

IHRE TICKETS,
BITTE

Fabian Siegismund

fabian@gamestar.de

INHALT

Weiterspielen	148
Mods	150
GameStar-Clanliga	152
ESWC 2006 in Paris	154
Patch-Tests	155
Kurztipps	157
Taktiken: Civ City Rom	161

Nein, es geht hier nicht um WM-Tickets. Die Weltmeisterschaft ist ja nun wohl oder übel vorbei, und damit auch meine vierwöchige Begeisterung für Rasensport. Weil's aber nicht allen so geht, stellen wir Ihnen diesmal zwei Fußball-Fundstücke vor: Gegen WM-Nachwehen die Meisterschaftsstadien für **Fifa 06**, für die Bundesligavorfreude **Fooma**, ein Tippspiel mit allen deutschen Profifußballern. Aber zurück zu den Tickets: Während sich Digital Illusions müht, für **Battlefield 2142** endlich einen neuen Spielmodus zu entwerfen, bringen ein paar Modder mit einem simplen Kniff wieder Schwung in das alteingesessene Ticketsystem. In **Clone Bandits** für **UT 2004** erobern Sie nicht nur Basen, sondern klauen Ihrem Gegner außerdem in Capture-the-Flag-Manier die Wiedereinsteigs-Credits. Brilliant! Vielleicht sollten die Entwickler mal bei Digital Illusions vorsprechen. Wegen **Battlefield 2142**. Könnte das Ticket in eine goldene Zukunft werden.

BATTLEFIELD 2
PATCH-BETATESTDie neue Stadtkarte **Road to Jalalabad**.

Bislang brachte jeder Patch für **Battlefield 2** Überraschungen: Welche Bugs wurden behoben und welche sind dafür hinzugekommen? Das Update auf Version 1.3 machte da keine Ausnahme – neben technischen Problemen brachte das auch noch neue, teils zweifelhafte Spielelemente. So kann zum Beispiel der Commander nun Fahrzeuge abwerfen. Eine nette Idee, würden viele Spieler damit nicht gezielt auf gegnerische Einheiten »schießen«. Erneut musste sich der Entwickler Digital Illusions den Vorwurf gefallen lassen, die Patches nicht ausreichend zu testen. Doch damit ist jetzt Schluss: Die nächste Version 1.4 läuft seit Anfang Juli auf mehreren offenen Beta-Servern. Fahrzeugabwürfe sind hier nur noch auf freien Flächen möglich, per Serveroption lassen sich Vehikel gleich ganz abschalten, und eine neue Karte gibt's auch noch. Vor der Installation des Patches sollten Sie eine Sicherheitskopie Ihres **Battlefield 2**-Ordners anlegen, um die Änderungen gegebenenfalls wieder rückgängig machen zu können.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G95

EPISODE ONE
FEINTUNINGValve feilt die Kanten von **Episode One** ab.

Entwickler können ihren Kunden nicht in die Köpfe schauen, in die Rechner aber schon. Mit einem in Steam integrierten »Reporting-Tool« kann Valve überprüfen, wie sich Spieler weltweit durch **Half-Life 2: Episode One** kämpfen – mit HDR oder ohne, wie lange oder auch mit welchem Schwierigkeitsgrad. Überraschend: Anfangs haben nur knapp ein Viertel aller Nutzer **Episode One** bis zum Ende gespielt. Und das, obwohl die durchschnittliche Gesamtspielzeit gerade mal bei knapp über fünf Stunden liegt. Bei der Gelegenheit hat Valve das Programm näher durchleuchtet und einen Flaschenhals im Spielfluss gefunden: Der Zombiekampf vor dem Fahrstuhl war bislang vielen zu schwer. Diese und weitere Stellen haben die Entwickler nun angepasst, mal mehr Erste-Hilfe-Pakete verteilt, mal Gegner gespart. Und siehe da: Zwei Wochen später kamen schon 30 Prozent der Spieler bis zum Abspann, Tendenz steigend. Sollten Sie also bisher an **Episode One** verzweifelt sein – probieren Sie's nochmal.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G97

FIFA 06
WM-STADIENFifa 06 jetzt auch im Berliner **WM-Stadion**.

Gerade haben wir sie lieb gewonnen, da sind sie schon wieder weg: Die deutschen WM-Stadien. Wenn Sie trotzdem noch mal die offiziellen Sponsoren, Bandenabdeckungen, Anzeigetafeln und dergleichen sehen wollen, besorgen Sie sich den »World Cup Stadiums Patch« der Community-Seite www.fifa4fans.de für **Fifa 06**.

