

Tom Clancy's Splinter Cell Double Agent PC DVD NEUWARE
 QUAKE 4 LIMITED STOCK!! ENGLISH - GERMAN LANGUAGE

Käufer oder Verkäufer dieses Artikels? [Anmelden](#) zur Statusprüfung



Sofort-Kaufen

Angebotsende: 2 Stunden 44 Minuten (06.03.07)
 Versandkosten: EUR 12,99
 Einschreiben (Versand inkl. Ein Service nach: [Deutschland](#) (Wohnort: [Jasendorf/Trnava](#))
 Versand nach: [Europa](#)
 Artikelstandort: [Bangkok, Thailand](#)
 Menge: 1 von 5 verfügbar
 Übersicht: [Abgeschlossene Transaktionen ansehen](#)



Spiele online kaufen

Einer der größten Vorteile der Internets gegenüber Ladengeschäften: Das Netz ist eine riesige Tauschbörse für gebrauchte Spiele. Im abschließenden Teil unserer Artikelserie beschreiben wir, wie Sie gebrauchte Spiele günstig und sicher kaufen.

Spiele Online kaufen

Ausgabe	Thema
05/07	Online-Shops
06/07	Herstellerwebshops
07/07	Download-Plattformen
08/07	Ebay & Co.

Ein Computerspiel, das Sie durchgespielt haben, hat seinen Reiz verloren. Nicht aber seinen Wert – das gebrauchte Programm lässt sich bestens weiterverkaufen, denn es nutzt sich nicht ab und bleibt zumindest mehrere Wochen lang aktuell. Umgekehrt finden Kaufwillige bereits wenige Tage nach dem Erscheinen neuer Spiele die ersten Gebrauchtangebote, mit denen sich mancher Euro sparen lässt. Als Alternative zum Hantieren mit Geld haben sich im Internet auch Tauschbörsen gebildet, wo Sie schlicht Spiel gegen Spiel handeln. So einfach ein solcher Spieltausch unter Freunden sein

mag – sobald die Abwicklung mit Unbekannten über das Internet abläuft, entstehen zwangsläufig Probleme, die man bei einem Tausch bedenken sollte.

So haben wir getestet

Für den GameStar-Praxistest haben wir uns bei fünf Plattformen angemeldet und Spiele gehandelt: bei Ebay.de, dem Amazon.de Marketplace, Tauschticket.de, Hitflip.de und Wooosh.de. Da die Anbieter recht unterschiedliche Schwerpunkte setzen und daher nur schlecht miteinander vergleichbar sind, vergeben wir keine Einzelnoten. Stattdessen fassen wir die Ergebnisse für jede Börse als Textbeschreibungen zusammen und erläutern Stärken und Schwächen.

Grundsätzlich kann man bei unseren Testkandidaten zwei verschiedene Konzepte unterscheiden. Zum einen sind das klassische Tauschbörsen, die funktionieren, ohne dass zwischen den Vertragspartnern Gelder fließen. Zu dieser Kategorie gehören Hit-

flip, Tauschticket und Wooosh. Bei Ebay und dem Amazon Marketplace handelt es sich dagegen um Gebrauchtmärkte, also so etwas wie einen virtuellen Flohmarkt: Hier kauft und verkauft man nicht mehr benötigte Spiele in Form einer Auktion (Ebay) oder gegen einen Festpreis (Amazon Marketplace).

So funktioniert Ebay

Als Verkäufer sind Sie bei den Gebrauchtmärkten daran interessiert, einen möglichst hohen Betrag für Ihre Ware zu erzielen. Vor allem bei Ebay hängt dabei vieles von der Präsentation Ihres Angebots ab. Wichtig ist daher vor allem ein aussagekräftiges, selbst gemachtes Foto des Spiels, am

amazon.de BESTÄTIGT

Ihren Artikel prüfen und verkaufen
 Ihr Angebot wird erst zum Verkauf angeboten, wenn Sie den Button zum Anbieten Ihres Angebots klicken.

[Abschicken](#)
(Sie können später noch Informationen hinzufügen.)

