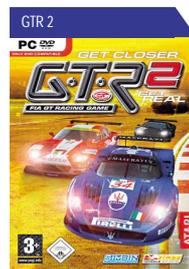
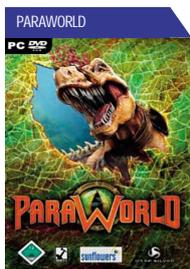
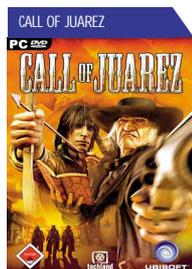


TEAM-CHECK

Subjektiv und ungefiltert: Was sagen die GameStar-Redakteure zu den fünf wichtigsten Titeln des Monats?



Gunnar Lott		Cooler Setting, coole Helden, cooles Spiel. Gefällt mir gut.	Hossa! Bisschen anstrengend, aber durchdacht und mit Tiefe.	Ja. Naja. Eben Siedler 2 mit hübscher Grafik. Macht Spaß.	Grundsolides Adventure mit schlauer Bedienung. Kaufen!	nicht gespielt
Michael Trier		Wilder Westen? Stinkt nach Kuh. Und Pferd. Sonst gut.	Mir gefällt die Kampagne mit den perfekt integrierten Cutscenes.	nicht gespielt	Tunguska revolutioniert das Genre nicht, macht aber sonst alles richtig.	Klasse Fahrgefühl, perfekt abstimbar – einfach super!
Markus Schwerdtel		Cowboys! Pferde! Rauchende Colts!	Nett, mir aber viel zu seelenlos und überfrachtet.	Klar, nix Neues. Aber ich liebe es!	Vielleicht schon jetzt das beste Adventure des Jahres.	Ich fahre gern am PC, aber das ist mir dann doch zu heftig.
Christian Schmidt		Tolles Szenario, tolle Atmosphäre – hoch die Colts!	Warum muss Echtzeit-Strategie Arbeit sein? Ist mir zu anstrengend.	Genau wie damals! Aber die Kampagne ist ziemlich für die Katz.	Grundsolides Abenteuer aus Deutschland. Guter Geheimtipp!	nicht gespielt
Jörg Spormann		Erstklassiger Shooter mit schmutzigen Revolverhelden. Genial!	Das Szenario reizt mich nicht, aber was für ein taktisches Spiel.	Siedler find' ich großartig, aber ich spiele lieber das Original.	Gute Adventures sind selten, daher auf jeden Fall eine Empfehlung.	Realistisch und packend – garantiert schweißnasse Hände.
Fabian Siegmund		Hab ich im Test noch nicht genug gejubelt? Also bitte: Jubel, Jubel!	Hach, Saurier. Das waren noch Zeiten. Als ich die gut fand.	Gäääh! Bei Aufbau-spielen baue ich immer sehr schnell ab.	Aus dem Point&Click-Alter bin ich wohl mittlerweile raus.	Hab jüngst mein Auto verloren, da kommt mir GTR 2 gerade recht.
Heiko Klinge		Cooler Helden, tolles Spiel! Aber dummerweise ein Shooter.	Genau so müssen Strategiespiele Geschichten erzählen.	Das Gleiche wie damals – warum soll ich's nochmal spielen?	Für mich das beste Adventure seit der goldenen LucasArts-Ära.	Eine Simulation, die aber vergisst, dass sie auch ein Spiel ist.
Daniel Matschijewsky		Kein Weltkrieg, kein Sci-fi, sondern endlich mal was anderes.	Klasse erzählt und hübsch, mir aber etwas zu komplex.	Eigentlich nett, wenn es mich motivieren würde. Tut es aber nicht!	nicht gespielt	Ein besseres Fahrgefühl gibt's momentan nirgends. Gänsehaut pur!
Petra Schmitz		Ich mag die Helden, ich mag Knarren. Also mag ich Call of Juarez.	nicht gespielt	Ja, nett. Aber nun ist bitte Schluss mit weiteren Aufgüssen.	Hab ich Ihnen doch gleich gesagt, das Ding wird Klasse!	Das einzige Rennspiel, das ich anfasse.
Michael Graf		Ich will künftig in allen Shootern Bibelsprüche schmettern.	Dinosaurier sind öde, genau wie überkomplexe Spiele.	Einfalls- und ideenlos. Ich will originelle Spiele, keine Remakes.	Endlich wieder ein klassisches Abenteuer mit guten Rätseln.	Sicher super, aber realistische Rennspiele sind nicht so meins.

Durchschnitt	
--------------	--