

# TEST BUDGET-LISTE

In dieser Liste finden Sie aktuelle Budgettitel. Wichtig: Der angegebene Preis entspricht nicht immer der unverbindlichen Preisempfehlung des Herstellers. Stattdessen ermitteln wir bei mehreren Spielhändlern den Straßenpreis, zu dem das Spiel im Laden oder im Versand erhältlich ist.

## AKTUELLE BUDGET-SPIELE

| Spiel                                | Genre              | Wertung | Erschienen | Test  | Label              | Preis ca. | Hotline / E-Mail              |
|--------------------------------------|--------------------|---------|------------|-------|--------------------|-----------|-------------------------------|
| <b>NEU</b> Ankh SE                   | Adventure          | 78      | 2005       | 12/05 | Bhv                | 20 Euro   | (0800) 248 46 85              |
| Armies of Exigo                      | Echtzeit-Strategie | 82      | 2005       | 02/05 | EA Classics        | 10 Euro   | (0900) 130 25 30 <sup>8</sup> |
| <b>NEU</b> Boiling Point             | Ego-Shooter        | 68      | 2005       | 07/05 | AK Tronic Pyramide | 10 Euro   | info@software-pyramide.com    |
| Brothers in Arms                     | Taktik-Shooter     | 80      | 2005       | 05/05 | Ubisoft Exclusive  | 15 Euro   | (0900) 182 48 47 <sup>8</sup> |
| Dawn of War                          | Echtzeit-Strategie | 83      | 2004       | 11/04 | THQ                | 10 Euro   | (01805) 605 511 <sup>1</sup>  |
| Doom 3                               | Ego-Shooter        | 86      | 2004       | 10/04 | Activision         | 25 Euro   | (01805) 225 155 <sup>1</sup>  |
| DTM Race Driver 2                    | Rennspiel          | 85      | 2004       | 06/04 | Codemasters        | 10 Euro   | (0044) 192 681 60 65          |
| Dungeon Lords                        | Rollenspiel        | 71      | 2005       | 08/05 | Dtp                | 20 Euro   | (040) 669 910 28              |
| Far Cry                              | Ego-Shooter        | 91      | 2004       | 05/04 | AK Tronic Pyramide | 10 Euro   | info@software-pyramide.com    |
| Fifa 2005                            | Sportspiel         | 83      | 2004       | 11/04 | EA Classics        | 20 Euro   | (0900) 130 25 30 <sup>8</sup> |
| Flatout                              | Rennspiel          | 84      | 2004       | 01/05 | AK Tronic Pyramide | 10 Euro   | info@software-pyramide.com    |
| Fußball Manager 2005                 | Fußballmanager     | 87      | 2004       | 11/04 | EA Classics        | 20 Euro   | (0900) 130 25 30 <sup>8</sup> |
| GTA San Andreas                      | Actionspiel        | 90      | 2005       | 08/05 | Take 2             | 25 Euro   | (0900) 139 14 91 <sup>8</sup> |
| GTR                                  | Rennspiel          | 91      | 2004       | 12/04 | EA Classics        | 20 Euro   | (0900) 130 25 30 <sup>8</sup> |
| Gun                                  | Actionspiel        | 80      | 2005       | 01/06 | Activision         | 25 Euro   | (01805) 225 155 <sup>1</sup>  |
| Juiced                               | Rennspiel          | 87      | 2005       | 07/05 | THQ                | 20 Euro   | (0900) 150 55 11 <sup>5</sup> |
| Knights of the Old Republic 2        | Rollenspiel        | 87      | 2005       | 04/05 | Activision         | 25 Euro   | (01805) 225 155 <sup>1</sup>  |
