

DATASTAR

Im DataStar befindet sich der komplette Index aller bisher bei uns erschienenen Tipps und Lösungen. Die Datenbank finden Sie auf unserer DVD im Menüpunkt »Programme« oder unter www.gamestar.de/aktuell/datastar/



SPIELETTITEL

ART COUNTER

TAKTIKEN

Civ City Rom



3 3 9 8

KURZTIPPS

Battlefield 2



3 3 9 4

Flatout 2



3 3 9 4

Gun



3 3 9 5

Heroes of
Might and Magic 5



3 3 9 5

Hitman:
Blood Money



3 3 9 5

Micro Machines V4



3 3 9 6

Oblivion



3 3 9 6

Radsport Manager
Pro 2006



3 3 9 7

Rome: Alexander



3 3 9 7

The Movies:
Stunts & Spezialeffekte



3 3 9 7

Vietcong 2



3 3 9 7



BUGS AUSNUTZEN



EASTER EGGS



BELOHNUNGEN



CHEATS



TAKTIKEN

BATTLEFIELD 2

Unser Tipp, um das Sommerloch zu überbrücken: Greifen Sie sich die Deluxe-Version von Battlefield 2 zum Vorteilspreis. Hier die wichtigsten Tipps und Tricks zum Taktik-Shooter von Digital Illusions.



Die Lenkraketen der Kampfhubschrauber können Sie auch ohne einen Piloten an Ihrer Seite einsetzen. Landen Sie den Helikopter auf einer Bergkuppe oder Häuserkante, so dass seine Spitze ins Freie ragt. Wenn Sie nun auf den Platz des Bordschützen wechseln, können Sie in

aller Ruhe Raketen über die halbe Karte verschießen, ohne sich über den schwankenden Hubschrauber ärgern zu müssen.



Um den gegnerischen Commander außer Gefecht zu setzen, schleichen Sie mit ein paar Special-Operations-Soldaten in seine Basis und sprengen Artillerie, Radar und UAV-Wagen mit C4-Sprengstoff in die Luft. Selbst wenn der Feind Ingenieure vorbeischickt, um das rauchende Altmittel zu reparieren, sind diese den Elitesoldaten im direkten Kampf für gewöhnlich gnadenlos unterlegen.



Als Special-Operations-Soldat können Sie es mit Panzerwagen aufnehmen: Heften Sie C4 an das Fahrzeug, und sprinten Sie in Sicherheit. Leicht angeschlagene Panzer oder Truppentransporter jagen Sie so im Handumdrehen in die Luft.



Battlefield 2: Mit C4-Sprengstoff knacken Special-Operations-Recken selbst Panzerwagen.



Fallschirme lösen schon ab einer Höhe von rund fünf Metern aus. Statt mühsam aus dem dritten Stock ins Erdgeschoss zu laufen, hüpfen Sie einfach aus dem Fenster. Bei Sprüngen aus großer Höhe sind die Lebensretter allerdings verräterisch: Sie zeichnen sich deutlich gegen den Himmel ab. Ziehen Sie daher erst kurz über dem Boden die Reißleine.



Als Scharfschütze sollten Sie während des Schießens Ihre Maustaste länger als üblich gedrückt halten, um zu beobachten, ob Ihr Schuss gesessen hat. Auf diese Weise sehen Sie außerdem, wohin sich der Feind bewegen will.



In der Rolle des Panzerfahrers sollten Sie gegnerische Tanks möglichst immer zwischen Turm und Wanne anvisieren. Auch gut gezielte Treffer ins Heck verursachen immensen Schaden.



C4 eignet sich perfekt zur Verteidigung von Flaggenpunkten. Legen Sie sich ganz nah an die Betonhalterung des Flaggenmasts, so dass dieser direkt vor Ihnen ist. Nun platzieren Sie einige C4-Ladungen und zielen dabei auf den Beton. Das C4 verschwindet in der Betonhalterung, ist für Feinde unsichtbar und nur Sie

und Ihre Teamkameraden können es am Totenkopf-Symbol erkennen. Von einem sicheren Beobachtungsplatz aus zünden Sie die todbringende Ladung, sobald Feinde die Flagge einnehmen wollen.



