



Heiko Klinge

heiko@gamestar.de

AUS IN DER VERLÄNGERUNG

ANSTOSS IM NÄCHSTEN MONAT. Irgendwie fühlte ich mich diesen Monat ein bisschen wie Jürgen Klinsmann: Erst kurz vor Heft-Abpfeiff platzte der Traum vom interessanten Testfinale. Das Elfmeterschießen mit **Anstoss 2007** war schon fest eingeplant, aber dann dauerte die Betatest-Verlängerung ein paar entscheidende Tage

länger. Und angesichts der bug-lastigen Geschichte der Fußballmanager-Serie kommt für uns nur ein Test der Version in Frage, die Sie schließlich auch im Laden kaufen können. So viel können wir aber schon verraten: Serienveteranen dürfen sich auf durchdachte Menüs und eine Rückkehr zum Humor der ersten Teile freuen, Managerneulinge könnten jedoch ihre Schwierigkeiten mit der reinen Textdarstellung der Spieltage haben.

ANSTOSS IN DIESEM MONAT. Einen gänzlich anderen Weg als seine Ex-Kollegen von Ascaron geht Gerald Köhler mit seinem **Fussball Manager 07**: Er erhöht noch einmal die Intensität der Spieltage, indem er Sie in die Rolle eines Feldspielers schlüpfen lässt. Wie das funktioniert, durften wir schon mal mit einer Alpha-Version ausprobieren. Und ob das funktioniert, lesen Sie in unserer ausführlichen Preview auf Seite 50.

ABWERTUNGEN

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir jeden Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol: 7