Angaben zu Ihrem Artikel

Titel des Videospieles: Two Worlds (DVD-ROM) von Zentao
ASIN: B000N4S6Y0
Zustand: Gebraucht - wie neu
Kommentar zum Zustand: guter Zustand
Ihr Preis: EUR 34,99
Menge: 1

Versandkostengutschrift (bei Verkauf): EUR 3,00 als regulärer Versand*
[Mehr über Versandkosten](#)

Amazon.de-Verkaufsgebühr (bei Verkauf): (EUR 7,25) als regulärer Versand*
[Siehe Ihre Verkaufsgebühren](#)

Umsatzsteuer (bei Verkauf): (EUR 1,09) als regulärer Versand*
[Erfahren Sie mehr zur Umsatzsteuer auf Verkaufsgütern](#)

Gutschrift insgesamt (bei Verkauf): EUR 29,65 als regulärer Versand*
(Lesen Sie den Amazon.de-[Präsenzabhang: Leseführer](#) und unsere [Versandbestimmungen](#))

* - Der tatsächliche Betrag kann in Abhängigkeit von der endgültigen Versandadresse abweichen.
Ort: Deutschland

[Abschicken](#)
(Sie können später noch Informationen hinzufügen.)

Impressum © 1998-2006 Amazon.com, Inc. und Tochtergesellschaften

Amazon.de ist einer der sichersten und komfortabelsten Anbieter für gebrauchte Spiele, verlangt dafür aber auch mit Abstand die höchsten Gebühren.



ben. Das ist beim Versand eines normalen Großbriefes nicht möglich.

So arbeiten Betrüger

Die Popularität von Ebay hat viele Betrüger angelockt, sodass man sowohl als Käufer als auch Verkäufer keinesfalls unvorbereitet auf dem größten Gebrauchtmarkt der Welt aktiv werden sollte. Zwar ist das Risiko bei Spieleauktionen vergleichsweise gering, weil die erzielten Preise niedrig liegen – ältere und unbekannte Spiele gehen oft schon für einen Euro weg. Dennoch beobachtet man immer wieder Spaßbieter oder Verkäufer mit Zweitkonten, die den Preis ihrer eigenen Ware in die Höhe treiben. Auch Raubkopien oder halblegale Billigimporte aus Asien werden regelmäßig angeboten. Kritisch ist bei Ebay immer die Zahlungsabwicklung. Wer bei einem unseriösen Anbieter kauft und das Geld überweist, hört vom Verkäufer vielleicht nie wieder ein Wort. Bei einem Artikelwert bis 25 Euro ist Ihr Geld in solchen Fällen verloren. Ab 25 Euro greift der Ebay-Käuferschutz, eine Kulanzregelung, die Ihnen zumindest einen Teil des Verlusts erstattet. Zwar können und sollten Sie sowohl Ebay selbst als auch die Polizei benachrichtigen, wenn Sie nachweislich betrogen wurden. Wesentlich hilfreicher ist es aber, von vornherein mit gesundem Menschenverstand an Auktionen

besten mit ausgepacktem Inhalt. Zusätzlich sollten Sie Ihren Artikel möglichst ausführlich beschreiben und etwaige Mängel offen zugeben, um späteren Ärger zu vermeiden. Falsch oder unzureichend beschriebene Ware führt nicht selten zu Reklamationen und der Forderung nach Preisminderung. Bei Spielen sollten Sie deshalb angeben, in welchem Zustand sich DVD oder Verpackung befinden und ob es sich um die normale Verkaufsversion oder lediglich um eine Budgetfassung des Spiels handelt. Wollen Sie dagegen auf einen Artikel bieten, ist das sorgfältige Lesen der Angebotsbeschreibung absolute Pflicht. Fehlt eine wichtige Angabe? Dann fragen Sie mit der Kontaktfunktion von Ebay beim Anbieter nach, bevor Sie mitsteigern. Zudem sollten Sie einen Blick auf die angegebenen Versandkosten werfen, die oft zu hoch angesetzt sind, und sich die bisherigen Bewertungen des Verkäufers ansehen.

