



Jane Jensens neues Spiel ist wieder ein Adventure und entführt uns auf einen englischen Landsitz.

KOLUMNE

Das neue Spiel des Pacman-Designers!



Ich freu mich drauf, wenn ich mal ein Spieleredakteur von Weltruf bin. Dann steht auf GameStar nämlich »Christian Schmidts Gothic-4-Test!« Selber schreiben tu ich den natürlich nicht. Das machen Lohtester aus Bulgarien. Aber mein guter Name reicht ja wohl, um den Artikel zum Lesefest zu machen.

Die Idee finden Sie doof? Sowas, bei Spielen funktioniert's doch auch. Da werden Oldie-Designer recycelt, um Spiele mit großen Namen zu veredeln. Sid Meier? Hat seit zehn Jahren keine neuen Ideen mehr, aber die Spiele-Klone mit seinem Namen laufen wie geschnitten Code. Bob Bates? War mal Adventure-Guru, darf nun als hochbezahlter Berater Spiele wie Tortuga: Two Treasures schmücken. Und nun also auch Jane Jensen. Die Dame kann Geschichten erzählen, aber keine Spiele designen. Siehe die Gabriel-Knight-Serie.

Dass die Spielebranche Stars gebrauchen kann: unbestritten. Dass es nichts Peinlicheres gibt als alternde Helden, die ihren Ruf aus Geld- oder Geltungsdrang verschleudern: Das ist bei den Betroffenen offenbar noch nicht angekommen. Ruhm, der halten soll, will immer neu verdient werden. Und weil's bei mir damit eh nichts mehr wird, schreibe ich meine Artikel weiterhin selbst.

Christian Schmidt, Ltd. Redakteur
christian@gamestar.de

ZAHLE DES MONATS

50

Jahre wurde die Festplatte am 13. September – ein halbes Jahrhundert.

GRAY MATTER

Das Gehirn ist ein Paradoxon: Zum einen soll man damit denken, zum anderen ist es aber eine reichlich verwirrende Sache. Letzteres fängt schon bei den internationalen Bezeichnungen an: Während die grauen Zellen in den USA »gray matter« heißen, nennen die Briten sie »grey matter«. Wieso dann ausgerechnet ein Adventure, in dem Sie großteilig in einem englischen Herrenhaus unterwegs sein sollen, den Namen **Gray Matter** trägt, ist einfach zu erklären: Die grauen Zellen hinter dem Spiel stammen nämlich aus den USA und gehören niemand anderem als Jane Jensen, der geistigen Mutter von **Gabriel Knight**. Jane Jensens letztes Spiel namens **Betrapped!** erschien 2004 beim Internet-Publisher Oberon Games. Mit **Gray Matter** will die Meisterin der intelligenten Adventures wieder an die alten Ruhmestage anknüpfen. Sie stellte den Titel der breiten Öffentlichkeit auf der diesjährigen Games Convention vor. Im Spiel sollen Sie mit dem jungen Doktor Style und seiner Assistentin Samantha hinter das Geheimnis von Dread Hill House kommen. Erscheinen soll **Gray Matter** erst im vierten Quartal 2007.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2860

CDV VOR DEM AUS?

Der Karlsruher Publisher CDV gerät immer mehr in finanzielle Schwierigkeiten. Wie das Unternehmen erklärte, ist das Grundkapital in Höhe von 1.620.000 Euro bereits um mehr als die Hälfte aufgebraucht. Das Eigenkapital der Aktiengesellschaft wird inzwischen mit lediglich 136.000 Euro ausgewiesen. Grund für das Minus sind nach eigenen Angaben unter anderem massive Umsatzrückgänge sowie hohe Zahlungsver-



CDV ist vor allem durch **Echtzeit-Strategiespiele** rund um den Zweiten Weltkrieg bekannt.

pflichtungen für verschiedene Entwicklungsprojekte. Momentan beläuft sich der Wertverlust einer CDV-Aktie auf 85 Prozent, wer also 2005 für 10.000 Euro Firmenanteile kaufte, bekommt jetzt lediglich noch 1.500 Euro dafür. Das Magazin Focus hat CDV für das Jahr 2006 zum deutschen Kapitalvernichter Nr. 1 gekürt.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2634

PLAYSTATION 3 ERST 2007

Das Weihnachtsrennen der Next-Gen-Konsolen in Europa findet ohne die Playstation 3 statt. Deren Verkaufsstart wurde vom 17. November auf Ende März 2007 verschoben. Angeblich habe man zu spät mit der Produktion der Laufwerke begonnen.

Als Folge erhalten nun alle Vorbesteller ihr Geld zurück. Microsoft hat also nur einen Konkurrenten unterm Tannenbaum, nämlich die Konsole Wii von Nintendo. Die erscheint am 8. Dezember auf unserem Kontinent und hat 15 Start-Titel zu bieten, die zwischen 49 und 59 Euro kosten sollen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2843



In Europa fehlt sie unterm Tannenbaum: die **Playstation 3**.



The Wheelman – mit Vin Diesel als Profi-Fahrer.

THE WHEELMAN

Jetzt ist es offiziell: Vin Diesels neues Spiel **The Wheelman** wird auch für den PC erscheinen. Die Produktionsfirmen MTV Films und Paramount entwickeln in Zusammenarbeit mit Midway und Vin Diesels eigenen Tigon Studios ein Multimediaprojekt aus Spiel und Film. Im Film muss Diesel als Profi-Fahrer im Ruhestand einer Freundin zu Hilfe eilen, über das Spiel ist bisher lediglich bekannt, dass die Handlung vor der des Films angesetzt ist. Diesel wird sich wohl ähnlich stark wie bei **Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay** in die Entwicklung einbringen: Er schenkt dem Helden sein Aussehen und seine Stimme. Allein das Spiel **The Wheelman** hat angeblich ein Budget von über 15 Millionen US-Dollar. Irgendwann 2007 werden wir mit dem glatzköpfigen Schauspieler durch die Straßenschluchten sausen können.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2845

FALL OF LIBERTY

Codemasters hat sich mit Spark Unlimited (**Call of Duty: Finest Hour** für Konsolen) zusammengetan.