Battlefield 2: Eine unscheinbar platzierte C4-Ladung geht im richtigen Moment hoch.



Werden Sie als Sniper verfolgt, sprinten Sie um die nächstgelegene Häusercke und hinterlassen eine Claymore-Mine außerhalb des Sichtfelds Ihres Feindes.



Panzerabwehrminen sollten Sie auf Karten wie »Songhua Stalemate« immer verteilt auf Wege legen, die sich im seichten Wasser befinden. Die Minen sind im Wasser besonders schwer zu erkennen, da sie wie Steine aussehen. Besonders Jeepfahrer reagieren bei den hohen Geschwindigkeiten ihres Fahrzeuges häufig zu spät.



Sie können Panzerabwehrminen auch geschickt im Schatten von Bäumen platzieren. Auch hier sind diese schwer zu erkennen. Der beste Tipp ist aber: Niemals die Minen in einer Reihe platzieren, so etwas fällt direkt ins Auge. Sie sollten sich vorstellen, wie Steine liegen würden.



Witziger Gag: Auf der Karte »Zatar Wetlands« finden Sie in einem Kornfeld nahe der MEC-Basis einige mysteriöse Spuren, die wohl von Aliens stammen.



Battlefield 2: Gibt es etwa Leben außerhalb der Battlefields? Wo bleiben Mulder und Scully?

FLATOUT 2



Auch wenn weite Sprünge noch so verlockend sind: Gehen Sie vor Schanzen, Rampen und Ähnlichem kurz

vom Gas und bringen Sie die Räder in Mittelstellung. Nur so vermeiden Sie ärgerliche und zeitintensive Dreher.

 **Fahren Sie unfair!** Ramm-Manöver kosten kaum Geschwindigkeit, bringen aber Geld und Positionsgewinne. Versuchen Sie dabei, den Gegner mit voller Wucht von schräg hinten zu erwischen, um ihn in den Dreher zu treiben.



Flatout 2: Ramm-Manöver von schräg hinten provozieren den Gegner zum Dreher.

 **Achten Sie auf die Gegnereinblendung** links unten und schießen Sie gezielt nur diejenigen ab, die in der Meisterschaftstabelle noch vor Ihnen liegen.

 **Achtung beim Tuning:** Wer gleich die billigste Tuning-Variante kauft (etwa beim Nitro-Einspritzer), schmeißt Geld zum Fenster raus, weil diese durch bessere Geräte einfach ersetzt werden. Lieber noch ein Rennen sparen und dann gleich die teuerste Version kaufen.

 **Sie haben einen beruhigenden Vorsprung herausgefahren?** Gut so, jetzt geht's ans Geldverdienen. Machen Sie kleine Umwege, um Streckenbegrenzungen einzureißen und dadurch die »Bulldozer«-Prämie zu kassieren.

 **Das Zauberwort im Destruction Derby** heißt Geschwindigkeit. Starten Sie Ramm-Manöver deshalb nur mit Turboboost, und reißen Sie in den kurzen Pausen das Arena-Inventar ein, um die Turboleiste wieder aufzuladen.

GUN

 **Geben Sie Coltons Kohle immer vollständig für Upgrades aus.** Besonders Nachladegeschwindigkeit und Schaden sind zu Beginn wichtig, die Verbesserungen erhöhen die Kampfkraft deutlich. Es macht keinen Sinn, Geld zu sparen – die verfügbaren Items und ihre Preise sind sehr gut auf den steigenden Schwierigkeitsgrad abgestimmt. Die erste Anschaffung für angehende Cowboys sollte eine Spitzhacke für die Goldsuche sein.