So handeln Sie sicher

Sowohl Ebay als auch der Amazon Marketplace haben ein Bewertungssystem, mit dessen Hilfe man unseriöse Anbieter mit etwas Recherche erkennt. Eine vollkommene Sicherheit kann aber kein Bewertungssystem bieten. Dabei muss der Verkäufer noch nicht mal pflichtwidrig gehandelt haben. In seltenen Fällen kann es durchaus vorkommen, dass eine Lieferung bei der Post verloren

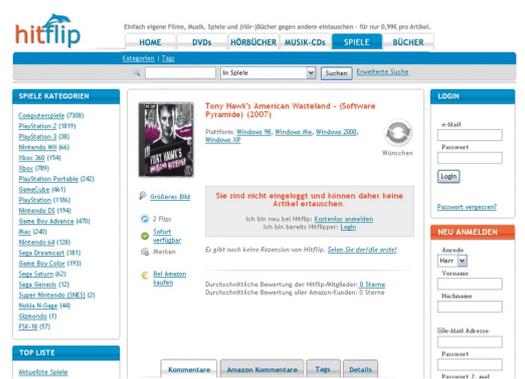
geht; mitunter auch, weil der Käufer nicht seine vollständige oder richtige Adresse angegeben hat. Wer halbwegs sicher sein möchte, sollte auf jeden Fall den versicherten Versand wählen und darauf achten, dass der Verkäufer eine solche Möglichkeit anbietet. Auch als Verkäufer ist man mit dem versicherten Versand auf der sicheren Seite. Zwar trägt das Versandrisiko grundsätzlich der Käufer, doch muss der Anbieter auch nachweisen können, die Ware überhaupt losgeschickt zu ha-



Im Auktionshaus Ebay findet man neben aktuellen Spielen auch seltene Klassiker (oben), vergriffene Sammlereditionen (Mitte) oder ganze Spielesammlungen (unten).

Hitflip.de

Hitflip ist eine klassische Tauschbörse im modernen Gewand. Alles läuft über eine virtuelle Währung, die sich Flips nennt. Flips erhalten Sie entweder gegen Geld (ein Flip entspricht etwa einem Wert von 6 Euro) oder durch das Anbieten von eigenen Artikeln. Bequem lassen sich gebrauchte Spiele, DVDs, CDs oder auch Bücher in das System einstellen. Findet sich ein Interessent, erhält man eine Mitteilung und muss den Artikel an den Käufer verschicken. Dabei fallen die üblichen Versandkosten an. Als Gegenleistung für den Verkauf wird dem Konto ein bestimmter Betrag an Flips gutgeschrieben. Der Käufer bezahlt den Artikel mit Hilfe der Flips. Zusätzlich verlangt Hitflip eine Gebühr von 0,98 Euro pro Artikel (bei höherwertigen Artikeln steigt der Betrag auf 1,99 Euro). Dafür übernimmt die Tauschbörse aber auch das Risiko, wenn eine defekte Ware geliefert wird, und erstattet Ihnen die Kosten. Das alles funktionierte in unserem Praxistest gut und zuverlässig, unsere angebotenen Spiele wurden wir schnell los. Etwas schwieriger ist es dagegen, selbst ein Spiel zu erstellen. Besonders für neuere Titel gibt es lange Wartelisten; Sie brauchen also Ausdauer und viel Geduld, bevor Sie an die Reihe kommen. Hitflip ermöglicht auch den Tausch von Ab-18-Spielen oder -DVDs, wenn Sie sich zuvor über das Postidentverfahren gegen einen Unkostenbeitrag von 15 Euro dafür anmelden.



- **Aufmachung:** Übersichtlich aufgebaute Seite, die Ladeseiten könnten flotter sein, die Beschreibungen vieler Artikel sind kurz oder ungenau.
- **Angebotsbreite:** Großes Angebot an Spielen (über 700 PC-Spiele), allerdings oftmals ältere Titel.
- **Wartezeit:** Interessenten für angebotene Spiele finden sich in den meisten Fällen schnell, die Wartelisten für neuere Titel sind aber sehr lang.
- **Sicherheit:** Das Risiko trägt Hitflip, entstandener Schaden wird durch Gutscheine beglichen.
- **Gebühren:** 0,98 Euro pro erstandenem Artikel, 1,99 Euro für Premium-Artikel.

heranzugehen – die Beschreibung genau zu lesen, im Zweifel per Kontaktfunktion nachzufragen, die Bewertungen des Verkäufers zu prüfen oder sich schlicht und einfach zu fragen, ob ein vermeintliches Schnäppchenangebot nicht zu gut ist, um wirklich wahr sein zu können.

