

# Überblick Aktuelle Spiele

## GameStar-Charts

| Spiel                              | Genre               | Publisher / Entwickler   | Test in | Wertung | USK | Aktuell | Preis    | Anbieter               |
|------------------------------------|---------------------|--------------------------|---------|---------|-----|---------|----------|------------------------|
| 1 Colin McRae: Dirt                | Rennspiel           | Codemasters              | 07/07   | 90      | 6   | v1.0    | 54,99 €  | www.amazon.de          |
| UPDATE 2 Der Herr der Ringe Online | Online-Rollenspiel  | Codemasters / Turbine    | 07/07   | 85      | 12  | v1.2    | 38,32 €  | www.hardwareversand.de |
| NEU 3 Overlord                     | Action-Adventure    | Codemasters / Triumph    | 08/07   | 84      | 16  | v1.0    | 45,99 €  | www.amazon.de          |
| 4 Tomb Raider Anniversary          | Action-Adventure    | Eidos / Crystal Dynamics | 07/07   | 84      | 12  | v1.0    | 33,99 €  | www.hardwareversand.de |
| UPDATE 5 Two Worlds                | Rollenspiel         | Zuxxez / Reality Pump    | 07/07   | 84      | 12  | v1.4    | 38,27 €  | www.hardwareversand.de |
| NEU 6 Ghost Recon: AW 2            | Taktik-Shooter      | Ubisoft / Grin           | 08/07   | 83      | 18  | v1.0    | 44,61 €  | www.atelco.de          |
| 7 Helldorado                       | Echtzeit-Taktik     | DTP / Spellbound         | 07/07   | 82      | 12  | v1.0    | 34,89 €  | www.amazon.de          |
| 8 Virtual Skipper 5                | Rennspiel           | Morphicon / Nadeo        | 06/07   | 81      | 0   | v1.0    | 49,99 €  | www.amazon.de          |
| 9 Sam & Max: Reality 2.0           | Adventure           | Telltale / Telltale      | 06/07   | 80      | –   | v1.0    | ca. 7 €  | www.gametap.com        |
| 10 Sam & Max: Bright Side...       | Adventure           | Telltale / Telltale      | 07/07   | 80      | –   | v1.0    | ca. 7 €  | www.gametap.com        |
| NEU 11 Shadowrun                   | Multiplayer-Shooter | Microsoft / Fasa Studios | 08/07   | 78      | 18  | v1.0    | 49,98 €  | www.amazon.de          |
| NEU 12 Arena Wars Reloaded         | Echtzeit-Strategie  | Anaconda / Exdream       | 08/07   | 77      | 12  | v1.0    | 19,99 €  | www.amazon.de          |
| 13 Dawn of Magic                   | Action-Rollenspiel  | Deep Silver / Sky Fallen | 06/07   | 77      | 16  | v1.0    | 38,90 €  | www.t-onlineshop.de    |
| NEU 14 Loki                        | Action-Rollenspiel  | Crimson Cow / Cyanide    | 08/07   | 76      | 16  | #1      | 41,70 €  | www.atelco.de          |
| 15 Criminal Intent                 | Adventure           | Xider / Legacy           | 08/07   | 73      | 12  | v1.0    | 29,99 €  | www.amazon.de          |
| NEU 16 Race: Caterham              | Rennspiel-Addon     | Simbin / Simbin          | 08/07   | 74      | 0   | v1.0    | ca. 4 €  | www.steampowered.com   |
| 17 RfB: Rush for the Bomb          | Strategie-Addon     | Deep Silver / Storm Reg. | 06/07   | 74      | 16  | v1.0    | 29,95 €  | www.amazon.de          |
| 18 Jets'n'Guns Gold                | Actionspiel         | Ex Trade / Rake in Grass | 06/07   | 74      | 12  | v1.0    | 19,89 €  | www.amazon.de          |
| 19 Hospital Tycoon                 | Aufbauspiel         | Codemasters / Deep Red   | 07/07   | 72      | 6   | v1.0    | 38,89 €  | www.amazon.de          |
| 20 Ancient Wars: Sparta            | Echtzeit-Strategie  | Eidos / World Forge      | 06/07   | 72      | 16  | v1.0    | 34,89 €  | www.amazon.de          |
| 21 North & South Pirates           | Rollenspiel         | Atari / Akella           | 06/07   | 71      | 18  | v1.0    | 27,89 €  | www.amazon.de          |
| NEU 22 18 Wheels of Steel: Haulin' | Rennspiel           | Frogster / SCS           | 08/07   | 70      | 0   | v1.0    | 19,99 €  | www.amazon.de          |
| NEU 23 Die Sims: Tiergeschichten   | Aufbauspiel         | Electronic Arts / Maxis  | 08/07   | 70      | 0   | v1.0    | 39,95 €  | www.softunity.de       |
| NEU 24 Radsport Manager Pro 2007   | Manager             | Crimson Cow / Cyanide    | 08/07   | 70      | 0   | v1.0    | 39,95 €  | www.amazon.de          |
| 25 Theatre of War                  | Echtzeit-Taktik     | Battlefront / 1C         | 07/07   | 70      | –   | v1.2046 | ca. 33 € | www.battlefront.com    |