 **Alkohol ist Gift, aber nicht für Colton White.** Achten Sie darauf, dass seine Whiskeyflasche immer gut gefüllt bleibt. Trinken sollten Sie nur außerhalb der Kämpfe. Denn während der Held an der

Pulle nuckelt, können ihn die Gegner trotzdem für kurze Zeit weiter verletzen.

 **Der Wilde Westen lässt sich wesentlich entspannter auf dem Rücken eines Pferdes ertragen.** Das bietet Ihnen nämlich auch in Massenschießereien einen ähnlichen Schutz wie eine Rüstung.

 **Wenn Sie während einer Mission an einer Goldader vorbeikommen, merken Sie sich deren Position.** Nach Abschluss des Auftrags reiten Sie noch mal hin und schürfen das Edelmetall. Wer konsequent abbaut, kann sich schon früh sehr gute Upgrades leisten und erleichtert sich den Cowboy-Alltag enorm.



Gun: Schürfen Sie konsequent Gold, um sich so schon früh Upgrades leisten zu können.

HEROES OF MIGHT & MAGIC 5

 **Beim Spielen von Heroes of Might & Magic 5** können Sie nicht nur auf antiques Kriegsgewehr zurückgreifen, mit etwas Geduld kämpfen Sie bald mit den Mitteln des 21. Jahrhunderts. Zu finden ist die Waffe in der vierten Mission der ersten Kampagne. Um den speziellen Teil der Karte aufzudecken, müssen Sie mit Hilfe der »Stiefel der Levitation« dem Fluss nach unten folgen, bis Sie auf einen Kartographen stoßen, welcher Ihnen anbietet, die gesamte Karte aufzudecken. Scrollen Sie nun in die linke untere Ecke, dann erleben Sie eine schlagkräftige Überraschung.



Heroes of Might and Magic 5: Besorgen Sie sich modernes Kampfgerät wie den Panzer.

HITMAN 4 BLOOD MONEY

Achtung, unsere Tipps verraten Story-Details! Weiterlesen auf eigene Gefahr!

 **Nach Beendigung des letzten Levels** wird eine Videosequenz gezeigt, in der Nr. 47 von seiner ehemaligen Assistentin Diana kaltblütig von hinten mit einer Spritze ermordet wird und sie zur Gegenseite überläuft. Daraufhin laufen die Credits ab. Unser Hitman liegt nun aufgebahrt in einer avantgardistischen Kirche. Diana ist ebenfalls anwesend und legt ihm seine beiden Pistolen auf die Brust. Nur was zum Teufel tut sie mit diesem komischen Glas und warum schlägt das Herz von 47 auf einmal wieder? Richtig, das Spiel ist alles andere als vorbei, Sie müssen nur die richtigen Tasten drücken, um den Gesundheitsbalken von 47 wieder voll aufzuladen. Hämmern Sie im Wechsel auf die Tasten **[W]** und **[2]**. Ist der Hitman wieder bei vollem Bewusstsein, sollte man sich so schnell wie möglich um ausreichend Deckung kümmern, da man gegen eine Übermacht von schwer bewaffneten Leibwächtern antritt. Die beste Deckung bieten die Bäume außerhalb des Gotteshauses. Die Gegner kommen einer nach dem anderen um den Baum auf den Hitman zugestürzt. Sie können sie also ganz bequem der Reihe nach erledigen. Sind alle Leibwächter ausgeschaltet, gilt es nur noch, die beiden Protagonisten aus dem Film sowie den Priester abzuservieren. Wer sich auf besonders grausame Art rächen will, findet in einem der beiden kleinen Mausoleen allerlei Utensilien, etwa eine Heckenschere. Vorsicht ist beim Mann im Rollstuhl geboten. Er ist im Besitz einer Waffe. Nachdem Sie alle Trauergäste eliminiert haben, läuft endlich das wahre Abschlussvideo ab, das Auskunft über den Verbleib von 47, Diana und der Zukunft der Agentur gibt.

