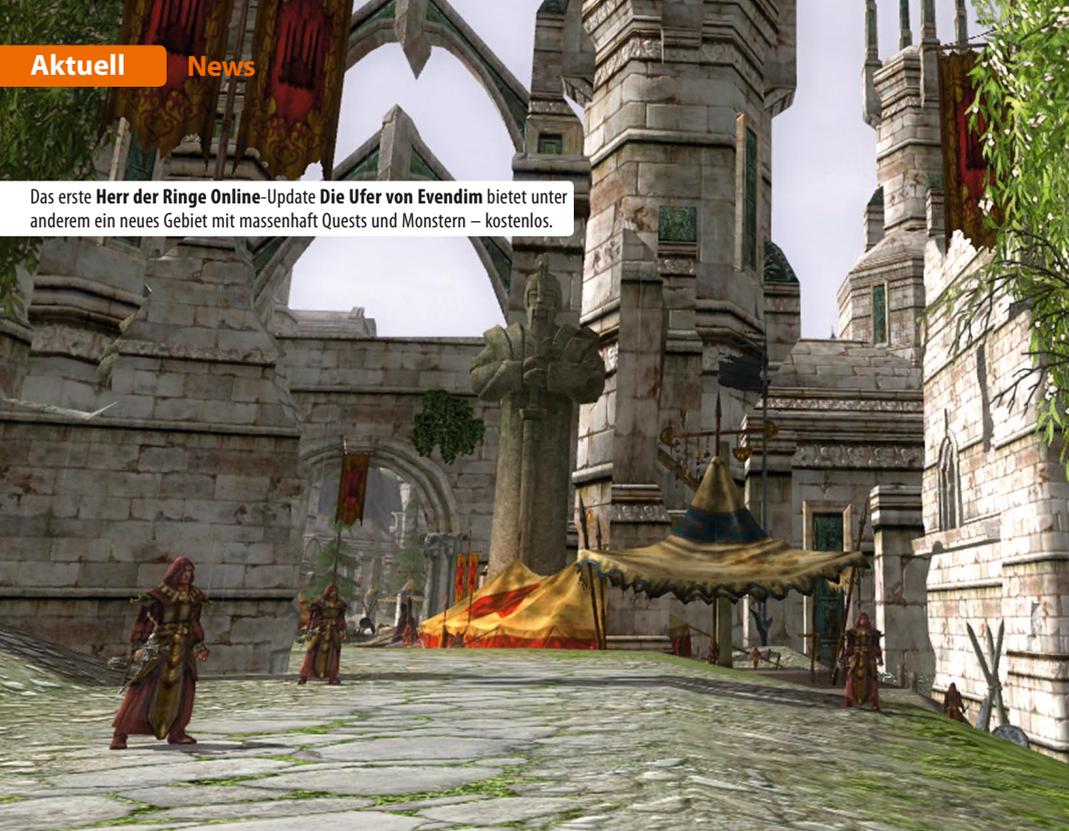


Das erste **Herr der Ringe Online**-Update **Die Ufer von Evendim** bietet unter anderem ein neues Gebiet mit massenhaft Quests und Monstern – kostenlos.



Herr der Ringe bald größer als WoW

gamestar.de
- Aktuelle News
als RSS-Feed
► Quicklink: C2

Das Online-Rollenspiel ist **Mitte Juni zum ersten Mal kostenlos erweitert worden. Weitere Gratis-Updates im Acht-Wochen-Rhythmus.**

DVD
- GameStar-
RSS-Reader

Die Ufer von Evendim, so heißt das erste Mega-Update für **Der Herr der Ringe Online**, das der Entwickler Turbine am 14. Juni veröffentlicht hat. Inhalt des kostenlosen 600-MByte-Pakets: das Gebiet Evendim, das für Helden der Stufen 30 bis 40 geeignet ist und nördlich des Auenlandes liegt.

