



Am Kiosk erscheint  
**GameStar**  
**10/2006**  
 am **30. August**  
 Vorab-Infos: [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de)

Abonnenten  
 versäumen keine  
 Ausgabe!  
[www.gamestar.de/abo](http://www.gamestar.de/abo)

# IM NÄCHSTEN GAMESTAR

Mit unseren August-Themen  
 stehen Sie auf der Sonnenseite  
 des Spielerlebens.



## GAMESTAR DVD

Sparen Sie sich langwierige Internet-Suchaktionen, auch nächsten Monat liefert unsere DVD-Abteilung die besten Demos, Mods, Patches und Treiber frei Haus. Dazu gibt's aktuelle Spiele-Videos, den gnadenlosen Test-Check und natürlich die neueste Folge von Die Redaktion.

## EXTRALEBEN

Leiden Sie unter dem mauen Spiele-Nachschub im Sommerloch? Keine Sorge, die Rubrik Extraleben quetscht mit Mods und Levels den letzten Saft aus alten Titeln. Dazu gibt's Freeware-Spiele, Multiplayer-Reportagen sowie massig Patchtests und Tipps.

## PREVIEW

# BROTHERS IN ARMS 3

Nicht in die Hölle, sondern nach Texas fahren wir, um dort Gearbox zu besuchen. Die Macher von **Brothers in Arms: Hell's Highway** trumpfen mit der **Unreal 3**-Engine auf, dazu will Chef-Entwickler Randy Pitchford mehr Emotionen wecken. Ob die Verbrüderung funktioniert, lesen Sie im Preview-Artikel.



## PREVIEW

### MEDIEVAL 2

In einer spielbaren Version von Medieval 2 veranstalten wir Kreuzzüge, brüskieren den Papst und entdecken die Neue Welt. Kann sich Creative Assembly nach Rome noch steigern?

## TEST

### GTR 2

Eigentlich sollte das ultrarealistische GTR 2 schon früher starten, doch die Ferraris und Porsches mussten noch in der Bug-Werkstatt bleiben. Im August fällt endlich der Startschuss.



## TEST

### CAESAR 4

Nach Die Römer und Civ City Rom erwarten wir Caesar 4 zum Test. Der Entwickler Tilted Mill will das Grundprinzip nur behutsam erneuern. Ist es trotzdem das Beste der drei Römer-Aufbauspiele?

## GAMESTAR MINI-RELAUNCH

Zwei Jahre ist der große GameStar-Relaunch her. Zwei Jahre, in denen wir aus unzähligen E-Mails, Forumsbeiträgen, Umfragen und Gesprächen die Kommentare und Wünsche von Ihnen, unseren Lesern, gesammelt haben. Als Ergebnis gibt's ab der nächsten GameStar-Ausgabe einen neuen, größeren, informativeren Werungskasten für wichtige Tests sowie viele Detailverbesserungen. Sie dürfen gespannt sein!

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.