

Shrek der Dritte

Ein gut gemeinter Rat: Schauen Sie sich den Kinofilm an. Daran haben Sie länger Spaß als mit diesem Spiel.

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
► Quicklink: 3986

USK
- ab 6 Jahren

Win Vista 32 Bit
- läuft

Selten hat man so schnell den Abspann eines Spiels gesehen: Drei Stunden, und schon ist **Shrek der Dritte** vorbei. In dieser Zeit bietet das Actionspiel anspruchslose Klopereien, super-simple Rätsel und stupide Hüpfenlagen. Selbst Kinder werden sich hier schnell langweilen.

Oger auf Abwegen

Das Spiel erzählt grob die Handlung des Films. So begeben Sie sich mit Shrek, Esel und dem ge-

stiefelten Kater auf die Suche nach Artus, dem rechtmäßigen König von Weit Weit Weg. Zwar besitzt jeder Charakter unterschiedliche Spezialmanöver (der Kater betört Feinde zum Beispiel mit seinem süßen Blick), im Grunde spielen sich aber alle Helden gleich. Zudem schreibt Ihnen das Programm in den streng linearen Levels stets vor, wann Sie welche Figur steuern dürfen. Die zahlreichen Kämpfe verkommen zum plumpen Tastenhämmern, denn die Gegner lassen sich in der Regel kommentarlos umhauen. Zudem bleiben sie oft an Kisten hängen oder rennen uninspiriert durch die Gegend. Die Rätsel sind ähnlich anspruchslos: Meistens suchen Sie nur am einen Ende des Levels einen Schalter, um am anderen Ende eine Tür zu öffnen – öde! Wenn man mal nicht weiterkommt, liegt es oft an der teils katastrophalen Kamera, die die meisten Sprungeinlagen zur Nervenprobe macht. Es gibt aber auch Positives zu berichten: Zwar vermissen wir die Originalstimmen der Vorlage, allerdings machen die Ersatzsprecher einen sehr guten Job. Auch die stimmige Comic-Grafik passt. Technisch scheint das Spiel allerdings

aus dem letzten Jahrtausend zu stammen: Texturen, Polygonzahl, Animationen und Effekte sind veraltet. Für einen netten Spaß zwischendurch taugen immerhin die wenigen Minispiele, die Sie im Verlauf freischalten. Darin beschließen zum Beispiel zwei Kumpels die Burg des jeweils anderen mit Katapulten. Obwohl **Shrek der Dritte** laut Packungstext nur unter Windows XP funktionieren soll, läuft das Spiel bei uns auch unter Windows Vista.



Den **Bossen** müssen Sie nur lange genug auf den Kopf hauen.



Die seltenen **Minispiele** machen noch am meisten Spaß.

Shreklich!

Daniel Matschijewsky:

Ich bin es langsam leid, über lieblose Lizenzspiele zu schreiben! Auch Shrek der Dritte zählt leider dazu. Das stupide Kampfsystem fordert mich nicht, die öden Rätsel und Sprungeinlagen wirken uninspiriert. Zudem sollten die Programmierer von Actionspielen und Jump'&Runs endlich mal lernen, eine vernünftige Kamera einzubauen. Kurzum: Mal wieder wurde versucht, mangelhaftes Spieldesign hinter einem großen Namen zu verstecken. Da kann man fast schon froh sein, dass das Spiel bereits nach drei Stunden vorbei ist. Andererseits: Warum sollte ich es mir dann überhaupt kaufen?



danielm@gamestar.de



Die zahlreichen **Klopereien** sind weder anspruchsvoll noch abwechslungsreich. (1280x960)

SHREK DER DRITTE

ACTIONSPIEL

ENTWICKLER 7 Studios (Fantastic Four, GS 09/05: 57 Punkte)
PUBLISHER Activision
SPRACHE Deutsch
AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 12 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 14.6.2007
CA. PREIS 30 Euro
USK ab 6 Jahren

ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHER-PCs	3D-GRAFIKKARTEN
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	
800 MHz Intel 800 MHz AMD 512 MB RAM 3,3 GB Festplatte	1,4 GHz Intel XP 1400+ AMD 512 MB RAM 3,3 GB Festplatte Gamepad	2,0 GHz Intel XP 1800+ AMD 512 MB RAM 3,3 GB Festplatte Gamepad	- Radeon 9500 / 9600 - Geforce 6600 GT - Radeon X600 / X700 - Radeon 9700 / 9800 - Geforce 6800 GT - Radeon X800 XL - Geforce 7600 GT - Radeon X850 XT - Radeon X1900 XT - Geforce 7900 GTX
PROFITIERT VON	Gamepad		
BILDFORMATE	4:3 5:4 16:9 16:10	KOPIERSCHUTZ	Safedisk
TON	Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1		

MULTIPLAYER

Befriedigend

SPIELMODI (SPIELER) Minispiele (2)
SPIELTYPEN an einem PC
DEDICATED SERVER nein
FAZIT Für die Mittagspause ganz nett. Aber zu wenig für langfristigen Spaß.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ netter Comic-Stil + schwammige Texturen + polygonarme Figuren + mäßige Animationen	4 /10
SOUND	+ passable Musik + gute deutsche Sprecher + keine Originalstimmen + unspektakuläre Kampfgeräusche	7 /10
BALANCE	+ drei Schwierigkeitsgrade + wird stetig schwieriger + trotzdem generell zu leicht	7 /10
ATMOSPHÄRE	+ stimmige Welt + teils lustige Zwischensequenzen + Flair des Films kommt kaum rüber + lieblose Missionen	7 /10
BEDIENUNG	+ gut mit Gamepad + fummelig mit Tastatur + teils derbe Kameraprobleme + kein freies Speichern	5 /10
UMFANG	+ viele Geheimnisse + extrem kurze Solo-Spielzeit + nur wenige Minispiele + keinerlei Wiederspielwert	4 /10
LEVELDESIGN	+ abwechslungsreich + viele unlogische Stellen + nervige Levelbegrenzungen + detailarm	6 /10
KI	+ bleibt an Ecken hängen + verfolgen den Helden kaum + teils derbe Aussetzer + agieren nicht im Team	3 /10
WAFFEN & EXTRAS	+ freischaltbare Kostüme + nützliche Spezialangriffe + Charaktere spielen sich fast alle gleich + kaum sammelbare Boni	5 /10
HANDLUNG	+ erzählt grob die Handlung des Films + netter Humor + lieblos aneinandergelatschte Missionen	7 /10

PREIS/LEISTUNG Mangelhaft SOLOSPIELZEIT 3 Stunden

FAZIT Viel zu kurze und zu leichte Lizenz-Kloperei.

55

SPIELSPASS