

# TEST BUDGET-LISTE

In dieser Liste finden Sie aktuelle Budgettitel. Wichtig: Der angegebene Preis entspricht nicht immer der unverbindlichen Preisempfehlung des Herstellers. Stattdessen ermitteln wir bei mehreren Spielhändlern den Straßenpreis, zu dem das Spiel im Laden oder im Versand erhältlich ist.

## AKTUELLE BUDGET-SPIELE

Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label	Preis ca.	Hotline / E-Mail
Ankh SE	Adventure	78	2005	12/05	Bhv	20 Euro	(0800) 248 46 85
Boiling Point	Ego-Shooter	68	2005	07/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
<b>NEU</b> Crashday	Rennspiel	79	2006	04/06	Best of Atari	15 Euro	(0900) 177 18 83 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> Conflict Global Storm	Taktik-Shooter	71	2005	11/05	Eidos	20 Euro	(0900) 183 95 82 <sup>a</sup>
Doom 3	Ego-Shooter	85	2004	10/04	Activision	25 Euro	(01805) 225 155 <sup>a</sup>
DTM Race Driver 2	Rennspiel	85	2004	06/04	Codemasters	10 Euro	(0044) 192 681 60 65
Dungeon Lords	Rollenspiel	71	2005	08/05	Dtp	20 Euro	(040) 669 910 28
<b>NEU</b> Fahrenheit	Adventure	81	2005	10/05	Atari	25 Euro	(0900) 177 18 83 <sup>a</sup>
Far Cry	Ego-Shooter	91	2004	05/04	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Fifa 2005	Sportspiel	83	2004	11/04	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Flatout	Rennspiel	84	2004	01/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Fußball Manager 2005	Fußballmanager	87	2004	11/04	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
GTA San Andreas	Actionspiel	90	2005	08/05	Take 2	25 Euro	(0900) 139 14 91 <sup>a</sup>
GTR	Rennspiel	91	2004	12/04	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Gun	Actionspiel	80	2005	01/06	Activision	25 Euro	(01805) 225 155 <sup>a</sup>
Juiced	Rennspiel	87	2005	07/05	THQ	20 Euro	(0900) 150 55 11 <sup>a</sup>
Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	87	2005	04/05	Activision	25 Euro	(01805) 225 155 <sup>a</sup>
Need for Speed Underground 2	Rennspiel	84	2004	01/05	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Nibiru SE	Adventure	71	2005	05/05	Dtp	20 Euro	(040) 669 910 28
Prince of Persia 2	3D-Action	81	2005	01/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Pro Evolution Soccer 5	Sportspiel	89	2005	12/05	Konami	20 Euro	(0900) 110 18 37 <sup>a</sup>
Psychonauts	3D-Actionspiel	77	2006	03/06	THQ	20 Euro	(01805) 605 511 <sup>a</sup>
Quake 4	Ego-Shooter	81	2005	01/06	Activision	20 Euro	(01805) 225 155 <sup>a</sup>
Republic Commando	Ego-Shooter	81	2005	04/05	Activision	20 Euro	(01805) 225 155 <sup>a</sup>
Schlacht um Mittelamerika	Echtzeit-Strategie	85	2004	01/05	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Serious Sam 2	Ego-Shooter	80	2005	11/05	Take 2	15 Euro	(0900) 139 14 91 <sup>a</sup>
Shattered Union	Rundentaktik	76	2005	12/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Silent Hunter 3	Simulation	87	2005	05/05	Ubisoft	15 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> Skispringen 2006	Sportspiel	82	2005	01/06	RTL	20 Euro	-
<b>NEU</b> Splinter Cell 3	3D-Action	89	2005	05/05	Ubisoft Exclusive	15 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> Starship Troopers	Ego-Shooter	77	2005	01/06	Frogster	25 Euro	(0900) 182 46 68 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> Stronghold 2	Echtzeit-Strategie	85	2005	06/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
The Longest Journey SE	Adventure	81	2000	03/00	Dtp	20 Euro	(01805) 216 698 <sup>a</sup>
Tony Hawk's Underground 2	Funsport	87	2004	12/04	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
<b>NEU</b> Übersoldier	Ego-Shooter	66	2006	06/06	CDV	20 Euro	(01805) 299 266 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> Ufo: Aftershock	Strategiespiel	73	2005	12/05	HMH	20 Euro	-
<b>NEU</b> Vampire 2	Rollenspiel	86	2005	01/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
<b>NEU</b> Worms 4 Mayhem	Action-Strategie	74	2005	09/05	Codemasters	20 Euro	(0044) 192 681 60 65
X3 Reunion	Weltraumspiel	62	2005	01/06	Deep Silver	20 Euro	0900 515 56 86 <sup>a</sup>

