 5,56mm Nato-Standard. Diese Sorte Munition findet sich während des Spielverlaufs am häufigsten. Das Aufnehmen an sich passiert automatisch, wenn Sie über einen ausgeschalteten Gegner laufen.

HITMAN: BLOOD MONEY: DER VORHANG FÄLLT NICHT!

Mein Problem ist die Mission »Der Letzte Akt«. Nachdem ich den Ort des Geschehens betreten habe, eigne ich mir die Jacke an und verstaue die Pistole darin. Nachdem ich mir anschließend den Anzug und die Werkzeugkiste des Handwerkers unter den Nagel gerissen habe, passiere ich die Sicherheitsschleuse im Keller und betrete die Garderobe. Dort lege ich die im Werkzeugkasten mitgebrachte Waffe auf den Schminktisch und verschwinde unauffällig. Nachdem ich nun die Bombe auf dem Dach gelegt und mich umgezogen habe, passiert jedoch nichts. Eigentlich sollte sich doch mein Opfer mit der scharfen Pistole selbst ins Jenseits befördern! Was mache ich falsch?

GameStar Ihr Fehler liegt vermutlich darin, dass Sie die Waffe lediglich auf dem Schminktisch des Stars platzieren, Sie müssen die Pistole allerdings gegen das Imitat austauschen, damit Ihr Opfer auch tatsächlich die richtige Kanone mit auf die Bühne nimmt. Warten Sie im Schrank der Garderobe.

Hitman: Gleich wird der Kollege Schauspieler ziemlich radikal bemerken, dass die Waffe ausgetauscht wurde.

SO ERREICHEN SIE UNS

Schicken Sie Ihre Fragen und Tipps an:

tipps@gamestar.de

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat, Easteregg oder simplen Kniff bis zu komplexen Insider-Taktiken und Editor-Schummeleien ist uns alles willkommen. Falls wir Ihren Beitrag im Heft veröffentlichen, bedanken wir uns bei Ihnen mit einem Honorar von 13 Euro. Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie allerdings ein paar Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen, nicht aus dem Internet.
- Der Tipp darf nur unserem Verlag vorliegen.
- Schicken Sie uns die Beiträge bitte per Mail. Den Text benötigen wir als Word- oder RTF-Datei, erklärende Bilder sind uns im TIF-Format am liebsten.

taste auf eine Artillerie-Einheit – das aktiviert die »Einheit verteidigen«-Funktion. Jetzt können Sie mit Trupp 1 beliebige Ziele attackieren, ums Verteidigen kümmert sich automatisch Trupp 2.

Stichwort Forschung: Konzentrieren Sie sich grundsätzlich zunächst auf Upgrades, die Ihr Ressourceneinkommen verbessern. Erst wenn eine große Armee und ein steter Nachschub sichergestellt sind, werden andere Forschungsboni interessant. Das gilt für sämtliche Völker.

Wichtigstes Ziel auf der Strategiekarte: eine große Kernarmee zusammenstellen. Damit gewinnen Sie jede Skirmish-Mission in wenigen Minuten (einfach ein schneller Großangriff) und können auch bei Story-Einsätzen erheblich schneller expandieren. Erobern Sie deshalb vor allem zu Kampagnenbeginn vornehmlich Territorien, die Ihnen Armeepunkte verschaffen.

Rise of Legends: Erweitern Sie frühzeitig Ihre Kerntruppe mit Hilfe der Armeepunkte.

Konzentrieren Sie sich beim Ausbau der Spezialfähigkeiten auf drei bis vier Helden. Mehr führen Sie meistens eh nicht in die Schlacht. Unsere Favoriten: Giacomo (lebenswichtiger Heilzauber), General Battaglion (stärkste Artillerieeinheit des Spiels) und Sawu (ruft einen mächtigen Glasdrachen herbei).

Vorsicht vor den zwei Fallen beim Heldenausbau: 1. Heldin Lenora verlässt Sie nach Abschluss der ersten Kampagne. 2. Zu Beginn der dritten Kampagne müssen Sie sich entweder für die Da-Vinci- oder für die Alin-Helden entscheiden. Entscheiden Sie sich deshalb beim Heldenausbau frühzeitig für eine Partei.