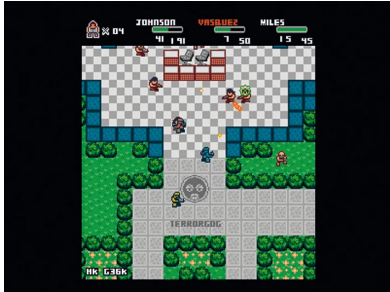
➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G102

SHADOWGROUNDS
EDITOR ERHÄLTICH

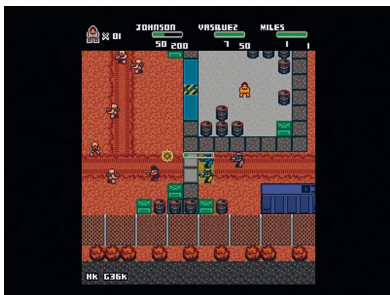
Shooter-Karten zu basteln ist ganz schön kompliziert. Bei **Shadowgrounds** ist das wesentlich einfacher: Hier wird nur aus der Vogelperspektive geballert, die Levels sind daher quasi zweidimensional. Mit dem Editor, den der Entwickler Frozen Byte vor kurzem veröffentlicht hat, bauen Sie neue Maps und sogar ganze Kampagnen. Um das Tool zu nutzen, benötigen Sie die aktuelle Version 1.04 von **Shadowgrounds**, Besitzer der Steamversion laden sich den Editor aus dem Internet.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G116

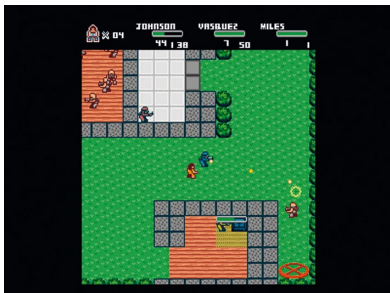
FREEWARE-SPIEL TANGO STRIKE



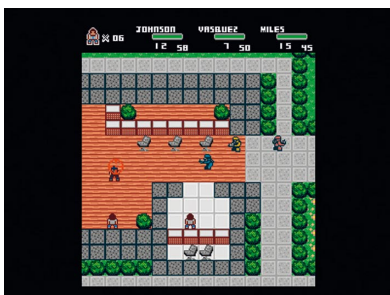
Vermeiden Sie **Schießereien** wie diese hier.



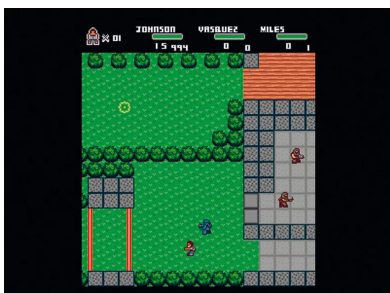
Miles knackt eine **Tür**, die anderen lauern schon.



Unten rechts: der **Extraktionspunkt** für Geiseln.



Johnson hat zum **Präzisionsschuss** angelegt.



Tödliche **Laserbarrieren** versperren unseren Weg.

Dass Vasquez eine wunderschöne Frau ist, sieht man ihr nicht an. Das hat nichts damit zu tun, dass sie eine Schrotflinte schwingt – sie besteht halt nur aus ein paar Pixeln. Trotzdem darf das knubbelige rote Etwas als Geheimagentin gegen die Verbrecherorganisation Terrorgog kämpfen, die die Welt ins Chaos stürzen will. Vasquez erhält dabei Unterstützung von zwei Kollegen, Johnson und Miles. Die drei Helden haben unterschiedliche Spezialangebote. Johnson ist der Muskelmann fürs Grobe (man sieht ihm die Muskeln allerdings nicht an, weil er genauso aussieht wie Vasquez, nur in blau): Er schießt schneller, startet mit mehr Munition und lädt wie der Blitz nach. Der schlaksige (gelbe) Miles kennt sich mit Agentenwerkzeugen wie den Sprengladungen am besten aus, Vasquez hingegen hat am meisten Platz im Inventar und außerdem mehr Gesundheitspunkte als ihre männlichen Kollegen. Sie steuern die drei durch zweidimensionale Missionen, müssen mal Geiseln retten, mal Bomben entschärfen, mal Daten sichern und mal alles gleichzeitig. Die Tastatur steuert die Bewegungsrichtung ihrer Agenten, die Maus ihre Schussrichtung. Allerdings kontrollieren Sie immer nur einen Kämpfer. Wie in **Commandos** wechseln Sie auf Tastendruck von einem zum nächsten und rücken so schrittweise vor, eine Kameraden-KI gibt's nicht.

Auch sonst ist **Commandos** spielerisches Vorbild, denn oft kommt es auch in **Tango Strike** auf Timing an: Während Miles eine Bombe entschärft, schaltet Johnson andernorts auf den teils riesigen Karten Gangster aus. Vasquez führt derweil Geiseln zum Extraktionspunkt. Nach jeder der 16 Missionen wird Ihr Vorgehen bewertet. Je nachdem, wie schnell, leise, vorsichtig oder tödlich Sie waren, erhalten Sie Geld. Davon kaufen Sie den Agenten aus einem großen Arsenal neue Waffen: Sturmgewehre, Granatwerfer, sogar Präzisionsflinten. Das G36 etwa schießt durch mehrere Gegner hindurch. Natürlich fließt dabei kein Blut – Feinde verschwinden einfach, alles andere würde man in der pixeligen Grafik ohnehin nicht erkennen. Von der einmal abgesehen kommen **Commandos**-Fans bei **Tango Strike** voll auf ihre Kosten. Und wer seiner Heldin beim Kampf auf den Hintern schauen will, der muss eben **Tomb Raider** spielen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **G117**

