

Termin-Update

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben.

Das kommt im Juli

Spiel	Publisher	Datum
Combat Mission: Shock Force	Deep Silver	27.07.2007
Evil Days of Luckless John	Playlogic	15.07.2007
Golden Life: Unterwegs nach Brasilien	Akella	02.07.2007
Radsport Manager Pro 2007	Crimson Cow	02.07.2007
Space Empires 5	Empire	06.07.2007
UFO Extraterrestrials	Deep Silver	13.07.2007



Combat Mission: Shock Force: Die Militärsimulation erscheint Ende Juli.



Anno 1701: Der Fluch des Drachen

Bislang war das angekündigte Addon zum erfolgreichen Aufbauspiel **Anno 1701** namenlos. Inzwischen ist der Titel bekannt: **Der Fluch des Drachen**. Hübsches Detail: Nicht etwa das Entwicklerstudio Related Designs hat den Namen öffentlich gemacht, sondern die USK – dort war das Spiel zur Prüfung.



Enemy Territory: Quake Wars

Mal vor, mal zurück: Der ständig verschobene Multiplayer-Shooter **Enemy Territory: Quake Wars** ist nun für das dritte Quartal 2007 angekündigt. Meint zumindest der kürzlich veröffentlichte Geschäftsbericht des Publishers Activision. Der Entwickler Splash Damage sagt nach wie vor: »Wenn's fertig ist.«

NEU

In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.

UPDATE

Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzial-einschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Aktuelle Erscheinungstermine

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06, 07/07	Sehr gut	November 2007
UPDATE	Anno 1701: Der Fluch des Drachen	Aufbauspiel-Addon	Related Designs	06/07	–	3. Quartal 2007
	Alan Wake	Actionspiel	Remedy	07/05, 12/06	–	4. Quartal 2007
	Alone in the Dark 5	Action-Adventure	Eden Games	06/06	–	2. Quartal 2007
UPDATE	Assassin's Creed	Action-Adventure	Ubisoft Montreal	01/07, 08/07	–	November 2007
UPDATE	Bioshock	Rollenspiel-Shooter	Irrational Games	07/06, 05/07, 08/07	Ausgezeichnet	24. August 2007
UPDATE	Blacksite	Ego-Shooter	Midway Austin	04/07, 08/07	Gut	28. September 2007
	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Gearbox	06/06, 10/06	Sehr gut	4. Quartal 2007
UPDATE	Chronicles of Spellborn	Online-Rollenspiel	Spellborn NV	01/07, 04/07, 05/07	Sehr gut	4. Quartal 2007
	Clive Barker's Jericho	Taktik-Shooter	Mercury Stream	04/07	–	4. Quartal 2007
UPDATE	Crysis	Ego-Shooter	Crytek	03/06, 07/06, 10/06, 08/07	–	November 2007
UPDATE	Das Schwarze Auge: Drakensang	Rollenspiel	Radon Labs	08/06, 07/07, 08/07	–	1. Quartal 2008
	Die Siedler 6	Aufbauspiel	Blue Byte	12/06, 04/07	Sehr gut	September 2007
	Dragon Age	Rollenspiel	Bioware	01/07	–	4. Quartal 2007
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
	Elveon	Actionspiel	10tacle Bratislava	08/06	–	3. Quartal 2007
UPDATE	Enemy Territory: Quake Wars	Team-Shooter	Splash Damage	03/06, 06/07	Sehr gut	3. Quartal 2007
UPDATE	Escape from Paradise City	Action-Rollenspiel	Sirius Games	04/07	–	30. September 2007
	Field Ops	Echtzeit-Strategie	Freeze Interactive	03/07	–	30. August 2007
UPDATE	Frontlines: Fuel of War	Ego-Shooter	Kaos Studios	11/06, 03/07, 08/07	Sehr gut	Januar 2008
UPDATE	Half-Life 2: Episode 2	Ego-Shooter	Valve	12/06	–	9. Oktober 2007



Escape from Paradise City

Noch letzte Ausgabe stand das Spiel als **Paradise City** in unserer Terminliste. Nun ist es ein gutes Stück nach oben gerückt, denn der Publisher Frogster hat es umbenannt: Das Action-Rollenspiel trägt den neuen Titel **Escape from Paradise City**. Der Termin ändert sich nicht, es bleibt bei Ende September.



