

# AKTUELLE NEUIGKEITEN

Was geht? Das geht: Mit unseren News halten wir Sie auf dem Laufenden.



## KOLUMNE

### 27 Zeilen B&M

Es kann doch nicht sein, dass immer mehr Leute von uns verlangen, unterschiedlichste Sachen zu ändern! Nehmen wir nur mal die Sache mit der Gewalt. In feindlichen Medien werde ich, ein ehrlicher und gutmütiger Sprecher der internationalen Spielemafia, pardon, -industrie, mit den Worten zitiert: »Wir produzieren nur noch Blut und Morde«. Aber habe ich das überhaupt gesagt? Ähem, ja, habe ich. Aber gemeint war's anders: »Blut und Morde« bezieht sich nicht auf Gewalt als solche, sondern auf...

Nö, anders: Ich bin ja ein sanfter Mensch, der ganz selten mal jemanden mit dem Brechsen zu Brei kloppt. Aber die ganze Diskussion um »Blut und Morde« (B&M) steht mir langsam bis HIER. Oh, 'tschuldigung, Sie sehen das jetzt ja gar nicht: Bis zum Hals steht mir das, so wie das Wasser im Sprichwort. Wenn hier noch einer »Blut und Morde« ruft, dann wandere ich nämlich aus! Und zwar völlig egal wohin, außer halt nach Deutschland. Weil ich in allen anderen Ländern in Ruhe weiter Blut und Morde produzieren darf. Was jetzt nicht heißt, dass ich das auch mache. Ganz im Gegenteil sogar. Äh, wir verstehen uns.

Der Industrievertreter  
blut@mor.de

## ZITAT DES MONATS

*»Was machen Sie mitten in der Nacht auf meinem Grundstück?! Verschwinden Sie! Und nehmen Sie Ihren Hund mit!«*

Sid Meier von Firaxis im Gespräch mit GameStar.

## WETTBEWERB DER SCHURKEN

War das ein Gejammer, als Heiko Klinge letzten Monat in seiner **C&C 3**-Preview just den Glätzenpeer Kane zum »coolsten Spiele-Bösewicht« aller Zeiten küren wollte. Gutherzig brüllte Korrekturonkel Christian »Nicht mit mir« Schmidt Heikos Afront aus dem Heft, doch der Schaden war schon angerichtet: Auf dem Flur prügeln sich Redakteure darum, wer denn nun wirklich der beste Bösewicht aller Zeiten sei. Diablo? LeChuck aus **Monkey Island**? Doctor Breen (der Loser aus **Half-Life 2**)? Oder Shodan, die KI aus **System Shock 2**? Weil wir uns aber nicht einigen können, sind Sie gefragt: Schicken Sie Ihre Meinung an micha@gamemstar.de und gewinnen Sie was.



Shodan: der coolste Bösewicht aller Zeiten oder was?

## BATTLEFIELD 2 DAS NEUE ADDON

Unser Feldreporter Guido Pötke deckt auf, was andere schon lange wissen: Electronic Arts erweitert die Melkkuh **Battlefield 2** bald wieder um ein neues Addon. Dessen bislang geheimen Inhalt stellen wir Ihnen jedoch nun erstmals vor: In **Die Nacht der fliegenden Soldaten** geht's um, äh, fliegende Soldaten, die schwarmweise über den Schlachtfeldern kreisen – nur eben bei Tag, der Titel ist daher irreführend. Ein mittelmäßig betrunkenen



**Battlefield 2: Die Nacht der fliegenden Soldaten.** (Danke für das Bild an unseren Feldreporter und Leser Guido Pötke)

Entwickler verriet weitere Details: »Weil alle Fußsoldaten fliegen können, streichen wir Jets und Hubschrauber, die waren sowieso unrealistisch, ha!« Ja, sicher, und weil's gerade so schön ist, streichen die Macher auch Panzer sowie Jeeps. »Wir konzentrieren uns eben auf wichtige Dinge«, lallt der Designer und stolpert in eine Baugrube. Und welche Dinge sind wichtig? »Fliegende Soldaten!«, schallt es aus der Grube. Und damit ist alles gesagt. **GR**

## GAMESTAR-FOTOROMAN FOLGE 83: SPIONE