Gemeinsames Projekt ist der Shooter **Fall of Liberty** (Arbeitstitel). Darin wird eine so genannte »alternate history« gesponnen, also ein alternativer Geschichtsverlauf:

Winston Churchill stirbt bei einem Unfall 1931 (den er in Wirklichkeit überlebte). Die Folge: Die Invasion der Normandie findet nicht statt, Europa fällt unter das Nazi-Regime. 1951 geschieht das gleiche mit den Vereinigten

Staaten. Sie sollen sich in **Fall of Liberty** den Rebellen anschließen und gegen Hitler und Co. auf amerikanischem Boden kämpfen. Welche Engine Spark Unlimited für den Titel nutzt, ist noch nicht bekannt, jedoch will man die Tugenden eines **Call of Duty** beibehalten und Stimmung durch kinoreife Effekte schaffen. Ende 2007 geht der Kampf gegen die Nazis im Untergrund los.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2844

EA KAUFTE PHENOMIC

Erst der Publishing-Vertrag mit Crytek, dann die Finanzierung des **Fussball Manager**-Teams um Gerald Köhler, und nun hat Electronic Arts mit dem Ingelheimer Entwickler Phenomic ein weiteres deutsches Team gekauft. Auf die **Spellforce**-Macher wurde EA durch die Mischwertung der Webseite Gamerankings.com aufmerksam; **Spellforce 2** war erst das zweite deutsche Spiel nach **Far Cry**, das dort die 80-Prozent-Hürde nehmen konnte. Jetzt heißt die Firma EA Phenomic und wird nicht mehr nur für den PC, sondern auch für Konsolen Spiele entwickeln.

DIE GEWINNER DER GAMES CONVENTION

Auch 2006 hat wieder eine Jury die besten auf der Games Convention vorgestellten Spiele und Produkte gewählt. Unter dem Titel »Best of GC« firmieren das kommende Aufbauprogramm **Spore** (bestes PC-Spiel), **Orcs & Elves** (bestes Mobiltelefon-Spiel), **Zelda: Phantom Hourglass** (Nintendo DS), **Buzz! Junior: Jungle Party** (Sony-PS-Titel), **Pro Evolution Soccer 2006** (für Sony-PSP), **Lost Planet** (Xbox 360) und die Logitech-Maus MX Revolution (beste Hardware).

Unter anderem in der Jury: GameStar-Chefredakteur Gunnar Lott. Wer mehr über die Messe erfahren will, die in diesem Jahr mit über 180.000 Besuchern einen neuen Rekord aufstellte, findet im Magazin-Teil (Seite 186) einen ausführlichen Bericht.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2847



Spore gewann die Auszeichnung für das beste PC-Spiel der Games Convention 2006.

KURZMELDUNGEN

NEUES SPIEL VON TIM SCHAFER

Nach dem ungewöhnlichen Jump&Run **Psychonauts**, das in den USA noch über Majesco und hierzulande über THQ erschien, hat der Designer Tim Schafer sich für sein nächstes Spiel mit Vivendi Universal zusammengetan. Sein Studio Double Fine Productions wird eine »brandneue Kreation« (0-Ton der Pressemitteilung) schaffen. Um was es in der »Kreation« geht und wann sie erscheint, ist noch nicht bekannt.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2861

ID SOFTWARES NEUES SPIEL

Nach und nach sicken immer mehr kleine Infopappen zu id Softwares neuem Programm durch: So wird das Spiel zwar die Mega-Texture-Technik nutzen, die auch in **Enemy Territory: Quake Wars** eingesetzt wird, aber soll nicht auf der **Doom 3**-Engine basieren. Es soll ein Shooter werden, in dem der Spieler id-untypisch große Freiflächen erkunden wird.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 1433

MTV VIDEO MUSIC AWARDS

Erstmals wurden in diesem Jahr bei den MTV Video Music Awards auch Preise für die besten Spiele-Soundtracks (und Klingeltöne!) vergeben. In der Kategorie »Best Original Score« (eigens für das Programm komponierte Musik) gewannen die Klänge zu **Elder Scrolls 4: Oblivion**, die von Jeremy Soule stammen. In der Kategorie »Best Soundtrack« (Lieder-Mix) sackte das Actionspiel **Marc Ecko's Getting up** die Trophäe ein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2728

FANTASY-AUTOREN GRÜNDEN SPIELEFIRMA

Die beiden Autoren Todd McFarlane (**Spawn**) und R.A. Salvatore (**Die Saga vom Dunkelfelf**) haben sich zusammengetan und eine Spielefirma gegründet. Mit Green Monster Games wollen die zwei »Industrie verändernde Spiele« schaffen. Hauptaugenmerk liegt dabei wohl im Bereich der Online-Rollenspiele, denn man sucht nach Mitarbeitern, die mit diesem Genre schon Erfahrung haben.

AGE OF CONAN UND THE WITCHER FINDEN PUBLISHER

Zwei Titel, die bisher noch ohne Veröffentlichungsvertrag waren, haben endlich jeweils einen Publisher gefunden. Das Rollenspiel **The Witcher** vom polnischen Entwickler CD Projekt wird über Atari im Frühjahr 2007 erscheinen. Das Online-Rollenspiel **Age of Conan** nimmt Eidos unter seine Fittiche und will in der ersten Jahreshälfte 2007 die Server dazu starten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2862

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2863

BATMAN IM LEGO-LOOK?

Gerüchten zufolge stecken Traveller's Tales, die Entwickler von **Lego Star Wars 2** (Test auf Seite 92) aktuell Gotham City und Wayne Manor aus Bauklötzchen zusammen. Man munkelt, es solle ein Batman-Spiel im Lego-Stil geben. Traveller's Tales hat das bisher aber weder bestätigt noch dementiert.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2864

UWE BOLL HAUT KRITIKER

Uwe Boll kämpfte und gewann. Anfang Juni forderte der Trash-Regisseur (**Alone in the Dark**, **House of the Dead**) seine härtesten Kritiker zum Boxkampf. Nur einer traute sich. Der musste aber am Set des neuesten Boll-Streichs (**Postal**) bald aufgeben, der Regisseur war zu stark im Ring. Wenn Boll nun auch den Rest seiner Kritiker auf diese Art mundtot machen will, hat er bis zum Ende seines Lebens zu tun – und hätte für Filme keine Zeit mehr. Wir finden die Idee so schlecht nicht.