NETZ-NEWS

FOOMA

Noch im WM-Fußballrausch? Bis zum Bundesligastart dauert's noch zu lang? Dann melden Sie sich doch so lange beim Beta-Test des Browser-Tippspiels **Fooma** an. Hier stellen Sie sich eine Mannschaft aus aktuellen Fußballprofis zusammen – **Fooma** enthält Originalnamen und Fotos aller 483 Bundesligaspieler. Deren Marktwert ergibt sich aus ihrer aktuellen Bewertung in der Fußballzeitschrift Kicker und schwankt gemäß ihrer Leistungen an den Spieltagen. Hat einer ihrer bislang unscheinbaren Stürmer also plötzlich eine Glatzeleistung hingelegt und von Kicker tolle Noten bekommen, können Sie ihn anschließend für teures (virtuelles) Geld verkaufen, um davon echte Stars in den Kader zu holen. So macht Fußballschauen doch gleich doppelt Spaß.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **G119**



Kaufen und verkaufen Sie echte **Bundesligaprofis**.

NO BRAINER 2

Ein »No-Brainer« ist eine simple Tätigkeit, bei der man wenig oder gar kein Hirn braucht. Etwa Kaugummikauen. **No Brainer 2** ist zwar auch simpel, Hirn brauchen Sie hier aber trotzdem: Das Spiel stellt Ihnen einfache Zuordnungsfragen auf Englisch, die Sie mit Ja oder Nein beantworten müssen. Zum Beispiel: »Sachen, die schimmeln können: Ein Apfel? Steine? Arnold Schwarzenegger?« Dazu schütteln Sie einfach mit der Maus Ihren virtuellen Kopf (eigentlich ist es nur ein Hirn mit einer Nasenbrille auf) oder nicken fleißig. Je mehr Sie richtig beantworten, desto schneller wird das Spiel und desto leichter stolpert man über simple Fragen: »Sachen mit einem Hirn: Ein Fisch?« »Ja!« »Popcorn?« »Nein!« »Arnold Schwarzenegger?« »Äh...«

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **G120**



Verschärfte **Variante**: Eine richtige Antwort wird ausgeschlossen.

BLOCKACTION

Wie viele Levels braucht ein Jump & Run? 30? 50? 100? **Blockaction** hat derzeit über 22.000! Denn dort kann jeder neue Hindernisparcours bauen. Verteilen Sie 18 Bausteintypen so in einem quadratischen Raum, dass ein zweidimensionales Level entsteht. Bauen Sie Barrieren wie Minen, Glatteis oder Förderbänder ein und legen Sie Start und Ziel fest. Nun stellen Sie Ihr Level den übrigen **Blockaction**-Spielern zur Verfügung. Sie können natürlich auf den Eigenbau verzichten und einfach durch die bestehenden Levels springen. Die Auswahl ist ja groß genug.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **G121**

EXTRALEBEN MODS



Unsere **Kampftrolle** und Nazgul klopfen auf Gondors General (Mitte) ein.



- DVD:
• Unwheel
R5, UT 2004
- DVD XL:
• US Intervention v0.11,
Battlefield 2

ROME: TOTAL WAR LORD OF THE RINGS

Wenn es um riesige Heerscharen geht, die in gewaltigen Schlachten aufeinanderprallen, denken fantasybegeisterte Computerspieler vermutlich gleich an zwei Dinge: **Rome: Total War** und Peter Jacksons Verfilmung der **Herr der Ringe**-Trilogie. Was liegt also näher, als beides zu kombinieren, dachte sich ein Grafikdesigner aus Indonesien und erschuf fast im Alleingang eine Mod, die Ihnen die Kontrolle über die Streitkräfte Mittelirdes überträgt. Ganze 14 Fraktionen hat der Entwickler geplant; acht davon haben ihren Weg bereits in die aktuelle Beta-Version gefunden, darunter Völker wie Gondor, Rohan, die Elben und natürlich Mordor. Jedes Land führt aus den Filmen bekannte Einheiten in die Schlacht. Die verfügen teilweise über spezielle Fähigkeiten – die Ringgeister etwa versetzen Feinde in Angst und Schrecken, die riesigen (und wir meinen riesigen!) Olifanten trampeln einfach alles platt. Die Häuser auf den bislang 34 Karten sollen noch dem Szenario angepasst werden, außerdem sollen eine Mittelirde-Schlachtkarte und berühmte, aus den Filmen bekannte Gefechte folgen. Eine davon, die Schlacht am Schicksalsberg zwischen Mordors Horden und der Allianz aus Menschen und Elben, dürfen Sie in der aktuellen Version schon spielen. Und wie Sauron da draufgehauen hat, wissen wir ja alle aus den Filmen.

THE LORD OF THE RINGS: TOTAL WAR

Herr-der-Ringe-Mod für Rome: Total War
www.lotrtw.com **QUICKLINK:** [G92](#)
VERSION Beta 1.1 **GRÖSSE** 133 MByte

BATTLEFIELD 2 US INTERVENTION



Hubschraubergegenmittel: die **Stinger-Rakete**.

