

# BASIC INSTINCT



**Fabian Siegismund**

fabian@gamestar.de

## INHALT

Weiterspielen	150
Mods	152
Under aTTaX – Im E-Sport-Bootcamp	154
Patch-Tests	156
Kurztipps	159
Taktiken: Titan Quest	163
Taktiken: Rise & Fall	164

»Load““““,8,1« – das wäre in Comics wahrscheinlich als Schimpffirade durchgegangen, und vor über zwanzig Jahren habe ich darüber in der Tat derbe geflucht: Damals wusste nämlich nur mein großer Bruder, dass man mit diesem Tastaturbefehl den Commodore 64 dazu bringt, ein Spiel zu laden. Heute geht das ja alles etwas einfacher, trotzdem wurde mir ein wenig warm ums Herz, als ich im Ladebildschirm von **Paradroidz** eben diese Textzeile lesen konnte. Das Freeware-Spiel ist nämlich eine Neuauflage des C64-Klassikers **Paradroid**, der mich vor 21 Jahren wochenlang beschäftigt hat. Ein vergleichsweise kurzer Spaß ist hingegen **Chase the Chicken**. Da rennen Sie Hals über Kopf vor einer Meute hungriger Dorfbewohner davon, Sie Huhn! Nein, wirklich, da spielen Sie fliehendes Geflügel. Die Mod müsste man eigentlich auch mit Basic, der C64-Programmiersprache, laden. Da folgt nämlich nach dem Ladebefehl der Bildschirmhinweis »Loading«, dann »Ready« und schließlich – »Run«!



Nach drei Spieltagen (Stand: 13. Juni) der GameStar Teufel Clanliga zeigen die Tabellen der Premier Leagues noch keine eindeutigen Tendenzen. Einige der Teams haben noch Spiele nachzuholen. Bei **Counterstrike** ist lediglich **SK-Gaming** ohne Punktverlust und führt mit neun Punkten die Tabelle an. Dahinter folgt eine acht Teams starke Gruppe mit jeweils sechs Punkten, darunter auch **Alternate aTTaX**, die Gewinner der EPS-Finals VIII. Unter den Teams des letzten GSL-Finales hält sich **dangerous Regeneration** mit sechs Punkten und einem Win-Verhältnis von +40 auf dem zweiten Platz. Ganz knapp dahinter liegen **monsters** mit einem Verhältnis von +39. Dichtauf folgen **ID-Gaming** und **a-Losers.MSI**.

Titelverteidiger **mousesports** hält mit neun Punkten den Spitzenplatz der **Warcraft 3**-Tabelle, auf Platz zwei folgt das Team von **Geh aB**. Bis zum zwölften Platz erstreckt sich eine Gruppe mit jeweils drei Punkten, darunter **n!faculty**, **ID Gaming**, **Team bEing**, **Deutschlands kranke Horde** und das **DkH/mTw**-Mixteam mit **DkH|eve** und **mTw|Hanf**. Noch sind wenige Matches gespielt, so dass die Tabelle wegen der unterschiedlichen Anzahl von Spieltagen einen verzerrten Eindruck wiedergibt.

Nicht ganz so glatt läuft die Saison bisher für den **Fifa 06**-Titelverteidiger **Jul** von **Alternate aTTaX**. Nach zwei ausgetragenen Spielen belegt er mit einer Niederlage und einem Unentschieden nur Platz 13 der Rangliste. Jeder der Teilnehmer musste bis jetzt Federn lassen, selbst der Erstplatzierte **zoOkY** von **ID Gaming**. Mit sieben Punkten führt er die Tabelle an, dicht dahinter folgen **dEnNiZ** von **Alternate aTTaX** und **dfc|tok**. Auf Platz fünf **SK|hero**, Platz sieben hält **Chocoyote** von **mTw**, der Vizemeister der letzten Finals. Die Spieler von **mousesports** belegen die beiden letzten Plätze der Tabelle.

Die letzte Saison für **Tactical Ops** hält kaum Überraschungen bereit. Titelverteidiger **DkH.Keyweb** rangiert zwar nur auf Platz zwei, die wichtigen Begegnungen stehen aber noch aus. Gerade mit den Erstplatzierten **mDk'core64** hat die kranke Horde noch eine Rechnung offen. Das Überraschungsteam der letzten Finals, **Alliance of Justice**, konnte seine guten Leistungen nicht in die neue Saison transportieren. Sie belegen nach drei Spielen ohne Gewinn den vorletzten Platz. Auch **Geh aB** konnte bisher noch keinen Sieg einfahren und rangiert auf der Position 12.

