

Ganz großes Tennis

TOP SPIN 2

Dagegen sieht Fifa richtig alt aus: Diese Xbox-360-Umsetzung schlägt auf in ein neues Grafikzeitalter im Sportspiel-Genre, zeigt aber auch spielerisches Talent.



Drei traurige Zahlen: 11, 46 und 58. So lauten die aktuellen Weltranglisten-Platzierungen der derzeit besten deutschen Tennisspieler Tommy Haas, Nicolas Pietrangeli und Philip Kohlschreiber. Schwarze Zeiten für den weißen Sport, wäre da nicht ein neues strahlendes Talent, das beste Chancen hat, nach Steffi Graf und Boris Becker als dritter Deutscher die Topposition der Weltrangliste zu erobern: Sie!

Denn die Tennis-Simulation **Top Spin 2** verfügt zum einen über einen mächtigen Spieler-Editor, mit dem Sie in Windeseile ein virtuelles Ebenbild von sich erstellen. Zum anderen lässt Sie der motivierende Karrieremodus garantiert nicht eher ruhen, bis Sie Roger Federer messen zu können. Denn während der Schweizer Ausnahmekönner die Aus-

tralian Open bestreitet, verdienen Sie Ihre ersten Weltranglistenpunkte in einem unbedeutenden Regionalturnier. Schließlich stehen Sie erst auf Ranglistenplatz 200, und nur die 60 besten Spieler der Welt dürfen an der Qualifikation zu einem Grand-Slam-Turnier teilnehmen. Um dort hinzukommen, benötigen Sie vor allem eins: Training. In witzigen Minispielen reißen Sie Kartonwände ein, treiben Bowlingkugeln gegen Kegel oder platzieren Aufschläge in vorgegebene Ecken des Spielfeldes. Zum Lohn gibt's Talentsterne, die Sie wie in einem Rollenspiel auf elf Charakterwerte wie Vorhand, Power, Präzision und Reflexe verteilen. Bei allem Trainingseifer können Sie jedoch nie alle Werte maximieren, was Sie ständig vor knifflige und spannende Entscheidungen stellt: Soll ich in Schnelligkeit und Ausdauer investieren und mir so einen Grundlinienflitzer heranzüchten? Oder verbessere ich vor allem Aufschlag und Reflexe und lege mich so auf kompromissloses »Serve & Volley«-Spiel fest?

Was lacostet die Welt?

Geld für die Trainingseinheiten verdienen Sie einerseits mit guten Turnierergebnissen, andererseits mit Werbeverträgen.

Sponsoren wie Adidas, Nike oder Lacoste statten Sie nicht nur mit Klamotten aus, sondern locken auch mit Sonderprämien, wenn Sie bestimmte Tennis-Aufgaben erfüllen, etwa einen Vertragspartner der Konkurrenzfirma besiegen.

Derart motiviert arbeiten Sie sich Stück für Stück die Weltrangliste empor. Anfangs spielen Sie noch auf Hinterhöfen gegen Fantasiegegner, reisen bald zu Major-Turnieren nach Rom und Dallas und stehen schließlich auf den originalgetreu nachgebauten Centre Courts der vier Grand-Slam-Turniere von Melbourne, Paris, Wimbledon und New York. Und spätestens dann treffen Sie auch auf die 24 lizenzierten Tennis-Stars von **Top Spin 2**: Roger Federer, Maria Sharapova und Kollegen ähneln ihrem realen Vorbild dabei nicht nur verblüffend deutlich im Aussehen, sondern auch in der Spielweise. Während etwa Andy Roddick nach dem Aufschlag bevorzugt ans Netz stürmt, vertraut Leyton Hewitt ganz auf die knallharten Returns seiner starken beidhändigen Rückhand.