Der Golfkrieg wurde nicht auf englischem Rasen mit Siebenereisen ausgetragen, sondern auf arabischem Sand mit schwerem Kriegsgerät. Das können Sie in **US Intervention** selbst steuern. In der Mod für **Battlefield 2** treten amerikanische gegen irakische Truppen an und bringen eine Menge Vehikel mit: Sanitäts-Humvees oder Bradley-Kampffahrzeuge sowie deren Ostblock-Pendants. Panzerkanoniere können nun zoomen und außerdem drei Munitionstypen wählen, Kampfhubschrauber feuern lasergelenkte Raketen auf Bodenziele, Pioniere haben tragbare Luftabwehrraketen im Rucksack. Noch sind längst nicht alle geplanten Änderungen, Karten und Fahrzeuge integriert, aber wenn die Entwicklung weiter so vielversprechend verläuft, steht uns bald eine solide Mod à la **Desert Combat** ins Haus.

US INTERVENTION

Multiplayer-Mod für Battlefield 2
http://usi.jarhedz.com **QUICKLINK:** [G82](#)
VERSION 0.11 **GRÖSSE** 847 MByte

UT 2004 UNWHEEL



Mit dem **Batmobil** geht's über Stunt-Strecken.

Der beste Freund des Menschen ist nicht der Hund, sondern das Auto. Denn mit einem Auto kann man viel mehr unternehmen als mit einem Hund: Schnell fahren, wilde Drifts hinlegen oder Billard spielen. Sie haben richtig gelesen: In der Modifikation **UnWheel** für **UT 2004** benutzen Sie Blechboliden nicht nur für Wettrennen, sondern setzen sie auch als Queue-Ersatz ein, um riesige Billard-Kugeln zu versenken. Ganze elf Spielarten bietet die Mod, darunter Capture-the-Flag-Varianten, Stuntfahrten oder Destruction Derby. Dabei wählen Sie unter 40 Automodellen, um sich anschließend ordentlich die Stoßstange zu verbeulen. **UnWheel** ist auf Spaß ausgelegt, Gangschaltung oder Tuning suchen Sie vergeblich. Dafür gibt's einen Turboboost, der Sie bei Bedarf aus brenzigen Situationen rettet.

UNWHEEL

Auto-Mod für UT 2004
http://unwheel.beyondunreal.com **QUICKLINK:** [G81](#)
VERSION R5 **GRÖSSE** 415 MByte



Clone Bandits: Die Jagd nach den begehrten Klonfässern ist hart – und unglaublich witzig.

UT 2004 CLONE BANDITS

Was würden Sie machen, wenn Sie genau wüssten, dass Sie nach dem Tod als Klon wiederbelebt werden? Sie würden sich wahrscheinlich eine Rakete unter den Hintern schnallen und abfeuern. Nein? Hmm, die **Clone Bandits** machen das aber in der gleichnamigen Mod für **UT 2004**. Diese rauflostigen Grobiane leben in einer postapokalyptischen Einöde und jagen sich gegenseitig Marmeladengläser voll genetischen Erbguts ab. Machen Sie mit! Dazu brettern Sie mit einem der drei abgedrehten Fahrzeuge in die Basis der Feinde, schnappen sich eine Portion Klon und flüchten heim. Jede abgegebene Beute wird dem Teamkonto gutgeschrieben. Die Klone entsprechen den Respawn-Tickets in **Battlefield** – hat eine Mannschaft keine mehr, können keine Kämpfer mehr ins

Spiel einsteigen. Im Gegensatz zu **Battlefield** kann ein geschickter Bandit seine Kameraden aber mit geklauten Klonen zurück ins Match holen. Genmaterial lässt sich auch anders erschummeln: Dazu errichten Sie eine Klon-Pumpenstation, die die Reserven des Gegners langsam auf Ihr Konto überträgt. Da die Pumpen erobert werden können, entwickeln sich hier meist heftige Gefechte. Das Waffenarsenal der Klonjäger entspricht den Wummen aus **UT 2004**, weitaus kreativer waren die Entwickler bei der Erfindung wahnwitziger Fahrzeuge. Der »Barracuda« ist eine waffenstarrende Rostlaube mit Nitrobeschleunigung. Der »Lounge Tank« verfügt über ein schweres Geschütz, Liegestühle und tödliche Flamingo-Minen. Extrem gefährlich ist der Ritt auf dem »Moscowboy«, einer Rakete mit zwei Rädern. Die lässt sich zünden und rauscht dann, noch immer lenkbar, für fünf Sekunden über die Karte. Wer nicht rechtzeitig abspringt, findet sich schnell im Genpool wieder. Passend zum abgedrehten Szenario dudelt in den Gefechten witzige mexikanische Musik aus den Lautsprechern. Die Mod könnte also eigentlich auch Clown Bandits heißen.