> [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:184](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:184)

## DIE SIMS 2 FAN-AUSRÜSTER



Fauxpas: **Fußballausstattung** ohne Bier.

Deutschland ist Weltmeister...schafts-Ausrichter! Das lässt sich ja auch kaum übersehen: überall Nationalflaggen, Fans in Trikots, geschminkte Gesichter, Jubelstimmung. Die meisten Computerspiele bleiben davon verschont (von Fußballtiteln mal abgesehen), doch seit Beginn der WM hängen auch so manche Sims grölend vor der Glotze: Publisher Electronic Arts hat den **Sims 2** Fußballklamotten und -wimpel spendiert. Die können Sie auf der offiziellen Internetseite runterladen. Schade nur: Echte Nationalfarben sind nicht dabei. Ob die Fifa dafür auch schon Lizenzgebühren verlangt?

> [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:175](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:175)

## BATTLEFIELD 2 NEUES TOOLKIT

Mods halten Spiele am Leben, deshalb halten Spielehersteller Modder am Leben: Electronic Arts hat Mitte Juni ein neues Toolkit für **Battlefield 2** veröffentlicht. Das soll das Zusammenspiel mit anderen Modding-Programmen erleichtern.

> [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:177](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:177)

## NETZ-NEWS



Halten Sie sich zunächst von der Brücke fern! Da lungert der mächtige 999 rum (zweiter von rechts).

## FREEWARE-SPIEL PARADROIDZ

Früher gab es eine Handvoll Programme, die hatten ein total simples Spielprinzip und haben uns trotzdem wochenlang an den Rechner gefesselt. **World of Warcraft?** Okay, stimmt, aber wir meinen einen Klassiker. **Diablo?** Auch richtig, aber noch früher. **Paradroid?** Bingo! Auf dem Commodore 64 war der Titel 1985 ein absolutes Suchtspiel, fünf Jahre später auch auf Amiga und Atari ST. Die Story: An Bord eines Raumschiffes drehen Roboter durch und töten die gesamte Besatzung. Der Spieler steuert eine Art Hacker-Droiden und muss alle Maschinen an Bord ausschalten – entweder zerstört er sie mit seiner zunächst schwächlichen Laserkanone, oder er übernimmt ihre Körper. Dazu muss er sich in einem Minispiel mit seinem Gegner duellieren: Beide versuchen, eine Reihe Schaltkreise zwischen ihren

Computergehirnen so zu aktivieren, dass der eine den anderen überlädt. Gelingt das dem Spieler, steckt er fortan im Körper des Feindes und kann dessen Waffen und Fähigkeiten einsetzen, hat zum Beispiel stärkere Kanonen oder ist gegen Laser immun.

Jeder Roboter trägt eine Seriennummer – je höher, desto mächtiger ist die Maschine. Sie beginnen als Nummer 001, der Oberschurke hört auf die 999. Wenige haben den je zu Gesicht bekommen. Und gäbe es nicht einen findigen Hobbyentwickler, der sich des Spieles angenommen hat, würde das wohl auch bis auf Weiteres so bleiben. Doch mit **Paradroidz**, einer Java-basierten Neuauflage des Klassikers, können Sie nun wieder Roboter schrotten. Mit Ausnahme der 3D-Grafik bleibt hier alles beim Alten: Als Nummer 001 gurken Sie durch dunkle Gänge, zerballern die übrigen Maschinen oder nisten sich in deren Körpern ein. So befreien Sie das Raumschiff Etage für Etage von der Roboterbrut. Taktisches Geschick brauchen Sie dabei aber auch, denn sobald ein Übernahmeversuch fehlschlägt oder Ihr Chassis zerschossen wird, sind Sie wieder der gute, alte, schwache 001 – wer dann nur noch 700er übrig gelassen hat, der kann sich gleich selbst zum Weißblech-Container rollen. Eine Speicherfunktion gibt es in **Paradroidz** nämlich nicht. Dafür können Sie sich nach jedem Spiel in die ellenlange Online-Rangliste eintragen. WR FAB

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F78**



Je stärker der Gegner, desto schlechter die Verkabelung.

