



Am Kiosk erscheint
GameStar
12/2006
 am **25. Oktober**
 Vorab-Infos: www.gamestar.de

Abonnenten
 versäumen keine
 Ausgabe!
www.gamestar.de/abo

IM NÄCHSTEN GAMESTAR

Oktoberfest der Spieletests!
 Diese Hits erwarten
 Sie im nächsten Monat.



GAMESTAR DVD

Die starken Kerle unserer DVD-Abteilung haben keine Angst vor dicken Demos und wuchten die besten wie jeden Monat auf unsere Datenträger. Dazu gibt's aktuelle Spielevideos, natürlich mit dem Test-Check und Die Redaktion. Und obendrein liefern wir wie gewohnt wieder eine hochkarätige Vollversion, Mods, Patches und Treiber. Leser der XL-Variante freuen sich über noch mehr Material auf der XL-DVD.

EXTRALEBEN

Lauter Hits beim Spielehändler, aber Ihnen fehlt das nötige Bare? Keine Sorge, dank unserer Rubrik Extraleben verlängern Sie die Lebensdauer alter Hits mit Mods und Levels. Dazu: klasse Free-ware-Spiele, Multiplayer-Reports sowie Patchtests und Tipps.

TEST

ANNO 1701

Endlich segelt Sunflowers' Hit-Kandidat **Anno 1701** in den Testhafen. Wir verdienen uns im Aufbauspiel ein virtuelles Vermögen und verraten, ob es sich für Sie lohnt, ebenfalls ins Geschäft einzusteigen. Dazu gibt's nützliche Tipps für **Anno**-Neulinge und natürlich ein ausführliches Testvideo.



TEST

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

Weg mit Latexanzug und Dreipunkt-Nachtsichtgerät – in **Splinter Cell: Double Agent** schleicht Sam Fisher in zivil. Wir begleiten ihn in den Knast und durch sein viertes Abenteuer.



TEST

NEED FOR SPEED: CARBON

Bietet die mittlerweile zehnte EA-Raserei **Need for Speed: Carbon** mehr Neuerungen als nur die Canyon-Rennen? Unsere Rennspiel-Experten liefern im großen Test die Antwort.



TEST

NEVERWINTER NIGHTS 2

Eine fast fertige Version von **Neverwinter Nights 2** hat uns beim Anspielen schon sehr gut gefallen, im Oktober folgt endlich der Test.

TEST

SID MEIER'S RAILROADS

Sicher ist: **Sid Meier's Railroads** wird keine Eisenbahn-Simulation. Trotzdem verspricht Sid ein Klassespiel für alle. Wir werden sehen...

PREVIEW

STRANGLEHOLD

Tauben sind auf jeden Fall dabei, wenn Action-Regisseur John Woo seine Finger im Spiel hat. Wird Midways Bullet-Time-Spektakel **Stranglehold** dem Ruf des großen Meisters gerecht?

TEST

RUNAWAY 2

Wird wirklich alles gut, was lange währt? Wir rätseln uns mit Brian Basco und Gina Timmins durch das Grafik-Adventure **Runaway 2**.

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.