

Der Spiele-Wertungskasten

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?



ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungslevel entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche Systemanforderungen stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardware-Hunger, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. Minimum: Das Spiel läuft gerade noch so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft auf dieser Konfiguration flüssig ohne nennenswerte Abstriche.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter Profitiert von auf. Bildformate beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; Ton gibt Auskunft darüber, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.

PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro **Sehr gut**
- bis 2 Euro **Gut**
- bis 3 Euro **Befriedigend**
- bis 4 Euro **Ausreichend**
- bis 5 Euro **Mangelhaft**
- darüber **Ungenügend**

OVERLORD ACTION-ADVENTURE

ENTWICKLER	Triumph (Age of Wonders 2, GS 08/02: 77 Punkte)	TERMIN (D)	29.6.2007
PUBLISHER	Codemasters	CA. PREIS	40 Euro
SPRACHE	Deutsch, Englisch, Italienisch, Spanisch	USK	ab 16 Jahren
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 32 Seiten Handbuch		

GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT 15 Stunden

Durchgehend motivierend durch das sehr gute Leveldesign

EINSTIEG HAUPTSPIEL ENDSPIEL

GENRE ACTION

SZENARIO realistisch fiktiv

FREIHEIT linear offene Welt

HANDLUNG einfach komplex

GEWALT keine brutal

SPIELABLAUF Action Taktik

ANSPRUCH

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

EINSTIEG leicht schwierig

SPIELMECHANIK einfach komplex

SPIELTEMPO langsam schnell

HILFEN Tutorial

SPEICHERSYSTEM Speicherpunkte, automatisches Speichern

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCs				FÜR HIGHEND-PCs		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
2,0 GHz Intel XP 2200+ AMD 512 MB RAM 3,6 GB Festplatte	3,4 GHz Intel XP 3200+ AMD 1,0 GB RAM 3,6 GB Festplatte	Intel Core 2 Duo E6600 Athlon 64 X2 6000+ 1,0 GB RAM 3,6 GB Festplatte Gamepad

PROFITIERT VON –

BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHUTZ Fade/Securom

TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER **Befriedigend**

SPIELMODI (SPIELER) Gemeinsam überleben (2), Gegeneinander (2)

SPIELTYPEN Netzwerk, Internet SERVERSUCHE intern

DEDICATED SERVER nein MULTIPLAYER-SPASS 4 Stunden

FAZIT Ganz nett. Für langfristigen Spaß gibt es aber zu wenig Karten und Spielmodi.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ stimmige Comic-Optik + hübsche Effekte + wunderschöne Landschaften + generelle Polygonarmut	8 / 10
SOUND	+ unaufdringliche Musik + sehr gute Effekte + gut besetzte deutsche Sprecher... - ...aber nicht alle davon	9 / 10
BALANCE	+ wird stetig schwieriger + nie unfair + Speicherpunkte oft spärlich gesetzt + teils zu harte Bosskämpfe	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ fies-frecher Humor + lustige Zwischensequenzen + Fantasy-Klischees werden verulkt + stummer Held	10 / 10
BEDIENUNG	+ sehr intuitiv + gut mit Gamepad oder Maus und Tastatur + seltene Kameraprobleme + keine Karte	9 / 10
UMFANG	+ angemessen lange Solokampagne + viele Geheimnisse + Spielzeit künstlich in die Länge gezogen	7 / 10
LEVELDESIGN	+ extrem abwechslungsreich + stimmig und detailliert gebaut + witzige Ideen + lange Laufwege	9 / 10
KI	+ clevere Schergen + recht intelligente Gegner + gelegentliche Wegfindungsprobleme + seltene Aussetzer	7 / 10
WAFFEN & EXTRAS	+ vier Schergentypen... + ...mit unterschiedlichen Vor- und Nachteilen + versteckte Boni... + ...aber nur wenige davon	9 / 10
HANDLUNG	+ herrlich überdrehtes Szenario + absichtlich klischeehafte Geschichte + bis zum Ende interessant + vorhersehbar	8 / 10

PREIS/LEISTUNG **Befriedigend**

FAZIT Erfrischendes Spielkonzept, großartig umgesetzt.

ALLGEMEINES

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wieviel kostet es? Zum Entwickler teilen wir Ihnen mit, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die Spielverlauf-Kurve zeigt auf stark vereinfachte Art an, wie sich der Spaß im Laufe der Spielzeit entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbegründung beschreibt die Kurve. Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die wichtigsten Fähigkeiten zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategiespiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten 3D-Kartentypen. Ist Ihre Karte in der Liste grün markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Ist die Farbe gelb, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung und die Details herunterdrehen. Eventuell werden nicht alle Effekte unterstützt, die das Spiel beherrscht. Bei Rot läuft das Spiel in den Minimaleinstellungen gerade noch. Ist das Feld grau, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

- über 90 Absolutes Ausnahmespiel, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
- 70 bis 79 Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.
- 60 bis 69 Noch okay für Fans des Genres.
- 50 bis 59 Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 bis 49 Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
- unter 10 Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

Abwertungen

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieltests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.