SAM & MAX CULTURE SHOCK

»Können Sie sich vorstellen, warum wir Sie angehalten haben?« – »Nein, warum?« – »Weil Sie wie ein Irre herumrasen und über die ganze Straße schleudern!« – »Aber das waren doch Sie!« – »Ach ja, stimmt.« Verkehrsteilnehmer willkürlich zu stoppen und erfundener Vergehen zu beschuldigen ist kein leichter Job, aber Hund Sam und Hase Max nehmen ihre Aufgaben als stets gewaltbereite Freelance Police sehr ernst. Und wir finden's unheimlich witzig. Die ersten Szenen aus der Adventure-Fortsetzung **Sam & Max** versprechen den chaotisch-absurden Humor des Originals von 1993 genau zu treffen. Die gute Nachricht: Schon am 15. Oktober geht das Abenteuer los. Die schlechten Nachrichten: allerdings nur in Englisch, nur im Internet-Vertrieb und nur als Häppchen, denn der Entwickler Telltale veröffentlicht das Spiel in Episodenform. **Culture Shock** heißt die erste; den Test lesen Sie in der nächsten GameStar-Ausgabe.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2866

SCARFACE

Tony Montana hätte das gar nicht gerne gehört: Auf die PC-Version warten, während die Konsolenjungs schon spielen? Sowas macht unzufrieden. Und was passiert, wenn Tony unzufrieden ist, dass dürfen Sie in **Scarface** nachspielen. Im Spiel, das vom gleichnamigen Film-Klassiker inspiriert ist, machen Sie mit Tony Montana im **GTA**-Stil Verbrecherkarriere. Nur dass Tony eine ganz andere Klasse Gangster ist als die Gangjungs aus San Andreas. Tony holt nicht, Tony lässt bringen. Telefonanruf genügt, und seine Handlanger schleppen Autos und Waffen an. Ballern müssen Sie trotzdem selbst. Das läuft schmissig, sah auf der Playstation-2-Version, die wir auf der Games Convention ausprobierten, aber



Scarface: Geschlagene Gegner flehen Tony auch mal um Gnade an.



Sam & Max: Die erste Episode des Comic-Adventures wird ab 15. Oktober verkauft. Allerdings nur übers Internet.

reichlich veraltet aus. Deshalb warten wir gern ein bisschen länger auf die PC-Version, solange die dann besser ausfällt. Angekündigt ist Ende Oktober.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 1177

RAIL SIMULATOR

Haben Sie sich auch schon mal gefragt, was am Zufahren eigentlich so schwer ist, dass die verdammten Dinger immer zu spät kommen? Mit **Rail Simulator** finden Sie's raus. Hier steuern Sie acht



Rail Simulator: Mit der Deutschen Bahn 101 ist wohl jeder schon einmal gefahren.

Dampf-, Diesel- und Elektroloks auf vier deutschen und britischen Strecken, etwa von Hagen nach Siegen mit der Deutschen Bahn 101. Wer die Strecke hasst, etwa weil er die jeden Morgen fahren muss, oder sie nicht zu den spannendsten Ecken der Welt gehört, der baut sich einfach mit dem Editor eine neue. Oder lädt sich zusätzliche Spielelemente von der offiziellen Homepage herunter, darunter auch neue Motoren. Der Entwickler Kuju verspricht ein realistisches Lokomotivführer-Erlebnis, bei dem sich sogar das Gewicht der angehängten Waggons auf das Fahrverhalten auswirkt. Anfang des nächsten Jahres wird **Rail Simulator** sicher fertig – wenn es sich nicht verspätet.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2869

WARHAMMER ONLINE

Seit 15 Monaten arbeitet Mythic (**Dark Age of Camelot**) bereits an **Warhammer Online**; 110 Mann stark ist das Entwicklungsteam inzwischen, erzählte uns der Producer Jeff Hickman auf der Games Convention. Das erste von drei Gebieten, die Welt der Orks und Zwerge, ist fast fertig; an den Hauptstädten der beiden Rassen wird noch geschraubt. Diese Hauptstädte sind Heimstatt für die eine Rasse, Angriffsziel für die andere, denn die beiden Metropolen trennen drei Schlachtfelder, die erobert werden können. Hat sich eine Rasse so an die andere herangearbeitet, dürfen die Spieler zur finalen Belagerung blasen und die Stadt in einem erbitterten Massenkampf sogar einnehmen. Ein solcher Triumph soll entsprechend belohnt werden: NPCs dürfen ausgeraubt, Häuser geplündert werden, und wer den Palast einnimmt, schleift den lokalen Herrscher in seine Stadt, um ihn dort am Pranger öffentlich zu demütigen. Bis Herbst 2007 sind die Machthaber aber noch sicher.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2865



Warhammer Online: Im kommenden Online-Rollenspiel von Mythic sind auch die Hauptstädte der Spielerrassen Eroberungsziele.

ELVEON

Bisher wussten wir nur, dass **Elveon** gut aussieht – auf der Games Convention durften wir endlich ausprobieren, was das Actionspiel sonst noch so drauf hat. Der Demo-Level drehte sich in erster Linie um die Nahkämpfe mit Schwert, Stab oder Dolchen, und die spielen sich schon ebenso flüssig wie taktisch. Erste Tasten-hämmer-Versuche enden in einem schnellen Tod – erst als wir unseren Gegner vorsichtig umkreisen, seine Schläge mit einem perfekt getimten Tastendruck blocken und seine Verteidigung mit einer komplexen Gamepad-Kombination überlisten, können wir ihn besiegen. Die Kamera blickt dabei von schräg oben auf die Kämpfer, immer fokussiert auf einen Gegner, was bereits recht gut funktioniert. So viel Spaß die Kämpfe schon machen, so wenig war auf der Messe von den anderen Spielelementen zu sehen. Wenn die versprochenen Rollenspiel-, Baller- und Taktikelemente ein ähnliches Niveau wie die Schwertduelle erreichen, hat **Elveon** das Zeug zum Hit.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2872



Elveon: Das Actionspiel beeindruckte auf der Messe mit schöner Architektur und ausgefeilten Kämpfen.

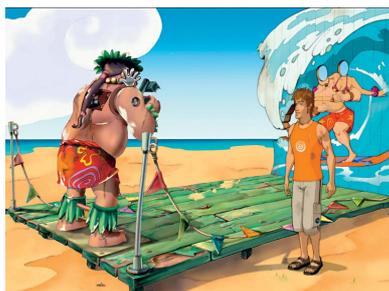
neuen Modi spielen, lesen Sie nächsten Monat in unserem Test. **Ski Alpin Racing 2007** erscheint am 16. November.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2873

RUNAWAY 2

Was macht man eigentlich, wenn man einmal quer durch die USA fliehen musste, dabei die New Yorker Mafia austrickst hat und am Ende mehrere Millionen Dollar reicher ist? Erst einmal Urlaub! Genau das dachten sich auch Brian und Gina, die Helden aus **Runaway**, und so beginnt der zweite Teil des Adventures auf Hawaii. Dem Paar ist aber keine ruhige Zeit vergönnt. Auf dem Weg zu einer einsamen Insel stürzt das Flugzeug ab, und die beiden werden getrennt. Brian begibt sich auf die Suche nach seiner Angebeteten und bekommt es wieder mit jeder Menge Gangstern zu tun. Fans des Vorgängers finden sich schnell zu recht: In klassischer Point&Click-Manier lösen Sie Rätsel und klicken sich durch Dialoge. Die Grafik ist ganz im stimmungsvollen Comic-Stil des ersten Teils gehalten, auch der Humor erinnert mit seinen unzähligen Anspielungen auf Filme und Spiele an den Vorgänger. Kein Wunder, schließlich ist mit Crimson Cow derselbe Entwickler am Werk. **Runaway 2** erscheint am 17. Oktober, den Test lesen Sie in der nächsten Ausgabe.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2874



Runaway 2: Brian beginnt seine Suche nach der seiner Freundin Gina am Strand von Hawaii.



