

# GAMESTART

**EINIGES WIRD ANDERS.** Die Redaktion hat sich mal wieder zusammengesetzt und alles ausgewertet, was Sie, die Leser, uns in den letzten Monaten an Feedback und Vorschlägen gegeben haben. Das Resultat: ein stark aufgebogener Wertungskasten, ein komplett neuer Technik-Check und eine Reihe von Qualitätsverbesserungen an den Videos auf unserer DVD, etwa die Unterstützung von Dolby Digital. Genauer darüber lesen Sie ab Seite 28.

In eigener Sache: Nach dieser Ausgabe verlässt uns GameStar-Veteran Michael »Mick« Schnelle. Mick hat seit 1997 für uns geschrieben und getestet. Er war uns nicht nur ein kompetenter Autor, sondern auch ein kritischer Kopf, der mit seinen Vorschlägen und Anregungen großen Einfluss auf das Projekt GameStar hatte. Wir wünschen ihm für seinen weiteren Lebensweg alles Gute.

**WIR SIND DEUTSCHLAND.** Durch den Rückbau der E3-Messe (siehe Seite 10) wird die Games Convention in Leipzig die wichtigste Spielemesse der Welt. Und der Star der diesjährigen GC ist unbestritten der deutsche Ego-Shooter **Crysis**, dessen Bedeutung neulich sogar dem Nachrichtenmagazin Der Spiegel aufgefallen ist, das sonst mit Spielen nicht allzu viel anfangen kann. Wir haben für Sie eine Fülle neuer Bilder und Fakten, erste Details zum Multiplayer-Modus und – nicht zuletzt – ein ausführliches Video. Die Story beginnt auf Seite 44.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team



## NUR FÜR ABONNENTEN

Im monatlichen Abo-Gewinnspiel verschenken wir diesmal ein schwarzes Nintendo DS in der neuen Lite-Version. Auch für PC-Zocker dank toller und ausgesprochen innovativer Spiele eine lohnende Maschine, wie wir finden – in der Redaktion gibt es jedenfalls einige Fans. Außerdem verschenken wir wie immer signierte Hefte und aktuelle Spiele. Abonnenten von GameStar und GameStar.de Premium nehmen automatisch an der Verlosung teil.

## GAMESTAR-KALENDER

Unser GameStar-Kalender erfreute sich im letzten Jahr großer Beliebtheit, daher gibt's für 2007 eine neue Version. Der riesige Wandschmuck mit Spielmotiven für jeden Monat (diesmal auch mit männlichen Helden) ist ab Mitte September erhältlich, unter [www.gamestar.de/shop](http://www.gamestar.de/shop) bestellbar und kostet 16,90 Euro (inklusive Versand).



## /GAMESTAR/DEV

Pünktlich zur GC ist eine neue Ausgabe von /GameStar/dev erschienen, unserem Magazin für Spiele-Entwickler und solche, die es werden wollen. Titelthema diesmal: »Wie entsteht Spielspaß?« Wissenschaftler und Designer gehen dieser zentralen Frage in der Spiele-Entwicklung nach. Das Heft kann unter [www.gamestar.de/shop](http://www.gamestar.de/shop) bestellt werden. Der Preis: 6,90 Euro. Ein Jahresabo kostet 19,30 Euro.



Die GameStar-Crew bastelt gemeinschaftlich am neuen Wertungskasten.