| Max Payne 2                          | 3D-Action          | 84      | 2003       | 12/03 | AK Tronic Pyramide | 10 Euro   | info@software-pyramide.com    |
| Need for Speed Underground 2         | Rennspiel          | 84      | 2004       | 01/05 | EA Classics        | 20 Euro   | (0900) 130 25 30 <sup>8</sup> |
| Nibiru SE                            | Adventure          | 71      | 2005       | 05/05 | Dtp                | 20 Euro   | (040) 669 910 28              |
| Panzers                              | Echtzeit-Taktik    | 89      | 2004       | 07/04 | AK Tronic Pyramide | 10 Euro   | info@software-pyramide.com    |
| Pacific Fighters                     | Simulation         | 77      | 2004       | 12/04 | AK Tronic Pyramide | 10 Euro   | info@software-pyramide.com    |
| Prince of Persia 2                   | 3D-Action          | 81      | 2005       | 01/05 | AK Tronic Pyramide | 10 Euro   | info@software-pyramide.com    |
| Pro Evolution Soccer 5               | Sportspiel         | 89      | 2005       | 12/05 | Konami             | 20 Euro   | (0900) 110 18 37 <sup>8</sup> |
| <b>NEU</b> Psychonauts               | 3D-Actionspiel     | 77      | 2006       | 03/06 | THQ                | 20 Euro   | (01805) 605 511 <sup>1</sup>  |
| Quake 4                              | Ego-Shooter        | 81      | 2005       | 01/06 | Activision         | 20 Euro   | (01805) 225 155 <sup>1</sup>  |
| Republic Commando                    | Ego-Shooter        | 81      | 2005       | 04/05 | Activision         | 10 Euro   | (01805) 225 155 <sup>1</sup>  |
| Schlacht um Mitteleuropa             | Echtzeit-Strategie | 85      | 2004       | 01/05 | EA Classics        | 20 Euro   | (0900) 130 25 30 <sup>8</sup> |
| Serious Sam 2                        | Ego-Shooter        | 80      | 2005       | 11/05 | Take 2             | 15 Euro   | (0900) 139 14 91 <sup>8</sup> |
| Shattered Union                      | Rundentaktik       | 76      | 2005       | 12/05 | AK Tronic Pyramide | 10 Euro   | info@software-pyramide.com    |
| Silent Hunter 3                      | Simulation         | 87      | 2005       | 05/05 | Ubisoft            | 15 Euro   | (0900) 182 48 47 <sup>8</sup> |
| <b>NEU</b> Simpsons Hit & Run        | 3D-Actionspiel     | 73      | 2003       | 12/03 | AK Tronic Pyramide | 10 Euro   | info@software-pyramide.com    |
| Stronghold 2                         | Echtzeit-Strategie | 86      | 2005       | 06/05 | Take 2             | 25 Euro   | (0900) 139 14 91 <sup>8</sup> |
| SWAT 4                               | Taktik-Shooter     | 79      | 2005       | 05/05 | Vivendi            | 20 Euro   | (0900) 115 12 00 <sup>4</sup> |
| The Longest Journey SE               | Adventure          | 81      | 2000       | 03/00 | Dtp                | 20 Euro   | (01805) 216 698 <sup>1</sup>  |
| <b>NEU</b> Tony Hawk's Underground 2 | Funsport           | 87      | 2004       | 12/04 | AK Tronic Pyramide | 10 Euro   | info@software-pyramide.com    |
| Vampire 2                            | Rollenspiel        | 86      | 2005       | 01/05 | Activision         | 25 Euro   | (01805) 225 155 <sup>1</sup>  |
| Vietcong 2                           | Ego-Shooter        | 77      | 2005       | 12/05 | Take 2             | 20 Euro   | (0900) 139 14 91 <sup>8</sup> |
| <b>NEU</b> X3 Reunion                | Weltraumspiel      | 62      | 2005       | 01/06 | Deep Silver        | 20 Euro   | 0900 515 56 86 <sup>8</sup>   |