Pro Evolution Tennis

Gut, dass **Top Spin 2** für jede Aktion der cleveren KI-Gegner die passende Schlag-Antwort parat



In diesem **Multiplayer-Partyspiel** versuchen Michael und Heiko, das Feld des Gegenübers einzufärben.

hat: Das Repertoire umfasst jede noch so kleine Tennis-Feinheit vom Drop-Lob über den Longline-Passierschlag bis zum Volley-Stoppball. Die Position Ihres

KÄFER AUF DEM HEILIGEN RASEN

Beim Test von Top Spin 2 sind uns folgende ärgerliche Bugs und Fehler aufgefallen:

- Die automatische Rumble-Funktion läuft nur auf dem Xbox-360-Gamepad einwandfrei. Andere Rumble-Pads funktionieren entweder gar nicht oder nur bei bestimmten Schlägen.
- Unglückliche Übersetzung: Das Einzel-Match verbirgt sich hinter dem Menüpunkt »Ausstellung«, der wörtlichen Übersetzung von »Exhibition«.
- Top Spin 2 verträgt keinen Task Switch. Sollten Sie aus Versehen die Windows-Taste drücken und danach zurück ins Spiel wechseln, so erscheint Ihr Spieler nur noch als schwarzer Schatten, und es kommt zu heftigen Rucklern.
- In seltenen Fällen stürzt Top Spin 2 mitten im Match ab und schickt Sie zurück auf den Desktop. Sicherheitshalber sollten Sie deshalb nach jeder überstandenen Runde den Menüpunkt »Karriere speichern und verlassen« wählen.



Tennis-Rollenspiel

Zu Karrierebeginn ist Ihr männlicher oder auch weiblicher Eigenbauspieler noch weit davon entfernt, sich mit Federer messen zu können. Denn während der Schweizer Ausnahmekönner die Aus-

DER KARRIEREMODUS



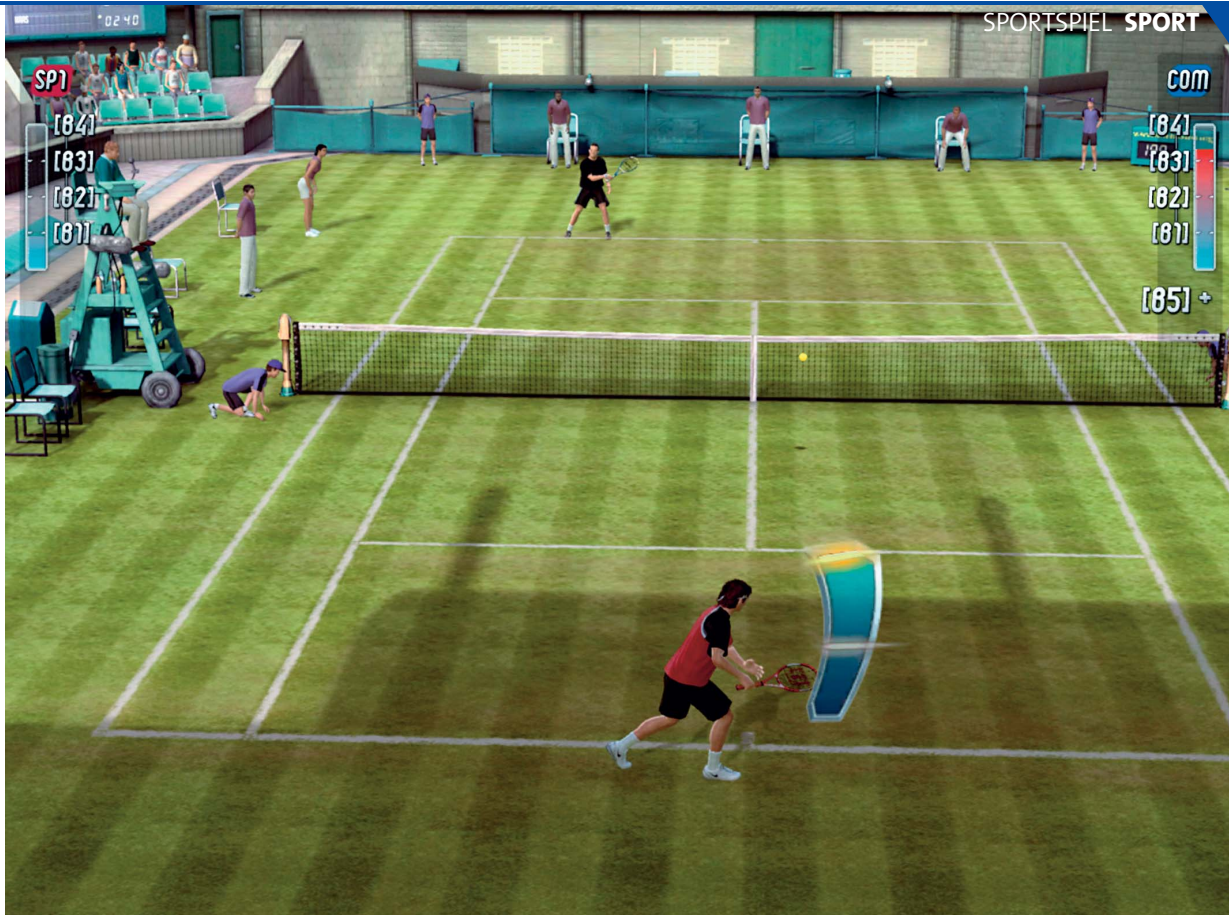
Per **Editor** bestimmen wir das Aussehen unseres Spielers.