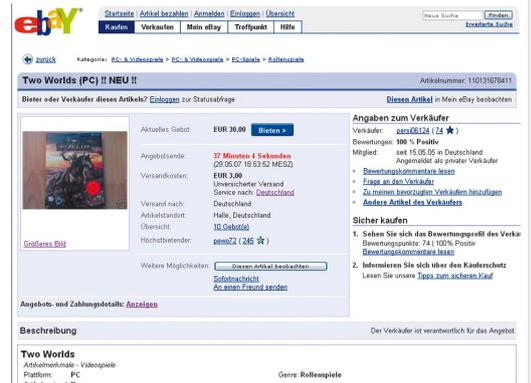
So sind Anbieter bei Ebay im Vorteil

Den Risiken von Ebay stehen klare Vorteile gegenüber. Der größte ist das Angebot: Es gibt kaum ein Spiel, das man im gigantischen Sortiment des Online-Auktionshauses nicht findet, notfalls eben mit ein bisschen Geduld. Darunter befindet sich eine gute Auswahl von Sammlerstücke und populären Klassikern. Im Gegenzug wird man als Verkäufer nahezu jede Ware los, zumeist auch für einen fairen Preis. Tendenziell ist eine Schnäppchenjagd bei Ebay allerdings kaum noch möglich – selbst die Preise von halbwegs aktuellen Gebrauchtspielen pendeln sich oft nahe dem Neupreis ein. Das freut Anbieter, da die Differenz zwischen dem ursprünglichen Kaufpreis und dem Verkaufserlös gering ausfällt. Käufer sollten allerdings genau schauen, ob sie den Titel für denselben Betrag nicht schon in einem Online-Shop als Neuware erhalten.

Ebay.de

Über das Online-Auktionshaus **Ebay** erhalten Sie so gut wie jeden gewünschten Artikel, mit etwas Ausdauer auch alte Raritäten oder Sammlereditionen von Spielen. Allerdings sind Schnäppchen bei aktuellen Titeln kaum noch zu machen, die Preise liegen oft nah am Ladenpreis, teilweise sogar darüber. Als Anbieter sind Sie daher im Vorteil. Wer neuwertige, gefragte Spiele wenige Wochen nach dem Ersterscheinen über Ebay verkauft, macht kaum Verluste im Vergleich zum Originalpreis. Mit den Auktionen verbinden sich allerdings auch Risiken, denn Ebay ist nur unzureichend gegen Betrüger abgesichert. Das Risiko trägt dabei beinahe allein der Käufer, daher sollte man auf einen versicherten Versand achten. Immerhin erstattet der Ebay-Käuferschutz aus Kulanz Teilbeträge ab einem Wert von 25 Euro. Nicht ungeachtet lassen darf man auch die Kosten: Das Einstellen von Auktionen schlägt unabhängig vom Verkaufserfolg mindestens mit 25 Cent zu Buche, die Verkaufsprovision liegt bis zu einem erzielten Preis von 50 Euro bei immerhin 5 Prozent. Dennoch ist Ebay aufgrund des riesigen Angebots und der guten Suchfunktion der Webseite erste Wahl, sowohl für Käufer als auch Verkäufer.

► **Aufmachung:** Klasse aufgebaute Website, schnelle Zugriffszeiten und sehr gute Suche.



- **Angebotsbreite:** Gigantisch, allein 27.000 PC-Spiele im Angebot, sowohl ältere als auch topaktuelle Titel.
- **Wartezeit:** Im Normalfall verschicken die Verkäufer die Ware sofort nach Geldeingang, eine Auktion dauert in der Regel sieben Tage.
- **Sicherheit:** Das Risiko trägt der Käufer, das Bewertungssystem täuscht Sicherheit vor.
- **Gebühren:** Einstellungsgebühr (ab 25 Cent) und Verkaufsprovision (bei Spielen meist fünf Prozent des Verkaufspreises) zahlt der Anbieter an Ebay.

So funktioniert der Amazon Marketplace

Ganz so groß wie bei Ebay ist das Angebot des Amazon Marketplace zwar nicht, unter anderem deshalb, weil nur Produkte angeboten werden, die sich auch in der Amazon-Datenbank befinden. Doch dafür ist die Abwicklung des Kaufs bzw. Verkaufs deutlich unkomplizierter als bei

Ebay. Den kompletten Zahlungsverkehr übernimmt Amazon selbst, sodass Sie sicher sein können, das Geld auch wirklich zu erhalten. Allerdings lässt sich Amazon diese Dienstleistung auch ordentlich bezahlen; rund 18 Prozent des Verkaufspreises behält es für sich. Ebay ist ebenfalls nicht kostenlos, allerdings liegen der fällige Prozentsatz für

das Einstellen der Artikel und die Provision deutlich niedriger.