CLONE BANDITS

Multiplayer-Mod für UT 2004

www.demiurgstudios.com

VERSION 1.1

QUICKLINK: F94

GRÖSSE 110 MByte



Der **Lounge Tank** – nur echt mit Sonnenschirm und Flamingos.

INCOMING

BRICKFIELD

Die Figuren grinsen ständig dämlich, die Bausteine tun verdammt weh, wenn man sich aus Versehen reinkniet, aber eins muss man Lego lassen: Kein anderes Spielzeug fliegt so effektiv auseinander, wenn man Chinakracher reinsteckt und anzündet! Wem seine Legosteine dann doch zu wertvoll sind, der kann das demnächst virtuell machen, mit **Brickfield**. Die Mod verwandelt **Battlefield 2**-Fahrzeuge und -Soldaten in Plastikklötzchen. Wie in **Lego Star Wars** werden hier zerstörte Einheiten in ihre Einzelteile zerrissen. Am eigentlichen Spielprinzip wird sich aber voraussichtlich nichts ändern.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G104



Bei Explosionen gibt's comichafte **Sprechblasen**.

NUCLEAR DAWN

Es kommt selten vor, dass sich Redakteure Motive von Mods als Desktop-Hintergrund einbauen. Im Falle von **Nuclear Dawn** ist das kein Wunder: Bei dieser **Half Life 2**-Mod sind echte Künstler am Werk, und das nicht nur in der Artwork-Abteilung. In einer postapokalyptischen Welt kämpfen die Überbleibsel zweier Supermächte verbissen gegeneinander. Jede Seite verfügt über drei Kämpferklassen (Sturmsoldat, Spion und Exoskelett) sowie einen Commander, der seine Männer aus der Vogelperspektive leitet und Gebäude wie etwa MG-Nester errichtet. Auf der Internetseite der Entwickler finden Sie jetzt neue Bilder – und die hervorragenden Artworks gibt's natürlich immer noch.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G103



Die **Kämpferklassen**: Tarn-, Exo- und Sturmsoldat.

MULTIPLAYER OBLIVION

Mods müssen entweder coole oder vielsagende Namen haben. **Multiplayer Oblivion** klingt zwar nicht cool, ist dafür aber vielsagend, wenn nicht sogar allersagend, denn genau darum geht's. Die Spielwelt von **Oblivion** ist riesig – kein Wunder, dass manch einer sich da einsam fühlt. Besonders, wenn die computergesteuerten Mitmenschen alle gleich aussehen. Ein einsamer Hobbyentwickler hat sich dem nun angenommen und eine erste Version seiner Multiplayer-Mod veröffentlicht. Darin können Sie zwar nur zu zweit herumlaufen, später sollen Sie aber auch gemeinsam oder gegeneinander in den Kampf ziehen dürfen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G105



Die erste Hälfte der Saison ist vorüber, sieben Spieltage haben die Teilnehmer bereits absolviert. Wir informieren Sie über den Zwischenstand der Liga und den Austragungsort des WCG-Qualifiers.

Der halbe Weg zu den Finals der Teufel GameStar Liga ist geschafft. In den Premier-Leagues kristallisieren sich die ersten Favoriten aus der Tabelle heraus. Trotzdem ist eine Prognose noch schwierig. Einige Teams befinden sich gerade im Neuaufbau und tauschen Spieler oder ganze Mannschaften aus. Deswegen hinkt die Tabelle bisweilen leicht hinter dem Spielplan her. Bis zum Ende der Saison sollte aber alles wieder im Lot sein und jeder die gleiche Anzahl an Pflichtspielen auf dem Konto haben.

Counterstrike

Die Königsdisziplin ist am härtesten von Team-Umstellungen betroffen. Von den sieben bisherigen Spieltagen konnten einige Teams erst drei wahrnehmen. *Just for Fun – Fresh* hat als einziger Clan alle Matches gespielt und steht deswegen auf dem ersten Platz. Dahinter folgen *a-Losers MSI*, *SK-Gaming*, *dangerous Regeneration* und *ID-Gaming*. *Alternate aTTaX*, die zuletzt den dritten Platz beim Electronic Sports World Cup in Paris und den zweiten Platz

bei den Intel Summer Championships in Dallas / Texas erreichten, konnten erst zwei Spiele bestreiten und rangieren deswegen momentan auf Platz neun der Rangliste. Bereits abgeschlagen und ohne Punkte in dieser Saison: *mystical lambda*, das österreichische Team der *Lemon-Crew* und *ESA Lehnitz.Speedlink*.

Warcraft 3

Die Titelverteidiger *Spell* und *Hasuobs*, beide im Team von *mouz.BenQ.Gell*, stehen zusammen mit *IDGaming.wc3* an der Spitze der Tabelle. Beide Teams konnten 21 Punkte aus sieben beziehungsweise acht Spielen holen. Zum dritten Platz tut sich bereits eine Kluft zu *starComa Tagan* von sechs Punkten auf. Dahinter rangieren *mTw* und *Qpool* mit zwölf Punkten. Dann folgt eine Gruppe von fünf Teams mit jeweils neun Punkten, die hinunter reicht bis zum Platz zehn. Hier tummeln sich Team *bEing*, *DkH.wc3*, *Stofftiere Online*, der *Geh aB Clan* und *Firestalker.wc3* und hoffen gemeinsam auf ein Stolpern der Favoriten im oberen Tabellendrittel.

