

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06	–	4. Quartal 2006
	Alan Wake	3D-Action	Remedy	07/05	–	4. Quartal 2006
	Alone in the Dark 5	Action-Adventure	Eden Games	06/06	–	1. Quartal 2007
	Ankh: Herz des Osiris	Adventure	Deck 13	09/06	–	4. Quartal 2006
	Anno 1701	Aufbauspiel	Related Designs	10/04, 07/06, 10/06	Ausgezeichnet	26. Oktober 2006
UPDATE	Armed Assault	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive	02/06, 08/06	Gut	30. November 2006
UPDATE	Battlefield 2142	Multiplayer-Shooter	Digital Illusions	06/06	–	19. Oktober 2006
	Bioshock	Rollenspiel-Shooter	Irrational Games	07/06	–	2007
	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Gearbox	06/06, 10/06	Sehr gut	1. Quartal 2007
	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	EA Los Angeles	07/06, 09/06	–	2007
	Crysis	3D-Shooter	Crytek	03/06, 07/06, 10/06	–	1. Quartal 2007
UPDATE	Dark Messiah of Might & Magic	Actionspiel	Arkane	10/05, 02/06, 08/06, 11/06	Sehr gut	26. Oktober 2006
	Das Schwarze Auge: Drakensang	Rollenspiel	Radon Labs	08/06	–	4. Quartal 2007
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
UPDATE	El Matador	3D-Action	Plastic Reality	08/06, 09/06	Sehr gut	Oktober 2006
	Elveon	Actionspiel	10tacle Bratislava	08/06	–	1. Quartal 2007
	Enemy Territory: Quake Wars	Team-Shooter	Splash Damage	03/06	–	2007
UPDATE	Flight Simulator X	Flugsimulation	Microsoft	10/06	–	13. Oktober 2006
NEU	Frontlines: Fuel of War	Taktik-Shooter	Kaos Studios	11/06	–	3. Quartal 2007
	Fussball Manager 07	Fußballmanager	Bright Future	09/06	Ausgezeichnet	27. Oktober 2006
NEU	Guild Wars: Nightfall	Online-Rollenspiel	Arenanet	11/06	Ausgezeichnet	27. Oktober 2006
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05, 07/06	Sehr gut	2007
UPDATE	Infernal	Actionspiel	Metropolis	09/06, 11/06	Sehr gut	4. Quartal 2006
	Kane & Lynch: Dead Men	3D-Action	IO Interactive	10/06	–	3. Quartal 2007
NEU	Legend: Hand of God	Action-Rollenspiel	Master Creating	11/06	–	2. Quartal 2007
UPDATE	Maelstrom	Echtzeit-Strategie	KD Labs	09/06	Gut	1. Quartal 2007
	Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter	EA Los Angeles	04/06	–	4. Quartal 2006
	Medieval 2	Strategiespiel	Creative Assembly	04/06, 10/06	Ausgezeichnet	November 2006
UPDATE	Need for Speed: Carbon	Rennspiel	Black Box	09/06	Sehr gut	2. November 2006
	Neverwinter Nights 2	Rollenspiel	Obsidian	01/06	–	19. Oktober 2006
	Parabellum	Multiplayer-Shooter	Acony	09/06	–	2007
NEU	Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter	Ubisoft Montreal	11/06	Sehr gut	November 2006
	Runaway 2	Adventure	Pendulo Studios	07/05, 03/06	Gut	27. Oktober 2006
	Sabotage	Actionspiel	Replay Studios	12/01, 09/06	–	Januar 2007
UPDATE	Sacred 2	Action-Rollenspiel	Studio 2	05/06	–	1. Quartal 2007
UPDATE	Scarface	Actionspiel	Radical	06/06	–	27. Oktober 2006
UPDATE	Sid Meier's Railroads	Aufbauspiel	Firaxis	10/06	Gut	27. Oktober 2006
UPDATE	Silverfall	Action-Rollenspiel	Monte Cristo	08/06, 11/06	Gut	4. Quartal 2006
	Sparta: Ancient Wars	Echtzeit-Strategie	World Forge	05/06	–	4. Quartal 2006
UPDATE	Splinter Cell 4: Double Agent	3D-Action	Ubisoft Montreal	02/06, 06/06	–	26. Oktober 2006
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	–	3. Quartal 2007
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	06/03, 05/04, 06/04, 07/06	–	1. Quartal 2007
	Star Trek: Legacy	Action-Strategie	Mad Doc Software	04/06	–	4. Quartal 2006
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	–	4. Quartal 2006
	Stranglehold	3D-Action	Midway Chicago	05/06	–	1. Quartal 2007
UPDATE	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	Gas Powered Games	09/05, 07/06, 11/06	Sehr gut	1. Quartal 2007
	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05	Sehr gut	2007
UPDATE	Timeshift	3D-Shooter	Saber Interactive	01/06	–	1. Quartal 2007
	Tony Tough 2	Adventure	Prograph	06/05	–	13. Oktober 2006
	Tortuga: Two Treasures	Action-Adventure	Ascaron	02/06	–	4. Quartal 2006
	Undercover	[ROT]Adventure	Sproing	10/06	Passabel	29. September 2006
	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05, 10/05, 07/06	–	1. Quartal 2007
	War Front	Echtzeit-Strategie	Digital Reality	03/06	Sehr gut	4. Quartal 2006
	World in Conflict	Echtzeit-Strategie	Massive	07/06, 09/06	Sehr gut	1. Quartal 2007
	WoW: Burning Crusade	Online-RPG-Addon	Blizzard	12/05, 01/06, 07/06	–	4. Quartal 2006
UPDATE	Warhammer: Mark of Chaos	Echtzeit-Strategie	Blackhole	12/05, 08/06	–	17. November 2006
	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Mythic	05/06	–	2. Quartal 2007
NEU	War Rock	Multiplayer-Shooter	Dream Execution	11/06	Gut	4. Quartal 2006