Extraction Point: Eine der neuen Waffen ist die Minigun.

F.E.A.R. EXTRACTION POINT

Das Tolle an Horrorfilmen ist: Egal wie oft das übernatürliche Böse am Schluss erschlagen, erstochen, erschossen, zerteilt, verbrannt oder gesprengt wird, es gibt immer eine (mitunter fadenscheinige) Erklärung, warum es doch überlebt hat und sich in die Fortsetzung retten konnte. Im Falle von **F.E.A.R.** ist das sogar noch leichter, denn was da am Ende aus Alma, dem mordenden Mädchen im roten Kleid, geworden ist, wird ja irgendwie nicht so ganz klar. Im Addon **Extraction Point** ist sie wieder da – und kein bisschen freundlicher als zuvor. Die Handlung des Spiels schließt lückenlos an die Ereignisse in **F.E.A.R.** an, und diesmal bekommen wir es mit ein paar neuen Gegnern zu tun. Zum Beispiel mit gruseligen Schattenwesen, die sich nahezu unsichtbar machen können. Nur gut, dass die neue Minigun in wenigen Sekunden eine halbe Kleinstadt durchlöchern kann – da müssen wir unsere Gegner nicht zwangsläufig sehen. **Extraction Point** erscheint am 24. Oktober, eine Demo zum Addon gibt's schon jetzt. Folgen Sie dazu einfach dem Quicklink.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2871

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2875



Ski Alpin Racing 2007: Grafisch nur wenig Verbesserungen gegenüber dem Vorgänger, das Fahrverhalten dürfte beim Alten bleiben.

SKI ALPIN RACING 2007

Letztes Jahr gab's noch **Ski Alpin 2006** und **Ski Racing 2006**. Dann beschlossen RTL (Alpin) und Jowood (Racing), künftig gemeinsame Sache zu machen und nur noch ein Spiel zu veröffentlichen: **Ski Alpin Racing 2007**. Die Serie wird von den Alpin-Entwicklern 49Games weitergeführt. Kein Wunder, dass die ersten veröffentlichten Bilder stark an **Ski Alpin 2006** erinnern. Daher rechnen wir auch mit dem Alpin-typischen actionorientierten Fahrverhalten. Neben einer gewohnt ausgefeilten Karriere versprechen die Entwickler zwei neue Fahrvarianten mit jeweils eigenen Strecken: Speed Downhill und Free Ride. Wie sich die beiden



Hammers of Fate: In den verschneiten Bergen von Ashan wohnt die neue Zwerge-Fraktion.

HEROES OF M&M 5: HAMMERS OF FATE

Zur Rundentaktik **Heroes of Might & Magic 5** erscheint im November das erste Addon. **Hammers of Fate** führt eine weitere Fraktion ein: die Zwerge. Mit diesen kleinen, aber talentierten Kriegerern und Runenzauberern kommt eine neue Kampagne, die 15 Missionen umfassen soll. Darin warten neue Gebäude, Artefakte und Kreaturen sowie zehn zusätzliche Multiplayer-Karten. Auf deren können Sie im Online-Spiel schneller Erfolge oder Niederlagen erleben, da **Hammers of Fate** simultane Züge ermöglichen will.

> WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2082

MAGE KNIGHT: APOCALYPSE

Sieht aus wie eine Mischung aus **World of Warcraft** und **Guild Wars**, spielt sich wie **Titan Quest**: Im Action-Rollenspiel **Mage Knight: Apocalypse** kloppen, schießen oder zaubern Sie sich durch Orks, Zombies oder Trolle, um am Ende den Drachen der Apokalypse zu besiegen. Die Reise zu dem Ungetüm führt Sie durch Höhlen, Tempel, Schnee- und Dschungellandschaften. In **Mage Knight: Apocalypse** stellen Sie Ihre Ausrüstung selber her. Mit dem so genannten »Mage

Stone System« lassen sich Waffen und Zauber bauen. Im Singleplayer-Modus sollen Befehle für die NPC-Mitstreiter helfen, im Multiplayer-Modus dürfen Sie mit bis zu vier Freunden losziehen.

Mage Knight: Apocalypse wird am 20.

Oktober erscheinen. **PET CS HK PM FAB**

> WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2876

GEHEIMTIPP DES MONATS

GameStar

11/06

HEAVY DUTY

Herzklopfen, feuchte Augen, nostalgische Wälungen – das bekommen Spiele-Veteranen oft bei Erwähnung der **X-Com**-Serie. Der russische Publisher Akella will diese Fangemeinde ab November mit **Heavy Duty** fesseln, laut Aussage der Firma ein »X-Com-Nachfolger im Geiste«. Tatsächlich ist die Story identisch: Aliens überfallen die Erde, Sie müssen die Invasion auf einer taktischen Übersichtskarte und in Actiongefechten verhindern. Daheim in der Basis verbessern Forscher Waffen und Fahrzeuge, schlachten gefundene Ufos oder kaufen neue Baupläne im Internet. Wenn die Feinde irgendwo auf der Welt auftauchen, packen Sie bis zu acht Einheiten nebst Ausrüstung in ein Landungsschiff und starten in Echtzeit-Gefechte. Dort können Sie jeden Truppentyp – vom leichten Aufklärungsgleiter bis zum riesigen Mech – direkt übernehmen. Die Steuerung der Einheiten klappte beim Anspielen schon ganz gut, dafür müssen die Entwickler bei den arg umständlichen Menüs noch mal ran. Wer keine Lust auf Action hat, soll die Aliens auch ohne Ballereien zurückschlagen können.

> WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2838



Heavy Duty: Ein grüner Energieschild schützt die Mechs, die Sie auch von Hand steuern können.



Mage Knight: Apocalypse: Zwerge schießen mit Büchsen.