### BINBALL WIZARD

Nein, das ist kein Schreibfehler, es heißt tatsächlich **Binball Wizard**, mit »B«. Hier kicken Sie nämlich kleine Fußbälle in den Papierkorb (Bin). Per Maus bestimmen Sie Schussrichtung und Anstellwinkel, der Feuerknopf bestimmt die Trittkraft. Je schneller Sie dabei sind und je mehr Büro-Utensilien Sie kaputt machen, desto mehr Punkte bekommen Sie. Pah! GameStar-Redakteure haben das im wahren Leben bereits so exzessiv gemacht, dass der ganze Verlag umziehen musste!

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F80**

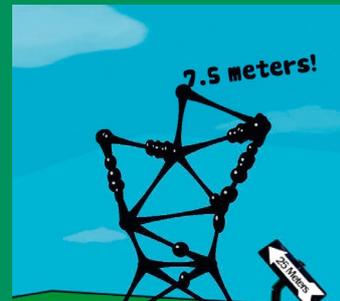


Binball Wizard: Das Runde muss in das andere Runde.

### TOWER OF GOO

Jeder spielt gern mit Schleim. Mit **Tower of Goo** können Sie das, ohne sich die Finger schmutzig zu machen. Hier kriechen schwarze Teerbatzen auf dem Boden herum, Sie ziehen die Dinger in stabile Formen und versuchen so, möglichst hohe Türme zu errichten. Die übrigen Klumpen glibbern allerdings weiter auf dem Gerüst entlang, so dass Sie in dem schwankenden Gebäude stets für eine gute Gewichtsverteilung sorgen müssen. Um das Ziel in 25 Metern Höhe zu erreichen, müssen Sie sich den Schleim gut einteilen – sie haben nur eine begrenzte Menge davon. Profis spielen anschließend **Tower of Goo Unlimited**: Da gibt's keine Höhenbeschränkung mehr.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F79**



### RIVER IQ GAME

Eigentlich ist das ja ganz einfach: Der Dieb darf nur alleine oder zusammen mit dem Polizisten rumstehen, die Frau nie mit Jungs alleingelassen werden, weil sie die sonst verhaut, und der Mann nie mit den Mädchen, weil er die sonst ebenfalls verprügelt. Aber wie kriegt man nun Mann, Frau, zwei Jungs, zwei Mädels, den Dieb und den Polizisten über den Fluss, wenn nur zwei Leute aufs Floß passen und immer ein Erwachsener mit an Bord sein muss? Drücken Sie zum Starten auf der runden Knopf (die Spielerklärung ist auf Chinesisch) und finden Sie's raus.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F81**



Nicht zweifeln, Sie bekommen alle über den Fluss.

# EXTRALEBEN MODS



Göttlicher Spielplatz: In **Troy** prallen Griechen und Trojaner aufeinander.



- DVD:
  - Chase the Chicken, UT 2004
  - Troy: Divine Playground v1.1, Half-Life 2
- DVD XL:
  - TO: Crossfire v1.1a, UT 2004

## HALF-LIFE 2 TROY

Griechenlands antike Götter waren schon fiese Hunde. Jungfrauen verführen und Kriege anzetteln gehörte bei denen zum Tagesgeschäft. Im trojanischen Krieg mischten sie sogar höchstpersönlich mit, sofern man sieben Studenten der kanadischen Universität Sherbrooke Glauben schenkt. Die schicken Sie in ihrer Mod **Troy** nämlich als göttliche Kraft auf das Schlachtfeld rund um Troja. Hier balgen sich zunächst nur computergesteuerte Kämpfer: angreifende Griechen und verteidigende Trojaner. Als Gott schlüpfen Sie nun in den Körper Ihres bevorzugten Kriegers, sei es ein Schwertschwinger, Messerstecher, Lanzenräger oder Bogenschütze – Waffenkauf für Götter sozusagen. Bevor es losgeht, suchen Sie sich noch eine von drei Götterklassen aus. So kann der »Shade« fast unbemerkt an Feindsoldaten vorbeihuschen oder Kletterhaken auf die Mauern schleudern. Außerdem ist er der einzige, der das Tor nach Troja sabotieren kann. Der »Hero« heilt seine Mitspieler und zieht einen Pulk KI-Soldaten hinter sich her. In den Händen eines Gottes werden menschliche Waffen natürlich besonders mächtig: Sie feuern Pfeile im Akkord oder schleudern explosive Dolche. Das kostet allerdings Zauberenergie, die sich nach und nach wieder auflädt. Jungfrauen dürfen Sie übrigens nicht verführen. Warum, das wissen nur die Götter.