Die Erweiterung bietet 100 Quests (inklusive epischer Aufgaben, die in der Questreihe »Buch 9« zusammengefasst sind) und neun neue Monster-Klassen. Außerdem gibt es erstmals eine Raid-Instanz für 25 Teilnehmer, in der Sie an der Schlacht um Helegrod teilnehmen und auf den Drachen Thorog treffen. Zudem haben die Entwickler sieben **World of Warcraft**-typische Rüstungssets eingebaut und das Musiziersystem überarbeitet. So dürfen Sie künftig

Lieder offline komponieren und dann ins Spiel integrieren.

Laut Turbine soll **Der Herr der Ringe Online** etwa alle acht Wochen durch neue Gratis-Updates erweitert werden. »Buch 10«, das dementsprechend im August erscheinen könnte, wird also ebenfalls kostenlos sein und den bislang arg spärlichen PvP-Modus (»Monsterplay«) ausbauen. Im für Oktober geplanten elften Buch soll das sogenannte Housing folgen. Damit dürfen Sie dann endlich ei-

gene Behausungen bauen und gestalten. Laut Turbine-Chef Jeff Anderson wird es sowohl für Einzelspieler als auch für Sippen Wohnungen geben. Ebenfalls noch in diesem Jahr soll das erste kostenpflichtige Addon erscheinen. Zu diesem wollte das Team bislang nichts verraten. Nach eigenen Worten will Turbine bis Ende 2007 mehr neue Inhalte zum Spiel bereitstellen, als »Blizzard im kompletten **World of Warcraft**-Addon **Burning Crusade** geliefert hat.« **DM**

gamestar.de
- weitere Fotos
► Quicklink: 3987

Action bei GameStar: Tag der offenen Tür

Ende Mai war es wieder soweit: Wir haben unsere Tore geöffnet und interessierte Leser in die Redaktion eingeladen.

Trotz strahlendem Sonnenschein und sommerlichen Temperaturen haben 25 Leser den 31. Mai lieber in abgedunkelten (und meist un-

aufgeräumten) Büros verbracht. Anlass war der alljährliche Tag der offenen Tür, an dem ausgewählte Leser die Redaktionen von GameStar und GamePro besichtigen durften. Zunächst konnten die Besucher den Chefredakteuren Gunnar Lott (GameStar) und André Horn (GamePro) sowie dem Rest der Teams bohrende Fragen rund um die Magazine, Webseiten und die Arbeit von Spieleredakteuren stellen. Anschließend folgte ein Rundgang durch die Büros, unser neues TV-Studio sowie das »heilige« Spielearchiv. Zudem konnten sich die Leser in diversen Spielen wie **Stalker** oder **Guitar Hero** mit den Redakteuren messen. Besonders harter Brocken: Christian Schmidts schier unlösbares Trai-



Leser und Redakteure lauschen gespannt, wie eine GameStar-Ausgabe entsteht.



Wer wollte, durfte sich in **GameStar-TV** befragen lassen.

nee-Quiz. Wer wollte, bekam eine Gastrolle neben Moderatorin Petra Schmitz in GameStar-TV. Zum Abschluss gab es im hauseigenen Garten eine kleine Party mit reich-

lich zu futtern und zu trinken. Wir freuen uns bereits auf das nächste Jahr. Weitere Bilder vom Tag finden Sie übrigens unter dem angegebenen Quicklink. **DM**

ATI DirectX-10-Billig-Radeons

Einsteiger- und Mittelklasse erneut verschoben?

Auf der Computex-Messe in Taiwans Hauptstadt Taipei haben alle wichtigen Grafikkarten-Hersteller ihre künftigen Einsteiger- und Mittelklasse-Karten mit DirectX-10-Grafikchips von ATI gezeigt. Obwohl die Platinen selbst fertig sind, dürften sowohl **Radeon HD 2400** als auch **HD 2600** erst ab Mitte Juli im Händlerregal liegen. Die Preise sind eine Kampfansage an Nvidia: Die **HD 2400** erlaubt den DirectX-10-Einstieg für günstige 70 Euro, und die laut mehrerer



Ab Mitte Juli ist ATI auch in der Einsteiger- und Mittelklasse mit DirectX-10-Grafikkarten wie etwa der attraktiven **Radeon HD 2600 Pro** vertreten.

