


Petra Schmitz

findet, dass in Actionspielen viel zu viel geschossen wird. Sie wünscht sich stattdessen mehr heroisches Schwertgefechtel.


Fabian Siegismund,

Offizier der Luftwaffe, findet, dass in Actionspielen genau im rechten Maß geschossen wird. Bloß zu selten mit korrekter Ballistik.

Action-Inhalt

Tests

Ghost Recon: Advanced Warfighter 2.....	72
Overlord.....	76
Shadowrun.....	80
Shrek der Dritte.....	81
Lost Planet.....	86
Pirates of the Caribbean: Am Ende der Welt.....	88
Der Luftkrieg über Europa 1940-1945.....	89

Populismus! Augenwischerei!

Spiele und Politik sind untrennbar miteinander verbunden: Im alten Rom dienten die Spiele im Kolosseum dazu, den Unmut des Volks über zu hohe Steuerabgaben und Ähnliches klein zu halten. Im Deutschland der allerjüngsten Vergangenheit dienten Spiele schlecht informierten, mediengeliebten Politikern, sich in die Herzen der Wähler zu schwafeln. In den USA wollen einige Spiele bald Kritik am System üben. So etwa **Blacksite** von Midway Austin (Preview: Seite 46). Angebliche Botschaft: Die US-Regierung hat sich ihre Feinde selbst geschaffen. Jedenfalls wünscht sich Harvey Smith, Creative Director des Programms, dass man das heraus-

lesen möge. Jedoch, so Smith, sei das nur dezent angedeutet. Immer diese Andeutungen! Wenn Entwickler ihre Spiele schon politisch platzieren, mögen sie das bitte klar und deutlich tun. Alles andere ist Augenwischerei und nicht besser als populistisches Geseiere von profilneurotischen Staatsmännern. **PET**



Harvey Smith während der Präsentation von Blacksite.

GameStar-Action-Charts 08/2007

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedeutung	Umfang	Realismus / Fahrverhalten	KI	Management / Tuning	Spielezüge / Streckendesign	Kommentar
Ego-Shooter																
1	Half-Life 2	EA Games	Valve	01/05 (93)	91	8	10	10	10	10	9	9	8	9	8	Version 1.3 12/06: Addon
2	Stalker	THQ	GSC Game World	04/07	90	9	8	9	10	9	9	10	8	9	9	
3	Far Cry	Ubisoft	Crytek	05/04 (90%)	90	9	10	8	9	10	10	10	9	9	6	
4	F.E.A.R.	Vivendi	Monolith	11/05 (89)	88	8	10	9	10	10	8	8	9	8	8	
5	MoH: Pacific Assault	Electronic Arts	EA Pacific	01/05 (90)	87	6	10	9	10	9	9	9	8	8	9	
6	Call of Juarez	Ubisoft	Techland	10/06	87	8	10	10	10	8	7	8	7	9	10	
7	Prey	2K Games	Human Head	09/06	87	9	10	8	9	10	8	9	6	10	8	
8	Doom 3	Activision	id Software	10/04 (87)	85	8	10	10	10	10	9	7	6	7	8	
Taktik-Shooter																
1	Battlefield 2	Electronic Arts	Digital Illusions	08/05 (93)	91	7	10	9	9	9	10	10	10	10	7	01/06: Addon
2	Rainbow Six: Vegas	Ubisoft	Ubisoft Montreal	02/07	90	9	10	9	8	9	10	9	9	9	8	02/05: Addon 04/07: Addon Version 3236 02/07: Kontrollbesuch
3	Joint Operations	Electronic Arts	Novalogic	09/04 (92%)	89	5	9	10	10	10	10	9	10	8	8	
4	Battlefield 2142	Electronic Arts	Digital Illusions	12/06	89	8	9	9	8	8	10	8	10	10	9	
5	UT 2004	Atari	Epic Games	05/04 (90%)	88	7	8	9	8	10	10	10	8	8	10	
6	Counterstrike Source	EA Games	Valve	12/04 (85)	86	7	10	10	5	10	9	10	8	10	7	
7	Ghost Recon: Adv. Warfighter 2	Grin	Ubisoft	NEU	82	7	9	6	10	10	8	8	7	9	8	
8	BiA: Earned in Blood	Gearbox	Ubisoft	12/05 (82)	81	7	9	9	9	8	7	7	8	9		
Actionspiel																
1	Dark Messiah of M&M	Ubisoft	Arkane Studios	12/06	90	10	8	9	10	10	8	8	8	10	9	
2	GTA San Andreas	Take 2	Rockstar North	08/05 (90)	89	6	10	8	10	9	10	10	6	10	10	
3	Tomb Raider: Legend	Eidos	Crystal Dynamics	05/06 (89)	88	8	9	10	10	9	7	10	7	8	10	
4	Chronicles of Riddick	Vivendi	Starbreeze	02/05 (90)	88	7	10	9	10	10	7	9	9	7	10	
5	Splinter Cell 3	Ubisoft	Ubisoft Montreal	05/05 (90)	88	7	10	10	9	10	9	8	9	8	8	
6	Mafia	Take 2	Illusion Softworks	10/02 (91%)	87	5	9	8	10	8	10	10	8	9	10	
Simulation																
1	Silent Hunter 4	Ubisoft	Ubis. Rumänien	05/07	87	9	10	9	9	7	9	8	8	9	9	
2	Darkstar One	Ascaron	Ubisoft	07/06 (86)	85	7	9	9	9	10	7	8	8	9	9	
3	Falcon 4.0 Allied Force	ASH	Lead Pursuit	09/05 (85)	84	4	9	7	9	10	10	7	8	10	10	

Zur Action-Rubrik gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind Ego-Shooter, 3D-Action, Taktik-Shooter und militärische (Flug-)Simulationen.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.