## AKTUELLE COMPILATIONS

| Compilation                      | Inhalt                                                    | Wertung | Test  | Label             | Preis ca. | Hotline / E-Mail              |
|----------------------------------|-----------------------------------------------------------|---------|-------|-------------------|-----------|-------------------------------|
| Act of War Gold                  | Act of War + High Treason                                 | 80      | 06/06 | Atari             | 45 Euro   | (0900) 151 055 <sup>6</sup>   |
| Baldur's Gate Compilation        | Baldur's Gate + Addon, Baldur's Gate 2 + Addon            | 87      | —     | Atari             | 15 Euro   | (0900) 151 055 <sup>6</sup>   |
| Battlefield 2 Deluxe             | Battlefield 2 + Special Forces                            | 92      | 08/05 | Electronic Arts   | 60 Euro   | (0900) 130 25 30 <sup>8</sup> |
| Best of Sierra Action Pack       | Chronicles of Riddick, Tribes Venegance, Men of Valor     | 83      | 12/05 | Vivendi           | 30 Euro   | (0900) 115 12 00 <sup>4</sup> |
| C&C: Die ersten 10 Jahre         | alle C&C-Titel außer Sole Survivor                        | 80      | 04/06 | Electronic Arts   | 40 Euro   | (0900) 130 25 30 <sup>8</sup> |
| Dawn of War Gold                 | Dawn of War + Addon                                       | 85      | 12/05 | THQ               | 40 Euro   | (01805) 605 511 <sup>1</sup>  |
| Die große Abenteuer-Box          | The Westerner, Runaway, Tony Tough + 3 weitere            | 72      | 01/06 | Dtp               | 30 Euro   | (040) 669 910 28              |
| Die Sims Super Deluxe XL         | Die Sims + 3 Addons                                       | 83      | —     | Electronic Arts   | 50 Euro   | (0900) 130 25 30 <sup>8</sup> |
| Gold Games 8                     | Splinter Cell, XIII, Prince of Persia, 7 weitere          | 83      | 03/05 | Ubisoft           | 25 Euro   | (0900) 182 48 47 <sup>8</sup> |
| Gothic Collector's Edition       | Gothic 1, Gothic 2 + Nacht des Raben                      | 85      | 05/05 | Jowood            | 35 Euro   | (0043) 361 450 02             |
| Half-Life 2: Spiel des Jahres    | HL 2, Counterstrike Source, HL 2 Detahmatch, HL 1 Source  | 93      | —     | Electronic Arts   | 50 Euro   | (0900) 130 25 30 <sup>8</sup> |
| <b>NEU</b> Heroes 3 + 4 Complete | Heroes 4 + Addons (deutsch), Heroes 3 + Addons (englisch) | 80      | —     | Ubisoft Exclusive | 15 Euro   | (0900) 182 48 47 <sup>8</sup> |
| Icwind Dale Compilation          | Icwind Dale + Addon, Icwind Dale 2                        | 77      | —     | Atari             | 15 Euro   | (0900) 151 055 <sup>6</sup>   |
| IL-2 Complete Edition            | Pacific Fighters, IL-2: Forgotten Battles + Addon         | 80      | —     | Ubisoft           | 15 Euro   | (0900) 182 48 47 <sup>8</sup> |
| Ultimate Racing Collection       | DTM 2, Colin McRae 2005, Indycar Series, Insane           | 83      | —     | Codemasters       | 30 Euro   | (0044) 192 681 60 65          |
| Panzers Platinum Edition         | Panzers Phase 1 und Phase 2                               | 86      | 05/06 | CDV               | 25 Euro   | (01805) 299 266 <sup>1</sup>  |
| Rome Gold                        | Rome + Barbarian Invasion                                 | 89      | 02/06 | Sega              | 50 Euro   | (0900) 110 73 42 <sup>8</sup> |
| Splinter Cell Trilogie           | Splinter Cell, Pandora Tomorrow, Chaos Theory             | 88      | 07/05 | Ubisoft           | 30 Euro   | (0900) 182 48 47 <sup>8</sup> |
| SWAT 4 Gold                      | SWAT 4 + Stetchkov Syndicate                              | 80      | 06/06 | Vivendi           | 30 Euro   | (0900) 115 12 00 <sup>4</sup> |
| <b>NEU</b> Total War: Eras       | Rome + Addons, Medieval + Addon, Shogun + Addon           | 88      | 09/06 | Sega              | 45 Euro   | (0900) 110 73 42 <sup>8</sup> |