Fifa 2006

Drei der Top-8-Spieler in der **Fifa 2006** Premier League gehören zur *Alternate aTTaX-Crew*. *dEnNiZ*, *gamerno1* und *Jul* belegen die Plätze eins, fünf und sieben und haben damit beste Chancen auf die Teilnahme bei den Finals. Die Konkurrenten sind allerdings keineswegs zu unterschätzen, *he-ro* und *mario* von *Schroet Kommando* sowie *ennu* vom *blank-Clan* haben sicherlich noch das eine oder andere Wörtchen bei der Platzvergabe mitzureden.

Etwas weiter hinten in der Tabelle lauern *dfc|tok*, *BennyBenassi* vom Team *64AMD*, *mouz.Gell|krone*, *danielinho* und *Chocoyote* von *mTw* auf ihre Chance. Für eine gesicherte Finalteilnahme sind hier noch ein paar Siege bitter nötig.

Tactical Ops

Makellos sieht die Bilanz der Dauersieger von *Deutschlands kranker Horde* aus. Die Titelverteidiger in der **Tactical Operations-Liga** mussten bisher nicht einen Punkt abgeben und führen die Rangliste mit 24 Punkten aus acht Spielen an. Verfolgt werden sie trotzdem, und zwar von *mDk'core64* und *Triad*. Diese beiden Teams können ein ähnlich gutes Verhältnis vorweisen. Hinter diesem Führungstrio geht's aber schon fast rapide abwärts. *Initium Mortis*, *Alien-Gaming* und das holländische Team von *ZwaardGekste* haben kaum mehr Chancen, ganz vorne mitzuspielen, ein Turnierplatz ist ihnen aber trotzdem so gut wie sicher. Auch der *Old Bastards Clan*, der erst vor kurzem für das inaktive Team von *xplosionZ* in die Premier League aufrückte, hält sich tapfer auf einem guten siebten Platz.

Etwas enttäuschend ist das Abschneiden von *Geh aB* und *Alliance of Justice*. Beide Teams waren auf den letzten Finals unter den Top 4, können aber in dieser letzten Saison nicht mehr an ihre Leistungen anknüpfen. Sie belegen die Plätze 13 und 15 und haben damit eigentlich keinerlei Chancen mehr, die letzten Finals für **Tactical Ops** mitzerleben.



Das Autodromo in Monza: Am Rande der weltberühmten Rennstrecke finden die **World Cyber Games 2006** statt.



Der Heidepark in Soltau in der Lüneburger Heide ist der Austragungsort des nationalen Qualifiers für die World Cyber Games 2006.

WCG – National Finals

Vom 15. bis 17. September 2006 geht die nationale Qualifikation für die **World Cyber Games 2006** erstmals im Heidepark Soltau über die Bühne. Rund 200 der besten deutschen E-Sportler bestimmen in acht Disziplinen (sechs PC- und zwei Xbox-Spiele), wer die deutsche Flagge bei den **World Cyber Games** vom 18. bis 22. Oktober im italienischen Monza vertreten darf. Für das über 20-köpfige Nationalteam werden alle Reise- und Unterkunftskosten von den Veranstaltern der **World Cyber Games** übernommen. Der Schau-

platz des diesjährigen internationalen Finales könnte ebenfalls nicht besser gewählt sein: Die Nationalmannschaften werden im Autodromo Monza direkt neben der weltberühmten Formel-1-Strecke ihre Sieger ermitteln. Nach den WCG-Finals der letzten Jahre in Amerika (San Francisco) und Asien (Singapur) ist es das erste Mal, dass die Olympischen Spiele des E-Sports in Europa ausgetragen werden.

Aber auch der Heidepark in Soltau hat einiges an Freizeit- und Unterhaltungswert zu bieten. Über 50 Attraktionen auf 850.000 Quadratmetern Parkfläche lassen sicher keine Langeweile aufkommen. Zu

den Höhepunkten des Parks zählen die weltgrößte Holzachterbahn »Colossos«, der höchste Gyro Drop Tower der Welt mit dem bezeichnenden Namen »Scream«, sowie zwei spektakuläre Wildwasserbahnen und die Schweizer Bobbahn.

Alles in allem also das perfekte Ambiente für ein kurzweiliges und unterhaltsames Wochenende, bei dem Sie nebenbei beobachten können, welche Spieler sich für die deutsche Nationalmannschaft und für das Finale der **World Cyber Games 2006** in Monza qualifizieren. Wenn Sie am Wochenende vom 15. bis 17. September Zeit haben, schauen Sie doch vorbei. 