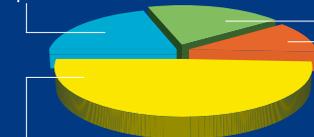


FRAGE DES MONATS AUGUST:

»Verbringen Sie mehr Zeit mit einzelnen Spielen als früher?«

Ja, mit Online-Rollen-
spielen: 20%

Ja, mit Multiplayer-
Shootern: 20%



Nein: 49%

Ja, mit Mods von
Solo-Spielen: 11%

ERGEBNIS: Die Hälfte unserer Leser meistert ein Spiel einmal und stellt es dann ins Regal. Nur ein Bruchteil verlängert die Lebensdauer mit Mods. Online-Rollenspiele und -Shooter sind klare Langzeit-Titel.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 10/2006

GAMESTAR-CHARTS 11/2006

Platz	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	GTR 2	Rennspiel	10tacle / Simbin	10/06	91	ohne Beschr.	€ 45,90	www.amazon.de
2	Madden NFL 07	Sportspiel	EA Sports / EA Tiburon	NEU	88	ohne Beschr.	€ 48,00	www.computeruniverse.net
3	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ / Relic	NEU	87	16	€ 41,90	www.computeruniverse.net
4	NBA Live 07	Sportspiel	EA Sports / EA Sports	NEU	87	ohne Beschr.	€ 47,00	www.conrad.de
5	Call of Juarez	Ego-Shooter	Ubisoft / Techland	10/06	87	18	€ 41,61	www.atelco.de
6	Paraworld	Echtzeit-Strategie	Sunflowers / SEK	10/06	87	12	€ 44,00	www.xtreme.de
7	Prey	Ego-Shooter	2K Games / Human Head	09/06	87	18	€ 30,68	www.psxchips.de
8	Caesar 4	Aufbauspiel	Vivendi / Tilted Mill	NEU	85	ohne Beschr.	€ 38,90	www.computeruniverse.net
9	Gothic 3	Rollenspiel	Jowood / Piranha Bytes	NEU	85	12	€ 42,89	www.temeon.de
10	Lego Star Wars 2	3D-Action	Activision / Traveller's Tales	NEU	83	6	€ 34,89	www.temeon.de
11	Tiger Woods PGA Tour 07	Sportspiel	EA Sports / EA Sports	NEU	83	ohne Beschr.	€ 48,00	www.computeruniverse.net
12	Geheimakte Tunguska	Adventure	Deep Silver / Fusionsphere	10/06	83	6	€ 34,15	www.psxchips.de
13	Fifa 07	Sportspiel	EA Sports / EA Sports	NEU	82	ohne Beschr.	€ 45,89	www.temeon.de
14	NHL 07	Sportspiel	EA Sports / EA Canada	NEU	82	ohne Beschr.	€ 44,89	www.temeon.de
15	Dungeon Siege 2: Broken World	Action-Rollenspiel-Addon	2K Games / Gas Powered Games	10/06	81	12	€ 16,89	www.temeon.de
16	Civilization 4: Warlords	Rundenstrategie-Addon	2K Games / Firaxis	09/06	81	6	€ 22,95	www.amazon.de
17	Joint Task Force	Echtzeit-Strategie	Vivendi / Most Wanted	10/06	80	16	€ 43,50	www.computeruniverse.net
18	Devil May Cry 3	3D-Action	Ubisoft / Capcom	09/06	80	16	€ 23,83	www.mindfactory.de
19	Just Cause	3D-Action	Eidos / Avalanche	NEU	78	16	€ 42,90	www.mediaonline.de
20	Dream Pinall 3D	Flippersimulation	Zuxxez / A.S.K. Homework	NEU	77	ohne Beschr.	€ 24,99	www.zuxxez.de

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 09/2006, 10/2006 und 11/2006. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **L1**



LESER-CHARTS AUGUST

Platz	Spiel
1	(1) The Elder Scrolls 4: Oblivion
2	(2) Gothic 2
3	(5) Battlefield 2
4	(3) World of Warcraft
5	(6) Prey
6	(8) Half-Life 2
7	(13) Guild Wars
8	(4) Titan Quest
9	(17) Far Cry (dt.)
10	(18) F.E.A.R.
11	(16) Rome
12	NEU Call of Duty 2
13	(7) Warcraft 3
14	(14) Need for Speed: Most Wanted
15	NEU Counterstrike Source
16	(10) Diablo 2
17	(20) Counterstrike
18	NEU Flatout 2
19	(9) Heroes of Might & Magic 5
20	NEU Civilization 4

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 10/2006



VERKAUFS-CHARTS AUGUST

Platz	Spiel
1	NEU Die Siedler 2: Die nächste Generation
2	NEU Die Sims 2: Glamour Accessoires
3	NEU Geheimakte Tunguska
4	(5) Counterstrike Source
5	(1) Guild Wars: Factions
6	NEU Die Gilde 2
7	(4) Die Sims 2
8	NEU Call of Juarez
9	(8) Battlefield 2
10	NEU Die Siedler 2 (Limited Edition)
11	(6) Prey
12	(3) Titan Quest
13	(13) Counterstrike Anthology
14	NEU Paraworld
15	(14) Guild Wars
16	NEU Lego Star Wars 2
17	(2) World of Warcraft
18	(7) Anstoss 2007
19	NEU Dungeon Siege 2: Broken World
20	(9) Die Sims 2: Open for Business

09/2006 nach den Verkaufszahlen von **SATURN**

ICH SCHWEIGE, SIE REDEN



DES LESERS MEINUNG. Werden Spiele immer schlechter? Das haben wir Sie vor einem Monat an dieser Stelle gefragt. Die zahlreichen Zuschriften geben eine klare Antwort: Ja. So sind viele der Meinung, dass es den Entwicklern an neuen Ideen mangelt. »Irgendwann wird es langweilig, im Jahr 9342 mit irgendwelchen Supermächten gegeneinander zu kämpfen«, meint Thomas Kämmerling. Tobias Degitz stimmt zu: »Viele Firmen scheuen das Risiko und werfen lieber die x-te Fortsetzung auf den Markt.« Markus Haberzettl sieht es profaner: »Die Quantität der Spiele ist angestiegen. Und je mehr Titel es gibt, umso mehr Müll ist dabei.«

GEHT'S ANDERS? Doch statt nur zu schimpfen, bieten die Leser Verbesserungsvorschläge an. »Viele Titel würden besser gelingen, würde man auf die Fangemeinde hören«, meint Sasha Engemann. Sönke Fercho möchte, dass die Entwickler auf Spielspaß statt auf Technik setzen: »Das sieht man doch schon an euren Videos. Wenn ihr Micro Machines V4 spielt, kringelt ihr euch vor Lachen. Da achtet keiner auf die schwache Grafik.«

Daniel Matschijewsky, Redakteur
danielm@gamestar.de



Diese Burschen vertreten Deutschland bei den Finalspielen der World Cyber Games.

KOLUMNE

Weltmeisterbonus?



Es ist schon eine Krux mit den Schiedsrichtern im Sport. Egal wie sie entscheiden, Kritik von Fans oder Spielern ist ihnen sicher. So auch bei den nationalen Ausscheidungen für die World Cyber Games 2006.