0,12 Euro/Minute 0,24 Euro/Minute 0,48 Euro/Minute 0,62 Euro/Minute 0,99 Euro/Minute 1,24 Euro/Minute 1,49 Euro/Minute 1,86 Euro/Minute

Spiele altern, besonders grafisch. Die mit ▼ markierten Titel haben wir daher abgewertet.

# TOTAL WAR ERAS

Eine Schachtel voller Krieg.



Rome: Die Massenschlachten sind spektakulär und taktisch anspruchsvoll zugleich.



DVD:  
Budget-Video

**G**enau besehen lügt der Packungstext, obwohl er die Wahrheit sagt: »Besitze die gesamte Total-War-Serie« steht auf der Schachtel der Eras-Sammlung. Denn darin liegen **Rome** (2004), **Medieval** (2002) und **Shogun** (2000) samt aller Addons. Sogar die neue Alexander-Erweiterung für **Rome** ist mit dabei. Doch die **Total War**-Reihe ist damit nicht komplett, schließlich wird sie noch fortgesetzt: Ende 2006 soll **Medieval 2** im Laden stehen. **Total War: Eras** enthält somit lediglich die bislang erschienenen Teile – samt Artwork-Büchlein, Soundtrack,

Making-Of-DVD, **Medieval 2**-Poster und fünf Postkarten.

Die **Total War**-Titel zählen zur Crème de la Crème des Strategiegenres, weil sie zu gleichen Teilen taktisches und strategisches Denken fordern. So verwalten Sie auf einer Übersichts-karte rundenweise Ihr Reich, bauen Städte aus, rekrutieren Einheiten, verschieben Armeen, erobern Provinzen und betreiben Diplomatie. Wenn Ihre Heere auf Feinde treffen, kommt's zu Echtzeit-Schlachten mit enormer taktischer Vielfalt: Unter anderem müssen Sie Formation, Moral und Ermüdung Ihrer Soldaten beachten. Technisch, also vor allem grafisch, ist nur **Rome** auf der Höhe der Zeit, in **Medieval** und **Shogun** ziehen Pixelkrieger ins Gefecht. Spielerisch sind allerdings sämtliche Titel erstklassig – egal, ob der Packungstext nun lügt oder nicht. **GR**

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/689](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/689)

## TOTAL WAR: ERAS

|                |                          |
|----------------|--------------------------|
| GENRE          | Strategie-Sammlung       |
| PUBLISHER      | Creative Assembly / Sega |
| CA. PREIS      | 45 Euro                  |
| ANSPRUCH       | Fortgeschr., Profis      |
| MINIMUM        | 1,8 GHz, 512 MB          |
| PREIS/LEISTUNG | SEHR GUT                 |

88

»Alles oder nur Rome?«



# PSYCHONAUTS

Wider den psychischen Ernst.



Raz bekämpft einen teuflischen Lungenfisch. Abgedreht? Aber hallo!