## AKTUELLE COMPILATIONS

Compilation	Inhalt	Wertung	Test	Label	Preis ca.	Hotline / E-Mail
Act of War Gold	Act of War + High Treason	80	06/06	Atari	45 Euro	(0900) 177 18 83 <sup>a</sup>
Baldur's Gate Compilation	Baldur's Gate + Addon, Baldur's Gate 2 + Addon	87	-	Atari	15 Euro	(0900) 177 18 83 <sup>a</sup>
Battlefield 2 Deluxe	Battlefield 2 + Special Forces	92	08/05	Electronic Arts	60 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Best of Sierra Action Pack	Chronicles of Riddick, Tribes Venegance, Men of Valor	83	12/05	Vivendi	30 Euro	(0900) 115 12 00 <sup>a</sup>
C&C: Die ersten 10 Jahre	alle C&C-Titel außer Sole Survivor	80	04/06	Electronic Arts	40 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Dawn of War Gold	Dawn of War + Addon	85	12/05	THQ	40 Euro	(01805) 605 511 <sup>a</sup>
Die große Abenteuer-Box	The Westerner, Runaway, Tony Tough + 3 weitere	72	01/06	Dtp	20 Euro	(040) 669 910 28
Die Sims Super Deluxe XL	Die Sims + 3 Addons	83	-	Electronic Arts	50 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Gold Games 8	Splinter Cell, XIII, Prince of Persia, 7 weitere	83	03/05	Ubisoft	25 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
Gothic Collector's Edition	Gothic 1, Gothic 2 + Nacht des Raben	85	05/05	Jowood	35 Euro	(0043) 361 450 02
Half-Life 2: Spiel des Jahres	HL 2, Counterstrike Source, HL 2 Deathmatch, HL 1 Source	93	-	Electronic Arts	40 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Heroes 3 + 4 Complete	Heroes 4 + Addons (deutsch), Heroes 3 + Addons (englisch)	80	-	Ubisoft Exclusive	15 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
Icwind Dale Compilation	Icwind Dale + Addon, Icwind Dale 2	77	-	Atari	15 Euro	(0900) 177 18 83 <sup>a</sup>
Ultimate Racing Collection	DTM 2, Colin McRae 2005, Indycar Series, Insane	83	03/06	Codemasters	30 Euro	(0044) 192 681 60 65
Panzers Platinum Edition	Panzers Phase 1 und Phase 2	86	05/06	CDV	25 Euro	(01805) 299 266 <sup>a</sup>
Rome Gold	Rome + Barbarian Invasion	89	02/06	Sega	40 Euro	(0900) 110 73 42 <sup>a</sup>
Splinter Cell Trilogie	Splinter Cell, Pandora Tomorrow, Chaos Theory	88	07/05	Ubisoft	30 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
SWAT 4 Gold	SWAT 4 + Stetchkov Syndicate	80	06/06	Vivendi	30 Euro	(0900) 115 12 00 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> The Movies Gold	The Movies + Stunts & Spezialeffekte	85	10/06	Activision	35 Euro	(01805) 225 155 <sup>a</sup>
Total War: Eras	Rome + Addons, Medieval + Addon, Shogun + Addon	88	09/06	Sega	45 Euro	(0900) 110 73 42 <sup>a</sup>

0,12 Euro/Minute   0,24 Euro/Minute   0,48 Euro/Minute   0,62 Euro/Minute   0,99 Euro/Minute   1,24 Euro/Minute   1,49 Euro/Minute   1,86 Euro/Minute

Spiele altern, besonders grafisch. Die mit ▼ markierten Titel haben wir daher abgewertet.