WWCL LAN-KALENDER AUGUST 2006

Datum	Name der Veranstaltung	Plätze	PLZ	Ort	Internetseite	Alter
04.08.2006	[W4] WoodenLAN V	200	A-3860	Anderswelt Heidenreichstein	http://lan.w4wooden4ce.at	16
04.08.2006	eSport.hall LAN VII	130	04209	Leipzig	www.esph.de	16
11.08.2006	atLANTis v#2	100	A-6423	Mötz (AT)	www.atlantis-ccm.at	16
11.08.2006	winkLAN III	150	A-3372	Blindenmarkt (AT)	www.winklan.net	16
11.08.2006	CS_Doctors LAN -	536	48739	Legden	www.csdoctors-lan.de	16
11.08.2006	greenmile Basic #1	100	15831	Mahlow	www.greenmile-lan.com	16
11.08.2006	WildeFingerSpiele Vol.5 so	160	31303	Burgdorf	www.wildefingerspiele.de	16
18.08.2006	LAN-Nation v8.0	800	96160	Geiselwind	www.lan-nation.com	18
25.08.2006	JO-JO.NET LAN part 4	80	A-3710	Radlbrunn (AT)	lan.jo-jo.net	16
01.09.2006	Days of Thunder 2k6	400	A-4910	Ried im Innkreis (AT)	www.dot-lan.at	16
01.09.2006	Firestage LAN 3	350	84174	Eching	www.firestagelan.de	18
01.09.2006	MultiMadness Sommer 2006	247	21220	Seevetal-Maschen	www.multimadness.de	18



Das deutsche Nationalteam am ersten Tag des ESWC-Finales in Paris-Bercy.

Die Welt zu Gast in Frankreich

ELECTRONIC SPORTS WORLD CUP 2006

Während die Fußball-Fans aus aller Welt gebannt nach Deutschland blickten, traf sich Anfang Juli die internationale E-Sport-Elite zur eigenen Weltmeisterschaft in Paris.

Allez les bleus!, Vorwärts, ihr Blauen!«, schallt es von den Zuschauern des Palais Omnisports. Die berühmte Sportarena im Herzen von Paris ist der Austragungsort des vierten Electronic Sports World Cup. Auf der mit vier riesigen Leinwänden überdachten Hauptbühne kämpfen gerade die Frauenteams von Frankreich und Brasilien um den Einzug in die **Counterstrike**-Endrunde. Wie es der Zufall will, sollte der Sieg der französischen *Beat of the Best*-Mannschaft die perfekte Einstimmung auf die lange Partynacht am gleichen Abend sein – nach dem WM-Triumph der Equipe Tricolore gegen den Fußball-Weltmeister Brasilien.

Frankreich im Siegesrausch

An den drei Tagen fieberten mehr als 20.000 Zuschauer mit den E-Sportlern aus 53 Ländern mit. Angesichts der happigen Eintrittspreise zwischen 10 und 15 Euro ein großer Erfolg, auch wenn die Veranstalter im Vorfeld mit noch mehr Besuchern gerechnet hatten. Angestachelt vom Publikum nutzten die französischen Spieler dieses Heimvorteil und sicherten sich die Weltmeistertitel in den Disziplinen **Quake 4**, **Trackmania Nations**, **Counterstrike 1.6 Damen**, **Pro Evolutions Soccer 5** und **Gran Turismo 4**. Das 23-köpfige deutsche Nationalteam wusste ebenfalls zu überzeugen: *Alternate Attax* (**Counterstrike 1.6 Männer**) und *Pascal gallo* (**Jäger** (**TM Nations**)) holten sich jeweils die Bronze-Medaille. *Attax* musste sich in einem umstrittenen Halbfinalspiel nur gegen *Made in Brasil* geschlagen geben, die am Ende auch das Turnier und damit die 53.000 Dollar Preisgeld gewannen. Bester **Warcraft 3**-Spieler wurde der Südkoreaner *Jaewook Lucifer* Noh.

Licht und Schatten

Die ESWC schloss mit rund 700 aktiven Teilnehmern und 400.000 Dollar Preisgeld zum großen Konkurrenten World Cyber Games auf. Jedoch trübten organisatorische Mängel den sonst positiven Gesamteindruck. Manche Spieler beklagten sich über den hohen Lärmpegel in der Halle und die störenden Blitzlichter. Gleich-



Pascal »gallo« Jäger vom Clan Foundation gewinnt die Bronze-Medaille in Trackmania Nations.

zeitig konnten die Zuschauer vor allem am Sonntag einige spannende Spiele nur im Ergebnisticker mitverfolgen. Die zu Hause gebliebenen Fans sahen dank Internetübertragung von den Partien mehr als die Besucher vor Ort. Die großartige Atmosphäre entschädigte aber für vieles und dürfte auch den unterlegenen Spielern unvergessliche Momente beschert haben. Daher sind wir sicher, dass der Andrang beim nächsten Electronic Sports World Cup nochmals zunehmen wird, der 2007 wohl erstmals außerhalb Frankreichs ausgetragen wird.

RH



Rund 200 Organisatoren halfen dabei, das Palais Omnisports in Paris für drei Tage in ein Mekka für E-Sportler zu verwandeln.

