

Der Krieg mit Steinen drin

# WAR ROCK

Ein Kampf tobt online mit modernen Waffen, unterschiedlichen Klassen, Panzern, Jagdflugzeugen und Kampfhubschraubern. Klingt nach Battlefield 2? Ist es aber nicht. Oder doch, ein bisschen.

Sie wollen Panzer? Hier, geschenkt. Noch einen Hubschrauber dazu? Bitte schön. Oder doch lieber Bomben legen und dafür keinen Cent bezahlen? Kein Problem. Denn der Entwickler Dream Execution werkelt zurzeit an seinem **Battlefield 2-Klon War Rock**, und die Koreaner schicken den Online-Shooter mit einem ungewöhnlichen Konzept ins Rennen um die Multiplayer-Krone: Das Spiel gibt's kostenlos zum Herunterladen, einzig für exklusive Waffen und Ausrüstung müssen Sie bares Geld bezahlen. Wollen Sie das nicht, greifen Sie einfach zur Standardausrüstung und stürzen sich in Online-Gefechte mit bis zu 32 Spielern. Wir haben uns in die laufende Beta-Phase eingeklinkt und dem Thronanwärter auf die Gewehrläufe geschaut.

## Counter-Battle Strike-Field

**War Rock** bietet drei Spielmodi: In »Vehicle Combat« liegt der

Fokus der Karten auf groß angelegten Schlachten mit allem, was der Militärkatalog hergibt. Dabei kommt modernes Kriegsgeschütz wie der Abrams-Panzer oder das A-10 Warthog zum Einsatz. Wie in **Battlefield 2** müssen Sie mit Ihrer Partei bestimmte Punkte einnehmen und halten. **War Rock** ist hier aber deutlich simpler, ein Commander-Modus für strategische Entscheidungen existiert nicht. Zur Auswahl stehen fünf Klassen (Ingenieur, Sanitäter, Scharfschütze, Sturmsoldat und Panzerabwehreinheit), die für beide Parteien identisch sind. Wer lieber auf großkalibrige Argumente verzichtet, wählt »Infantry Combat«. Hier sind die Karten deutlich kleiner, den Kämpfern stehen meist nur ein paar leichte Panzer, Transporter und Hubschrauber zur Verfügung. Der dritte Modus, der so genannte »Mission Mode«, ähnelt wiederum einem anderen bekannten Vertreter der Online-Shooter: Wie in **Counterstrike** wird das eine Team zu Bom-



Vorbild **Counterstrike**: Im »Mission Mode« muss Ihr Team eine Bombe platzieren. Oder eben genau das verhindern. Dabei kommt es zu spannenden Feuergefechten.



Von der Geschützstellung unseres **Humvees** aus nehmen wir den feindlichen Transporthubschrauber unter Feuer. Ohne Unterstützung hat der Pilot keine Chance und stürzt ab.

benlegern, das andere Team setzt dagegen alles daran, die Schurken aufzuhalten.

Bei Spielbeginn erhalten Sie ein hohes Startkapital, das Sie in unterschiedliche Waffen investieren. Die dürfen Sie allerdings nicht behalten, sondern nur für einen bestimmten Zeitraum leasen. Je länger, desto

teurer. Danach sind die Waffen wieder weg, egal, ob Sie in dieser Zeit gespielt haben oder nicht. Neues Geld erhalten Sie durch erfolgreiche Abschüsse. Umständlich: Gekaufte Waffen dürfen Sie nicht in der laufenden Partie austauschen, sondern müssen zur Kartenauswahl-Lobby zurückkehren. **ROB**



## WAR ROCK

robert@gamestar.de

Genre: Multiplayer-Shooter  
Termin: 3. Quartal 2006

Entwickler: Dream Execution / K2 Network  
Status: zu 90% fertig

**Robert Horn:** »War Rock hinterlässt bei mir gemischte Gefühle. Die Grafik verliert deutlich gegen Battlefield 2, der taktische Anspruch ist beim Schwedenbomber ebenfalls höher. Die Schlichtheit hat aber auch Vorteile: Ich kann ohne High-End-Grafikkarte Spaß haben und muss mich nicht dauernd herumkommandieren lassen. Sofern die exklusiven Waffen nicht das Balancing zerstören, könnte das Kostenlos-Konzept von Dream Execution aufgehen.«



## POTENZIAL GUT



GAMESTAR.DE:  
Screenshot-Galerie  
QUICKLINK 2785  
War Rock  
Open Beta  
QUICKLINK 2787