Jan Hutmann

 **Falls Sie sich nichts aus Ihrem Rang** am Ende der Mission machen, dann reicht es zumeist vollkommen aus, wenn Sie einen Silverballer mit Schalldämpfer mitnehmen. Dual-Silverballers sind generell nicht zu empfehlen, da sie auf kurze Distanz nicht punktgenau sind. Mehr als einen Schalldämpfer benötigen Sie ebensowenig, um ungesehen und ungehört eine Zielperson auszuschalten.



Hitman 4: Die einfache schallgedämpfte Pistole reicht in Gefechten meist vollkommen aus.

 Wer in seinem Versteck alle Ratten tötet, wird unter bestimmten Umständen (oder bei Erreichen einer bestimmten Zeit) mit folgendem Text belohnt: »You sent all the rats to a happy place in xx:xx seconds«.

 Sie stehen bei keiner einzigen Mission unter Zeitdruck. Also studieren Sie die Karte, die Position der statischen Wachen und die typischen Bewegungen der Zielpersonen. Wenn bei Ihrem Auftrag etwas unerwartet schief geht, sollten Sie stets genau wissen, wo sich ein sicherer Raum beziehungsweise Gang befindet.

 Wenn Sie möglichst lautlos unterwegs sein wollen, brauchen Sie keine der regulären Waffen ohne Schalldämpfer einzupacken. Eine ungedämpfte Waffe ruft viel zu schnell viel zu viele Aufseher auf den Plan. Meistens sind in der Nähe der Zielpersonen zahllose Gegenstände und Möglichkeiten versteckt, mit denen sich der Auftrag auch im Stillen bequem ausführen lässt. Das Geld sollte man also vor allem in Ausrüstung wie Spritzen und die Antipersonenminen investieren.



Hitman 4: Lassen Sie solche Kaliber lieber in Ihrem Waffenschrank, um nicht aufzufallen.

 Waffen stehen in jedem Level mehr als genug zu Verfügung. Sie reichen aus, um das gesamte Wachpersonal mit Leichtigkeit auszuschalten. Sollten Sie also wirklich mal eine Waffe benötigen, dann durchsuchen Sie lieber die Aufenthaltsräume oder schlagen kurzerhand einen einsamen Bewacher nieder.

 Mit einem lauten Schuss lassen sich Dutzende Aufpasser auf einmal von ihrem Posten weglocken und zugleich Zivilisten in Panik versetzen. Am unauffälligsten funktioniert dieses Ablenkungsmanöver, wenn Sie den Schuss in einem Raum abgeben und dann schnell verschwinden. So lassen sich leicht Zielpersonen exponieren, die sonst großzügigen Personenschutz genießen.

 Manchmal lohnt es sich, den Fluchtweg zu Beginn einer Mission zu inspizieren. Gerade in der Mission auf der mexikanischen Hacienda lassen sich hier spontan Waffen, Munition und verschiedene Kleidungsstücke organisieren. Noch besser: Wenn Sie die Kleidung der Wache

oder des Mechanikers am Wasserflugzeug nehmen, können Sie am Ende der Mission Ihren Anzug wieder anziehen und sich so die Bergungskosten sparen.

Nils Munterjan

 Wenn der Misstrauenspegel gerade mal wieder erschreckend hoch ist, schließen Sie einfach die Türen hinter sich. Auch im vierten Teil der Hitman-Reihe gilt für die Wachen die Devise: »Aus den Augen, aus dem Sinn.«

MICRO MACHINES V4

 Platzieren Sie Würfelbomben an besonders engen Stellen. Da die KI nicht ausweicht, schaffen Sie sich die Gegner so ganz leicht vom Hals.

 Verzichten Sie auf den Einsatz des Maschinengewehrs. Damit richten Sie zum einen nicht genug Schaden an und versetzen dem Gegner zudem noch einen hilfreichen Stoß nach vorn.



