



Die 12. Saison der Teufel GameStar Liga ist bereits in vollem Gang. Das große Offline-Finale ist für Anfang September geplant.



## Saisonstart Teufel GSL

Seit dem 4. Juni geht es wieder rund in der Teufel GameStar Liga. In vier Premier Leagues mit **Counterstrike 1.6**, **Warcraft 3**, **Pro Evolution Soccer** und **Tactical Ops: Crossfire** werden bis Mitte August die Teilnehmer für die LAN-Finals ermittelt, die Anfang September stattfinden werden. Bis dahin gilt es, 15 Spieltage mit drei englischen Wochen erfolgreich hinter sich zu bringen. Englische Wochen bedeutet, dass gleich zwei Spiele in sieben Tagen absolviert werden.

Die Ballkünstler im **Pro Evolution Soccer**-Wettbewerb spielen zum ersten Mal um den Einzug ins Offline-Finale. In der letzten Saison gab es nur eine Vorbereitungs-Spielzeit, um die

Premier League mit entsprechend leistungsstarken Spielern auszustatten. Die letzten beiden Plätze wurden am Wochenende vor dem Ligastart vergeben. Im **GameStar PES Summercup** konnten sich Kingmax von den a-Losers und adoSTAR vom Team Speedlink gegen die restlichen 14 Teilnehmer durchsetzen und direkt in die Premier League springen.

Im **Counterstrike**-Wettbewerb ist der erste Spieltag noch nicht komplett beendet. Das Topspiel des Monats hat es deswegen nicht mehr als Video auf die Heft-DVD geschafft. Wir holen das aber in der nächsten Ausgabe mit der Begegnung zwischen den a-Losers und Alternate aTTaX nach.



## Counterstrike Nicht im TV

Valve dreht am Ventil. Die exklusiven Senderechte für terrestrisches und satellitengestütztes Fernsehen in Europa und den USA für **Counterstrike** und **Counterstrike: Source** wurden an die Championship Gaming Series (CGS) verkauft. Übertragungen im Internet per HDTV oder IPTV sind davon zwar (noch) nicht betroffen, aber der Riegel für herkömmliche E-Sport-Fernsehsender wie GIGA ist damit vorgeschoben. Die weltweit operierende CGS-Liga setzt mit ihrem Geschäftsmodell auf ein ausgeklügeltes Lizenzsystem, bei dem praktisch jeder einzelne Spieler unter Vertrag steht und auch Einkommen über die CGS bezieht. Jede Lizenz ist einer Stadt zugeordnet, ähnlich wie beim Fußball. Die CGS vermarktet ihre Spiele über den Pay-TV-Sender DirecTV (USA) und über eine Kooperation mit dem englischen Sender Sky, der Europa via Satelliten-TV mit E-Sport versorgen soll.



## Aequitas Der Juni-Schlag

Die ESL macht reinen Tisch. Nachdem erst im Mai mehr als 360 Spieler durch das Anticheat-Tool **Aequitas** als Schummeler in Ligaspielen entlarvt wurden, sperrte die Liga Anfang Juni weitere 100 Spieler für zwei Jahre. Wieder waren die sogenannten »Private Cheats« in hoher Anzahl enthalten, was darauf hindeutet, dass sich immer mehr **Counterstrike**-Spieler ihren »Skill« lieber kaufen als antrainieren. Selbst hochbezahlte Stars lassen sich Cheats quasi auf den Leib schneiden, wie die Entlarvung eines Spielers des russischen Clans Virtus Pro im Mai zeigte. Das Rennen zwischen den Programmierern individueller Cheats und denen der Anticheat-Tools wird immer enger. Die einzigen, die davon profitieren, sind die Cheatcoder, die ihre Kunden alle paar Monate mit neuen, vermeintlich sicheren Programmen versorgen – gegen bare Münze versteht sich. **WR**

### WWCL-LAN-Termine

Datum	Name der Veranstaltung	Gäste	PLZ	Ort	Internetseite	Mindestalter
15.07.2007	GameCon - SommerCon 2007	224	25746	Heide/Holst. (DE)	www.gamecon.de	16
06.07.2007	Combat-Net-Lan XIX	400	39114	Magdeburg (DE)	www.combat-net-lan.de	18
06.07.2007	LANrena	528	72149	Stäbelle Neustetten (DE)	www.lanrena.de	16
27.07.2007	Convention-X-Treme 10: Generation Next!	336	76689	Karlsdorf-Neuthard, Altenbürggalle (DE)	www.convention-x-treme.de	16
27.07.2007	GymnoSphere	128	3452	Heiligeneich (AT)	www.die-lega.org	16
27.07.2007	Days of Thunder 2k7	500	4910	Ried im Innkreis (AT)	www.dot-lan.at	18