Im entscheidenden Spiel um den dritten Platz in Fifa 06 traf der WCG-Weltmeister Dennis *Styla* Schellhase auf Julian *aTTax Jul* Schmolz. Der Sieger würde das Ticket zu den WCG Grand Finals in Monza lösen. Und genau bei diesem Spiel kam es zu einem Verbindungsabbruch des Weltmeisters. Eigentlich eine klare Sache, denn laut Regeln führt solch ein Spielabbruch zur Disqualifizierung. Nicht so in diesem Fall: Die Admins entschieden sich für Neustart, und Schellhase siegte. Verständlich, dass danach die Emotionen hochkochten. Aber egal ob richtig oder falsch: Wie im Fußball muss das Urteil der Schiedsrichter akzeptiert werden.

Der Vorfall zeigt aber nochmals deutlich, wie schon beim umstrittenen Counterstrike-Halbfinale des ESWC in Paris, dass die Schiedsrichter ein noch größeres Augenmerk auf die Regeln und vor allem die Überwachung der Spiele legen müssen. Denn im E-Sport geht es mittlerweile um viel Geld – manche Spieler werden da versucht sein, jeden Vorteil zu ihren Gunsten auszunutzen, ob fair oder nicht.

René Heuser, Online-Redakteur
rene@gamestar.de

ZAHL DES MONATS

50.000

Spieler haben sich mittlerweile als »Trusted Players« bei der Electronic Sports League registriert.

WCG 2006 NATIONAL-MANNSCHAFT

Sich auf einer Achterbahn mal richtig durchwirbeln zu lassen, dürfte nicht jedermanns Vorstellung von Entspannung sein. Doch wenn man stundenlang vor dem Monitor gesessen hat, mag das genau der richtige Weg sein, den Kopf mal wieder frei zu bekommen. Entsprechend fand das Deutschlandfinale der diesjährigen World Cyber Games (WCG) vom 15. bis 17. September im Heidepark Soltau statt. 200 der besten deutschen E-Sportler traten hier in den Disziplinen **Need for Speed: Most Wanted**, **Fifa 06**, **Warcraft 3: The Frozen Throne**, **Starcraft: Brood War**, **Warhammer 40.000: Winter Assault**, **Counterstrike 1.6**, **Project Gotham Racing 3** und **Dead or Alive 4** an (die zwei letztgenannten Titel für die Xbox 360). Die Gewinner sicherten sich einen Platz in der deutschen E-Sports-Nationalmannschaft, die vom 18. bis zum 22. Oktober im italienischen Monza beim großen Finale der WCG teilnehmen wird. Dann geht es um insgesamt 500.000 Dollar Preisgeld und die Weltmeistertitel in den genannten Spielen. Im ewigen Medaillenspiegel liegt Deutschland auf Platz 2 der Weltrangliste, hinter der E-Sport-Nation Korea. Neben den WCG-Veteranen Daniel und Dennis Schellhase (dem Fifa-Weltmeister 2005) besteht das Nationalteam aus Christopher Mück, Marco Dachl, Niklas Timmermann, Michael Oprée, Marvin Bartels, Davin Georgi, Christoph Semke, Stefan Kalweit, Florian Rapp, Karsten Hager, Igor Jenner, Colin Mitchell, Roman Reinhardt, Christian Chmiel, Michael Mitrega, Martin Wehrmann, Tim Hochgrebe, Niklas Krellenberg, Patrick Weking, Rudolph Fischer und Daniel Spent. Letztgenannter ist gerade mal 14 Jahre alt und damit der

jüngste Spieler, der je an einem WCG-Weltfinale teilgenommen hat. Jede Menge Bilder und ein Online-Special zu den deutschen Endausscheidungen finden Sie unter den Quicklinks.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2881 2882

MICROSOFT STOPPT MOD-ENTWICKLUNG

Das Modding-Team Slipstream Productions werkelt seit einiger Zeit an einer **Halo-Mod** für **Command & Conquer Generäle**. Nun wurde der Halo-Publisher Microsoft auf die Mod aufmerksam, sah eigene Rechte verletzt und hat Slipstream dazu aufgefordert, die Arbeiten einzustellen. Immerhin würden im Spiel die Designs der Halo-typischen Fahrzeuge und Einheiten kopiert. Zu derartigen Schritten entscheiden sich Spielehersteller oft dann, wenn sie eigene Geschäfte gefährdet sehen. So ließ der Medienkonzern MGM die Entwicklung mehrerer Mods zur TV-Serie **Stargate** stoppen, um den Verkauf eines lizenzierten Spiels nicht zu gefährden (welches allerdings wenig später eingestellt wurde). Ein konkurrierender Vollpreistitel scheint nicht völlig abwegig: Der Entwickler Bungie hatte **Halo** schließlich zunächst als Echtzeit-Strategiespiel geplant.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 850



Die **Halogen-Mod**: zu nah an Microsofts Original?

E-SPORTLER BEI HERTHA BSC

Der Berliner Fußballverein Hertha BSC hat den zwanzigjährigen Javkhan *Javman* Tahery Boeini als Spieler verpflichtet – allerdings nicht auf dem Rasen, sondern am Rechner. Der frischgebackene Abiturient, der aus der Mongolei stammt, spielt **Fifa 06** in der E-Sport-Bundesliga ESBL. Die will für ihre Spieler Werkteams ins Boot holen, und Boeini ist einer der ersten, der davon profitiert – ausgerechnet mit einem Fußballverein als Sponsor. Direkten Kontakt zu den »echten« Fußballern hatte *Javman* bislang allerdings noch nicht.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2883

GHOST RECON 3 MULTIPLAYER-UPDATE

Für **Ghost Recon 3** hat Ubisoft ein neues Update mit Mehrspieler-Ergänzungen veröffentlicht. Zu den Neuerungen, die Version 1.3 bringt, zählen zwei zusätzliche Multiplayer-Spielarten: eine neue Koop-Variante und der Belagerungsmodus. Darin verteidigt ein Team ein Areal der Karte, das andere versucht, in die Zone einzudringen. Bleiben die Angreifer dort vier Sekunden am Leben, haben sie gewonnen. Erfreuliche Änderung für die Koop-Spielarten: Wird der Gruppenführer ausgeschaltet, bedeutet das nicht mehr zwangsläufig das Ende für die übrigen Ghosts. Desweiteren ergänzt der Patch Administrator-Funktionen und löst einige Bugs und Cheat-Möglichkeiten. Das 274 MByte große Update finden Sie auf unseren Download-Servern.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2880



Das Ehrensyst \ddot{u} m in WoW wird \ddot{u} berarbeitet.