Unser erstes **Turnier** findet in einem Urlaubsclub statt.



Erspielte Sterne verteilen wir auf unsere elf **Talente**.



In Person von Roger Federer (Vordergrund) versuchen wir auf dem Centre Court von **Wimbledon** einen Risikoschlag. Dazu müssen wir die Schwunganzeige im gelben Bereich stoppen. Die Momentum-Balken oben links und oben rechts zeigen, dass unser Gegner mehr fortgeschrittene Schläge ausführen darf.

Spielers, die Zeit für den Schlag und eine gehörige Portion Timing entscheiden, ob der Ball im Feld, Netz oder Aus landet. Enorm viele Fehler- und damit auch Frustquellen für Tennisneulinge, zumal Sie die hilfreichen Schlag-Tutorials nicht separat anwählen dürfen. Stattdessen müssen Sie im Karriere-Modus warten, bis Ihr Coach sich bequemt, Ihnen weiterzuhelfen.

Tennisfans und Kenner des Vorgängers freuen sich dagegen über die verblüffend glaubwürdigen Ballwechsel und die realistischen Auswirkungen des Bodenbelags. So springt die Filzkugel auf Sand deutlich hö-

her ab als auf Gras und kullert selbst nach einem verunglückten Stoppball gern noch über die Netzkante. Trotz solcher Glücksfaktoren haben Sie dank der präzisen Steuerung stets das Gefühl, dass allein Können und Taktik entscheiden – ein gutes Gamepad vorausgesetzt. Denn **Top Spin 2** ermöglicht zwar auch die Spielerkontrolle per Maus und Tastatur, die extrem empfindliche Mausabfrage macht platzierte Schläge jedoch nahezu unmöglich.

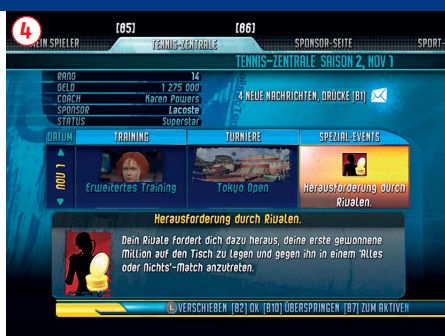
Zwo, eins, Risiko

Erfolgreiche Schläge steigern in **Top Spin 2** nicht nur Ihr Glücksge-

fühl, sondern auch Ihre spielerischen Möglichkeiten. Erfolgreiche Aktionen erhöhen eine Momentum-Balkenanzeige, und wenn diese einen bestimmten Wert erreicht, können Sie auf die neuen »Fortgeschrittenen Schläge« zurückgreifen: Der Konterschlag rettet bei harten ersten Aufschlägen oder Schmetterbällen und kostet nur wenig Momentum, während der Topspin-Passierball nahezu den kompletten Balken leert, dafür aber bei richtigem Timing fast sicher den Punkt bringt. Cleverer Motivationskniff: Die fortgeschrittenen Schläge erlernen Sie im Karriere-Modus nach und

nach von den Tennisstars – allerdings erst, wenn Sie diese zuvor in einem Trainingsmatch besiegen konnten.