ATI-Partner sehr flotte **HD 2600 Pro** soll gerade einmal 110 Euro kosten. Für die höher getaktete **XT-Variante** fallen moderate 150 Euro an. **DV**



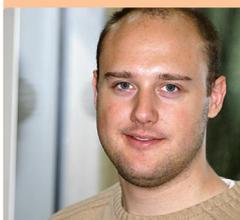
»Nicht mehr in diesem Jahr.«

Rob Pardo, Game-Design-Vizepräsident bei Blizzard zu der Frage, wann Starcraft 2 kommen wird. Das war ja abzusehen...

id Softwares neue Engine

John Carmack macht ein neues Spiel – komplett mit einem neuen Grafikgerüst.

Auf der Worldwide Developers Conference am 11. Juni in Kalifornien hat der Entwickler id Software (**Doom 3**) seine neue Grafikenengine vorgestellt. Die auf den Namen »id Tech 5« getaufte Engine soll neben detaillierten Innenlevels erstmals auch weitläufige Außenareale darstellen können. Firmenchef Carmack pritzte mit beeindruckenden Zahlen: So benötigen allein die Texturen des ersten Testlevels (eine Rennstrecke in einem Wüsten-Canyon) satte 20 Gigabyte Speicher. Das erste Spiel, das mit der id-Tech-5-Engine entwickelt wird, soll keine Fortsetzung bekannter Serien wie **Doom** oder **Quake**, sondern ein ganz neuer Titel sein und auf der E3 im Juli präsentiert werden. Wir sind gespannt. **DM**



Leben und Live lassen

Wenn es nach Microsoft geht, ist Vista **das** ultimative Betriebssystem für Spieler. Grund: Live Anywhere, über das man mit Xbox-360-Besitzern nicht nur in Kontakt treten, sondern auch spielen kann. Diesen Service lässt sich Microsoft mit mindestens fünf Euro pro Monat gut bezahlen – bisher ohne wirklichen Gegenwert zu liefern. Das Desaster beginnt bei der Spieleauswahl: Bislang gibt es mit Shadowrun gerade mal einen Titel, in dem man sich als PC-Spieler mit Konsoleros messen kann. Doch wie auch Kollege Siegmund in seinem Test (Seite 82) festgestellt hat, ist das automatische Finden schneller und stabiler Server reine Glücksache. UT 2004, Counterstrike, jeder andere Multiplayer-Shooter macht das besser – kostenlos. Und für freischaltbare Extras, die wie bei der Xbox für Motivation sorgen, will ich ebenfalls kein Geld hinlegen. Da spiele ich lieber Battlefield 2. Dort halten mich die Achievements weit länger bei der Stange.

Lebe später

Ich will Live Anywhere nicht grundsätzlich verteufeln, denn die Idee dahinter ist prima. Nur ist die technische Umsetzung bislang bei weitem nicht ausgereift. Warum gibt es keinen virtuellen Marktplatz, auf dem ich mir Trailer, Demos und Arcade-Spiele herunterladen kann? Und warum darf ich mit der Xbox Freunde direkt über den MSN-Messenger eintragen, unter Vista aber nur umständlich über eine Webseite? Bis Microsoft diese Probleme in den Griff bekommt und einen Service bietet, der sein Geld wert ist, warte ich lieber ab.