WOW BURNING CRUSADE EHRLOSE SPIELER

Im Addon **Burning Crusade** von **World of Warcraft** wird das Ehrensyst \ddot{u} m komplett umgekrempelt. Bislang steigen Spieler nach einem Laddersystem im Ruf auf, stets in direkter Konkurrenz zueinander: Nur einer kann den h \ddot{o} chsten Rang erreichen. Bei l \ddot{a} ngerer Inaktivit \ddot{a} t gehen die Punkte wieder verloren. Gelegenheitsspieler haben so keine Chance, in h \ddot{o} here Stufen aufzusteigen und besonders m \ddot{a} chtige Waffen und Ausr \ddot{u} stung zu ergattern. Mit der Ver \ddot{o} ffentlichung von **Burning Crusade** \ddot{a} ndert sich das: Ab dann werden Ehrenpunkte wie Erfahrungspunkte vergeben und gehen nicht mehr mit der Zeit verloren. Dienstgrade erreichen Spieler entsprechend bei fixen, vorhersehbaren Werten. Mit der Umstellung auf das neue System bleibt zwar jedem Spieler sein h \ddot{o} chster jemals erreichter Rang erhalten, die Ehrenpunkte werden aber zur \ddot{u} ck auf Null gesetzt. Erfreulich f \ddot{u} r Gelegenheitsspieler, aber sicherlich \ddot{a} rgerlich f \ddot{u} r all jene **WoW**-Fanatiker, die t \ddot{a} glich um die Spitze der Rangliste k \ddot{a} mpfen. **FAB**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: E86



Im neuen **Belagerungsmodus** muss Ihre Mannschaft eine vom Gegner besetzte Zone erobern.

Mit innovativen Features und großem Display will Microsoft den iPod angreifen – der in drei Farben erhältliche **Zune** soll 300 Euro kosten.



KOLUMNE

Modularer Mega-Pack

Grafikkarte, Soundkarte, PhysX-Platine, KillerNIC-Netzwerkkarte und jetzt der KI-Beschleuniger von AISeek (siehe Newsticker) – welche PC-Komponente kommt als Nächstes?



GameStar hat in der Industrie recherchiert und enthüllt den Red-Hat-Accelerator. Bekanntlich tauchen rote Hüte in Spielen derzeit so inflationär auf, dass die isländische Firma Headless Computing an einem speziellen Prozessor für die Berechnung der purpurnen Kopfbedeckungen arbeitet. Der neue Chip soll ab Mitte 2007 auf den Markt kommen und die Darstellung roter Kopfbedeckungen um 1.000 Prozent beschleunigen. Bei 2,0 GByte lokalem Hütespeicher peilt Headless Computing einen Preis von 400 Euro an.

Spaß beiseite: Den Red-Hat-Accelerator gibt es nicht. Aber, liebe Hersteller, was sollen wir uns denn noch alles für teures Geld in den Spielerechner stecken? Angesichts der in aktuellen Haupt- und Grafikprozessoren brachliegenden Leistung sehe ich keinen Grund, für kaum unterstützte Spezial-Hardware wie zum Beispiel die PhysX-Karte Unsummen auszugeben und meinen Rechner mit weiteren Stromfressern vollzustopfen – egal, wie nett manche Technologie-Demo anzusehen ist. Letztlich hoffe ich nur, dass dieses Techniktheater nicht Einsteiger derart verwirrt, dass sie geschockt vom PC zur Konsole abwandern.

Daniel Visarius, Ltd. Redakteur Hardware
daniel@gamestar.de

MICROSOFT ZUNE

Noch vor Weihnachten soll Microsofts iPod-Konkurrent **Zune** in den USA für 300 Dollar an den Start gehen. Im Gegensatz zu den beliebten MP3-Playern von Apple kann der **Zune** Musik, Videos und Bilder über Wireless LAN tanken und mit Artverwandten tauschen. Weitere Alleinstellungsmerkmale gegenüber der übermächtigen Konkurrenz sind das integrierte FM-Radio sowie das großzügig bemessene 1,8-Zoll-Display mit 320 mal 240 Bildpunkten.

Auf seiner Festplatte speichert der **Zune** bis zu 30 GByte Daten. Dabei verarbeitet er Videos in den Formaten WMV, MPEG4 und H.264, Musik in WMA, MP3 und AAC sowie JPEG-Fotos. Analog zu iTunes plant Microsoft eine eigene Verkaufsstelle für Musik – den Zune Marketplace. Dort erworbene, DRM-geschützte Musik lässt sich zwar zu anderen Zunes übertragen, ist hier aber nur drei Mal innerhalb von drei Tagen abspielbar. Zudem erfordert der **Zune** PC-seitig Windows XP mit Service Pack 2.

Microsofts MP3-Erstling wird in drei Farben erscheinen (weiß, schwarz und braun). Informationen zum Gewicht und zur Akkulaufzeit fehlen bislang. Wann genau und zu welchem Preis der **Zune** in Deutschland erscheint, ist ebenfalls noch nicht bekannt – als grobes Zeitfenster gibt Microsoft Anfang 2007 an.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2850

BTX TOT?

Der mit großem Brimborium eingeführte neue Gehäusestandard BTX scheint tot – wenn es nach seinem Schöpfer Intel geht. Durch den niedrigen Strombedarf der Core-2-Duo-Prozessoren sei der mit viel Aufwand entwickelte ATX-

Nachfolger obsolet geworden. Gegenüber unserer Schwesterpublikation Computerpartner bestätigte Intel-Presesprecher Markus Weingartner, dass alle für 2007 neu geplanten BTX-Mainboards aus der eigenen Roadmap gestrichen worden sind. Offenbar wollen aber einige Hersteller wie Dell oder Fujitsu-Siemens zumindest bei Kompaktrechnern für die Business-Einsatz am einfacher zu kühlenden BTX-Format festhalten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2851

LUXUSLENKRAD VON LOGITECH

Ab Oktober will Logitech sein 300 Euro teures Luxuslenkrad **G25** verkaufen. Das Echtleder-Volant hat einen Drehbereich von 900 Grad – etwa 1,5 Umdrehungen in jede Richtung. Realistische Rückmeldungen über die Straßenverhältnisse sollen zwei Force-Feedback-Motoren gewährleisten. Die massive Pedalerie besteht aus Gas, Bremse und Kupplung. Ebenfalls mit im Paket liegt ein Schalthebel, den Sie je nach Vorlieben und Spiel auf sequenziellen oder normalen 6-Gang-Betrieb einstellen können. Der Test des **G25** folgt im nächsten Heft.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2846



Hochwertige Materialien, 3-Wege-Pedalerie und 6-Gang-Schaltung: Logitechs neues Luxuslenkrad **G25** für 300 Euro.