### TROY: DIVINE PLAYGROUND

Multiplayer-Mod für Half-Life 2

[www.troymod.com](http://www.troymod.com)

QUICKLINK: [F52](#)

VERSION 1.1

GRÖSSE 155 MByte

## UT 2004 CHASE THE CHICKEN



Die Meute jagt uns quer durch die Stadt.

»Heute Abend gibt's nen Brathahn!«, freuen sich der dicke Koch und jeder Einwohner seines Dorfes. Denn in **Chase the Chicken** hetzen die ein mickriges Hühnchen durch den Ort. Und das Federvieh, das sind Sie! In bester Cartoon-Manier rasen Sie durch enge Gässchen und über Zäune, weichen den Bewohnern aus und versuchen, ein rettendes Flugzeug zu erreichen. Je weiter Sie in die Stadt vordringen, desto mehr hysterische Menschen kleben an Ihren Hühnerbeinchen. Um die loszuwerden, legen Sie denen Eier in den Weg (wodurch es die Dorfbewohner dank Ragdoll-System schwungvoll auf den Asphalt legt) oder einen Extraspurt hin – ein bizarrer Spaß! Leider ist bislang schon nach einem Level Schluss. Auf Nachfrage bestätigten die Entwickler aber, dass ein weiterer Level auf einem Schiff geplant ist. Auch da steht Hühnchen auf der Speisekarte.

### CHASE THE CHICKEN

Weglauf-Mod für UT 2004

[www.chasethechicken.com](http://www.chasethechicken.com)

QUICKLINK: [F47](#)

VERSION Erste Version

GRÖSSE 165 MByte

## C&C GENERÄLE: DSO RISE OF THE REDS



Die Mod funktioniert auch im Gefechtmodus.

Mods mit neuen oder veränderten Einheiten gibt es wie Sand am Meer, Einzelspieler-Missionen sucht man da schon länger. **Rise of the Reds** für **C&C Generäle: Die Stunde Null** bietet genau das: Hier übernehmen Sie die militärische Führung Russlands und mischen sich in den Konflikt rund um GBA, China und USA ein. Ziel der Anstrengungen: Das gebeutelte Land zu alten Ehren führen. Bisher existiert von den geplanten 24 Missionen allerdings nur die erste: »Old Glory« schickt Sie in den Kampf um das Kosmodrom. Um sich angemessen gegen die anderen Fraktionen zu wehren, bauen Sie T90-Panzer, schicken russische Einzelkämpfer ins Feld oder verwandeln die Basis des Gegners mit Hilfe der Superwaffe Tremor in einen Haufen Schrott. »Old Glory« ist knackschwer – Russlands alten Ruhm wiederherzustellen ist ja auch kein Kinderspiel.

### RISE OF THE REDS

Einheiten-Mod für C&C Generäle: DSO

<http://rotr.cncguild.net>

QUICKLINK: [F53](#)

VERSION Beta 1.0

GRÖSSE 132 MByte



Ein farbiger **Bomben-Timer** zeigt an, wann und wo die Bombe der Terroristen explodiert.

# UT 2004 TO: CROSSFIRE

Wenn **Counterstrike** die Queen Elizabeth der Team-Shooter ist, dann ist **Tactical Operations** Prince Charles: Nicht ganz so alt, nicht ganz so beliebt, nicht ganz so nett anzuschauen und seit Jahren nur die Nummer 2 im Lande. Spätestens mit **CS: Source** setzte sich die **Half-Life 2**-Mod zu mindest optisch ganz klar in Führung vor der grafisch sehr angestaubten **TO**-Fassung für **UT 2003**. Doch jetzt zieht der ewige Zweite nach: **Crossfire**, die neue **TO**-Generation, basiert auf **UT 2004** und sieht entsprechend wesentlich besser aus als sein Vorgänger. Die bislang elf Karten reichen von malerischen südländischen Dörfern über düstere Fabrikgebäude bis hin zu einer neonbeleuchteten Innenstadt. Beim Spielprinzip bleibt alles beim Alten:

Terroristen und Special Forces liefern sich Gefechte, legen Bomben oder entschärfen sie, bewachen Geiseln oder befreien sie. Vor jedem Gefecht können die Kämpfer shoppen gehen: Jeder Seite stehen Pistolen, Schrotgewehre, MGs und Granaten zur Verfügung. Das Geld für die Knarren müssen Sie sich aber erstmal erarbeiten: Die Kasse klingelt bei jedem Abschuss und jeder gewonnenen Partie, alternativ können Sie auch besiegte Gegner oder Kameraden fleddern. Denn sobald ein Spieler ins Gras beißt, lässt er Geld fallen. So können Sie im Laufe einer Runde ruckzuck sehr reich oder auch sehr arm werden. Auch sonst geht alles recht flott in **Crossfire**, ähnlich flott wie im Basisspiel **UT 2004**: Die Spielgeschwindigkeit liegt weitaus höher als im von **TO**-Veteranen belächelten »Camperstrike«. Eins müssen sich **Crossfire**-Spieler jedoch gefallen lassen: **CS: Source** sieht um Längen besser aus -- schickere Models, glaubwürdigere Animationen, modernes High Dynamic Range Rendering. Sollte **Counterstrike** nicht plötzlich und überraschend abdanken, wird **Tactical Operations** wohl auch mit **Crossfire** bis auf Weiteres Platz 2 des Genres bleiben. Wie Prince Charles und seine Queen. **ROB FAB**

## TO: CROSSFIRE

Taktik-Mod für UT 2004

[www.to-crossfire.net](http://www.to-crossfire.net)

VERSION Beta 1.1

QUICKLINK: **F67**

GRÖSSE 702 MByte



Die **Leveltexturen** sind deutlich hübscher als im Vorgänger.

## INCOMING

### WING COMMANDER SAGA

Piloten bekommen coole Spitznamen: »Maverick«, »Ace« oder »Duke«. Aber »Sandman«? Sandmännchen? Ach, um in einem Weltraumjet zu sitzen und gegen die Kilrathi zu fliegen, würde sich manch einer auch »Butterblume« nennen. Denn bald ist es soweit: **Wing Commander** kommt zurück! Und zwar als Mod für **Freospace 2**. Hier steuern Sie David »Sandman« Markham, einen jungen Piloten, der sich im Krieg gegen die Katzenmenschen beweisen muss. Die Story von **Wing Commander Saga** spielt parallel zu **Wing Commander 3**. In 35 Missionen treffen Sie auf alte Bekannte und neue Gegner, alles in frischer Optik. Einen Multiplayer-Modus wird's auch geben. Das Beste: **Wing Commander Saga** läuft ohne **Freospace 2**. In diesem Sinne: Enter Sandman.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F68**



Nostalgische Gefühle in der **Wing Commander Saga**.

### FORGOTTEN HOPE 2

Wenn wir hier aufzählen würden, wie viele Waffen und Fahrzeuge es in **Forgotten Hope** für **BF 1942** gibt, dann müssten wir eine Seite ankleben. Ziel der Mod ist es, die Geräte des Zweiten Weltkriegs realistischer darzustellen als in **BF 1942**. Nun machen sich die Entwickler an **Forgotten Hope 2** für **Battlefield 2**. In der ersten Fassung der Mod stehen die Gefechte zwischen Montgomery und Rommel auf dem Plan, und wieder wird's jede Menge historisch akkurat umgesetzte Waffen geben, mit Querschlägern und Durchschüssen. Damit dürfte **Forgotten Hope 2** so etwas werden wie **Red Orchestra** – nur viel hübscher.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F71**



Der **Crusader** sieht besser aus als etwa in **Call of Duty 2**.

### BLACKOUT

Wenn Sie so stark beschleunigt werden, dass Ihnen das Blut in die Beine sackt, dann nennt man das Blackout. Eine Rennspiel-Mod für **Half-Life 2** entsprechend **Blackout** zu nennen macht also Sinn. Darin treten menschliche und außerirdische Fahrer in futuristischen Hindernisparcours an. Die Aliens nutzen dabei besonders bizarre Vehikel aus organischem Material. **Blackout** wird übrigens von sieben amerikanischen Studenten produziert, die sich »Erbärmliches Faultier« nennen. Wenn denen schwarz vor Augen wird, liegt das wohl nicht an der Beschleunigung.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F73**

Under aTTaX



Was ist das Geheimnis erfolgreicher E-Sport-Teams? Wir besuchten das Bootcamp von Alternate aTTaX, um der Frage auf den Grund zu gehen.