Micro Machines: Lassen Sie das MG lieber unbenutzt, es schiebt den Gegner nur vorwärts.

OBLIVION

Der Strom an Lesertipps zum Rollenspielkracher reißt nicht ab. Um auch die letzten Probleme zu beseitigen, liefern wir Ihnen erneut eine ganze Litanei an Hinweisen.

 Ein Schleichtraining für lau erhalten Sie folgendermaßen: Suchen Sie sich einfach eine einsame, stehende Person, zum Beispiel eine Wache, und schleichen Sie hinter ihr in eine Ecke. Dann aktivieren Sie mittels der Taste [Q] die Laufautomatik und warten. Nach circa 45 Minuten sind Ihre Schleich-Fähigkeiten auf diese Weise schon im Bereich um Level 40.

 Sie können in der Geheimen Universität unglaublich starke Zauber für sehr wenig Mana erstellen. Dazu vereinen Sie einfach Feuerschaden, Eisschaden und Schockschaden in einem Zauber. Stellen Sie jede Schadensart auf zehn Schadenspunkte und drei Sekunden Wirkungsdauer. Das kostet selbst Anfänger nur 90 bis 100 Mana. Schaden an der Lebensenergie können Sie später noch als vierte Schadensart hinzufügen. Drei Sekunden Dauer ist für den so gebastelten Spruch das Optimum aus Effektivität und Manakosten.

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

HALF LIFE 2 – EPISODE ONE: DROHENDER TOD VOR DEM FAHRSTUHL

Ich befinde mich im Abschnitt »Untergrund« in einer großen Halle mit einem Fahrstuhl, der nicht funktioniert. Die Decke scheint keine Fluchtmöglichkeit zu bieten, zumindest weist die dort hängende Leiche darauf hin. Wie und wo entkomme ich aus dieser Situation?

GameStar Es gibt – wie an anderen Stellen auch – einen Raum mit einem Stromsicherungskasten. Sobald Sie diesen wieder eingeschaltet haben, bewegt sich der Fahrstuhl langsam in Richtung Untergeschoss, wo sich Gordon und Alyx noch mit einigen Zombies rumquälen müssen, bevor der Fahrstuhl endlich da ist und sie abhauen können.

RED ORCHESTRA: MAGAZIN LEER?

Ich bin ein Red Orchestra-Neuling und es geschieht regelmäßig, dass ich ein Gefecht aufgrund einer leeren Waffe verliere. Woher weiß ich, wie viel Schuss noch in meinem Magazin sind?

GameStar Bei Red Orchestra: Ostfront gibt es keinen Munitionsanzeiger. Deshalb ist der Magazin-Füllstand eine Sache, die Sie im Gefühl haben müssen. Desweiteren werden halbleere Magazine nicht mit der restlichen Munition zusammengefügt, sondern jedes Magazin kommt wieder ans Ende der Magazine und wird später wieder in seinem halbleeren Zustand in die Waffe geladen. Nachdem Sie nachgeladen haben, sagt Ihnen das Spiel, ob das neue Magazin »Schwer« (fast volles Magazin), »leicht« (halbleeres Magazin) oder »sehr leicht« (fast leeres Magazin) ist.

DARKSTAR ONE: DIE GROSSE LEERE

Ich habe ein großes Problem während der Aufgabe »Verloren in der Waffenfabrik«: Nachdem ich während des Einfliegens in einen großen Raum die dort aufgestellten Geschütztürme ausgeschaltet habe und mich in diesem Raum befinde, komme ich nicht weiter. Eona teilte mir mit, dass ich sämtliche Geschütztürme zerstören muss, um den Ausgang freizugeben. Ich habe diese Aufgabenstellung jedoch schon vor der Ankündigung erledigt. Gibt es eine Patentlösung für dieses Problem, oder muss ich die Mission von neuem beginnen?

