

GameStar

i n t e r a k t i v

URLAUBSFOTO- WETTBEWERB

Du liebe Zeit, wo Sie sich überall herumtreiben! In Kroatien, Ägypten, Irland, England, Israel und in der Dominikanischen Republik – um dort Urlaub, aber vor allem Fotos von Ihrem GameStar-Heft zu machen. Über 30 Leser haben uns Letztere geschickt, weil wir sie seit Ausgabe 07/06 unentwegt darum gebeten hatten. Vielen Dank an alle Einsender! Auf diesen Seiten drucken wir die besten Schnapshots ab, die wir zudem mit einem Preis belohnen. Wer die anderen Fotos sehen möchte, findet sie ab Anfang September in einer Galerie auf GameStar.de.

GR



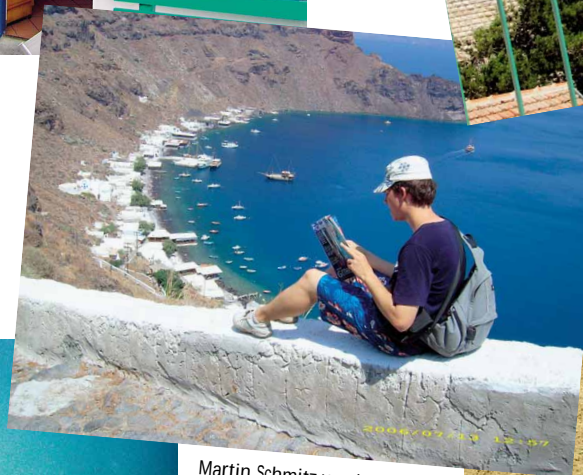
Pascal Bernick, seine Freundin und zwei Polizisten in der Dominikanischen Republik.



Torsten Kappel knipste Dr. Breen samt Restaurant in Kerry, Irland.



Rainer Storms auf den Dächern von Jerusalem, hinten der Felsendom.



Martin Schmitz vor dem Hafen der griechischen Insel Santorini.



Steffen Krainz fischt einen Schatz aus einem Riff irgendwo auf der Welt.



Martin Kaufmann am Strand: »Kann mal jemand umblättern?«



Joshua »Josh« Burkert beim Faulenzen in Brighton, England.



Ralph Mueck und sein bestes Stück am Strand in Kroatien.



Ivo Knezevic entsteigt dem kroatischen Meer. Mit dabei: GameStar.



Nils Wistuba beim Schmöckern auf einem ägyptischen Kreuzfahrtschiff.



Martin Ulz planscht mit GameStar im kroatischen Pool.



Florian Polsterer beim Kunstturnen am Felsenstrand.



Jonas Fleischhauer kann auch beim Sprung in diesen schwedischen See nicht von seiner GameStar lassen. Aber hinterher gut abtrocknen!

DIE NÄCHSTE AUFGABE

Lange Laufwege nerven nicht nur im echten Leben, sondern auch im Spiel. Ändern Sie das, indem Sie ein Fortbewegungsmittel entwerfen, das Sie in virtuellen Welten bequem von A nach B bringt. Egal, ob das Vehikel fährt, fliegt oder schwimmt – womit möchten Sie in Spielen gerne unterwegs sein? Beispiele:

Wie wär's zum Beispiel mit einem schuppengepanzerten Unterwasser-Reitelefanten? Oder der fliegenden Waschmaschine, die ihre Passagiere auch gleich sauber macht?

Zeichnen Sie Ihre Erfindung mit Buntstiften oder am PC, basteln Sie ein Modell oder kleben Sie eine Collage aus Heftfetzen. Die besten und/oder skurrilsten Einsendungen belohnen wir mit einem Preis. Bitte schicken Sie uns das Vehikel samt Ihrer vollständigen Postadresse; Einsendeschluss ist der 9. September 2006.

Ihre Werke schicken Sie bitte an:
IDG Entertainment Verlag
GameStar Interaktiv
Lyonel-Feininger-Straße 26
80807 München

Oder per E-Mail an:
interaktiv@gamestar.de,
Betreff: »Schöner Reisen«