**S**amstag, 13. Mai 2006. Der unscheinbare Flachbau am Rande eines hügeligen Industriegebiets in der Nähe von Linden strahlt lediglich den Flair eines Kistenlagers aus – wäre da nicht der Briefkasten. Denn auf dem prangt in großen Buchstaben der Name eines der bekanntesten und erfolgreichsten deutschen E-Sport-Teams: Alternate aTTaX.

### Luxus-Trainingslager

Das Werksteam des Hardware-Versandhandels Alternate kann auf Ressourcen zurückgreifen, von denen andere Clans nur träumen dürfen. Das Trainingslager, auch LAN-Haus genannt, das sich in dem Flachbau verbirgt, wartet mit allen Annehmlichkeiten für Spitzen-Clanspieler auf. Innen wurde das ehemalige Lagerhaus komplett renoviert, Duschen und WCs eingebaut und Zwischenwände eingezogen. Der größte Raum im Erdgeschoss ist in der Länge getrennt und bietet auf beiden Seiten je sechs PC-Plätze, die an die gleiche Internetleitung wie das etwa 250 Meter entfernte Stammhaus der Firma angebunden sind – mit satten 34 Mbit. »Bei Spielen gegen Teams aus dem europäischen Ausland sind wir hier echt im Vorteil. Die Pings unterscheiden sich kaum von denen deutscher Server« erklärt uns Peter »Chucky« Schlosser.

Nicht nur hier liegen die Vorteile auf Seiten von aTTaX. Das LAN-Haus ist ein

ideal gestaltetes Trainingslager für die beiden **Counterstrike**-Teams, die sich an diesem Wochenende eingefunden haben. Das Damen-Team spielt auf der Vorderseite gerade um den Einzug in den deutschen Qualifier der ESWC. Die Stimmung ist ruhig und gelassen, gesprochen wird kaum. Auf der Rückseite des Raums ist das komplette Herren-Team versammelt, um zu trainieren. »Wir wollen den Mädels moralischen Beistand leisten«, erklären die Spieler, »und wir machen nebenbei selbst ein paar Trainingsspiele gegen befreundete Clans an diesem Wochenende.«

### Ideale Bedingungen

Die lässige Atmosphäre kann man überall im Haus spüren. Die liebevoll eingerichteten, großzügigen Schlaf- und Ruheräume im Obergeschoss sind nach Spielthemen eingerichtet. Im **Fifa**-Zimmer prangen Fußball-Poster an der Wand, der Boden ist mit Kunstrasen ausgelegt. Im **Counterstrike**-Zimmer hängt ein großes Tarnnetz an der Wand. Überall finden sich Ruhebe-



Peter Schlosser, Jessica Koch und Alexander Brückel (v.l.n.r.) Mitglieder der Clanleitung und Webseite von Alternate aTTaX.



Die **Damen-Mannschaft** bei der Online-Qualifikation zum deutschen ESWC-Qualifier.



Die **Pokal-Vitrine** des Clans im Alternate-Shop.



Unscheinbarer geht's fast nicht: das **Bootcamp** von Alternate aTTaX in Linden.

reiche und Fernseher mit Spielkonsolen zum Abhängen oder Ausruhen – bessere Bedingungen für professionelles Spielen kann man sich kaum vorstellen.

Unten im Erdgeschoss hat das Damen-Team gerade seine Qualifikation erfolgreich beendet, der Pizza-Lieferdienst packt mehrere große Pappschachteln auf den Tisch der angrenzenden Küche. »War's schwierig?«, fragt Jessica Koch, die Team-Managerin des Female-Squads. »Nö, wir haben sie gebastet. Die letzten sechs Runden sind wir nur mit Paras und Schrotflinten rumgelaufen, war easy«, meint Spielerin **Redfox** trocken und beißt genüsslich in ein Stück Pizza. Das Ticket zum ESWC-Qualifier in München ist also sicher. Wie sich zwei Wochen später herausstellt, hat das Damen-Squad auch dort keinerlei Probleme und holt sich unbedrängt die Fahrkarte zum ESWC-Finale in Paris – zusammen mit den männlichen Kollegen.