So problematisch ist direkter Tausch

Natürlich können Sie Ihre durchgespielten Titel bei Ebay oder dem Amazon Marketplace verkaufen und den Erlös in einen neuen Titel stecken. Mitunter kann es aber komfortabler sein, die Spiele direkt zu tauschen. Jetzt schlägt die Stunde der Tauschbörse. Komplett auf Spiele konzentriert hat sich die Webseite von Wooosh.de. Hier legen Sie etwas umständliche Listen an, die Interessenten zeigen, welche Spiele Sie selbst anbieten und welche Sie gern im Tausch dafür bekommen möchten. Das klingt in der Theorie gut, ist aber mit viel Aufwand und noch mehr Geduld verbunden. Unsere testweise angebotenen Spiele fanden kaum Nachfrage, lediglich ein Ninten-

Amazon Marketplace

Der größte Online-Versandhändler **Amazon.de** hat einen Gebrauchtmrkt integriert. Anbieter stellen ein nicht mehr benötigtes Spiel über wenige Schritte in das System ein und legen einen Fixpreis fest. Findet sich ein Käufer für das Produkt, erhält man eine E-Mail mit einer Versandaufforderung. Um die Geldabwicklung kümmert sich Amazon. Beim Käufer wird der Betrag genauso abgebucht, als wenn er ein neues Spiel direkt bei Amazon bestellen würde. Der Anbieter erhält wenige Tage nach dem Verkauf eine Überweisung auf sein Konto. Das klappt in der Praxis hervorragend und sorgt für beide Seiten für hohe Sicherheit. Als Ausgleich behält Amazon 17 bis 18 Prozent des Kaufpreises ein. Das Angebot an Spielen ist groß; im Grund gibt es zu praktisch jedem bei Amazon gelisteten Spiel zahlreiche Angebote. Die Preise gehen meist in Ordnung, wobei Sie allerdings bedenken müssen, dass pro Bestellung zusätzlich drei Euro Versandkosten anfallen. Als Anbieter wird man seine Ware im Normalfall schnell los – solange man einen fairen Preis dafür verlangt. Wichtig ist allerdings auch, dass man den Zustand des Produktes gut beschreibt, damit der spätere Käufer nicht unangenehm überrascht wird. Ein 5-Sterne-Bewertungssystem soll verhindern, dass Anbieter Artikel falsch beschreiben oder zu spät versenden. In der Praxis bewährt sich das System gut: Im Normalfall hatten wir ein bestelltes Spiel genauso schnell im Briefkasten, als wenn wir es bei Amazon direkt bestellt hätten.



- **Aufmachung:** Das Layout entspricht der übersichtlichen Amazon-Website, sehr gute und zuverlässige Suche, schnelle Ladezeiten.
- **Angebotsbreite:** Riesig, zu fast jedem Spiel im Amazon-Angebot finden sich auch Gebrauchtsangebote.
- **Wartezeit:** Bei fairen Preisen wird man seine Ware schnell los, Käufer müssen zirka zwei Werktagen auf die Lieferung ihres Spiels warten.
- **Sicherheit:** Sehr hohe Sicherheit, da der Zahlungsverkehr komplett über Amazon abgewickelt wird.
- **Gebühren:** Für den Käufer fallen 3 Euro Versandkosten an. Der Anbieter bekommt nur 82-83 Prozent des erzielten Preises überwiesen, den Rest behält Amazon.



Wenn Sie gebrauchte Spiele im Internet anbieten, sollten Sie möglichst auf aussagekräftige Fotos achten.

do-DS-Spiel hätten wir tauschen können – gegen einen uralten Gameboy-Titel. Dazu kommen die hohen Kosten pro Tauschvorgang: Satte 5,90 Euro verlangt Woosh von beiden Vertragspartnern. Immerhin werden die Spiele dafür auf Funktionsfähigkeit und Vollständigkeit überprüft.

