



Im **Koenigsegg CCX** rasen wir durch die Steilkurven von Rom. Der Balken über Konkurrentin Tara zeigt an, wie sehr wir sie unter Druck setzen. Ist er ausgefüllt, baut sie einen Unfall.

Juiced 2

Underground war gestern: Ohne Hot Pursuit rasen Sie völlig legal und mit viel Need for Speed durch die elf Most Wanted Rennschauplätze der Welt.

DVD
- Video-Special

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
► Quicklink: 3783

Das schöne Wetter genießen, Verabredung mit der Freundin, Besuch der Eltern: Es gibt viele faule Ausreden, mit denen sich die besten Freunde vor einem Online-Rennen drücken wollen.

Aber bald kann Ihnen das egal sein. Denn in **Juiced 2** können Sie gegen Ihre Kumpels fahren wann Sie wollen, selbst wenn diese gerade angeblich was Besseres zu tun haben. Wie das funktionieren

soll, haben wir mit einer weit fortgeschrittenen Xbox-360-Version schon mal angetestet. Die PC-Variante hängt in der Entwicklung etwas zurück, soll aber mindestens die gleiche Qualität erreichen.

DNA-Analyse

Das erste Rennen, das erste Aha-Erlebnis: Wir drängeln uns ungestüm durchs Feld der verflücht cleveren KI-Gegner. Plötzlich erscheint am unteren Bildschirmrand ein rot eingefärbter DNA-Strang und dazu die Einblendung: »Fahrer-DNA verbessert – 10 Überholmanöver«. **Juiced 2** protokolliert sowohl unsere Erfolge als auch unsere Fahrweise. Die rote Farbe bedeutet, dass wir sehr aggressiv überholt haben – bei einer vorsichtigeren Fahrweise hätten wir einen blauen DNA-Strang gesehen. Der Trick: Aus solchen Protokollen errechnet **Juiced 2** eine Künstliche Intelligenz, eine Art PC-gesteuerten Fahrer-Klon Ihrer selbst. Und den können sich Freunde oder Fremde binnen Sekunden aus dem Internet laden, samt Ihrem aktuellen Auto. Umgekehrt funktioniert's natürlich genauso. Dieses System will Publisher THQ drüber hinaus dazu nutzen, KI-Ebenenbilder von zahlreichen Profirennfahrern und Prominenten online zu stellen. So sollen Sie unter anderem gegen einen virtuellen Smudo von den Fantastischen Vier antreten dürfen. Wie gut die Persönlichkeits-

Spektakuläre Rennstrecken



Ein Großteil der 33 Kurse führt Sie zu den berühmtesten Bauwerken der Welt. Sie driften um die Füße des Pariser **Eiffelturms**, fahren in der Bucht von Sydney am **Opera House** entlang und brettern mitten durch das **Kolosseum** von Rom.



Bei **Drift-Wettbewerben** gilt es, möglichst viele Drifts aneinanderzureihen, ohne die Bande zu berühren.



Die **Fahrer-DNA** protokolliert ebenso die Erfolge wie auch den Fahrstil und errechnet daraus ein KI-Profil.

analyse tatsächlich funktioniert, konnten wir mangels Online-Modus noch nicht testen. Die Attribute »Aggressiv« und »Drängler« kommen in unserem Fall der Wahrheit aber schon ziemlich nah...

Tuning-Test

Aggressivität hin oder her – immerhin hat unser Fahrstil uns zu unserem ersten Preisgeld verholten. Es wird Zeit, sich nach einem neuen Wagen umzuschauen. Der Fuhrpark ist mit 92 lizenzierten Fahrzeugen fast doppelt so groß wie im Vorgänger (51) und reicht von klassischen Tuner-Reisschüsseln wie Nissan Skyline oder Mazda RX7 über Muscle Cars vom Schläge einer Corvette Camaro SS bis zum PS-protzenden Supersportwagen Saleen S7. Wir entscheiden uns für den RX7 und schleppen ihn gleich in die Tuning-Werkstatt. Das Wichtigste erledigen wir in wenigen Sekunden: böser Blick, 20-Zoll-Felgen, überdimensionaler Heckspoiler. Wer sich mehr Zeit lässt, hat mit über 600 Bodykits und bis zu 60 Schichten für Lackierungen und Vinyls unendlich viele Gestaltungsmöglichkeiten.