### Ohne Druck zum Erfolg

Das Herren-Team hat sich im Januar diesen Jahres zusammengefunden und seit-

her eine sehenswerte Entwicklung hingelegt. Der erste Platz in der 8. EPS-Saison, der deutsche Meistertitel auf den EPS-Finals und die Qualifikation für die ESWC-Finals in Paris sind ein klares Indiz für die stimmige Chemie in der Truppe. Das LAN-Haus in Linden trägt einen nicht unerheblichen Teil zu diesem Erfolg bei – neben einem konstanten, zielgerichteten Management. Peter Schlosser, Andreas Voss, Jessica Koch und Alexander Brückel, der Leiter des Redaktionsteams der Webseite, sind allesamt bei Alternate fest angestellt. Sie kümmern sich um sämtliche Belange der Spieler. Hotelbuchungen, Mietwagen, Kostenerstattungen – alles läuft über die Schreibtische der Teamleiter. »Das ist wichtig für die Bindung zum Unternehmen und garantiert uns eine gewisse Konstanz und Kontrolle, die wir beim Sponsoring anderer Clans immer vermisst haben«, erklärt uns Björn Bartsch, zuständig für Presse- und Öffentlichkeitsarbeit bei Alternate. »Trotzdem mischen wir uns nicht in Entscheidungen der Teamleiter ein, wenn es zum Beispiel um Spielerwechsel geht. Das ist einzig und alleine in der Verantwortung der Leitenden. Wir setzen das Team auch keinem Erfolgsdruck aus. Der Erfolg muss sich automatisch aus den optimalen Bedingungen ergeben, die wir zur Verfügung stellen. Allerdings wäre das alles ohne Sponsoren nicht machbar. Wir setzen deswegen zusätzlich auf eine familiäre Atmosphäre, was sich auch in den Weihnachts- und Sommerfesten oder Kart-Events fortsetzt, zu denen immer alle an aTTaX beteiligten Mitarbeiter eingeladen werden, bis hin zu den Redakteuren der Webseite. Der soziale und familiäre Aspekt des Clans ist uns viel wichtiger als kurzfristige Erfolge.«



Das **Herren-Team** von Alternate aTTaX beim Training.



Im **Fifa-Zimmer** hängen Fussballposter an der Wand.



Nach bewältigter Qualifikation gibt's erstmal **Pizza** für die Damen.

### Stimmiges Konzept

Wo liegt also das Erfolgsgeheimnis bei Alternate aTTaX? »Das Gesamtkonzept stimmt«, sagt Peter Schlosser. »Wir können ohne großen Druck dem Tagesgeschäft des Clans nachgehen, es gehört ja zum Beruf. Wir sind zwar keine eigene Abteilung in der Firma, aber unsere Arbeit wird anerkannt. Die höhere Medienpräsenz von Alternate ist der Lohn für unsere Mühe. Außerdem ist das LAN-Haus hier in Linden ein Faktor im Clan, der nicht mit Geld und noch so hoher Motivation aufzuwiegen ist. Das Team fühlt sich wohl und kommt auch gerne zum Zeitvertreib hierher, nicht nur wenn Spiele oder Trainingseinheiten anstehen. Es ist wie ein Freizeitzentrum für uns, und wir sind sehr stolz darauf. Eigentlich ist es der Schlüssel zu den Erfolgen der vergangenen Monate, weil wir die wichtigen Spiele alle von hier aus gewinnen konnten.«

Wie gut hat sich denn das Damenteam in den Clan integriert? Gibt es dort mehr Konkurrenzkampf als im Herrenkader? Jessica Koch: »Viele hielten das Female-Squad für einen PR-Gag, aber unser Team hat dieses Vorurteil schnell zerschlagen können. Sie sind beängstigt erfolgreich. Und klar, der Konkurrenzkampf ist schon größer als bei den Herren. Es sind ja junge Frauen, da ist das ganz normal«, erklärt uns Jessica und lächelt dabei charmant. **WR**

»Hallo, Onkel Doc!«

# PATCH-TESTS

Ob Action, Strategie oder Online-Rollenspiel – im Juni gibt's für fast jedes Genre Bug-Abhilfe.



City of Villains: Wer in Chaos-Missionen stirbt, muss sich aus dem Gefängnis freikämpfen.

## City of Villains

Version: Ausgabe #7

Größe: 300 MB

Highlights: zwei neue Zonen, 300 zusätzliche Quests, größere Kostümauswahl, Grafik-Update für City of Heroes.