NINTENDO Wii KOSTET 249 EURO

Nintendos **Wii**-Konsole erscheint in Deutschland am 8. Dezember. Inklusive Controller und der Spielesammlung **Wii Sports** kostet das Paket 249 Euro. Zum Start wollen Nintendo und seine Partner 15 bis 20 Spiele für je 50 bis 60 Euro in die Regale stellen. Gleichzeitig geht der Dienst **WiiConnect24** online, über den Sie wie bei Xbox Live unter anderem Spieleklassiker gegen Bezahlung herunter laden können. Mit dabei ist auch ein Wetterdienst, der Google Earth ähnelt. Anders als die High-Tech-Konsolen Xbox 360 und Playstation 3 unterstützt das günstige Wii aber keine HDTV-Auflösungen und kann auch keine Video-DVDs abspielen, punktet dafür aber mit einem innovativen Steuerungskonzept und dem günstigeren Preis.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2856

DELL VERKAUFT ATHLON-PCS

Nach jahrelangen Gerüchten ist es nun erstmals soweit: Ab sofort liefert Dell mit Athlon-Prozessoren bestückte PCs aus. Der eher für Einsteiger gedachte **Di-**



Dells erster Athlon-PC **Dimension E521** ist aufgrund einer lahmen 3D-Karte nichts für Spieler.

Dimension E521 basiert auf einem Athlon 64 oder 64 X2 und einem Mainboard mit Nvidias Nforce-430-Chipsatz. Maximal stattet Dell diesen Rechner ab Werk mit einer lahmen Radeon-X1300-Grafikkarte aus. Die Preise beginnen bei 549 Euro für einen Athlon 64/3800+, unzureichenden 512 MByte Speicher und einer langsamen Geforce 7300 LE. Für Spieler noch untauglicher ist der Kompaktrechner **Dimension C521**, den Dell ab 457 Euro verkauft. Sämtliche leistungsfähigeren Desktops wie der **Dimension 9200** oder der **XPS 700** sind weiter ausschließlich mit Intel-Prozessoren erhältlich.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2852

FUJITSU-SIEMENS GAMESTAR-PC & -NOTEBOOK

Ab Ende September ist der neue **Fujitsu-Siemens SCALEO Xi GameStar-PC** bei Saturn erhältlich. Für 1.799 Euro bekommen Sie einen Hochleistungsspielerechner mit dem Zweikernprozessor Core 2 Duo E6600, 2,0 GByte Hauptspeicher und einer rasend schnellen Geforce 7950 GX2 mit 1,0 GByte Videospeicher. Um den Sound kümmert sich eine Soundblaster X-Fi. Daten schaufeln Sie unter anderem vom Double-Layer-Brenner auf die 250 GByte große Festplatte.

Aufgrund von Lieferengpässen verschiebt sich hingegen der Verkaufsstart des **Fujitsu-Siemens AMILO Xi GameStar-Notebook** auf Ende November. Das

1.499-Euro-Gerät hat ein 17-Zoll-Display mit 1440 mal 900 Bildpunkten. Adäquate Spieleleistung liefern ein

Core 2 Duo T5600, 2,0 GByte Speicher und eine Mobility Radeon X1800 mit 256 MByte. Weitere Details sowie unseren dazugehörigen Artikel aus dem letzten Heft finden Sie unter dem angegebenen Quicklink auf unserer Internetseite.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: H135



KURZMELDUNGEN

RADEON-TREIBER CATALYST 6.8

ATI hat den Radeon-Referenztreiber Catalyst 6.8 zum Download freigegeben. Verbesserungen am Shader-Compiler sollen die OpenGL-Performance von Radeon-X1000-Grafikkarten um bis zu 20 Prozent steigern. Für Radeons mit 256 MByte Videospeicher verspricht ATI zudem deutliche Leistungsgewinne unter DirectX (dank Optimierungen am Speicher-Management). Ferner wurden mit der aktuellen Treiber-Version zahlreiche Probleme mit dem Catalyst Control Center behoben.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 196

GEFORCE-TREIBER FORCEWARE 91.47

Nvidia hat den Geforce-Referenztreiber auf die Version 91.47 aktualisiert. Diese WHQL-zertifizierte Ausgabe bringt primär Unterstützung für den Quad-SLI-Betrieb von zwei Geforce 7950 GX2 auf Nforce-Mainboards. Gegenüber dem Beta-Treiber 91.45 wurden viele Detailprobleme mit Quad-SLI gelöst.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2849

ARBEITSSPEICHERPREISE STEIGEN DEUTLICH

Die Preise für Arbeitsspeicher stiegen in den vergangenen Wochen deutlich. Während der Preis für ein 1,0 GByte großes DDR2-667-Modul Mitte August noch bei erschwinglichen 70 Euro lag, kostet ein solcher Riegel aktuell zwischen 100 und 130 Euro. Insider wie die Speicher-Chip-Börse DRAMEXchange rechnen bis November mit weiteren Preiserhöhungen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2853

KI-BESCHLEUNIGER IN ENTWICKLUNG

Nach Physikbeschleuniger (Ageia PhysX) und Netzwerkkarte (KillerNIC) sollen Spieler künftig auch für eine KI-Erweiterungskarte tief ins Portemonnaie greifen. Die in Israel ansässige Firma AI-Seek entwickelt derzeit einen auf die Berechnung künstlicher Intelligenz optimierten Zusatzprozessor namens **Intia**. Erste durchaus sehenswerte Demovideos finden Sie auf der Internetseite von AI-Seek unter dem folgenden Quicklink.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2854

ZALMAN-KÜHLER CNPS9700LED

Als extrastarke Variante des Prozessorkühlers **9500LED** hat Zalman den **9700LED** entwickelt. Statt eines 92-mm-Lüfters sorgt nun ein 110-mm-Ventilator für die nötige Frischluft. Der Heatpipe-Kühler passt auf alle aktuellen Prozessor-Steckplätze, also auch auf AMDs aktuellen AM2-Sockel und Intels Sockel 775 für Core-2-Duo-Chips. Der **CNPS9700LED** kostet knapp 70 Euro.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2858

FIREFOX-ERWEITERUNG ALLPEERS ZUM DOWNLOAD

Die Firefox-Erweiterung Allpeers steht in der Beta-Version 0.5 zum Download bereit. Auf BitTorrent-Basis tauschen Sie damit direkt im Browser beliebige Dateien mit Freunden, die Sie zuvor Ihrer Kontaktliste hinzugefügt haben. Unterstützung für normale Torrent-Dateien soll jedoch erst in einer späteren Version hinzukommen. Ein Ärgernis in der Community: Der Quelltext von Allpeers ist derzeit noch nicht verfügbar, obwohl die Entwickler das Programm als Open Source bezeichnen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2857