Spitzenspiele jetzt noch besser

PATCH-TESTS



Spellforce 2: Kampagne zu langweilig? Dann bauen Sie mit dem Editor eine eigene.



- DVD:
 - Darkstar One v1.1.1361
 - Dawn of War v1.5
 - Ghost Recon 3 v1.2
 - Titan Quest v1.08
- DVD XL:
 - Spellforce 2 v1.02

Spellforce 2

Vers.: 1.02 (int.) Größe: 166 MB
Highlights: Karteneditor, Replay-Funktion im Multiplayer-Teil, diverse Bugs entfernt.

Sie haben in **Spellforce 2** trotz des immensen Umfangs bereits alles gesehen? Dann sollten Sie den zweiten Patch auf Version 1.02 installieren. Der baut einen Editor in den Strategie-Rollenspiel-Mix ein. Mit dem Tool basteln Sie sowohl für Deathmatch-Partien als auch für das Freie Spiel eigene Karten. Auf der **Spellforce**-Webseite finden Sie übrigens ein kurzes Tutorial der Entwickler zum Editor. Das Update fügt auch eine Replay-Funktion in

den Multiplayer-Teil ein. Damit können Sie das Gefecht aufzeichnen und so im Nachhinein an der eigenen Taktik feilen. Auch an der Benutzerfreundlichkeit wurde gearbeitet: So zeigen Portale durch ein aufploppendes Fenster nun an, wohin die Reise führt. Zudem informiert Sie das Questbuch künftig darüber, wie viele Freihändler Sie bereits gerettet haben. Zu guter Letzt entfernen die Entwickler kleinere Bugs. Beispielsweise verletzt der Wirbelwind-Zauberspruch keine neutralen NPCs mehr.

Darkstar One

Version: 1.1.1361 Größe: 45 MB
Highlights: zusätzliche Schwierigkeitsgrade, vereinfachte Bedienung, Balance-Änderungen, kleinere Bugs entfernt.

Der erste Patch verbessert die eigentlich bereits perfekte Steuerung des Weltall-Shooters **Darkstar One** erheblich: Beispielsweise sind Piratenverstecke und Anomalien künftig in der Target-Liste verzeichnet. Außerdem können Sie Arte-

Viele Frustramente = wenig Spielspaß. Deshalb kümmern sich die Patches in diesem Monat vor allem um die Zugänglichkeit von Spielen.

fakte nun auch von Schmugglern kaufen und müssen nicht jedes Mal durch einen Asteroiden fliegen, um die begehrten Objekte einzusammeln. Nützlich für Joystick-Benutzer: Die Horizontal- und Vertikalachsen lassen sich jetzt frei konfigurieren. Ascaron verändert mit dem Update auch den Handel: So bringt der Abbau von Rohstoffen künftig deutlich mehr Profit, während die Söldner-Missionen weniger Geld abwerfen – gewöhnungsbedürftig. Außerdem baut der Patch zwei zusätzliche Schwierigkeitsgrade ein, die sich vor allem an Profis richten.

Dawn of War

Version: 1.5 (int.) Größe: 38 MB
Highlights: Netzwerk-Code verbessert, Bugs entfernt, unzählige Balance-Änderungen.

Das fast zwei Jahre alte Echtzeit-Strategiespiel **Dawn of War** bekommt mit dem sechsten Patch einen weiteren Feinschliff im Multiplayer-Teil verpasst. So wurden Bugs entfernt, die beispielsweise für Synchronisationsfehler beim Abspielen von Replays sorgten. Außerdem optimieren die Entwickler



Dawn of War: Der Patch verändert die Balance.

den Netzwerk-Code. Neu dabei: Wenn Sie eine Wiederholung anschauen, dürfen Sie nun die im Gefecht verfassten Chatnachrichten einsehen. Die ohnehin schon hervorragende Balance überarbeitet das Update ebenfalls: So richten Landminen künftig doppelt so viel Schaden an wie bisher. Dafür werden Flächenangriffe wie das Orbital-Bombardement der Space Marines und besonders mächtige Einheiten wie der Defiler oder der Predator-Panzer der Chaos-Truppen erheblich abgeschwächt. Achtung: Speicherstände älterer Versionen sind nicht mit dem Patch 1.5 kompatibel. Außerdem müssen Sie für ein Update der Verkaufsversion zuerst den 330 MByte großen Patch von 1.0 auf 1.41 installieren. **DM**

PATCH-TICKER

GHOST RECON 3: Der Patch 1.2 entfernt einen Bug, der zum Servercrash nach einer längeren Ruhepause führen konnte. Zudem wurde das Anti-Cheat-System optimiert und ein Absturzfehler im Zusammenhang mit KI-Scharfschützen beseitigt.

TITAN QUEST: Das erste, lediglich 5 MByte kleine Update 1.08 entfernt ausschließlich Bugs und Absturzursachen aus dem Multiplayer-Teil des Action-Rollenspiels. Zumindest theoretisch, denn nach wie vor beklagen sich viele Spieler über alte Fehler.



Darkstar One: Söldner-Aufträge bringen künftig weniger Geld.