Das kostenlose Mega-Update Ausgabe #7 erweitert das Online-Rollenspiel City of Villains immens. So gibt's mit »Grandville« und »Recluse's Victory« zwei neue Zonen. Letztere ist ein PvP-Gebiet, in dem Sie wie auf den World of Warcraft-Schlachtfeldern mehrere

Punkte auf der Karte erobern müssen. In »Grandville« hängen warten insgesamt 300 neue Quests auf Schurken der Stufen 40 bis 50. Neu dabei: Chaos-Missionen, in denen Sie unter Zeitdruck zum Beispiel eine Bank überfallen müssen. Wird's zeitlich etwas eng, können Sie Autos, Laternen und Container zerstören – das beschert Extra-Minuten. Zusätzliche Gestaltungsmöglichkeiten für Ihren Charakter und ein Grafik-Update für den Vorgänger City of Heroes runden das gelungene Paket ab.

Aufwertung Umfang 8 → 9



## Battlefield 2

Version: 1.3 (int.) Größe: 82,0 MB

Highlights: Abwurf von Fahrzeugen, Bots im LAN-Modus, Balance-Änderungen, Bugs behoben.

Mit dem siebten Patch bekommen Battlefield 2-Commander eine nützliche Fähigkeit spendiert: Auf Anfrage von Unter-

geben können Sie nun Bugbys oder Jeeps per Fallschirm an jedem beliebigen Punkt abwerfen. Auf Wunsch der Fans entfernt Entwickler Dice auch das nervige »Squad-Hopping«. Spieler können nach ihrem Tod nicht mehr sofort beim Anführer eines anderen Teams starten und sich so einen Vorteil verschaffen. Ebenfalls praktisch: Beim Kartenwechsel bleibt Ihre zuletzt gewählte Klasse und Waffe gespeichert. Zudem dürfen Sie in Netzwerk-Gefechten nun auch Bots mitkämpfen lassen und deren Schwierigkeitsgrad stufenlos regeln. Zu guter Letzt entfernt der Patch den »Red Tag«-Bug in Verbindung mit Fahrzeugen sowie kleinere Fehler. So konnte es vorkommen, dass ein Helikopter stur weiterflog, obwohl der Pilot längst per Fallschirm abgesprungen war.

## Heroes of Might & Magic 5

Version: 1.1 (EU) Größe: 50,5 MB

Highlights: zusätzlicher Schwierigkeitsgrad, neuer Auto-Updater, kleinere Bugs behoben.

Wenn Ihnen das Runden-Strategiespiel Heroes of Might &



Heroes 5: Update 1.1 überarbeitet die Kampf-KI.

Magic 5 zu schwer ist, sollten Sie zum ersten Patch auf Version 1.1 greifen. Der baut die Stufe »leicht« ein und reduziert etwa die Anzahl neutraler Monster auf den Karten. Zudem gibt's nun ein Auto-Update-Programm, das das Spiel künftig selbstständig auf den neuesten Stand bringt. Die Entwickler feilen auch an der Kampf-KI und entfernen seltene Bugs. Außerdem überarbeitet das Update diverse Karten. So ist der Schlüsselmeister auf »Der Marsch« künftig auch für KI-gesteuerte Einheiten zugänglich. Vorsicht: Speicherstände der Verkaufsversion sind nicht mit dem Patch kompatibel. Um trotzdem weiterspielen zu können, müssen Sie die Karte, auf der sich Ihr Held momentan befindet, neu starten. DM



Battlefield 2: Commander dürfen nun Fahrzeuge per Fallschirm abwerfen.

### PATCH-TICKER

**F.E.A.R.:** Update 1.05 baut je zwei neue Multiplayer-Karten und -Modi ein, bei denen Sie ähnlich wie in Battlefield 2 mehrere strategisch wichtige Punkte erobern und halten müssen. Der Patch bringt zudem das SDK auf den neuesten Stand.

**HITMAN: BLOOD MONEY:** Der 6 MByte kleine Patch 1.1 verbessert die Performance des Actionspiels unter bestimmten Rechnerkonfigurationen und entfernt seltene Absturz-Bugs, die beispielsweise beim Wechsel eines Levels auftreten konnten.

**TOMB RAIDER LEGEND:** Auch Lara bekommt mit dem Update auf Version 1.2 bessere Performance verpasst. Zudem wurde die Beleuchtung bei aktivierten Next-Gen-Effekten überarbeitet.