Daniel Matschijewsky, Redakteur
danielm@gamestar.de

Leser-Charts Juni

Platz	Vor Monat	Spiel
1	(1)	Stalker
2	(3)	Gothic 3
3	(2)	Command & Conquer 3
4	(5)	The Elder Scrolls 4: Oblivion
5	(4)	World of Warcraft
6	(6)	Battlefield 2
7	(12)	Warcraft 3
8	(15)	Medieval 2
9	NEU	Two Worlds
10	(8)	Anno 1701
11	(7)	Diablo 2
12	(9)	Half-Life 2
13	(16)	Trackmania United
14	NEU	Counterstrike
15	(19)	Der Herr der Ringe Online
16	(14)	Counterstrike Source
17	NEU	Tomb Raider Anniversary
18	(17)	Pro Evolution Soccer 6
19	NEU	Neverwinter Nights 2
20	NEU	Jade Empire

Quelle: GameStar-Mitmacherten 07/2007

Gothic 4

Das nächste Gothic kommt nicht von Piranha Bytes.

Der Gothic-Entwickler Piranha Bytes und der österreichische Publisher Jowood haben die Zusammenarbeit beendet. Pikantes Detail: Jowood hält die Rechte an **Gothic 3** und mindestens auch am Nachfolger **Gothic 4**. Den hat der Publisher Ende Mai bereits angekündigt – ohne überhaupt einen Entwickler dafür zu haben. Piranha Bytes darf bis auf weiteres kein **Gothic**-Spiel mehr entwickeln. Die Arbeit an einem angekündigten fünften Patch für **Gothic 3** hat das Studio eingestellt. Jowood plant, die Pflege des Spiels an die Spieler selbst zu übertragen; dazu wolle man Teile des Quellcodes zugänglich machen und Mod-Tools veröffentlichen. Unklar ist derzeit, wer die Rechte für ein Addon zu **Gothic 3** besitzt – und ob überhaupt jemals eines kommt. Mehr dazu lesen Sie im Hintergrundartikel »Szenen einer Ehe« ab Seite 136. **CS**





Wo ist die Mitte?

Glaubt man den Verkaufscharts, spielen PC-Besitzer Actiontitel, Echtzeit-Strategie und Rollenspiele, dazu vielleicht mal Fußball. Das ist der Irrtum des Mainstreams. Zwar sind einige Genres äußerst populär, und werden von den großen Herstellern quasi exklusiv beackert. Aber daneben florieren Nischen.

Es gibt genügend Menschen, die Genres lieben, die es kaum mehr gibt: Rundenstrategie, Flugsimulationen, Jump & Runs. Die großen Firmen wollen diese Nischen nicht bedienen. Deswegen springen kleine Entwickler in die Bresche und produzieren Quark wie UFO Extraterrestrials oder Space Empires 5 – mehr oder weniger missglückte Klone einstiger Genre-Meisterwerke. Die sich aber trotzdem verkaufen.

Es ist einer der großen Fehler unserer Branche, dass ein starkes Mittelsegment fehlt. Es gibt die Top-Spiele, die Millionen kosten, es gibt eine wunderbare Fülle billiger Gelegenheitsspiele. Aber gute Titel für Nischengenres existieren kaum. Wo bleibt das nächste Battle Isle? Wo das moderne Master of Orion? Zwei Beispiele sollten zu denken geben. Das totgesagte Genre der Grafikadventures ist heute das einzige, in dem dieses Mittelsegment existiert, wo im Monatstakt gute Spiele produziert werden. Zum anderen die tragbaren Konsolen: Auf dem Gameboy Advance und Nintendo DS feiert (anspruchsvolle!) Rundenstrategie wie Advance Wars sensationelle Erfolge.

Es gibt keinen Grund, warum das auf dem PC nicht auch funktionieren sollte.

Christian Schmidt,
Leitender Redakteur
christian@gamestar.de

Bei **Straßengefichten** geht es nicht gerade zimperlich zur Sache.



The Agency

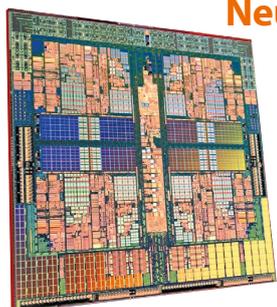
Schon wieder ein Online-Spiel. Aber ein anderes...

