

GAMESTART

GOTHIC 3. Das Rollenspiel aus Essen ist für viele unserer Leser das wichtigste Spiel des Jahres 2006. Dementsprechend fieberig sind wir, als endlich die Testversion in der Redaktion eintrifft. Denn wir hatten einige Befürchtungen, was die Qualität angeht, nicht zuletzt aufgrund des mäßigen Zustandes, in dem sich **Gothic 3** auf der GC in Leipzig präsentierte. Die ersten Abstürze der Vorab-Testfassung scheinen das zu bestätigen, wir haken beim Hersteller nach. Es kommt endlich die finale Fassung (die parallel auch ins Presswerk geht) – und die ist deutlich verbessert. Wir werfen die Hälfte unseres Tester-Teams auf das Spiel: Fünf Redakteure spielen in Schichten, mit unterschiedlichen Schwerpunkten und Herangehensweisen. Und entdecken dann doch noch viele Bugs, kleine wie große. Entwickler und Publisher stoppen die daraufhin die bereits angelaufene Fertigung der **Gothic 3**-DVDs, um noch Nachbesserungen vorzunehmen. Die Veränderungen können wir, denn mittlerweile ist Redaktionsschluss, allerdings nicht mehr überprüfen. Wir dokumentieren daher in unserem Test den Stand der uns vorliegenden Testversion von **Gothic 3** – und die geplanten Bugfixes. Inwieweit die tatsächlich ausgeführt sind, konnten wir bis zur Drucklegung allerdings nicht beurteilen. Darum haben wir **Gothic 3** anhand der uns vorliegenden Version beurteilt, parallel aber hochgerechnet, wo das Spiel stehen könnte, wenn die Entwickler ihre Versprechungen für die Verkaufsversion einhalten. **Gothic 3** ist ohnehin, selbst mit Bugs, ein großartiges Spiel geworden, aber lesen und schauen Sie selbst: Auf Seite 26 geht's los mit dem Mega-Test, auf der DVD finden Sie alles Wissenswerte dokumentiert in Videos.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team



NUR FÜR ABONNENTEN

Im monatlichen **Abo-Gewinnspiel** verschenken wir diesmal zehn der druckfrischen GameStar-Kalender. Die riesigen Drucke von Spielmotiven machen sich klasse an jeder Zimmerwand. Außerdem verschenken wir wie immer signierte Hefte und aktuelle Spiele. Abonnenten von GameStar und GameStar.de Premium nehmen automatisch an der Verlosung teil.



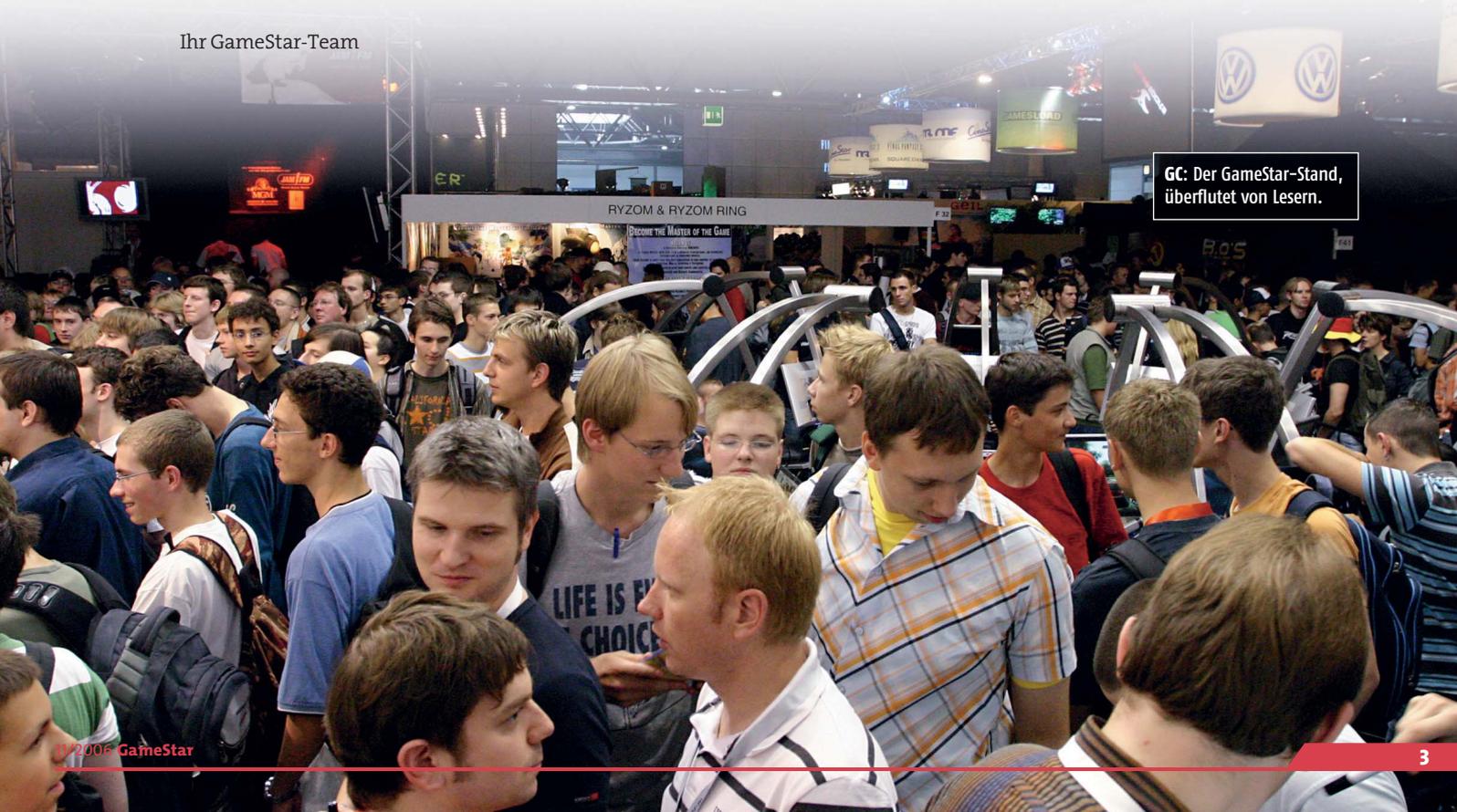
SONDERHEFT SIMS 2: HAUSTIERE

Pünktlich zum neuen Addon von Die Sims 2 erscheint von uns ein brandaktuelles Sonderheft zum Thema. Mit den besten Tipps zu den Haustieren, spannenden Artikeln zum Phänomen Die Sims und natürlich wieder mit vielen, vielen tollen Objekten auf CD. Erscheinungstermin ist der 19.10.2006, der Preis 5,99 Euro. Bestellbar unter www.gamestar.de/shop



/GAMESTAR/DEV

Titelthema der aktuellen Ausgabe von /GameStar/dev, unserem Magazin für Spiele-Entwickler und solche, die es werden wollen: »Wie entsteht Spielspaß?« Wissenschaftler und Designer gehen dieser zentralen Frage der Spiele-Entwicklung nach. Interesse? Das Heft kann unter www.gamestar.de/shop direkt bestellt werden, am Kiosk ist es nicht erhältlich.



GC: Der GameStar-Stand, überflutet von Lesern.