

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06	—	4. Quartal 2006
	Alan Wake	3D-Action	Remedy	07/05	—	4. Quartal 2006
	Alone in the Dark 5	Action-Adventure	Eden Games	06/06	—	1. Quartal 2007
	Anno 1701	Aufbauspiel	Related Designs	10/04, 07/06	—	Oktober 2006
UPDATE	Anstoss 2007	Fußballmanager	Ascaron	04/06	—	15. August 2006
UPDATE	Armed Assault	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive	02/06, 08/06	Gut	Oktober 2006
	Baphomets Fluch 4	Adventure	Sumo	05/06	—	September 2006
	Battlefield 2142	Multiplayer-Shooter	Digital Illusions	06/06	—	3. Quartal 2006
	Bioshock	Rollenspiel-Shooter	Irrational Games	07/06	—	2007
	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Gearbox	06/06	—	4. Quartal 2006
NEU	Caesar 4	Aufbauspiel	Tilted Mill	08/06	Sehr gut	September 2006
NEU	Call of Juarez	Ego-Shooter	Techland	08/06	Sehr gut	3. Quartal 2006
	Civ City Rom	Aufbauspiel	Firefly	05/06	—	4. Quartal 2006
	C&C: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	EA Los Angeles	07/06	—	2007
	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	Relic	07/05, 10/05, 05/06	Ausgezeichnet	3. Quartal 2006
	Crysis	3D-Shooter	Crytek	03/06, 07/06	—	4. Quartal 2006
UPDATE	Dark Messiah of Might & Magic	Actionspiel	Arkane	10/05, 02/06, 08/06	Sehr gut	3. Quartal 2006
NEU	Das Schwarze Auge: Drakensang	Rollenspiel	Radon Labs	08/06	—	4. Quartal 2007
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	—	—
NEU	El Matador	3D-Action	Plastic Reality	08/06	Gut	August 2006
NEU	Elveon	Actionspiel	10tacle Bratislava	08/06	—	1. Quartal 2007
	Enemy Territory: Quake Wars	Team-Shooter	Splash Damage	03/06	—	4. Quartal 2006
UPDATE	Faces of War	Echtzeit-Taktik	Best Way	03/06	Gut	September 2006
	Geheimakte Tunguska	Adventure	Fusionsphere	01/06	—	August 2006
UPDATE	Gothic 3	Rollenspiel	Piranha Bytes	07/05, 10/05, 07/06, 08/06	—	September 2006
	GTR 2	Rennspiel	Simbin	03/06, 07/06	Ausgezeichnet	August 2006
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05, 07/06	Sehr gut	2007
	Joint Task Force	Echtzeit-Strategie	Mithis	02/06	—	4. Quartal 2006
	Just Cause	3D-Action	Avalanche	06/06	Gut	3. Quartal 2006
	Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter	EA Los Angeles	04/06	—	4. Quartal 2006
	Neverwinter Nights 2	Rollenspiel	Obsidian	01/06	—	September 2006
UPDATE	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03, 05/05, 01/06	Gut	September 2006
	Prey	Ego-Shooter	Human Head	08/05, 04/06	Ausgezeichnet	Juli 2006
	Runaway 2	Adventure	Pendulo Studios	07/05, 03/06	Gut	3. Quartal 2006
	Sacred 2	Action-Rollenspiel	Studio 2	05/06	—	4. Quartal 2006
	Scarface	Actionspiel	Radical	06/06	—	4. Quartal 2006
UPDATE	Siedler 2: Die nächste Gen.	Aufbauspiel	Blue Byte	05/06, 08/06	—	September 2006
NEU	Silverfall	Action-Rollenspiel	Monte Cristo	08/06	—	4. Quartal 2006
	Sparta: Ancient Wars	Echtzeit-Strategie	World Forge	05/06	—	4. Quartal 2006
	Splinter Cell 4: Double Agent	3D-Action	Ubisoft Montreal	02/06, 06/06	—	September 2006
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	—	4. Quartal 2006
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	06/03, 05/04, 06/04, 07/06	—	1. Quartal 2007
	Star Trek: Legacy	Action-Strategie	Mad Doc Software	04/06	—	3. Quartal 2006
NEU	Star Wolves 2	Weltraum-Taktik	Xbow	08/06	—	August 2006
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	—	4. Quartal 2006
	Stranglehold	3D-Action	Midway Chicago	05/06	—	4. Quartal 2006
	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	Gas Powered Games	09/05, 07/06	—	1. Quartal 2007
	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05	Sehr gut	2007
	Timeshift	3D-Shooter	Saber Interactive	01/06	—	September 2006
	Tony Tough 2	Adventure	Prograph	06/05	—	3. Quartal 2006
	Tortuga: Two Treasures	Action-Adventure	Ascaron	02/06	—	3. Quartal 2006
	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05, 10/05, 07/06	—	1. Quartal 2007
	War Front	Echtzeit-Strategie	Digital Reality	03/06	Sehr gut	September 2006
	World in Conflict	Echtzeit-Strategie	Massive	07/06	Sehr gut	1. Quartal 2007
	WoW: Burning Crusade	Online-RPG-Addon	Blizzard	12/05, 01/06, 07/06	—	4. Quartal 2006
UPDATE	Warhammer: Mark of Chaos	Echtzeit-Strategie	Blackhole	12/05, 08/06	—	4. Quartal 2006
	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Mythic	05/06	—	2. Quartal 2007