So geht's besser

Auf den Webseiten von Tauschticket und Hitflip ist man nicht nur auf Spiele beschränkt, auch DVDs, CDs oder Bücher lassen sich tauschen. Der große Vorteil beider Plattformen ist, dass man nicht genau Artikel gegen Artikel tauschen muss. Sie bieten einfach Ihre nicht mehr benötigten Spiele an; sobald sich jemand dafür interessiert, erhalten Sie eine E-Mail mit der Bitte, die Ware zu verschicken. Als Ausgleich bekommen Sie eine bestimmte Menge einer virtuellen Währung gutgeschrieben («Flips» bei Hitflips.de und »Tauschtickets« bei Tauschticket.de). Mit dieser virtuellen Währung dürfen Sie dann eigenständig auf Einkaufstour gehen – solange Sie denn etwas Interessantes finden. Denn bei unseren Probetauschen war es fast unmöglich, halbwegs aktuelle PC-Spiele zu bekommen – die Wartelisten sind lang. Für das aktuelle **Command & Conquer 3: Tiberium**

Tauschticket.de

Auch **Tauschticket.de** ist eine Online-Tauschbörse für verschiedene Medien, die im Gegensatz zu Hitflip aber kostenlos bleibt. Das scheint auf die Aufmachung der Seite durchzuschlagen: Das Layout ist zwar übersichtlich, aber weder hübsch noch sonderlich schnell. Als virtuelle Währung fungieren so genannte Tauschtickets, die Sie nur durch das Anbieten und den Verkauf von Spielen, Büchern oder DVDs erhalten. Möchten Sie selbst etwas erwerben, benötigen Sie die entsprechende Anzahl Tickets. Anders als bei Hitflip bestimmt der Verkäufer selbst, wieviele Tauschtickets er für einen angebotenen Gegenstand haben möchte. Mit etwas Ausdauer beim Suchen und Vergleichen kann man daher durchaus ein Schnäppchen machen. Leider ist das Angebot an Spielen unterdurchschnittlich. Die angeblich über 20.000 Spiele im Katalog entpuppen sich oftmals als billigste Ramschtitel oder gar nur Demoversionen, aktuellere Titel der letzten Monate konnten wir bei unserer Recherche kaum aufspüren. Auch eigene angebotene Spiele finden kaum Anklang bei den Tauschwilligen, sofern man sie nicht gerade zum Schleuderpreis von ein bis zwei Tickets einstellt; der Tauschpreis bleibt deshalb unbefriedigend. Alles in allem macht Tauschticket.de daher keinen überzeugenden Eindruck.



- **Aufmachung:** Triste Webseite, aber mit zum Teil langen Ladezeiten.
- **Angebotsbreite:** Masse statt Klasse, aktuelle Titel waren unter den angeblich 20.000 Spielen nicht zu finden.
- **Wartezeit:** Hängt stark davon ab, wie viele Tickets man für angebotene Artikel verlangt.
- **Sicherheit:** Kaum Sicherheit, Risiko trägt der Käufer. Bei Nichterhalt bekommt man aber in der Regel die Tauschtickets erstattet.
- **Gebühren:** Kostenlos.

Wars standen bei Hitflip beispielsweise 20 Interessenten in der Warteliste vor uns.

So schwach kann das Angebot sein

Bei Tauschticket gibt es zwar keine Wartelisten, doch dafür sind aktuelle PC-Spiele in der angeblich 30.000 Titel umfassenden Spieledatenbank der Website

schlicht nicht zu finden. Das ist durchaus verständlich, denn für Spiele, die weniger als sechs Monate alt sind, erzielt man bei Ebay oder dem Amazon Marketplace zumeist noch gute Preise. Interessant sind die Tauschbörsen daher im Prinzip nur, wenn Sie Ihr Archiv an Klassikern vervollständigen möchten oder ältere Spiele suchen, die es woanders kaum

noch zu finden gibt. Gleiches gilt übrigens auch für Bücher oder Spielfilm-DVDs, wobei man in diesen Bereichen mit etwas Ausdauer noch eher interessante Artikel findet. Im Grunde ist der Zeitaufwand des Tauschens selbst beim besten Anbieter Hitflip aber einfach zu groß.

