

GameStar 8/2007

Alles wird anders!

So sieht's aus



Die neue GameStar

Wenn eine Redaktion ihre Zeitschrift umgestaltet, nennt man das Relaunch. Oder Redesign. Wir nennen es »die neue GameStar« – weil wir nicht nur das Layout, also die Optik, ändern wollten, sondern uns bemüht haben, alle Aspekte des Heftes auf die Probe zu stellen. Das Ziel: GameStar sollte optisch seriöser werden, ruhiger, transparenter, klarer und auch leichter zu lesen. Leichter zu lesen, das betrifft hauptsächlich Sprache, Textstruktur und Infokästen – die Textmenge pro Seite haben wir nicht zurückgefahren, die ist eher noch gewachsen. Wir glauben nicht an Häppchen-Journalismus, wir glauben nicht an mit Grafiken und optischen Spielereien überladene Seiten. Wir glauben an ausführliche, exakte Beschreibungen, interessante Erklärungen und klare Meinungen. Wir wollen Ihnen Analysen, Ansichten und Informationen zum Thema PC-Spiele bieten, die Sie weder bei anderen Spielmagazinen noch im Internet in dieser Klarheit und Übersichtlichkeit finden. Eine Aufstellung der Neuerungen finden Sie ab Seite 10.



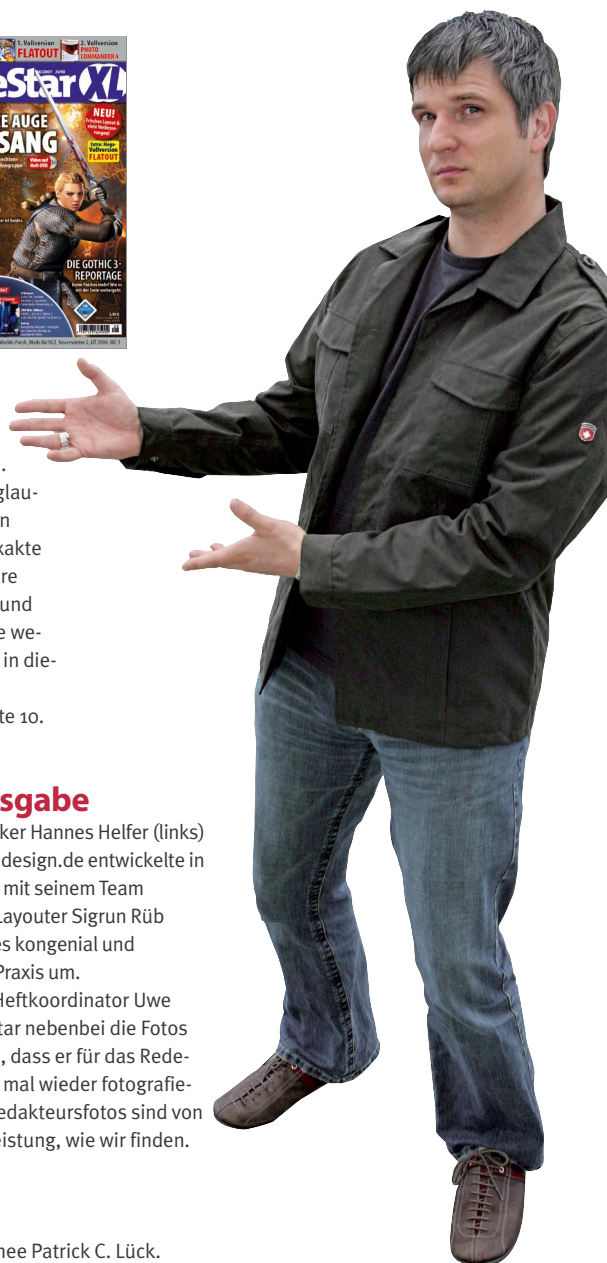
Helden der Ausgabe

Helden des Layouts: Grafiker Hannes Helfer (links) von der Designagentur h2design.de entwickelte in wochenlanger Kleinarbeit mit seinem Team das neue Layout, unsere Layouter Sigrun Rüb und Roland Wolf setzten es kongenial und mit viel Detailliebe in die Praxis um.

Held der Kamera: Unser Heftkoordinator Uwe Miethe macht für GameStar nebenbei die Fotos und erfuhr mit Schrecken, dass er für das Redesign die ganze Redaktion mal wieder fotografieren musste. Alle neuen Redakteursfotos sind von ihm – eine respektable Leistung, wie wir finden.

In eigener Sache

Wir verabschieden mit dieser Ausgabe unseren Trainee Patrick C. Lück. Patrick hat sich entschlossen, sich statt den Spielen lieber seinem Kind zu widmen und geht in Elternzeit. Die Redaktion wünscht dir und deiner Familie alles Gute, Patrick! Und wo wir gerade bei Mitarbeitern sind: Die freundlichen Herren auf dem Bild sind unsere derzeitigen Praktikanten Volker Stockmann (links) und Andrej Plancak. Volker unterstützt unser Online-Team, Andrej arbeitet mit den Spiele-Testern.



Viel Spaß beim
Lesen!
Gunnar Löff