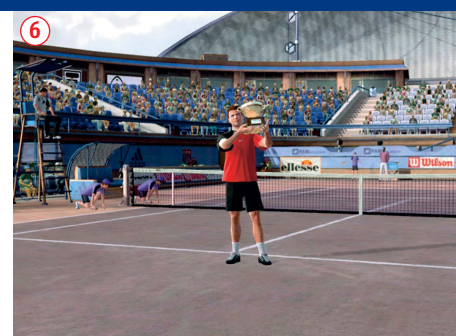
Noch mächtiger, jederzeit verfügbar, aber deutlich schwieriger in der Ausführung sind die Risikoschläge wie Stoppball, Cross oder Power-Return: Um diese Schläge möglichst erfolgreich zu platzieren, müssen Sie binnen Zehntelsekunden einen golfspielähnlichen Schwungbalken aufrufen und im richtigen Moment stoppen. Das erfordert Ninja-Reflexe und lohnt eigentlich nur in ohnehin schon ausweglosen Situationen – umso



Der **Kalender** zeigt verfügbares Training und Turniere.



Mit **Trainingsspielen** verdienen wir weitere Talentsterne.



Geschafft: Wir recken den ersten **Pokal** in die Höhe.



Die Tennis-Stars wie **Maria Sharapova** sehen ihren realen Vorbildern erfreulich ähnlich.

lauter der Jubelschrei, wenn ein solcher Schlag im Feld landet.

Wirbelt Asche auf

Spektakuläre Schläge gehören spektakulär inszeniert. **Top Spin 2** beweist da Sportgeist und zeigt auch grafisch und akustisch ganz großes Tennis: Fast fotorealistische Spieler hechten geschmeidig animiert nach dem Ball und wirbeln dabei rote Asche in die Luft. Es ist jedoch weniger die Technik als vielmehr die immer wieder verblüffende Liebe zum Detail, die Sie mitten auf den Centre Court versetzt. So jubelt das animierte 3D-Publikum umso lauter, je

trickreicher Sie den Punkt erzielen; bei den Neu Delhi Open begrüßt der Stadionsprecher die Spieler auf Hindi. Und nach dem hart erkämpften Wimbledonsieg stemmen Sie den originalgetreu nachgebauten Siegerpokal in die Höhe. Dieses ultimative Ziel jedes Tennisprofis erreichen geschickte Gamepad-Sportler zwar schon nach rund acht bis zehn Stunden, der Online-Modus via Gamespy (leider ohne Weltrangliste) und vor allem die enorm spaßigen Duelle an einem Rechner lassen dem vorzeitigen Karriereende jedoch keine Chance. **HK**

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:8091

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Tennis zählt für mich zum Lahmsten, was das Sportfernsehen zu bieten hat. Entsprechend unbedarft wagte ich mich an Top Spin 2 heran und ging erstmal unter: Die KI spielt extrem stark, Tutorials gibt's nur im Karrieremodus. Letzterer lässt mich aber kalt – ich will spielen, nicht managen. Also muss ich mich durch Einzelpartien quälen und üben, üben, üben. Nach rund zwanzig Partien wandelt sich Top Spin 2 dann vom Frustprogramm zum spannend-flotten Tennisspaß. Nichts für Ungeduldige, aber weitaus unterhaltsamer als im Fernsehen.

»Steiniger Weg zur Tennisspitze«

HEIKO KLINGE

heiko@gamestar.de

Der Tennisspieler wirft seinen Schläger auf den Rasen, ich mein Gamepad auf den Schreibtisch. Noch nie habe ich mich mit einer Sportspielfigur so sehr identifiziert wie mit meinem selbstgebastelten Tennistalent. Schließlich habe ich ihn nicht nur erschaffen, sondern auch mit ihm gelernt, wenn er einen neuen Schlag beigebracht bekam. Mit ihm gelitten nach der ersten herben Niederlage. Und mit ihm gejubelt beim ersten Turniersieg.

Aber auch ohne das ganze Karriere-Brimborium ist Top Spin 2 eine Offenbarung für jeden Tennisfan: Es simuliert seine Sportart fast ebenso realistisch wie Pro Evolution Soccer 6 den Fußball und serviert massig originalgetreue Stars und Stadien. Tennisneulinge dürften sich jedoch angesichts des riesigen Schlagrepertoires etwas überfordert fühlen und sollten deshalb lieber auf Virtua Tennis 3 warten. Alle anderen müssen zuschlagen – pardon: aufschlagen!