# SPLINTER CELL 3

Der alte Mann und der Terror.



Im Schatten schleicht Superagent Sam an einen arglosen Aufpasser heran.

**D**er Flügelschlag eines Schmetterlings in China kann hierzulande einen Wirbelsturm auslösen. Das besagt – stark vereinfacht – die Chaostheorie: Selbst die kleinste Ursache kann unvorhersehbare Folgen haben. In **Splinter Cell 3: Chaos Theory** ist dieser Auslöser ebenfalls klein, die Folgen jedoch überträfen selbst den Wirbelsturm bei Weitem: Mysteriöse Hacker manipulieren Computer, um Japan, Nordkorea und die USA in den dritten Weltkrieg zu treiben. Bevor nun die Atombomben fallen, soll Agent Sam Fisher die Drahtzieher der Intrige

finden. Wie in den anderen Teilen der **Splinter Cell-Serie** klettern Sie mit dem Einzelkämpfer durch Terror-Hochburgen, verstecken sich im Schatten und schalten Finsterlinge aus dem Hinterhalt aus. Hierzu darf der Spion nun auch ein Messer nutzen, eine der wenigen Neuerungen. Denn vieles bleibt beim Alten, das Spielprinzip hat sich seit Sams erstem Auftritt (2003) nicht geändert. Die Einsätze sind dafür wieder spannend und profitieren zudem von schönerer Grafik und besserer Gegner-KI. Schwach nur, dass der Aufbau der Levels oft künstlich wirkt. Wirklich innovativ ist der Koop-Modus, in dem zwei Sams via LAN oder Internet gemeinsam durch drei Levels turnen. **Splinter Cell 3** kostet nur noch 15 Euro. Und auch dieser kleine Preis hat große Folgen: viel Spielspaß für klamme Schleichfreunde. **GR**

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **H9**

## SPLINTER CELL 3

GENRE	3D-Aktionspiel
PUBLISHER	Ubisoft / Rondomedia
CA. PREIS	15 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschr., Profis
MINIMUM	1,0 GHz, 256 MB
PREIS/LEISTUNG	<b>GUT</b>

89

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Splinter Cell 3 macht nichts wirklich neu, sondern verfeinert lediglich das Schleichprinzip seiner Vorgänger. Das ist auch nicht schlimm, weil die spannenden Einsätze nach wie vor an die Maus fesseln. Die Undercover-Tour durch schwer bewachte Terrornester treibt meinen Puls zuverlässig in die Höhe. Der Koop-Modus ist das Sahnehäubchen auf der leckeren Thrillertorte; es macht einen Riesenspaß, zu zweit durch die Schatten zu huschen, auch wenn es nur drei Levels gibt. Für mich steht fest: Splinter Cell 3 ist das derzeit beste Schleichspiel und 15 Euro wert.

»Super, dieser Sam«



# THE MOVIES GOLD

Die goldene Palme? Besser: das goldene Paket!



Dreharbeiten können Sie beobachten. Hier entsteht »Raumschiff GameStar: Der Film«.

**H**aben Sie schon gehört: **Raumschiff GameStar:**

**Der Film** kommt endlich ins Kino! Die Produktion hat ja auch lange genug gedauert, angeblich, weil die Stars zu hohe Gagen gefordert haben. Das zusätzliche Geld musste der Produzent erstmal aufreiben...