Klassische Fantasy-MMOs gibt es wie Sand am Meer von Azeroth. Mit **The Agency** will Sony Online Entertainment (**Everquest 2**) neue Wege gehen. Wie der Name verrät, spielen Sie in dem rasanten Online-Action-Shooter einen Geheimagenten. Anders als bei den meisten anderen Genrekollegen gibt es kein Klassensystem. Vielmehr entscheiden Sie vor jedem Einsatz, welche Ausrüstung Sie mitnehmen. Wie beim Geheimdienst üblich, gibt es noch keine Informationen zum Erscheinungstermin. **AP**

Monkey Island 5

Neue Gerüchte: Kommt es vielleicht doch?

Folgt man Bruce Kelly, dem Autor der Webseite RumorReporter.com, arbeitet LucasArts bereits am fünften Teil der Kult-Adventure-Serie **Monkey Island**. Kelly kenne einige der Leute, die an der Musik der bisherigen Spiele gearbeitet und ihm die Entwicklung von **Monkey Island 5** bestätigt hätten. Mit der Fertigstellung sei aber frühestens 2008 zu rechnen. Für zusätzliche Spekulationen sorgte Steve Purcell (**Sam & Max**), der der Webseite WorldofMI.com mehrere Konzeptzeichnungen zu einem angeblichen **Monkey Island**-Spiel zukommen ließ. Diese stünden jedoch »in keinerlei Verbindung zu existierenden oder abgebrochenen Piraten-Projekten«. **DM**



AMDs **Phenom X4** besteht aus vier Rechenkernen, nicht aus zwei verklebten Zweikernen wie Intels Core 2 Quad.

Neuer Super-Athlon definitiv noch 2007

Der Athlon-64-X2-Nachfolger und kommender Intel-Jäger Phenom X4 ist im Zeitplan, hat aber noch Probleme mit hohen Taktfrequenzen.

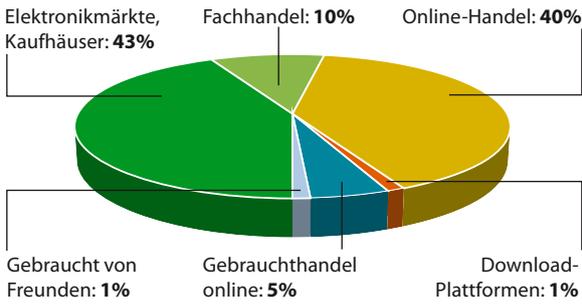
Mit dem auf dem Papier schon mal pfeilschnellen Athlon-64-Nachfolger Phenom X4 will AMD die sehr erfolgreiche Core-2-Duo-Serie von Intel attackieren. Doch noch hat der Vierkernprozessor Probleme mit hohen Taktfrequenzen: Aktuelle Muster laufen nur mit rund 1,6 GHz, überarbeitete Chipversionen sollen die Taktfrequenz aber schnell steigern, um den Erscheinungstermin im zweiten Halbjahr 2007 zu halten. Aktuelle Intel Core-Duo-Chips takten bis zu 3,0 GHz. Der Phenom X4 hat insgesamt 4 MBByte Zwischenspeicher auf dem Chip und dürfte auf allen Sockel-AM2-Hauptplatinen mit DDR2-Arbeitsspeicher zusammenarbeiten. **DV**

Verkaufs-Charts Juni

Platz	Vormonat	Spiel	SATURN
1	NEU	Tomb Raider Anniversary	
2	NEU	Loki	
3	(1)	Two Worlds	
4	(6)	Stalker	
5	(5)	WoW: The Burning Crusade	
6	(2)	Der Herr der Ringe Online	
7	(7)	Counterstrike Source	
8	(3)	C&C 3 (Kane Edition)	
9	(4)	Command & Conquer 3	
10	NEU	Die Sims 2: H&M Fashion Acc.	
11	(8)	World of Warcraft	
12	(11)	Die Sims 2	
13	(0)	Die Sims 2: Vier Jahreszeiten	
14	(12)	Guild Wars: Nightfall	
15	NEU	Pirates of the Caribbean	
16	(15)	Guild Wars	
17	(17)	Guild Wars Factions	
18	NEU	Weisse Bescheid?!	
19	(19)	Counterstrike Anthology	
20	(14)	Fussball Manager 07	

