

18 Wheels of Steel Haulin'

Dagegen wirkt die Spielwelt von Gothic 3 so groß wie ein Laufstall: Als Trucker und Spediteur in Personalunion tuckern Sie durchs frei befahrbare Nordamerika.

- DVD**
- Test-Check
- gamestar.de**
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 3977
- USK**
- ohne Altersbeschr.
- Win Vista 32 Bit**
- läuft

Mit Vollgas in die Haarnadelkurve? Ein Kindergeburtstag! Tür-an-Tür-Drängelei mit Colin McRae? Einfacher, als einem Baby den Schnuller zu klauen! Der wahre Lenkervirtuose stellt sich einer viel größeren Herausforderung: einer abschüssigen Straße samt roter Ampel. Eine gnadenlose Zerreißprobe für Ihre Nerven! Zumindest, wenn Sie am Steuer eines quälend langsam bremsenden Lastkraftwagens sitzen und 20 Tonnen rohe Eier transportieren.

Trucker fahren

Genau wie ein echter LKW kommt auch **18 Wheels of Steel: Haulin'** nur langsam in Fahrt: Rund zehn Spielstunden müssen Sie sich höchstpersönlich um jeden der Lieferaufträge kümmern. Je ris-

kanter die Ware (von Holz bis zu Chemieabfällen) und je länger die Strecke, desto höher der Gewinn. Eine Fahrt von Seattle bis Miami kann locker 60 Echtzeit-Minuten dauern. Die 32 Trucks erfordern dabei mit ihrem langen Bremsweg und dem enormen Wendekreis viel Fußspitzengefühl – vor allem inmitten des im Vergleich zum Vorgänger deutlich dichteren Innenstadverkehrs. Verkehrsdelikte bestrafen die überall auf der Lauer liegenden Cops. Worauf echte Trucker außerdem achten sollten: Rechtzeitig tanken, Wiegestationen anfahren und regelmäßig ein Nickerchen machen. Übermüdete Fahrer bestraft **Haulin'** mit einem schwarzen Sekundenschlaf-Bildschirm. Ein Glück, dass Sie anders als im Vorgänger jederzeit speichern dürfen.

Trucker handeln

Nach den zehn Spielstunden sollten Sie genug Geld beisammen haben, um eine Spedition zu gründen. Das erweitert **18 Wheels of Steel: Haulin'** wie schon im dritten Teil **Voll aufs Gas** um einige motivierende Handelselemente: Sie kaufen weitere LKWs und heuern Angestellte an, die von nun an Ihren Vorgaben folgen



Zwei Trucker-Herausforderungen: rote Ampel und rohe Eier.



Sonnenuntergang über der Golden Gate Bridge. Die Polizei verpasst uns gleich einen Strafzettel.

Probier's mal mit Gemütlichkeit

Heiko Klinge: Mit einem klassischen Rennspiel hat **18 Wheels of Steel: Haulin'** ungefähr so viel gemeinsam wie ich mit Michael Schumacher. Ähnlich wie beim Flight Simulator geht es allein darum, Faszination zu vermitteln – nur eben nicht für Flugzeuge, sondern für die Könige der Highways. Und das gelingt: Ich begrüße jeden KI-Kollegen mit einem extralangen Hupen oder fluche wie ein Kutscher... pardon, Trucker... über den Stau vor der Golden Gate Bridge. Brummli-Fans werden diese detailverliebte LKW-Simulation lieben, Highspeed-Junkies lassen freilich lieber die Finger vom Zündschlüssel.



heiko@gamestar.de

und KI-gesteuert über die Highways bügeln. Erfolgreiche Lieferungen verbessern Ihren Ruf bei den entsprechenden Firmen, ver-

schaffen Ihnen so lukrativere Aufträge und natürlich auch mehr Kapital, das Sie in neue Trucks oder Tuningteile investieren. **HK**

18 WHEELS OF STEEL: HAULIN' RENNSPIEL

ENTWICKLER	SCS (18 Wheels of Steel: Convoy, GS 03/06: 66 Punkte)		
PUBLISHER	Frogster	TERMIN (D)	28.6.2007
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	20 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 CD, 10 Seiten Handbuch	USK	ohne Altersbeschr.

ANSRUCH	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

TECHNIK			3D-GRAFIKARTEN
FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCS	FÜR HIGHEND-PCS	
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	
1,4 GHz Intel	2,0 GHz Intel	2,4 GHz Intel	■ Radeon 9500 / 9600
1,4 GHz AMD	XP 2000+ AMD	XP 2400+ AMD	■ Geforce 6600 GT
256 MB RAM	1,0 GB RAM	1,0 GB RAM	■ Radeon X600 / X700
350 MB Festplatte	350 MB Festplatte	350 MB Festplatte	■ Radeon 9700 / 9800
	Lenkrad	FF-Lenkrad	■ Geforce 6800 GT
			■ Radeon X800 XL
			■ Geforce 7600 GT
			■ Radeon X850 XT
			■ Radeon X1900 XT
			■ Geforce 7900 GTX

BEWERTUNG		70 SPIELSPASS	
GRAFIK	+ riesige frei befahrbare Spielwelt + detaillierte Trucks und Anhänger - kaum Verbesserungen zum Vorgänger		6 / 10
SOUND	+ kerniger Truck-Motorensound - Musik nur im Menü - kaum Umgebungsgeräusche		5 / 10
BALANCE	+ Rangier-Perspektive + jederzeit speicherbar - langwieriger Karrierestart		6 / 10
ATMOSPHÄRE	+ dynamischer Wetter- und Tageszeitenwechsel + dichter Verkehr - abseits der Straße leblos		8 / 10
BEDIENUNG	+ präzise Lenkrad-Steuerung + Minikarte - kryptische Menüs - kein Navigationssystem		7 / 10
UMFANG	+ fahren und handeln + 32 Trucks + über 50 Frachttypen + Hunderte Straßenkilometer zum Erkunden		10 / 10
FAHRVERHALTEN	+ realistisches Brummli-Feeling - Force-Feedback-Effekte nicht immer nachvollziehbar		7 / 10
KI	+ gnadenlose Polizei + glaubwürdig simulierter Straßenverkehr - kein echter Konkurrenzkampf		6 / 10
TUNING	+ Dutzende Tuningteile und Lackierungsvarianten - nicht jeder Umbau hat spürbare Auswirkungen		8 / 10
STRECKENDESIGN	+ abwechslungsreiche Landschaften + viele Sehenswürdigkeiten - lächerlich kleine Innenstädte	7 / 10	

PREIS/LEISTUNG Sehr gut **SOLOSPIELZEIT** 30 Stunden
FAZIT Langatmige, aber detailverliebte LKW-Simulation.