**Q**uizfrage: Ist Tim Schafer (sprich: Schäfer) a) der Erfinder des gleichnamigen Hundes b) irgendein Spieleentwickler oder c) der Leadsänger der Wildecker Herzbuben? So einleuchtend a) und c) nun sein mögen, Tim Schafer ist natürlich Entwickler – wenn auch nicht irgendeiner: Sein Humor prägte die LucasArts-Klassiker **Grim Fandango** und **Day of the Tentacle** wesentlich. Schafer verließ die Firma aber, als sie keine Adventures mehr herstellen wollte, und gründete das Studio Double Fine. Und das veröffentlichte 2005 ein Spiel, das Schafers Sinn für schwarzen Humor perfekt rüberbringt: Das Jump&Run **Psychonauts** erzählt die Geschichte des Geisteskraft-begabten Bubens Raz, der zum Psi-Soldaten ausgebildet wird. Zahllose abgedreht-witzige Dialoge und Filmsequenzen illustrieren Raz' Werdegang und stellen seine irren Mitschüler vor – etwa den paranoiden Jungen, der Eichhörnchen plätzen lässt. Das Highlight: Ab und zu versetzt sich Raz in die Gedankenwelt seiner Widersacher und kämpft sich dort durch bizarre Erinnerun-

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Danke für dieses Spiel, Herr Schafer! **Psychonauts** ist so herrlich abgedreht, so brillant urkomisch, dass ich's einfach spielen muss. Aber mal unter uns: Warum steckt hinter der originellen Hirnsoldaten-Fassade ein Gehüpf, das gewöhnlicher kaum sein könnte? Dabei zeigen viele Konsolenspiele, wie's richtig geht – etwa das brillante **Kameo** für Xbox 360, in dem sich die Helden in diverse Elementargeister verwandeln kann. **Psychonauts** hingegen bleibt spielerisch blass, lebt aber von der erstklassigen Atmosphäre. Und die ist die 20 Euro auf jeden Fall wert.

»Zum Weglachen«



gen. **Psychonauts** spielt sich allerdings allzu oft wie eine 08/15-Hüpferei, zudem verleidet Ihnen die wirre Kamera häufig die Übersicht. Dennoch ein genialer Spaß für preisbewusste Humoristen. **GR**

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/686](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/686)

## PSYCHONAUTS

|                |                   |
|----------------|-------------------|
| GENRE          | Jump&Run          |
| PUBLISHER      | Double Fine / THQ |
| CA. PREIS      | 20 Euro           |
| ANSPRUCH       | Fortgeschr.       |
| MINIMUM        | 1,0 GHz, 256 MB   |
| PREIS/LEISTUNG | GUT               |

77



DVD:  
Budget-Video



# ANKH SPECIAL ED.

Lachsack im Sandland.



Nimm Seil

Assil klettert am Baugerüst des Tempels entlang, um seine Freundin Thara zu retten.



DVD:  
Budget-Video

Ägypten, Land der Pharaonen, Pyramiden, Palmen... und bestimmt noch vieler anderer Dinge, die mit »P« anfangen. **Ankh** hingegen fängt mit »A« an, spielt aber trotzdem im antiken Nilreich. Im August erscheint die **Special Edition** des klassischen Adventures, der für 20 Euro unter anderem ein Making-Of auf DVD beiliegt.

Doch worum geht's im Spiel? Sie übernehmen die Rolle des Ägypterjungen Assil, der in ein Grab einbricht. Die dort ansässige Mumie belegt den Eindringling jedoch postwendend mit einem Todesfluch. Den muss

Assil natürlich wieder loswerden, und stolpert in ein irrwitziges Abenteuer. Häufig führt er in dessen Verlauf humorvolle, klasse vertonte Gespräche; unter anderem plaudert Assil mit zwei schusseligen Berufsmördern über die Spielmechanik (»Kann ich sterben?« – »Nein.«). Gespräche und Charaktere sind folglich witzig und originell. Weniger einfallsreich sind hingegen die Rätsel, meist müssen Sie zwei Gegenstände kombinieren und am richtigen Platz einsetzen – logisch und fair, aber keine allzu fordernde Aufgabe. Selbst Neulinge sehen daher schon nach rund acht Stunden den Abspann, trotz oft langer Laufwege. Dafür erforschen die unsanft animierten Charaktere durchweg wunderschöne Comic-Kulissen. Die Atmosphäre geht also in Ordnung – auch wenn sie mit »A« anfängt. **GR**

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/691](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/691)