Drift-Experimente

Wir haben keine Zeit, wir wollen den Karrieremodus ausprobieren: **Juiced 2** verabschiedet sich vom komplizierten Ruf-Verbessern des Vorgängers und ersetzt dieses durch ein simples Rangsystem. Wir müssen eine bestimmte Zahl

an abwechslungsreichen Aufgaben erfüllen, um die nächste Stufe (und damit auch schnellere Autos) freizuschalten: eine bestimmte Höchstgeschwindigkeit erreichen, unfallfrei ein Zeitfahren überstehen und natürlich jede Menge Rennen gewinnen. Besonders viel Spaß haben uns die Drift-Wettbewerbe gemacht, die die Entwickler verblüffend realitätsnah umgesetzt haben: Lenkrad einschlagen, das Heck kontrolliert ausbrechen lassen, zum richtigen Zeitpunkt dosiert Gas geben – leicht zu lernen, schwer zu meistern!

Vorgänger-Check

In den normalen Rennen erfordern die Autos nun deutlich weniger Feingefühl, was einige Fans des ersten Teils vor den Kopf stoßen wird. Denn der hob sich vor allem durch seine realistische, oft auch ein wenig zickige Fahrphysik von der **Need for Speed**-Konkurrenz ab. In **Juiced 2** lässt sich unser Mazda RX7 nur mit Gewalt zum Dreher zwingen, beim Bandenkontakt verliert er zwar seine Stoßstange, aber verhältnismäßig wenig Geschwindigkeit.

Trotzdem müssen wir stets hochkonzentriert bleiben, relativ häufig in die Eisen steigen und eine gute Fahrlinie finden, um eine Chance auf den Sieg zu haben – dem ebenso spektakulären wie anspruchsvollen Streckendesign sei Dank. Die 33 abgesperrten Kurse führen durch elf reale Städte wie London, San



Vor jedem Rennen können wir **Wetten** abschließen. Wer als Erster das Ziel erreicht, bekommt den Einsatz.



Um Fairness zu gewährleisten, sind viele Rennen auf bestimmte Klassen beschränkt – hier auf **Muscle Cars**.

Bilder von der Xbox 360

Sämtliche Screenshots haben wir mit einer Preview-Version auf der Xbox 360 erstellt. Die PC-Version ist derzeit noch nicht spielbar, soll grafisch aber die gleiche Qualität erreichen.

Francisco oder Rom und fordern unsere Fahrkünste mit fiesem, aber spannenden Schikanen. So müssen wir in der italienischen Hauptstadt eine schnelle Kombination aus Steilkurven bewältigen, bevor wir mitten durch das Kolosseum brettern. Wer die Strecken beherrscht, kann wie im Vorgänger eine Wette mit einem Konkurrenten abschließen oder sogar sein Auto gegen das des Gegners aufs Spiel setzen.

Online-Prognose

So weit zur Praxis, jetzt noch ein wenig zur Theorie und zum Online-Modus, der in unserer Version noch nicht spielbar war. Die englischen Entwickler Juice Games planen eine separate Internet-Karriere, in der Sie sich wie im Solomodus von der niedrigen

ten bis zur höchsten Rennklasse vorankämpfen. Der einzige Unterschied ist, dass Sie gegen reale Gegner antreten. Besonders viel Spannung versprechen dabei die Crew-Rennen, bei denen wie im Vorgänger zwei Teams gegeneinander antreten. Ihre Mannschaft können Sie dabei sowohl aus Ihren Freunden als auch aus deren Fahrer-DNAs zusammenstellen – je nachdem, wie schön gerade das Wetter ist. **HK**

Juiced 2

Angespielt

► Genre: Rennspiel ► Termin: September 2007
► Hersteller: Juice Games / THQ ► Status: zu 90% fertig

Heiko Klinge: Das erste Juiced war eine Tuning-Simulation, der zweite Teil wird ein Tuning-Rennspiel. Ist das schlimm? Ich finde nicht! Den Verlust an Realismus macht der Gewinn an Einsteigerfreundlichkeit mehr als wett. Außerdem sollten die coolen Driftwettbewerbe und das spektakuläre Streckendesign auch den anspruchsvollsten Fahrprofi wieder versöhnen. Fuhrpark und Tuning-Möglichkeiten passen sowieso. Wenn jetzt noch der Online-Modus hält, was der Entwickler verspricht, prognostiziere ich einen klaren Wertungssieg über Need for Speed.



heiko@gamestar.de

Potenzial Sehr gut