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Passabel, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) **angespielt** wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots **angeschaut**, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

EL MATADOR



Seit der letzten GameStar-Ausgabe ist die Originalversion des Shooters **El Matador** in Deutschland indiziert worden. Der Publisher Frogster und der Entwickler Plastic Reality arbeiten seit knapp einem Monat an einer entschärften Fassung. Offenbar geht's schleppend voran: Ein Testmuster erreichte uns auch diesen Monat nicht.

NEED FOR SPEED: CARBON



Während die Konsolen-Version der neuen Rennspiel-Episode **Need for Speed: Carbon** schon im Oktober erscheint, müssen PC-Fahrer zwei Wochen länger warten. Momentan ist das Spiel für den 2. November angekündigt. In den USA wird es wieder eine Collector's Edition geben; diesmal auch in Deutschland?

NEVERWINTER NIGHTS 2



Apropos Collector's Editions: Für die Rollenspiel-Hoffnung **Neverwinter Nights 2** sind zwei Sammlerboxen angekündigt. Eine im hellen Look (»Lawful Good«), eine im dunkelbösen Design (»Chaotic Evil«). Die Versionen enthalten unterschiedliche Packungsbeigaben und jeweils das erste Neverwinter Nights samt beiden Addons.

SACRED 2



Das deutsche Action-Rollenspiel **Sacred 2**, ursprünglich für Ende 2006 angekündigt, hat sich mittlerweile auf das Frühjahr 2007 verschoben. Seit geraumer Zeit hat auch die offizielle Webseite des Spiels geöffnet, auf der es seit Kurzem drei neue (wenig spektakuläre) Screenshots zu sehen gibt. Einen davon zeigen wir Ihnen links.

DAS KOMMT IM OKTOBER

Name	Publisher	Datum
Age of Empires 3: The Warchiefs	Microsoft	20.10.2006
Anno 1701	Sunflowers	26.10.2006
Aura 2: Die heiligen Ringe	Dreamcatcher	11.10.2006
Battlefield 2142	Electronic Arts	19.10.2006
Bet on Soldier: Black-out Saigon	Frogster	29.10.2006
Billard 2	Fantastic.tv	20.10.2006
Caesar 4	Vivendi	06.10.2006
Dark Messiah of Might & Magic	Ubisoft	26.10.2006
Die Sims 2: Haustiere	Electronic Arts	19.10.2006
Dream Pinball 3D	Zuxxez	16.10.2006
Emergency 4 Deluxe	Take 2	20.10.2006
F.E.A.R. Extraction Point	Vivendi	27.10.2006
Flight Simulator X	Microsoft	13.10.2006
Fussball Manager 07	Electronic Arts	27.10.2006
Garfield 2	Flashpoint	02.10.2006
Gold Games 9	Ubisoft	12.10.2006
Gothic 3	Jowood / Deep Silver	13.10.2006
Guild Wars: Nightfall	Flashpoint	27.10.2006
Heroes of Annihilated Empires	Deep Silver	06.10.2006
In Memoriam 2	Frogster	31.10.2006
Mage Knight: Apocalypse	Namco	20.10.2006
NBA Live 07	Electronic Arts	05.10.2006
Neverwinter Night 2	Atari	19.10.2006
Runaway 2	Anaconda	27.10.2006
Safecracker	Dreamcatcher	18.10.2006
Scarface	Vivendi	27.10.2006
Sid Meier's Railroads	Take 2	27.10.2006
Splinter Cell: Double Agent	Ubisoft	26.20.2006
Stronghold Legends	Take 2	13.10.2006
Tony Tough 2	Anaconda	13.10.2006
Unreal Anthology	Midway	27.10.2006

AKTUALISIERTE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: F95

Herstellerangaben, ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Crysis	▲	4
2	Stalker	●	2
3	Anno 1701	▲	7
4	Medieval 2	▲	8
5	C&C: Tiberium Wars	▼	3
6	Need for Speed: Carbon	▼	5
7	World of Warcraft: Burning Crusade	▲	11
8	Spore	▲	14
9	Neverwinter Nights 2	▲	12
10	Dark Messiah of Might & Magic	▼	6
11	Splinter Cell: Double Agent	▲	19
12	Diablo 3	▼	10
13	Unreal Tournament 2007	▲	13
14	Hellgate: London	▼	9
15	Duke Nukem Forever	▲	16
16	Armed Assault	▲	-
17	Guild Wars: Nightfall	▲	21
18	Warhammer: Mark of Chaos	●	18
19	Supreme Commander	▲	23
20	Battlefield 2142	▼	15
21	Sacred 2	▼	17
22	Warhammer Online	▲	27
23	Pro Evolution Soccer 6	▲	25
24	Kane & Lynch	▲	-
25	Half-Life 2: Episode 2	▲	-

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 10/06