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

FACES OF WAR



Die Ruhe vor dem Sturm (auf die Normandie): Das Echtzeit-Taktikspiel Faces of War von Ubisoft, das ursprünglich für den Mai angekündigt war, hat nach einer längeren unklaren Periode einen neuen Erscheinungstermin: September 2006. Ob die Übersicht verbessert wurde, soll demnächst eine Preview-Version zeigen.

HELLGATE: LONDON



Es gibt neue Bilder zum »London ist kaputt«-Abenteuer Hellgate: London (eines davon links). Der Designer Bill Roper schilderte kürzlich sein Lieblingsmonster, den ersten Endgegner Shulgoth: Angeblich soll der Dämonenschergen seine Kampftaktik wechseln, je nachdem, wie Sie ihn angreifen und wie sein Zustand ist.

NEVERWINTER NIGHTS 2



Lang vor Oblivion bot Bioware für seinen Rollenspiel-Oldie Neverwinter Nights kostenpflichtige Module an; vier Stück davon sind erschienen. Inzwischen hat der Publisher Atari den Support für das Spiel eingestellt. Dabei wurde auch bekannt: Für den Nachfolger Neverwinter Nights 2 wird es dieses Premium-System nicht geben.

WAR FRONT



Weil's nach wie vor bei September bleibt, haben wir zwar keine Terminänderung zu War Front zu berichten. Aber wollen trotzdem mal wieder ins Spiel schauen und Ihnen zum Beispiel den Kharkov-Panzer links zeigen, die Spezialeinheit der Russen. Fünf Geschütztürme hat die Festung. Was sie aushält, erfahren wir im Herbst.

DAS KOMMT IM JULI

Name	Publisher	Datum
Adrenalin	Frogster	20.04.2006
Bliss	Codemasters	Juli 2006
Civ City: Rom	2K Games	Juli 2006
Civilization 4: Warlords	2K Games	Juli 2006
Etrom	Inca Gold	17.07.2006
Pirates of the Caribbean: The Legend of Jack Sparrow	Ubisoft	Juli 2006
Prey	2k Games	14.07.2006
Superbike vs. Grand Prix	Inca Gold	17.07.2006



Prey: Der Indianer-Shooter soll Mitte Juli in den Regalen stehen.

AKTUALISIERTE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/F95

Herstellerangaben, ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	●	1
2	Gothic 3	●	2
3	Crysis	▲	4
4	Anno 1701	▲	7
5	Command & Conquer: Tiberium Wars	▲	—
6	Diablo 3	▲	8
7	World of Warcraft: Burning Crusade	▲	11
8	Hellgate: London	▲	16
9	Bioshock	▲	—
10	Spore	▲	—
11	Splinter Cell: Double Agent	▼	3
12	Battlefield 2142	▼	6
13	Unreal Tournament 2007	▼	12
14	Duke Nukem Forever	▲	12
15	Sacred 2	▼	9
16	Medieval 2	▲	18
17	Neverwinter Nights 2	▼	10
18	Prey	▼	15
19	Runaway 2	▲	20
20	Das Schwarze Auge: Drakensang	▲	—
21	Dark Messiah of Might & Magic	▲	30
22	The Witcher	▲	27
23	Star Trek: Legacy	▲	29
24	Siedler 2: Die nächste Generation	▼	17
25	Paraworld	▼	23
26	GTR 2	▲	26
27	Company of Heroes	▲	—
28	Alan Wake	▼	24
29	Medal of Honor: Airborne	▲	—
30	Supreme Commander	▲	—

Quelle: Mitmachkarten GameStar - Ausgabe 07/06