



**Gunnar Lotts** Ziele im Leben sind bescheiden: Europa erobern, die Neue Welt unterwerfen, den Heimatplaneten der Zerg vernichten.



**Michael Graf** überrollte bereits im Alter von zehn Jahren seine Feinde im Echtzeit-Klassiker Dune 2; sein aktueller Liebling ist C&C 3.

## Strategie-Inhalt

### Tests

Die Sims: Tiergeschichten..... 92  
 Arena Wars Reloaded ..... 93  
 Marvel Trading Card Game..... 94  
 Space Empires 5..... 94  
 UFO Extraterrestrials ..... 96

# Vertraue nie... Publishern

Da kündigt Ubisoft mit großem Tamtam das neue Strategie-spiel **Endwar** an, allerdings nur für Konsolen. Das ist zunächst einmal nicht unlogisch, denn die Publisher hegen schon lange den Traum, mit leicht simplifizierter Echtzeit-Strategie auch PlayStation 3 und Xbox 360 zu erobern – EA hat da mit **C&C 3** auch schon ganz gut vorgelegt. Der Erfolg war allerdings eher mittel. Interessant ist jedoch, dass der **Endwar**-Projektleiter Michael de Plater ein Hardcore-PC-Mann ist. Er war zuvor für **Rome: Total War** verantwortlich. Was mir persönlich ein gutes Gefühl gibt: Ubisoft baut da nicht einfach eine Mischung aus **C&C 3** und **Company of Heroes**

für Gamepads, sondern arbeitet ernsthaft an der Weiterentwicklung des Strategie-Genres. Und das natürlich nicht, ohne die Strategie-Plattform Nr. 1 zu vergessen: Bei abgeschaltetem Diktiergerät sagte man uns, dass eine PC-Fassung von **Endwar** »selbstverständlich« ebenfalls in Arbeit sei. So sind sie, die Publisher... **GUN**



Die **Endwar**-Entwickler im Gespräch.

## GameStar-Strategie-Charts 08/2007

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign/Startpositionen	KI	Einheiten	Kampagne/Endlos-Spiel	Kommentar
<b>Echtzeit-Strategie</b>																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	91	6	10	10	10	9	10	10	8	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood/Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	90	9	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Pacific	05/07	89	9	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06	88	8	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	88	9	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
6	C&C Generäle	Electronic Arts	EA Pacific	03/03 (89%)	88	6	9	10	10	10	10	9	7	9	8	11/03: Addon
7	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06	87	9	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
8	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	84	7	9	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
9	Panzers Phase 2	CDV	Stormregion	09/05 (85)	84	8	9	8	8	9	9	10	7	10	6	
10	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	04/07	82	8	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
<b>Echtzeit-Taktik</b>																
1	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06	87	10	10	8	10	8	8	7	9	10	7	
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06	83	6	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
3	Star Wolves	Pointsoft	Xbox Software	05/05 (85)	83	6	7	8	8	8	10	10	6	10	10	
4	Rise and Fall	Midway	Midway/Stainl. Steel	08/06	82	7	9	7	9	10	8	8	8	6	9	
5	Helldorado	Dtp	Spellbound	07/07	82	7	9	8	10	9	7	8	5	10	9	
<b>Aufbauspiele</b>																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06	91	10	9	9	10	10	9	9	8	9	8	
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	87	5	10	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Siedler 5	Ubisoft	Blue Byte	01/05 (89)	87	8	7	9	10	8	10	9	9	9	8	
4	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06	85	8	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
5	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05	84	6	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
<b>Strategiespiele</b>																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06	91	9	10	8	9	7	10	10	8	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	89	6	9	8	9	9	10	10	8	10	10	
3	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06	85	8	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
4	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	85	8	4	10	8	7	10	10	10	8	10	
5	Port Royale 2	Take 2	Ascaron	06/04 (86%)	81	4	7	10	9	10	8	6	8	10	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

**Abwertungen:** Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**