GameStar Für dieses Problem gibt es nur eine einzige Lösung: Spielen Sie die Mission nochmal. Solange für Darkstar One kein Patch verfügbar ist, dürfen Sie keinerlei Waffenplattformen aus dem Zwischengang heraus zerstören, da die Mission sonst nicht beendet werden kann. Also: Zuerst in einen Raum hinein und dann nach Eongs Anweisung ballern.

SO ERREICHEN SIE UNS

Schicken Sie Ihre Fragen und Tipps an:

tips@gamestar.de

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat, Easteregg oder simplen Kniff bis zu komplexen Insider-Taktiken und Editor-Schummeleien ist uns alles willkommen. Falls wir Ihren Beitrag im Heft veröffentlichen, bedanken wir uns bei Ihnen mit einem Honorar von 13 Euro. Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie allerdings ein paar Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen, nicht aus dem Internet.
- Der Tipp darf nur unserem Verlag vorliegen.
- Schicken Sie uns die Beiträge bitte per Mail. Den Text benötigen wir als Word- oder RTF-Datei, erklärende Bilder sind uns im TIF-Format am liebsten.

 Für Waffen gilt dasselbe: Nehmen Sie eine große Seele, dann fügen Sie je fünf Schadenspunkten und zwei Sekunden Dauer Feuer-, Eis-, Schockschaden und Schaden an Lebensenergie in die Waffe ein. Dazu kommt noch die Seelenfalle für zwei Sekunden. Sie haben bei dieser Kombination 40 Punkte auf magischem Schaden und trotzdem noch 27 mögliche Aufladungen. Seelen zum Auffüllen erhalten Sie von jedem Monster. Besonders mit Azuras Stern (aus Azuras Deadra-Schrein) lohnt sich diese Methode. Die Kombination ist für Nah- und Fernwaffen geeignet.



Oblivion: Mit einem Trick basteln Sie superstarke Waffen, Monster füllen die Magie wieder auf.

 Erstellen Sie einfach für jede Gattung einen Zauber, der nur eine Sekunde dauert und auf sich selbst zielt. Mit diesen Sprüchen können Sie optimal und schnell trainieren, da Sie praktisch keine Manakosten (Sie stehen im Kampf nie plötzlich ohne Mana da) mit sich bringen und eine hohe »Feuerrate« besitzen. Für die Fertigkeit »Beschwörung« eignet sich der »Gebundene Dolch« am besten, bei »Zerstörung« ist es »Attribut entziehen«. Halten Sie nur noch die Taste  gedrückt, und der Rest geschieht von allein.

 Sie dürfen mit Ihrem Pferd jeden beliebigen Berg in der Spielwelt besteigen, egal wie steil er ist. Lediglich große Steine können sich als Hindernis erweisen. Um die Hügel zu erklimmen, reiten Sie einfach gerade darauf zu und drücken dann abwechselnd kurz links und rechts.



Oblivion: Pferde kraxeln entgegen ihrer Natur auch steile Berge mühelos hoch.

 Sie wollen ohne große Anstrengung Ihr Kampfgeschick erhöhen? So geht's: Es gibt in Oblivion zwei Arten von

Kampfpartnern, bei denen Sie allein durch Zusehen lernen. Die ersten sind Branwen und Saliith südlich der Arena im Arenaviertel. Schauen Sie ihnen über die Schulter, und Sie erhalten dafür fünf Punkte auf Ihre Nahkampffertigkeit. Weiterhin gibt es im Wolkenherrschertempel nördlich von Bruma noch Pelagius und Fortis. Bei ihnen lernen Sie den Schwertkampf und das Blocken, dabei werden Ihnen jeweils drei Punkte gutgeschrieben. Diese »Lehrer« sind allerdings nur nachmittags zu Trainingsvorführungen bereit.