Sabotage

Der deutsche Shooter-Hoffnungsträger **Sabotage** verschiebt sich gewaltig: Statt diesen Herbst wird's nun wohl erst Sommer nächstes Jahr werden. Grund sind tiefgehende Technik-Verbesserungen am Spiel, etwa bei der Physik-Engine und den Charakteranimationen, die das Spiel fit für die Xbox 360 machen sollen.

Darauf warten die GameStar-Leser

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Crysis	—	1
2	Hellgate: London	—	2
3	Starcraft 2	↑	21
4	Bioshock	↓	3
5	Diablo 3	↑	7
6	The Witcher	↑	9
7	GTA 4	↑	12
8	Das Schwarze Auge: Drakensang	↑	14
9	Spore	↓	4
10	Warhammer Online	↓	5
11	Assassin's Creed	↑	15
12	Die Siedler 6: Aufstieg eines Königreichs	↓	8
13	Sacred 2	↓	6
14	Unreal Tournament 3	↓	10
15	Half-Life 2: Episode 2	↑	19
16	Age of Conan	↑	—
17	Splinter Cell: Conviction	↑	—
18	Alan Wake	↑	20
19	World in Conflict	↓	13
20	Dragon Age	↑	28
21	Anno 1701: Der Fluch des Drachen	↑	23
22	Medal of Honor: Airborne	↓	11
23	Stranglehold	↑	—
24	Guild Wars 2	↓	17
25	Elveon	↑	—
26	Medieval 2: Kingdoms	↑	—
27	Duke Nukem Forever	↑	—
28	Call of Duty 4	↓	25
29	Tabula Rasa	↑	—
30	Juiced 2	↓	29

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 07/07

	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05, 07/06, 03/07	Sehr gut	31. August 2007
NEU	Jack Keane	Adventure	Deck 13	08/07	Sehr gut	1. August 2007
UPDATE	Juiced 2	Rennspiel	Juice Games	06/07, 08/07	Sehr gut	September 2007
	Kane & Lynch: Dead Men	3D-Action	IO Interactive	10/06	—	September 2007
	Left 4 Dead	Koop-Shooter	Valve	02/07	—	4. Quartal 2007
UPDATE	Legend: Hand of God	Action-Rollenspiel	Master Creating	11/06, 06/07	—	28. September 2007
	Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter	EA Los Angeles	04/06	—	30. August 2007
	Medieval 2: Kingdoms	Strategiespiel-Addon	Creative Assembly	05/07	—	30. September 2007
	Mythos	Action-Rollenspiel	Flagship Seattle	06/07	—	3. Quartal 2007
	Parabellum	Multiplayer-Shooter	Acony	09/06	—	4. Quartal 2007
NEU	Reprobates	Adventure	Future Games	08/07	—	1. September 2007
	Sabotage	Actionspiel	Replay Studios	12/01, 09/06	—	3. Quartal 2008
	Sacred 2	Action-Rollenspiel	Ascaron Studio 2	05/06, 05/07	—	1. Quartal 2008
	Splinter Cell: Conviction	Action-Taktik	Ubisoft Montreal	07/07	—	4. Quartal 2007
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	—	1. Quartal 2008
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	—	3. Quartal 2007
	Stranglehold	3D-Action	Midway Chicago	05/06, 12/06	Sehr gut	30. September 2007
	Tabula Rasa	Online-Rollenspiel	Destination Games	07/07	Sehr gut	4. Quartal 2007
	The Crossing	Ego-Shooter	Arkane Studios	04/07	—	2008
UPDATE	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05, 04/07, 08/07	Sehr gut	14. September 2007
	Timeshift	3D-Shooter	Saber Interactive	01/06	—	September 2007
	Universe at War	Echtzeit-Strategie	Petroglyph	06/07	—	Oktober 2007
	Unreal Tournament 3	Multiplayer-Shooter	Epic Games	07/05, 10/05, 07/06, 04/07	Ausgezeichnet	4. Quartal 2007
	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Mythic	05/06, 06/07	Ausgezeichnet	1. Quartal 2008
UPDATE	World in Conflict	Echtzeit-Strategie	Massive	07/06, 09/06, 05/07, 08/07	Ausgezeichnet	September 2007

Wie wir bewerten

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in drei Stufen: Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er-Wertung oder gar einen der seltenen 90er.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Erscheinungstag sogar noch mehr drin.