Das Filmgeschäft kann stressig sein. Wie stressig, das dürfen Sie selbst herausfinden: **The Movies Gold** enthält das Hollywood-Aufbauspiel samt der Erweiterung **Stunts & Spezialeffekte**. Als Filmmogul drehen Sie darin Blockbuster, erweitern das Studio und babysitten Ihre Stars – die unter anderem Kollegen beneiden oder bei zu viel Stress der Presssucht verfallen. Die Bedienung geht intuitiv von der Maus: Wenn Sie etwa ein Drehbuch verfilmen wollen, werfen Sie es einfach ins Casting-Gebäude. Trotz detaillierter Grafik geht oft die Übersicht flöten. Zudem schleicht sich Routine ein: Wie am Fließband drehen Sie Filme, kümmern sich um Ihre Stars, drehen wieder Filme. Einzig der innovative Editor durchbricht diese Mechanik: Wer möchte, bastelt eigene Drehbücher samt Sets und Kostümen –

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

The Movies ist eines jener Spiele, denen man zwei Wertungen geben müsste. Studio-Ausbau und Babysitting der Stars motivieren allenfalls zehn Stunden lang, danach wiegt der monotone Spielverlauf auch Tycoon-gestahlte Wirtschaftsprofis ins Traumreich. Der Gegenpol zum öden Aufbau ist der innovative Editor: Der birgt zahllose Möglichkeiten, zumal das Addon diese Vielfalt noch erhöht. Kreative Kinofans erfinden unentwegt frische Handlungen – das motiviert. Wer diese Faszination versteht, muss The Movies Gold haben.

»Genial kreativ«



und führt die Filme im Internet anderen Spielern vor. In **Stunts & Spezialeffekte** dürfen Sie sogar Explosionen und Prügeleien hinzufügen. Der brillante Baukasten ist das Herzstück von **The Movies Gold**. So machen Sie wahr, dass **Raumschiff GameStar: Der Film** endlich ins Kino kommt. **GR**

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **H10**

## THE MOVIES GOLD

GENRE	Aufbauspiel
PUBLISHER	Lionhead / Activision
CA. PREIS	35 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschr.
MINIMUM	1,2 GHz, 256 MB
PREIS/LEISTUNG	<b>SEHR GUT</b>

85



# FAHRENHEIT

Mit Gefühl zum Meilenstein.



Eine der Actionsequenzen: Lucas Kane klopft sich mit der New Yorker Polizei.



DVD: Budget-Video

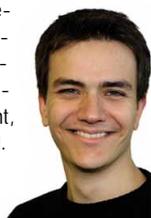
**S**o simpel kann die Welt sein: Lucas Kane hat gemordet, jetzt muss er Minispiele lösen. So kompliziert kann die Welt sein: Kane wollte gar nicht morden. Was geschah wirklich? So beginnt **Fahrenheit**, eines der ungewöhnlichsten Adventures aller Zeiten. Denn **Fahrenheit** ist eine spannende Kette von Minispielen: Lucas muss den Tatort säubern, seine Spuren verwischen, den Häschern entkommen. Dazu bestreiten Sie Reaktionstests mit der Maus oder schrubbten diese hin und her, wenn Lucas Blutlachen wegwischt. In Gesprächen haken Sie

unter Zeitdruck Themen ab. Hin und wieder absolvieren Sie Actionsequenzen, die blitzschnelle Reaktionen erfordern – zum Beispiel, wenn Lucas Polizisten verprügelt. Solche Aufgaben (die Sie am besten per Gamepad lösen) sind aber nur eines der Gesichter von **Fahrenheit**, das andere ist die erstklassige Story. Lucas' Mord ist der Auftakt zu einem komplexen, spannenden Mystery-Thriller. Neben dem unfreiwilligen Mörder steuern Sie andere glaubwürdige Charaktere, etwa die Polizistin Carla und Lucas' Bruder, den Pastor Marcus – jeder mit eigenen Problemen, Konflikten und Beziehungen. Daher leiden Sie ständig mit den Helden und wollen wissen, wie die Story weitergeht. Diese erzählerische Meisterleistung macht **Fahrenheit** zum Meilenstein, trotz des enttäuschenden Endspiels. **GR**