INHALT

TESTS

Pro Angler	112
Scuba	112

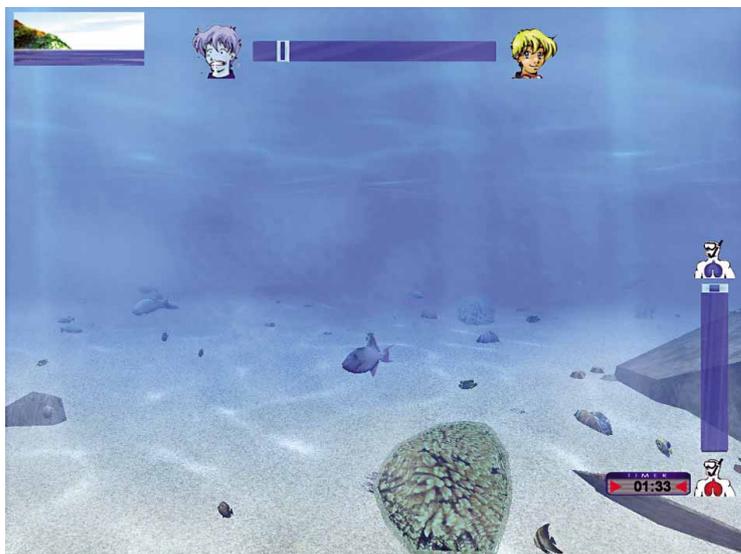
GAMESTAR-SPORT-CHARTS 09/2006

Platz	Spiel	Genre	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Realismus // Fahrverhalten	KI	Management // Tuning	Spielzüge // Sprechendesign	Kommentar
1	GT Legends	Rennspiel	10tacle	Simbin	11/05	92	9	9	8	9	10	8	10	9	10	10	
2	Pro Evolution Soccer 5	Sportspiel	Konami	Konami Tokyo	12/05	89	7	8	10	9	7	10	10	10	8	10	
3	Fussball Manager 06	Manager	EA Sports	EA Sports Deutschland	11/05	89	8	8	8	10	8	10	9	9	10	9	
4	Flatout 2	Rennspiel	Empire	Bugbear	08/06	88	10	10	7	9	8	8	8	10	8	10	
5	NHL 06	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/05	88	10	9	8	10	9	10	8	8	7	9	
6	DTM Race Driver 3	Rennspiel	Codemasters	Codemasters	03/06	87	8	8	7	9	9	10	9	7	10	10	
7	Need for Speed Most W.	Rennspiel	Electronic Arts	EA Kanada	01/06	87	9	9	7	10	8	10	8	7	10	9	
8	Juiced	Rennspiel	THQ	Juice Games	07/05	86	8	9	6	9	7	10	9	10	9	9	
9	Tony Hawk's AW	Funsport	DTP	Neversoft	06/06	86	6	10	8	9	10	10	7	9	7	10	Fun-Faktor statt KI
10	Colin McRae Rally 2005	Rennspiel	Codemasters	Codemasters	11/04 (87)	86	6	9	8	8	8	10	10	7	10	10	
11	NBA Live 06	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/05	86	9	10	8	10	8	7	9	8	7	10	
12	Madden NFL 06	Sportspiel	EA Sports	EA Tiburon	10/05	86	9	9	6	10	8	10	9	9	7	9	
13	T. Woods PGA Tour 06	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/05	86	8	5	10	9	10	10	8	8	9	9	
14	F1 Challenge 99-02	Rennspiel	EA Sports	Image Space	07/03 (89%)	85	6	8	9	7	10	10	10	7	9	9	
15	Trackmania Sunrise	Rennspiel	Deep Silver	Nadeo	06/05	85	7	8	10	7	7	10	9	7	10	10	
16	Fifa 06	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/05	85	8	9	10	9	8	10	7	7	9	8	
17	MotoGP 3	Rennspiel	THQ	Climax	09/05 (85)	84		6	10	9	10	10	8	7	9	8	
18	World C. Snooker 2005	Sportspiel	Sega	Blade Interactive	06/05	84	5	7	8	10	8	10	10	9	8	9	
19	Top Spin	Sportspiel	Atari	Power and Magic	12/04 (85)	84	7	8	9	9	8	8	9	8	8	10	
20	Live for Speed S2	Rennspiel	Live for Speed	Live for Speed	10/05	83	7	6	8	5	10	10	10	8	9	10	
21	Skispringen 2006	Sportspiel	RTL	49 Games	01/06	82	7	5	10	7	10	10	8	8	9	8	
22	Fifa WM 2006	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	06/06	81	7	9	10	9	9	8	7	7	7	8	
23	World Racing 2	Rennspiel	Playlogic	Synetic	11/05	80	9	7	7	8	8	10	8	8	5	10	
24	Richard Burns Rally	Rennspiel	Ubisoft	Warthog	10/04 (81)	80	8	10	4	7	8	10	10	7	7	9	
25	Crashday	Rennspiel	Atari	Moon Byte	04/05	79	7	8	7	8	9	8	6	8	10	8	

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele, zivile Flugsimulationen, Fußballmanager, Flipper.

SCUBA

Tauchgang in die Tiefen der Langeweile.



In dieser öden Unterwasserwelt verbringen Sie die meiste Zeit mit der Suche nach Fischen.



Stille Wasser sind tief. In **Scuba – Geheimnisse der Meere** ist es andersrum. Dort sind tiefe Wasser still und schläfern Sie ein. Die Langeweile fängt bei der Story an: Johnny, Jill und Luke machen Ferien auf Dive Island und besuchen dort ihren Onkel Marty. Der erzählt wilde Piratengeschichten und schickt die drei sofort zum Schnorcheln, um die Geheimnisse der Insel zu lösen und wenig abwechslungsreiche Aufgaben zu erledigen: Mal sollen sie einen Seestern oder einen Fisch fotografieren, mal den Meeresgrund von Müll befreien. Dabei können Sie suchen, bis Sie blau anlaufen: In der klobigen und blassen 3D-Unterwassergrafik