»Aufschlag der Emotionen«



Ein **Aufschlag** aus der hübschen, aber unübersichtlichen Verfolgerperspektive.

TOP SPIN 2 SPORTSPIEL

ENTWICKLER	PAM (Top Spin, GS 12/2004: 85 Punkte)	TERMIN (D)	1.12.2006
PUBLISHER	Anaconda	CA. PREIS	40 Euro
SPRACHE	Deutsch	USK	ohne Altersbeschr.
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 30 S. Handbuch		

GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT: 20 Stunden



GENRE: SPORT		
LIZENZ	keine	komplett
MANAGEMENT	keins	komplex
SPIELABLAUF	Action	Taktik
KARRIERE	keine	ausgefeilt
REALISMUS	Arcade	Simulation

ANSPRUCH

EINSTEIGER	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	PROFI
EINSTIEG											
SPIELMECHANIK											
SPIELTEMPO											
HILFEN											
SPEICHERSYSTEM											

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHER-PCs	3D-GRAFIKKARTEN
MINIMUM											STANDARD	OPTIMUM	
2,2 GHz Intel											2,8 GHz Intel	3,6 GHz Intel	Radeon 9500 / 9600
XP 2000+ AMD											XP 2600+ AMD	A64 3500+ AMD	Geforce 6600 GT
512 MB RAM											1,0 GB RAM	1,0 GB RAM	Radeon X600 / X700
4,5 GB Festplatte											4,5 GB Festplatte	4,5 GB Festpl.	Radeon 9700 / 9800
											Gamepad	Xbox-360-Pad	Geforce 6800 GT
													Radeon X800 XL
													Geforce 7600 GT
													Radeon X850 XT
													Radeon X1900 XT
													Geforce 7900 GTX

MULTIPLAYER SEHR GUT

SPIELMODI (SPIELER)	Einzel (2), Doppel (4), Partyspiele (4)
SPIELTYPEN	An einem PC, Netzwerk, Internet SERVERSUCHE Gamespy
DEDICATED SERVER	Nein
FAZIT	Riesenspaß an einem Rechner, online nur wenige Optionen und keine Weltrangliste.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ detaillierte Spieler + geschmeidige Animationen + 3D-Publikum + abwechslungsreiche Stadien - immer wieder Ruckler	9/10
SOUND	+ dynamische Publikumsreaktionen + Stadionschreie in Landessprache + realistische Effekte - kein Surround-Sound	9/10
BALANCE	+ drei Schwierigkeitsgrade + viele Trainings-Minispiele und Schlag-Tutorials ... - ... die es aber nur im Karrieremodus gibt	7/10
ATMOSPHÄRE	+ originalgetreue Spieler, Stadien und Tennisausrüstung - viele Fantasiegegner im Karrieremodus - Wiederholungen fehlen	8/10
BEDIENUNG	+ mit Gamepad sehr präzise - passt sich automatisch dem Eingabegerät an - missglückte Maussteuerung	9/10
UMFANG	+ abwechslungsreiche Karriere + Partyspiele + Online-Modus - kein Davis-Cup - Karriere etwas kurz	8/10
REALISMUS	+ glaubwürdige Ballphysik samt Netzrollern und Abprallern + gut recherchierte Spielerstärken - endlose Netzduelle	9/10
KI	+ unterschiedliche Spielweise je nach Gegner + setzt alle Schlagvarianten sinnvoll ein - zu stark beim ersten Aufschlag	8/10
MANAGEMENT	+ Fähigkeitenentwicklung wie im Rollenspiel + Sponsoring - viel Geld, aber wenig Investitionsmöglichkeiten	9/10
SPIELZÜGE	+ geniale Verzahnung von Momentum und fortgeschrittenen Schlägen + Risikoschläge wie Stoppbälle und Drop-Lobs	10/10

PREIS/LEISTUNG GUT

FAZIT: KONKURRENZLOS GUTE TENNIS-SIMULATION.