**DVD**  
- Command & Conquer 3 v1.05  
- Company of Heroes v1.7  
- Supreme Commander v1.1.3254

**DVD-XL**  
- Die Gilde 2 v1.3  
- Two Worlds v1.4

## Two Worlds v1.4

**Highlights:** zahlreiche Balance-Änderungen, diverse Bugs behoben, zusätzliche Spieloptionen.

Das gelungene Rollenspiel **Two Worlds** hatte auch nach zwei Patches noch mit Problemen in Sachen Balance zu kämpfen. So war es zum Beispiel möglich, einen Heilzauber zu entwickeln,

der zwar kaum Mana kostet, doch das Zehnfache an Lebenspunkten regeneriert hat. Oder aber simple Banditenschwerter, die man so oft miteinander kombinieren konnte, dass selbst mächtige Elite-Gegner kein Problem mehr waren. Vieles davon behebt das gut 170 MByte große Update auf Version 1.4. So wurden die Werte von

Monstern, Nahkampfwaffen, Fallen und magischen Sprüchen überarbeitet sowie das Kämpfen zu Pferd etwas abgeschwächt. Zudem haben die Entwickler an den Charakterfertigkeiten und deren Mindestvoraussetzungen gefeilt – das belohnen wir mit einem Punkt Aufwertung bei der Balance. Mit dem Patch geht das Team auch auf zahlreiche Rückmeldungen aus der Fangemeinde ein. Beispielsweise wurde das Inventar etwas erweitert, eine optionale Zielhilfe für Bögen hinzugefügt sowie die Möglichkeit eingebaut, mehrere Objekte gleichzeitig verkaufen zu können. Reality Pump hat auch diverse Bugs und Absturzursachen entfernt und (laut offizieller Patch-Liste) die Performance in Verbindung mit Nvidia-Karten leicht verbessert. Auf unseren Systemen war der Leistungszuwachs allerdings kaum spürbar. Immerhin gibt es

nun zusätzliche Einstellungen (etwa die Option »Wasser-Reflexionen«), mit denen Sie die Grafik des Spiels besser dem Können Ihres PCs anpassen dürfen. So viele tiefgreifende Änderungen haben ihren Preis: Die Speicherstände der Verkaufsversion oder früherer Updates funktionieren zwar, erhalten aber nicht die Auswirkungen des neuen Patches 1.4. Wer also ein besser ausbalanciertes Programm spielen oder die neuen Designelemente nutzen will, muss die Kampagne zwangsläufig mit einem neuen Helden starten. Unsere Wünsche für das nächste Update: Das wirre Kampfsystem vereinfachen und die teils derben Ruckler in Online-Gefechten entfernen. **DM**



Mit dem Patch 1.4 hat sich die bislang mäßige Balance von **Two Worlds** verbessert.

### TWO WORLDS V1.4

GENRE Rollenspiel  
HERSTELLER Reality Pump / Zuxxez  
PATCHGRÖSSE 176 MByte  
ALTE WERTUNG 83 (GS 07/07)  
NEUE WERTUNGEN  
BALANCE 6 ▶ 7





Die Venezianer erklären uns den Krieg, verteidigen ihre **Hauptstadt 1** aber nur mit einem Mini-Heer – leichte Beute. Zudem reitet der feindliche **Anführer 2** ohne Eskorte herum.

## Medieval 2 v1.2

**Highlights:** diverse Änderungen bei der KI, Bugs und Grafikfehler behoben, Wegfindung verbessert.

Fünf DIN-A4-Seiten füllt die Änderungsliste des **Medieval 2**-Patches 1.2. Unter anderem hat der Entwickler Creative Assembly zahllose Grafik- und Kamerafehler bereinigt. Am meisten hat sich allerdings bei der KI getan; Ihre Rivalen sollen auf der Kampagnenkarte künftig schlauer angreifen und Allianzen länger einhalten. In den Echtzeit-Schlachten sollen die Feinde intelligenter taktieren. So stoßen sie bei Belagerungen nun effektiv in den zweiten Mauerring vor, flankieren Speerkämpfer mit Reiterei und reagieren korrekt auf Angriffe von zwei Seiten. Im Langzeittest – das Update erschien bereits am 4. Mai 2007 – haben wir geprüft, ob die Verbesserungen eine KI-Aufwertung recht-

fertigen. Die Antwort: nein! Obwohl computergesteuerte Nationen und Armeen in der Version 1.2 merkbar klüger vorgehen, leiden sie immer noch unter teils deutlichen Aussetzern. Zum Beispiel erklärten die Venezianer unserem Heiligen Römischen Reich den Krieg, griffen jedoch nicht an. Stattdessen konnten wir problemlos Venedig erobern, das nur von einer winzigen Streitmacht verteidigt wurde. Und im selben Streich erledigten wir gleich noch den gegnerischen Anführer, der ohne Eskorte durchs Umland ritt. Creative Assembly muss also noch kräftig feilen, bis die an sich gute KI von **Medieval 2** reibungslos funktioniert. **GR**