David Schmidt



Oblivion: »Aufpassen und Lernen« sollten Sie bei Pelagius und Fortis wörtlich nehmen.

RADSPORT MANAGER PRO 2006

 Achten Sie unbedingt auf die Kondition Ihrer Leute. Vor allem vor längeren Bergpassagen sollten Sie die Jungs mit maximal 65 Prozent Belastung fahren lassen, damit sie nicht schwächeln.

 Lassen Sie Ihren stärksten Fahrer spätestens einen Kilometer vor dem Ziel zum Sprint ansetzen. Dabei sollten ihn zwei Teamkollegen schützen.

ROME ALEXANDER

 Errichten Sie in den mazedonischen Kernstädten ausschließlich Tempel (verhindern Unruhen) sowie Straßen und Häfen (erhöhen das Einkommen). Der Bau anderer Einrichtungen verschlingt im Verhältnis zum Nutzen zu viel Gold und Zeit und ist deshalb überflüssig.

 Wenn Sie stärkere Einheiten aufstellen möchten, müssen Sie Städte erobern, die bereits die entsprechenden Voraussetzungen erfüllen. Halicarnassus ist die ideale Beute: Neben Kasernen und Ställen reißen Sie hier auch das Mausoleum-Weltwunder an sich. Zudem ist die stark befestigte Metropole der ideale Brückenkopf ins persische Territorium.

 Weil Sie für die Eroberung des Perserreichs nur 100 Runden Zeit haben, müssen Sie stets aggressiv vorgehen. Werben Sie mit Ihren Armeen Söldner an, um Verluste aufzufüllen. Der Rückzug in die nächste Stadt würde zu lange dauern.

 Den Persern fehlen vernünftige Fernkämpfer, ihre Speerwerfer haben nur eine geringe Reichweite. Versuchen Sie, Bogenschützen als Söldner anzuheuern.

THE MOVIES STUNTS & SPEZIALEFFEKTE

 Stellen Sie mindestens vier Stuntmen ein, die sich in Aussehen und Geschlecht voneinander unterscheiden. So können Sie jederzeit auf ein passendes Double zurückgreifen und stehen zudem nicht plötzlich ohne Ersatz da, sollte sich ein Stuntman verletzen.

 Genehmigen Sie den Stuntleuten zwischen dem Training und den Drehs genug Freizeit. Sind die Doubles ausgewert, steigt nämlich das Unfallrisiko und damit die Wahrscheinlichkeit eines missglückten Stunts. Das verschlechtert die Filmwertung.



The Movies: Sorgen Sie für Freizeit für die Stuntmen, ansonsten passieren Unfälle.

VIETCONG 2

Im Gegensatz zu den Pflanzen Ihrer verreisten Freunde benötigen die Gewächse in Vietnams Dschungel keine intensive Pflege. Etwas Guerilla-Gemetzel zum Budgetpreis reicht ihnen vollkommen.

 Ihre Kameraden sind Kanonenfutter – setzen Sie die auch so ein. Schicken Sie Ihre Männer immer vor, um Feinde aufzuscheuchen. Hat sich der Vietcong erst mal auf die übrigen GIs eingeschossen, schenkt er Ihnen kaum noch Aufmerksamkeit, und Sie können die Feinde in Seelenruhe ausschalten. Sorgen Sie sich dabei nicht um Ihre Kameraden: Die sind unsterblich.

 Keine Lust auf den Endkampf der Vietcong-Kampagne? Dann lassen Sie Ihre Mannen vor den feindlichen Stellungen herumalbern, um den Feind abzulenken, und schleichen Sie allein am rechten Rand des Levels entlang auf den Feind zu. Im Wassergraben rechts neben dem grauen Bunker finden Sie eine kleine Lücke zwischen Stacheldraht und Böschung, durch die Sie sich hindurchzwängen können. Nun fallen Sie den ahnungslosen Amerikanern in den Rücken.

Tobias Schwaiger / HK