



Im Festival der Geschwindigkeit hoppeln wir durch Lienz.



Zwei Mod-Höhepunkte: Lamborghini und Nordschleife.



Formel-1-Addons: Sowohl den Sauber BMW 2007 als auch den Grand-Prix-Kurs von Shanghai haben die Entwickler detailgetreu nachgebaut.

Kontrollbesuch: Kostenlose Addons und detailverliebte Mods haben die einst so spröde Rennsimulation rFactor in ein Eldorado für Rennsportfans verwandelt.

rFactor v1.250

Die besten Mods

- | | |
|------------------------|-------------------|
| Formel 1 2005 | ▶ Quicklink: 3927 |
| Nordschleife | ▶ Quicklink: 3920 |
| V8 Supercars | ▶ Quicklink: 3920 |
| Grand Prix 1979 | ▶ Quicklink: 3930 |
| Porsche Carrera Cup | ▶ Quicklink: 3931 |
| Hitliste der Community | ▶ Quicklink: 3932 |

DVD
- Test-Check
- Mod-Special

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
- Quicklink: L8

Sechs Autos, sieben Strecken: Das war das magere Repertoire von **rFactor**, als es vor fast zwei Jahren erschien. 19 Autos, 37 Kursvarianten: das Repertoire der Rennsimulation heute. Doch Image Space, die Entwickler von **rFactor**, sind nicht nur extrem fleißig, sondern auch extrem spendabel – sämtliche Addons gibt's kostenlos als Download.

Von Lienz bis Shanghai

Kurze Zusammenfassung für alle, die noch nie von diesem Spiel gehört haben: **rFactor** ist eine hochrealistische Rennsimulation im Stil von **GTR 2**, allerdings mit deutlich mehr Motorsportvarianten. Sie sitzen in Tourenwagen, drehen auf Nascar-Ovalen Ihre Runden oder starten im lizenzierten Festival der Geschwindigkeit von Lienz (Österreich) samt innenstädtischem Kopfsteinpflasterhoppeln sowie einer Rallye-Etappe. Im April und Mai hat Image Space zwei weitere Addons veröffentlicht: Zum einen das Panoz-Esperante-Paket, das insgesamt vier originalgetreue Autos des amerikanischen Sportwa-

genherstellers enthält, zum anderen den aktuellen Formel-1-Wagen von Sauber BMW. Mit den ebenfalls neu veröffentlichten und detailverliebt nachgebauten Rennstrecken von Barcelona, Mailand, Montreal, Shanghai und dem Nürburgring haben Sie mittlerweile mehr als ausreichend Spielraum, um dieses Geschoss an seine Leistungsgrenze zu treiben. Die zahlreichen und qualitativ hochwertigen Erweiterungen für **rFactor** belohnen wir mit Aufwertungen in den Kategorien Umfang und Streckendesign. Aber auch bei der Spielbalance haben sich die Entwickler eine bessere Note verdient. Seit dem Patch 1.150 haben Sie mehr Einstellungsmöglichkeiten für die Fahrhilfen und eine größere Übersicht in der optimierten Cockpitperspektive.

Mod-Ferrari oder Mod-Lamborghini?

So weit zum offiziellen Teil von **rFactor**. Doch die Rennsimulation war schon bei der Veröffentlichung Ende 2005 in beispielloser Konsequenz auf Mods ausgelegt. Heute zeigt sich das Ergebnis: Von der Nordschleife des Nür-

burgings über alle Teams und Autos der Formel 1 bis hin zu Traumwagen von Lamborghini und Ferrari hat die Community nahezu jeden Traum eines Motorsportfans erfüllt – und das in einer Qualität, die locker mit professionellen Rennspielen wie **GTR 2** oder **DTM Race Driver 3** mithalten kann. Einziger Haken: Eine direkte Community-Integration wie in **Trackmania United** fehlt. Sie müssen Mods also erstmal im Internet ausfindig machen und von

Hand kopieren. Im Kasten finden Sie erste empfehlenswerte Anlaufstellen. **rFactor** bekommen Sie nicht im Laden, sondern nur auf der Homepage des Entwicklers Image Space (▶ www.gamestar.de Quicklink: 3925). Der Download kostet 35 Euro. **HK**

RFACTOR V1.250

GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Image Space / Image Space
ERSCHIENEN	31.8.2005
ALTE WERTUNG	71 (GS 12/05)
NEUE WERTUNGEN	
GRAFIK	7 ▶ 6
BALANCE	5 ▶ 7
UMFANG	4 ▶ 9
STRECKENDESIGN	8 ▶ 9



Einzigartig vielseitig

Heiko Klinge: Jeden Monat bekomme ich zahlreiche Leserbriefe, die nach einer offiziellen Formel-1-Umsetzung für den PC fragen. Meine Antwort ist immer dieselbe: »Nein, da wird es auf absehbare Zeit nichts geben. Mein Tipp: Spielen Sie die Formel-1-Mod für rFactor!« Ähnliches würde ich auch Porsche-, Lamborghini oder Zonda-Fans raten. Die professionellen Fan-Erweiterungen sind einzigartig im Genre und ein Traum für Motorsport-Enthusiasten. Allerdings nur für diejenigen, die ein Lenkrad besitzen und außerdem bereit sind, sich in eine hochrealistische Simulation einzuarbeiten.



heiko@gamestar.de