Rise of Legends: Verschieben Sie die Einheitenproduktion auf eine Stadt in Frontnähe.

Verschieben Sie Ihre Einheitenproduktions-Gebäude grundsätzlich so nah wie möglich an die Frontlinien. Denn je später die Mission, desto wichtiger wird ein regelmäßiger und vor allem schneller Truppennachschub im Kampf.

Und wenn sämtliche Tipps nicht helfen? Dann verwenden Sie unseren Cheat: einfach per ↵ das Chat-Fenster öffnen und »/cheat Victory« eingeben – schon haben Sie die Mission gewonnen.

SECRETS OF DA VINCI

Ziehen Sie alle gefundenen Dokumente und Schriftstücke sofort ins Notizbuch. Manchmal brauchen Sie den Handspiegel, um die chiffrierten Texte zu lesen.

Viele Gegenstände wie das Messer oder die Kurbel der Bohrmaschine müssen Sie mehrmals bei unterschiedlichen Rätseln verwenden. Probieren Sie also auch mit vermeintlich nutzlosen Utensilien etwas herum.

Ein Relikt aus der Adventure-Urzeit: Suchen Sie mit dem Mauszeiger alle Räume im Spiel haarklein ab, damit Ihnen kein wichtiger Gegenstand entgeht.

Da Vinci: Meist bleibt Ihnen nichts übrig, als alles auf dem Bildschirm genau abzusuchen.

SIN EPISODES EMERGENCE

Versuchen Sie auf keinen Fall, weit entfernte Gegner aus der Distanz zu erledigen, die KI trifft selbst über weite Strecken perfekt. Nähern Sie sich stattdessen, indem Sie etwa Kisten und Tonnen zur Deckung verwenden und dem Feind schließlich in die Flanke fallen.

Sin Episodes: Emergence: Schwere Gegner wie dieser Mutant verlangen schwere Geschütze.

Heben Sie sich die Railgun-Munition der Pistole und die Granaten für die knackigen Bosskämpfe auf. Normale Kugeln richten bei den riesigen Monstern nämlich kaum Schaden an.

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

Bei Obdachlosen und Spray-Künstlern lässt sich verhältnismäßig einfach Geld verdienen. Absolvieren Sie deren Missionsaufgaben stets zuerst, denn manche der Skatepark-Teile müssen Sie ganz profan bezahlen.

Nehmen Sie die Skateshop-Herausforderungen immer an, um die Charakterwerte zu steigern. Sonst bekommen Sie vor allem in den höheren Levels Probleme mit den anspruchsvollen Tricks.

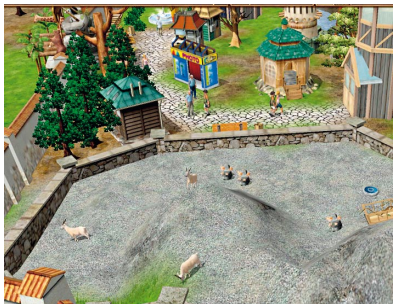
American Wasteland: Nur mit gesteigerten Charakterwerten gelingen spektakuläre Tricks.

WILDLIFE PARK 2

Um am Zoopersonal und somit auch am Geld zu sparen, ist es sinnvoll, einen Tierpfleger, der für die Fütterung zuständig ist, für vier Gehege arbeiten zu lassen. Dazu platzieren Sie die Futtervorrichtungen in den jeweiligen Ecken der Käfige und bauen das entsprechende Fresshäuschen in die Mitte, also in das Kreuz außerhalb der Gehege.

Achten Sie darauf, dass die Geschäfte mit den Besucherwegen verbunden sind und dass keine Gegenstände wie beispielsweise Dekorationen den Weg versperren. Daran kommen die Besucher nicht vorbei und drehen wieder um.

Tobias Schwaiger / HK



Wildlife Park 2: Verbinden Sie Geschäfte im Park grundsätzlich mit Besucherwegen.