## ANKH SE

|                |                         |
|----------------|-------------------------|
| GENRE          | Adventure               |
| PUBLISHER      | Deck 13 / Bhv           |
| CA. PREIS      | 20 Euro                 |
| ANSPRUCH       | Einsteiger, Fortgeschr. |
| MINIMUM        | 1,5 GHz, 256 MB         |
| PREIS/LEISTUNG | BEFRIEDIGEND            |

78

»Kurztrip nach Ägypten«



MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Mit selbstironischem Humor und sympathischen Charakteren erinnert Ankh an die guten, alten LucasArts-Adventures. Die rosarote Nostalgie-Brille muss dennoch in der Schublade bleiben, denn Ankh leistet sich auch Schnitzer – etwa einfallslose Rätsel und kurze Spielzeit. Weil es beklagenswert wenige witzige Adventures gibt, müssen Genre-Freunde trotzdem zugreifen. Und die preiswerte Special Edition ist die ideale Gelegenheit dazu.

# BOILING POINT

Der Dschungel: Unendliche Weiten...



Für eine Gangsterorganisation arbeiten wir vorübergehend als Auftragskiller.

Töchter sind so schwierig: Kaum hat man sie heil durch die Pubertät bekommen, schon fahren sie in ferne Länder, nur um dort entführt zu werden. So ergeht es zumindest Lisa, dem Nachwuchs von Saul Myers. Deshalb reist der Ex-Söldner in den fiktiven Bananenstaat Realia, um dort nach ihr zu suchen. **Boiling Point** vermischt ähnlich wie **Deus Ex** Shooter- und Rollenspielelemente und kombiniert das Ganze mit einer riesigen, frei begehbaren Spielwelt. Auf der Suche nach seiner Tochter kann sich Myers als Handlanger für sieben konkurrierende Fraktionen verdingen: Mal transportiert er Drogen für die Mafia, schaltet Offiziere für die Guerilleros aus oder fängt Gangster im Auftrag der Zivilbevölkerung. Oder aber er hält sich aus all dem raus, pfeift auf Lisa und geht im Urwald Jagare jagen. Klingt ja eigentlich super, allerdings hat sich der Entwickler Deep Shadows mit **Boiling Point** überhoben: Realias Dschungel, Dörfer und Einwohner wirken wie aus dem Baukasten, nervige Bugs stören den Spielverlauf. Die gröbsten KI-Ausfälle, Grafika-

FABIAN SIEGISMUND

fabian@gamestar.de

Mit dem Spielnamen Boiling Point (Siedepunkt) wollte Deep Shadows wohl auf brodelnde Spannung hindeuten. Zum Kochen haben die mich tatsächlich gebracht: vor Wut über verschenkte Chancen! Toll hätte das Spiel werden können, stattdessen wirkt es unausgereift. Aber die Grundidee ist ohne Frage großartig – und durchaus zehn Euro wert. Die beiden Patches sind ja auch schon mit drin. Und wer weiß, vielleicht wird dereinst Teil 2 super, und dann können Sie sagen: »Ich habe damals schon den Vorgänger gespielt!«

»Tolles Konzept«



cken und Fehler in der Kollisionsabfrage hat Deep Shadows zwar mittlerweile halbwegs ausgebügelt, jedoch längst noch nicht alle. Für 10 Euro lohnt sich die Realia-Reise trotzdem, denn in keinem anderen Ego-Shooter gibt's ein derart großes, frei erkundbares Einsatzgebiet. **FAB**

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/6128](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/6128)

## BOILING POINT

|                |                          |
|----------------|--------------------------|
| GENRE          | Ego-Shooter              |
| PUBLISHER      | Deep Shadows / Atari     |
| CA. PREIS      | 10 Euro                  |
| ANSPRUCH       | Einsteiger bis Fortschr. |
| MINIMUM        | 2,6 GHz, 1,0 GB          |
| PREIS/LEISTUNG | SEHR GUT                 |

68



DVD:  
Budget-Video