07/2007 basierend auf den Verkaufszahlen von Saturn

»Wo kaufen Sie Ihre Spiele?«



Ergebnis: Wenn unsere Leser ein Spiel kaufen, benutzen Sie Online-Versandhäuser wie Amazon ebenso gern wie den Laden um die Ecke. Offenbar legen sie dabei sehr viel Wert auf eine Verpackung, Datenträger und ein Handbuch, denn nur ein Prozent der Befragten besorgt sich neue Spiele über Online-Plattformen.

News-Ticker

- **GC 2007:** Erstmals veranstaltet die Leipziger Messe mit »GC Freestyle« ein Open-Air-Sommerfestival. Nahe des Messegeländes warten Live-Konzerte, Sportangebote sowie ein Freibad auf die GC-Besucher.
- **Safari:** Den beliebten Mac-Browser gibt es erstmals auch für Windows. Diese Vorabversion 3.0 Beta hat aber noch viele Darstellungsfehler und einige Sicherheitslücken.
- **Prince of Persia-Film:** Die von Jerry Bruckheimer (Fluch der Karibik) produzierte Verfilmung des Action-Adventures kommt erst im Juli 2009 in die Kinos. Weitere Teile sollen folgen. Regie führt Michael Bay (Die Insel).
- **Geforce 8700M GT:** Nvidia beschleunigt Spiele-Notebooks. Die neue Karte entspricht einer »normalen« 8600M GT, taktet aber erheblich schneller.
- **EA-Spiele für Macs:** Electronic Arts portiert eine Reihe eigener Spiele auf Macs. Unter anderem im Portfolio: Battlefield 2142, C&C 3, Madden NFL 2008 und Tiger Woods 2008.
- **City of Heroes:** Der Transformers-Produzent Tom DeSanto will das Online-Rollenspiel verfilmen. Neben dem Kinostreifen plant er auch einen Fernsehauftakt der Superhelden.

Hochwertiges 24-Zoll-TFT von Eizo

Display-Traum: Riesenformat, HD-tauglich, zwei HDMI-Anschlüsse und brillante Bildqualität.

Ein Eizo-Mitarbeiter brachte den **HD 2441W** im Testlabor vorbei. Begeisterung beim Spielen und der Filmvorführung in Full-HD: Das 16:10-Display überzeugt mit brillanter, schlierenfreier Darstellung.

Eizo HD 2441W

Auflösung	1920x1200
Reaktionszeit	6 ms
Anschlüsse	2x HDMI, 1x DVI
Preis	1.300 Euro



24-Zoll-TFT der Luxusklasse: Eizo **HD 2441W** für 1.300 Euro.



Pro Evolution Soccer 7 kommt nicht

Keine Angst: Die großartige Fußballsimulation wird nur anders heißen.

Der Publisher Konami hat für den Herbst dieses Jahres **Pro Evolution Soccer 2008** angekündigt. Um den Konkurrenten **Fifa 2008** nicht nur mit dem neuen Namen anzugreifen, bauen die Entwickler eine komplett neue Spieler-KI in die Fußballsimulation. Die »Teamvision« getaufte Technik soll aus Spielverläufen lernen und neue Offensiv- und Defensiv-Taktiken umsetzen können. Zudem feilt das Team erneut an der bereits brillanten Ballphysik und hübscht die Grafik durch aufwändigere Gesichtsanimationen und Charakterdetails auf. **DM**



Pro Evolution Soccer 2008 will künftig mit einer lernenden KI beindrucken.