ist ein Fisch nicht von einem Felsen zu unterscheiden, das macht die Aufgaben nicht gerade leichter. Haben Sie es dennoch geschafft, eine der Arbeiten zu erledigen, können Sie die gefundenen Gegenstände gegen Muscheln eintauschen. Für die gibt es wiederum im Sportgeschäft der Insel zum Beispiel eine neue Taucherausrüstung. Dann sind Sie nicht mehr mit einem Schnorchel unterwegs, sondern mit einer leistungsstarken Sauerstoffflasche, die Sie längere Tauchgänge machen lässt. Die Zwischensequenzen an Land – meist Gespräche mit Onkel Marty oder anderen Inselbewohnern – werden in bunter 2D-Comic-Grafik dargestellt. Allerdings müssen Sie, um der Story zu folgen, ellenlange Texte lesen – gerade für jüngere Spieler eine Hürde. Dafür täte an anderer Stelle Stille Not: Die dudelige Hintergrundmusik fängt nach zehn Minuten an zu nerven. **PIA**

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: G107](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/G107)

SCUBA	
GENRE	Sportspiel
PUBLISHER	Incagold / Incagold
CA. PREIS	20 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene
MINIMUM	800 MHz, 256 MB
PREISLEISTUNG	MANGELHAFT

23

»Schnarchen statt Schnorcheln«



PRO ANGLER

Das Angeln ist des Spielers Frust.



Eine von 28 statischen Pixeltapeten, die Sie stundenlang anstarren dürfen bzw. müssen.

Es ist ein lauer Abend. Die Sonne verschwindet langsam hinter den Wäldern und ein Lüftchen streicht friedlich über den See. Doch was ist das? Da hinten! Ein Fisch springt aus dem Wasser. Schnell die Angelschnur auswerfen und dann... äh, warten, warten und warten. Denn ein Angelausflug mit **Pro Angler** ist vor allem eins: öde.

Zu Beginn werfen Sie an nur einem der 28 statischen zweidimensionalen Angelorte die Leine aus. Ein Echolot zeigt Ihnen die Position der Fische an. Sie wählen Köder, Haken und die Dicke der Schnur. Welcher Köder von welcher Fischart am liebsten verspeist wird, bleibt dabei jedoch unerklärt, ein entsprechendes Tutorial fehlt. Auch gibt es keine Verhaltensunterschiede zwischen den einzelnen Wassertieren – sie beißen alle gleich schlecht. Turniere, Mehrspielermodi oder andere Spezialveranstaltungen suchen Sie vergebens, damit fehlt ein großer Motivationsfaktor. Praktisch: Während Sie sich mit wirklich interessanten Dingen auf dem Windows-Desktop (Tabellenkalkulation, **Minesweeper** etc.) beschäftigen, läuft das Spiel auf Wunsch im Hintergrund weiter und schlägt

PIA DETTMER

Spätestens jetzt weiß ich, dass unsere Büro-pflanze 1364 Blätter hat und dass sich mein Stuhl hervorragend zum schlummern eignet. So viel virtuelle Langeweile hab ich selten erlebt. **Pro Angler** bietet weder Abwechslung noch Herausforderungen oder Spaß. Auch die Grafik und der Sound haben Shareware-Niveau. Von den 20 Euro kaufe ich mir lieber Fischsemmeln. Oder besorge mir eine Dreamcast-Konsole nebst Bass Fishing und Angel-Controller. Damit macht Computerfischen Spaß!



»Fischen mit Frust«

Alarm, sobald sich doch mal ein Tierchen zum Haken verirrt hat. Haben Sie die Beute an Land gezogen, erhalten Sie als Belohnung ein Bild des Teichbewohners mit Angabe über dessen Gewicht. Erst wenn Sie genug Viecher aus dem Wasser gezerrt haben, schalten Sie die nächste Pixeltapete frei. Spannender wird das Angeln dadurch allerdings nicht. **PIA**

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: G106](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/G106)

PRO ANGLER	
GENRE	Sportspiel
PUBLISHER	Merscom / Bhv
CA. PREIS	20 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger
MINIMUM	1,8 GHz, 256 MB, 3D-Karte
PREISLEISTUNG	MANGELHAFT

24