### MEDIEVAL 2 V1.2

GENRE Strategiespiel  
HERSTELLER Sega / Creative Assembly  
PATCHGRÖSSE 613 MByte  
TEST IN GS 12/06

Keine Wertungsänderung



## Patch-Ticker

- **Armed Assault:** Update 1.08 feilt an der Gegner-KI, der Benutzeroberfläche und der Leistung des Taktik-Shooters. Achtung: Das 600-MByte-Paket setzt die Version 1.05 voraus.
- **Die Gilde 2:** Das etwa 100 MByte große Update auf Version 1.3 überarbeitet die Benutzeroberfläche und behebt einige kleine Bugs in der Wirtschaftssimulation.
- **Supreme Commander:** Der nur 1,3 MByte kleine Patch auf Version 1.1.3254 entfernt selten auftretende Fehler und feilt ein wenig an der Balance des Echtzeit-Strategiespiels.
- **World of Warcraft:** Mit dem Update v2.1.1 behob Blizzard Anfang Juni diverse Grafikfehler (etwa flackernde Bodentexturen), die der Vorgänger-Patch mit sich gebracht hat.

## Company of Heroes v1.7

**Highlights:** DirectX-10-Unterstützung eingebaut, Performance verbessert, Balance leicht abgeändert, Bugs behoben.

Anfang Juni hat der Entwickler Relic das Update 1.7 für **Company of Heroes** veröffentlicht. Der 13 MByte kleine Patch baut die Unterstützung von DirectX 10 in das Echtzeit-Strategiespiel ein. Windows Vista und eine passende Grafikkarte vorausgesetzt, werden Sie mit diversen neuen Effekten verwöhnt. So wirkt die Beleuchtung etwas aufwändiger, und in der Landschaft gibt es mehr dekorative Objekte sowie 3D-Gras. Zudem dürfen Sie in den Grafikoptionen zusätzliche Einstellungen vornehmen, etwa bei der Kantenglättung. Auch die Leistung in Verbindung mit Schatten haben die Programmierer verbessert. Der Patch behebt zusätzlich seltene Absturzursachen und schließt diverse Schlupflöcher für



**Company of Heroes** bekam mit dem Patch 1.7 eine DirectX-10-Unterstützung nebst neuen Effekten spendiert.

Cheater. Natürlich feilt das Team auch an der Balance. So wurden zum Beispiel die Anti-Panzer-Waffen der Infanteristen etwas abgeschwächt. Die Speicherstände sind mit der Verkaufsversion des Spiels kompatibel. **DM**

### COMPANY OF HEROES V1.7

GENRE Echtzeit-Strategie  
HERSTELLER Relic / THQ  
PATCHGRÖSSE 13 MByte  
TEST IN GS 11/06

Keine Wertungsänderung



## Command & Conquer 3 v1.05

**Highlights:** Wegfindungs-Bugs entfernt, Infanterie-Einheiten gestärkt, zahlreiche weitere Balance-Änderungen.

Nachdem Electronic Arts die ersten vier Patches für **Command & Conquer 3: Tiberium Wars** fast im Tagesrhythmus veröffentlicht hatte, war der fünfte fast drei Monate in der Entwicklung. Entsprechend umfangreich ist er ausgefallen: Die Balance wurde bei nahezu allen Einheiten geändert, Schlupflöcher geschlossen, Bugs behoben und vier neue Karten eingebaut. Die Balance-Änderungen waren auch notwendig: Zuvor konnte eine Armee eines einzelnen Einheitentyps zum Sieg reichen. Der Patch wertet die Infanterie auf. Auch die außerirdischen Scrin sind wieder ein ernstzunehmender Gegner. Wobei es völlig unverständlich ist, warum das Mutterschiff der Aliens offenbar absichtlich zur Überwaffe ausgebaut



Auf manchen **Multiplayer-Karten** ist Nod immer noch zu stark.

wurde und nun eine komplette Basis mit nur einem Schuss zerstört. Auch die problembehaftete Mehrspielerlobby wurde nur geringfügig verbessert – Spielabstürze und Verbindungsabbrüche treten immer noch auf. Wir warten deshalb auf weitere Patches. **RH**

### COMMAND & CONQUER 3 V1.05

GENRE Echtzeit-Strategiespiel  
HERSTELLER EA Los Angeles / Electronic Arts  
PATCHGRÖSSE 125 MByte  
TEST IN GS 05/07

Keine Wertungsänderung