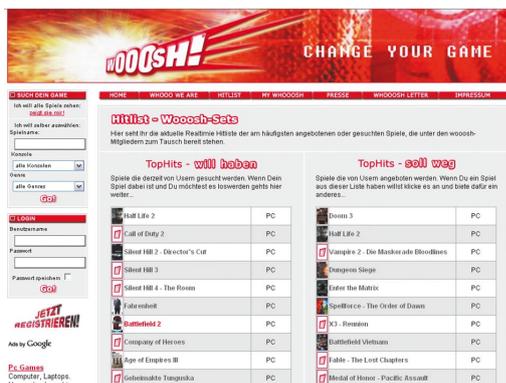
So ist die Rechtslage

Rechtlich gilt für Tauschvorgänge dasselbe wie beim Kauf: Einigen sich zwei Parteien über einen Tauschvorgang, kommt ein wirksamer Tauschvertrag zustande. Der bisherige Eigentümer einer Sache ist dann verpflichtet, dem anderen Vertragspartner das Eigentum an der Ware zu verschaffen (§ 480 BGB i.V.m. § 433 BGB). Beim Tausch muss also jede der beiden Parteien der jeweils anderen das Spiel per Post zuschicken. Natürlich kann es genau wie bei Ebay auch hier schwarze Schafe geben. Bei Woosh ist ein Betrug dank der zwischengeschalteten Prüfung nahezu ausgeschlossen, bei Hitflip und Tauschticket kann es dagegen durchaus vorkommen, dass ein getauschtes Spiel nicht beim Empfänger ankommt. In der Regel erhält man von den Anbietern nach einer Überprüfung des Vorgangs den virtuellen Preis des Artikels auf sein Konto zurückerstattet. Der Tausch ist daher insgesamt ein wenig risikofreier als der Kauf bei Ebay.

Benedikt Pass / CS

Woosh.de

Woosh.de ist eine Online-Tauschbörse, die sich auf Computer- und Videospiele konzentriert. Sie schicken Ihre Spiele dabei nicht direkt an den Tauschpartner, sondern immer an die Betreiber der Website. Die überprüfen das Spiel auf Vollständigkeit und Lauffähigkeit und reichen es dann an den eigentlichen Tauschpartner weiter. Auf diese Art und Weise kann man sicher sein, ein funktionsfähiges Spiel zu erhalten. Der Nachteil sind die Kosten: Satte 5,90 Euro fallen pro Tauschvorgang an. Bevor Sie auf der Seite aktiv werden können, müssen Sie sich zudem registrieren und einen Freischaltcode eingeben, den Sie wenige Tage später per Post erhalten. Bereits bei der Registrierung verlangt die Webseite viele persönliche Daten samt Kreditkarteninformationen von Ihnen, selbst wenn Sie nur mal schauen möchten, ob Sie eines Ihrer Spiele loswerden. Der Tauschvorgang an sich läuft etwas kompliziert über so genannte Sets ab. Sie bestimmen, welche Spiele Sie loswerden und welchen Titel Sie dafür haben möchten. Findet sich für diesen festen Tausch Spiel gegen Spiel ein Interessent, wird der Handel sofort abgewickelt – doch das ist leider die Ausnahme. Nur mühsam fanden wir Spiele, die von anderen Spielern auch gewünscht wurden. Oft waren die als Tausch angebotenen Spiele allerdings minderwertiger. Von daher muss man viel Zeit beim Suchen nach dem richtigen Tauschpartner in Kauf nehmen oder schlichtweg ausharren. Zudem produzierte die Webseite bei uns einige Anzeigefehler, wodurch die Liste unserer gewünschten Titel nicht mehr ordentlich lesbar war. Alles



in allem ist die Idee von Woosh interessant, doch der Zeitaufwand und die hohen Kosten schrecken ab.

- **Aufmachung:** Übersichtliche Website, allerdings hatten wir mit dem Internet Explorer 7 einige Anzeigefehler.
- **Angebotsbreite:** Der Katalog an Spielen ist groß, die Suche nach dem richtigen Tauschpartner aber mühsam.
- **Wartezeit:** Haben sich zwei Tauschpartner gefunden, läuft alles recht flott ab, auch wenn die Spiele zuerst von Woosh durchgecheckt werden.
- **Sicherheit:** Durch die Zwischenschaltung von Woosh ein nur geringes Risiko, bei der Registrierung werden aber sehr viele persönliche Daten verlangt.
- **Gebühren:** Pro Tausch fallen 5,90 Euro an.