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **H24**

## FAHRENHEIT

GENRE	Adventure
PUBLISHER	Quantic Dream / Atari
CA. PREIS	25 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschr.
MINIMUM	1,0 GHz, 256 MB, Gamepad
PREIS/LEISTUNG	<b>GUT</b>



»Erzähl-Juwel«

## MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Man kann **Fahrenheit** verehren, man kann es aber auch verachten. Denn trotz der mitreißenden, brillant erzählten Geschichte (mit etwas lahmem Ende) mangelt es Lucas Kanes Abenteuer an spielerischer Klasse: Wenn ich böse sein wollte, könnte ich's als simplen Minispiel-Mix abtun. Ich bin allerdings nicht böse, sondern dankbar. Weil **Fahrenheit** hat, was vielen anderen Spielen fehlt: Gefühl, Charakter, Innovation. Für 25 Euro können Adventure-Fans also zuschlagen. Wer **Fahrenheit** verschmäht, verpasst ein erzählerisches Juwel.

# CRASHDAY

Das Spiel, in dem das Blech zerbeulte.



In Team-Wrecking-Matches sprengen Sie die Karren der Konkurrenten mit Raketen und MG.

**W**enn Sie Autos schrotten möchten, können Sie a) um den Block flanieren und die Nachbarskarren mit dem Vorschlaghammer bearbeiten, b) mitten auf der Autobahn eine Vollbremsung hinlegen oder c) **Crashday** spielen. Letzteres erspart Ihnen allerdings nicht nur eine Haftstrafe, sondern lässt Sie zudem ganz harmlos vor dem heimischen PC Ihre Verschrottungslust ausleben. Im Fun-Rennspiel vom deutschen Entwickler Moon Byte rasen Sie in sechs abgedrehten Spielmodi nicht nur um die Wette, sondern um Ihr Leben. Am harmlosesten sind noch die regulären Rundkurse, bei denen die Wagen Ihrer Mitsraser dank des detaillierten Schadensmodells stillvoll auseinander fallen. Das ist in Wrecking-Matches gar das Ziel: Mit MGs, Raketen und Ramm-Manövern zerlegen Sie Konkurrenzkarren. Hinzu kommen »Hold the Flag« (wer mit der Flagge durch Ziele rast, verdient Punkte), »Pass the Bomb« (durch Karambolagen reichen Sie eine Bombe weiter, bevor der Countdown abläuft), »Bombing Run« (wer zu lahm fährt, explodiert) und Stunt-Wettbewerbe.

## MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Der Solomodus von **Crashday** ist in etwa so spaßig wie Oma unterm Arm, die Mehrspieler-Rennen hingegen unterhalten prächtig. Insbesondere die actionreichen Team-Wrecking- und Pass-the-Bomb-Rennen haben's mir angetan, weil darin ordentlich die Karosserieteile fliegen. Dank vieler Rennmodi bietet **Crashday** sogar mehr Abwechslung als **Trackmania Sunrise**, das dafür allerdings mit schönerer Grafik und besserer Fahrphysik auftrumpft. Wer turbulente Mehrspieler-Rennen mag, kann für 15 Euro aber getrost zu **Crashday** greifen.

»Im LAN ein Hit«



Dank des komfortablen Editors basteln Sie im Nu Strecken für alle Modi, die Sie dann mit bis zu sieben Freunden im LAN oder Internet befahren – der perfekte Partyspaß. Alleine ödet **Crashday** allerdings schnell an. Das Schönste am Schrotten ist eben die Schadenfreude. **GR**

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **H46**

## CRASHDAY

GENRE	Rennspiel
PUBLISHER	Moon Byte / Rondomeia
CA. PREIS	15 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschr., Profi
MINIMUM	1,2 GHz, 256 MB
PREIS/LEISTUNG	<b>SEHR GUT</b>

